

INSTRUCTIVO PARA USAR PANTALLA DUAL EN DISPLAY DDT 18.5+10.1

- 1. CONFIGURACIÓN DE MAGIC PLAYER
- 2. XIAOHUI CLOUD PLATFORM







## 1. CONFIGURACIÓN DE MAGIC PLAYER

Inicialmente, debemos conectar el dispositivo a la red eléctrica y encenderlo. Normalmente, Magic Player esta configurado como aplicación de arranque automático, por lo tanto el display mostrara la siguiente pantalla al iniciar



Figure 1. Pantalla inicial de Magic player

Debemos hacer clic 3 veces consecutivas en la esquina superior derecha o izquierda como se señala en la figura 1 para acceder a la configuración de Magic Player



Figura 2. Configuracion de Magic player

Luego entraremos a "System Mode" y vamos a escoger "Networking". En este manual vamos a utilizar Xiaohui Cloud Platform, por lo tanto vamos a mantener la opcion por defecto "<u>http://www.led-cloud.com</u>" en "Server address". Sin embargo usted puede utilizar una nube diferente para transmitir programas pero este tema esta fuera del alcance del documento actual



Ademas, debemos especificar el "Username" exactamente como lo crearemos mas adelante en Cloud Platform y guardar la configuración haciendo clic en "Save"

System mode									
System mode	◀ Networking ▶								
Networking set									
Server address									
Username									
Connection Status	Connected								
	Save Cancel								

Figura 3. Magic player system mode

Adicionalmente, debemos ir a la configuración WiFi del display y **conectarnos a** internet, esto es necesario para enviar contenido via Cloud Platform



## 2. XIAOHUI CLOUD PLATFORM

Primero debemos registrarnos en el sitio web de Xiaohui Cloud Platform al cual podemos acceder mediante el siguiente enlace: <u>https://www.led-cloud.com/</u>



Figura 4. Inicio de sesión en Xiaohui Cloud Platform

Si ya esta registrado previamente puede omitir este paso e iniciar sesión en la plataforma con sus credenciales. De lo contrario, hacer clic en el botón "Register Account" señalado en la figura 4

	Register Account		Back to
* User Name	4-20 characters, beginning with a letter, cannot contain spec		
* Password	Must contain uppercase and lowercase letters and numbers	di;	
* Confirm Password		ές.	
* Company Name			
Mobile Number			
* Email			
* Verification Code		\$698	
Get Verification Code		Get Captcha	
	Agree*Terms of Service and Privacy Policy*		
	Register		

Figura 5. Pagina de registro en Xiaohui Cloud Platform

Para registrarnos debemos diligenciar los campos mostrados en la figura 5, se recomienda usar un nombre de usuario fácil de recordar y un e-mail al cual se tenga acceso ya que el código de verificación requerido en el paso final sera enviado al e-mail escogido

Una vez registrado en Cloud Platform procedemos a iniciar sesión usando el nombre de usuario y contraseña elegidos



Xiaohui Cloud Platform	Device Program Program L			A Devid Guzman Logout Update guide ine
Device Group Management				1
All 1	Device ID, Device Name Q	Al v Delate	Set up Orous Eind Program List	/
Ungrouped 0	Screenshotwatermark settings Creative Screenshotwatermark settings	e-click screenshot Time Correction	Brightness Setting More Y Configuration list	
	Device	Device Information	Device dynamics	Options
	Name: MagicPlayer ID: 9725-204-00058	Resolution: 1080x1920 Firmware Version: 1.9.73.0	Working Time:	Details Rename Geographic Location More
				Total 1 ltem < 💶 > 25 ltem / Page 🗸

Figura 6. Pizarra en Xiaohui Cloud Platform

Es importante mencionar que el nombre de usuario tiene que ser exactamente el mismo tanto en Cloud Platform como en la configuración "System Mode" del display, de esta forma el display sera agregado a nuestra perfil de Cloud Platform

Device	Program	Program List	Source	Statistics	Log	Settings			👌 DavidGuzman	Logout	Update
Devic	PID, Device Name	Q	All	✓ Delete	Set up Gr	Bind Program List					
Screer	nshot watermark setting	IS One-click :	screenshot	Time Correction	Brightnes	ss Setting More V Configu	ration list				
Width	X Height	Firmware Vers		Eφ	ort 🔅						
	Device		Device Inf	formation	Dev	vice dynamics			Options		
	Name: MagicPla ID: 527S-AFD-874	yer IAF	Resolution Firmware \	: 768x1366 / 1280x8 /ersion: 1.10.42.0	00 Wol Proj grou	rking Time: ## 2025/01/14 15:37:40 gram List: / up: /			Details Rename Geogr	aphic Location	n More
	Name: MagicPla ID: 527S-4E7-7B0	yer DEE	Resolution Firmware \	: 768x1366 / 1280x8 /ersion: 1.10.42.0	00 Wor Proj grou	rking Time:   #+# 2025/01/14 14:08:01 gram List:  / up:  /	_		Details Rename Geogr	aphic Locatior	n More
	Name: MagicPla ID: 972S-4C4-007	yer 1E	Resolution Firmware \	: 1080x1920 /ersion: 1.9.73.0	Wo Pro grou	rking Time: (##) 2025/01/13 17:36:32 gram List: / up: /			Details Rename Geogr	aphic Location	n More

Figura 7. Dispositivos agregados a Cloud Platform

Despues de agregar uno o mas dispositivos a nuestro perfil de Cloud Platform podemos empezar a crear y transmitir programas. Previamente, debemos cargar los archivos multimedia que deseamos transmitir para ello hacemos clic en la pestaña "Source" y seguimos las instrucciones mostradas en la siguiente figura



orm		Device	Program	Program List	Source	Statistics	Log	Settings		
	All Materials	Video	Image	The document	Audio H	5 template				
	Upload Materials				Q, Search			Move Group to	Select all	
	1080 x 1920	00:00:20	1080 x 1920	00:00:10	Upload Material	s			×	
	VID-20241203-W	A0001	VID-20241203-V	WA0002	Ф Select	size supports 20	M, the maxi	mum video size sup	ports 4G, the m	
					aximum audio size su d will not be performed	ipports 20M,the d if the size is er	maximum te rceeded.	xt size supports 20M	A, and the uploa	
					It is strictly forbidden to omographic and other accordance with releva	to use this platfo illegal informatio ant laws and reg	rm to upload on. Once dis ulations.	l and disseminate vi covered, it will be ha	olent, terrorist, p ndled strictly in	
									Off	

Figura 8. Cargar archivos multimedia

El paso siguiente es crear nuestro primer programa, nos dirigimos a la pestaña "Program" y seleccionamos el tipo de display, en este caso elegimos "LCD". Después de dar clic en "New program" una nueva ventana se mostrara y ahí podemos darle un nombre al programa, elegir el dispositivo donde queremos transmitir y el numero de pantallas

C <sub>i</sub>	Xiaohui Clo	oud Platform	Device	Program	Program List	Source	Statistics	Log	Settings	
□ Full color	ordinary	Multi-screen Soft Splicing	H5 New F	Program	New Program					
m	Resolution:	Customize 🗸 Width	Heigh	nt	Program Name	: New Pr	rogram			
					Type Selecti	on: LCD		~	Select De	evice 🔺
E		Program		Program Informa	Number of sc	reen Dual	-screen	×		1
One for all		Program ID: 660013		Type: LCD Resolution: 1080x Duration (s) : 10	Resolutio	n: Custo	omize ¥ 768		Height 1366	Home scree n
Single		i rogram wante. Tvew i rogram		Bound program nur Play Control: not		Custor	mize ¥ 1280	8	Height 100	Secondary scree n1
[]				Type: LCD Resolution: 1080x	Device ID, Dev	ce Name	Q	Search		
nsertProgr am		Program ID: 659831 Program Name: New Collection	1	Duration (s) : 20 Bound program put	Device	D	Device Nar	ne	Resolution	Status
				Play Control: not	527 S-AFD-8	74AF	MagicPlay	er	768x1366 / 12 80x800	<del>0</del> -0
Recovery station		Program ID: 659840		Type: LCD Resolution: 1080x	527 S-4E7-7	BOEE	MagicPlay	er	768×1366 / 12 80×800	@-@

Figura 9. Creacion de programa

Note que al usar el display DDT 18.5 +10.1 el cual tiene la opción de pantalla doble integrada en su placa principal, la ventana de programa nuevo automáticamente elegirá "Dual screen" en el campo "Number of screen" al igual que establece la resolución apropiada para cada pantalla. Sin embargo, no todos los dispositivos tienen esta funcionalidad, es responsabilidad del cliente verificar lo mencionado



Una vez seleccionamos el display y le damos un nombre a nuestro programa, hacemos clic en "OK" para acceder al editor de programa donde podemos elegir los videos o imágenes que gueremos agregar a nuestro programa



Figura 10. Editor de programa

En el panel izquierdo podrá observar que podemos cambiar entre "Home screen" y "Secondary screen1" y transmitir independientemente contenido multimedia usando el mismo programa



Figura 11. Adicionar video



Figura 12. Elegir video





Figura 13. Guardar programa

Despues de finalizar la edicion debemos dar clic en el boton "Save" que se muestra en la esquina superior derecha. Luego nuestro programa se guardara en la pestaña "Program" y ya que en esta ocasión estamos usando la funcionalidad de Pantalla Dual el programa se localiza en la sub pestaña "Multri-Screen"

Xiaohui C	Cloud Platform	Device Progr	am Program List	Source	Statistics	Log Settings	A DavidG	Guzman Logout Update gui
ordinary	Multi-screen Soft Splicing	H5 New Program						Set as the default page
Resolution:	Customize v Width	Height	Search program	C	Q. Search			
	Program	Program	n Information			Program updates	Status	Options
	Program ID: 685834 Program Name: program dual	Type: Li Resoluti Duration Bound p Play Cor	CD C 768x1366 / 1280x800 (s) : 30 rogram number: 0 atrol: not have			Creator: DavidGuzman Modified Time: 2025/01/14 15:33:00	AI determined approval	Preview Edit Play Control More

Figura 14. Programa de pantalla multiple

Para transmitir nuestro programa debemos seleccionar su checkbox y dar clic en el boton "Send", luego seleccionar el dispositivo deseado en la ventana de Enviar Programa y dar clic en "Send" de nuevo

ordinary	Multi-screen Soft Splicing	H5 New Program	Add to Playlist Send	Delete
Resolution:	Customize v Width	Height	Search rogram	Q, Search
	Program	Progra	nm Information	
	Program ID: 685834 Program Name: program d	Type: Resolu Jual Duratio Bound Play C	LCD C tion: 768x1366 / 1280x800 n (s) : 30 program number: 0 ontrol: not have	

Figura 15. Enviar programa a dispositivo



Send Program			×
	Complete Update 🕐		
Device ID, Device Name Q Selected:1	ID	Program Name	Playing time
✓ ■ ▲ All 2	685834	program dual	30Second
<ul> <li>✓ □ □ Ungrouped 2</li> <li>□ □ □ 527S-4E7-7B0EE MagicPlayer</li> <li>✓ □ □ 527S-AFD-874AF MagicPlayer</li> </ul>			
	Drag programs to sort		Total Duration 30Second
			Cancel Send

Figura 16. Ventana para enviar programa

Por favor asegúrese de verificar que la opción del método de envió en la parte superior de la figura 16 a "Complete Update" esto garantiza que cualquier programa previo almacenado en el dispositivo sera borrado y reemplazado por el programa actual. De lo contrario, si usamos el método "Additional Update", los programas antiguos se mantendrán y el programa actual sera agregado al final en bucle