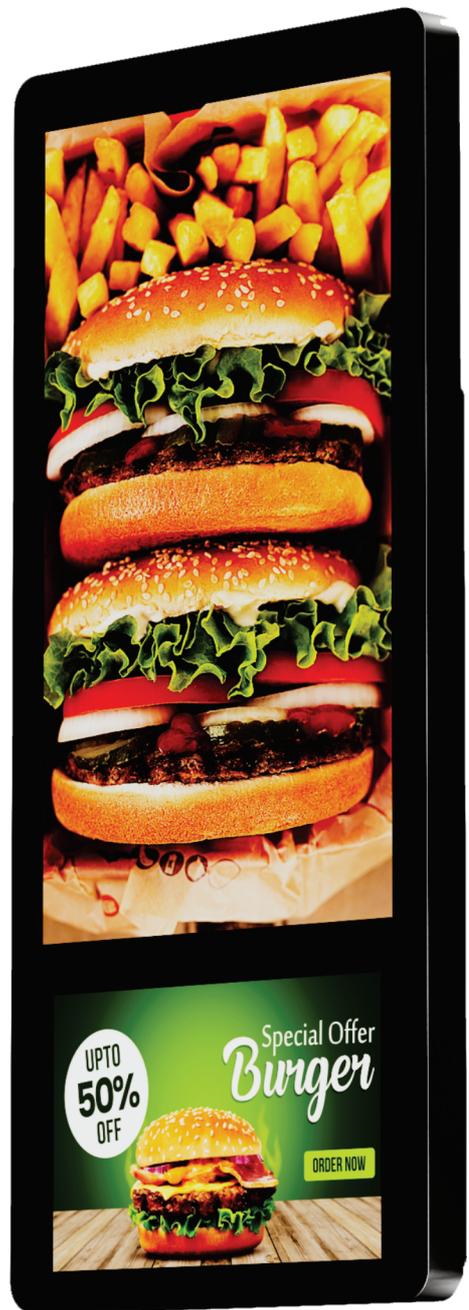
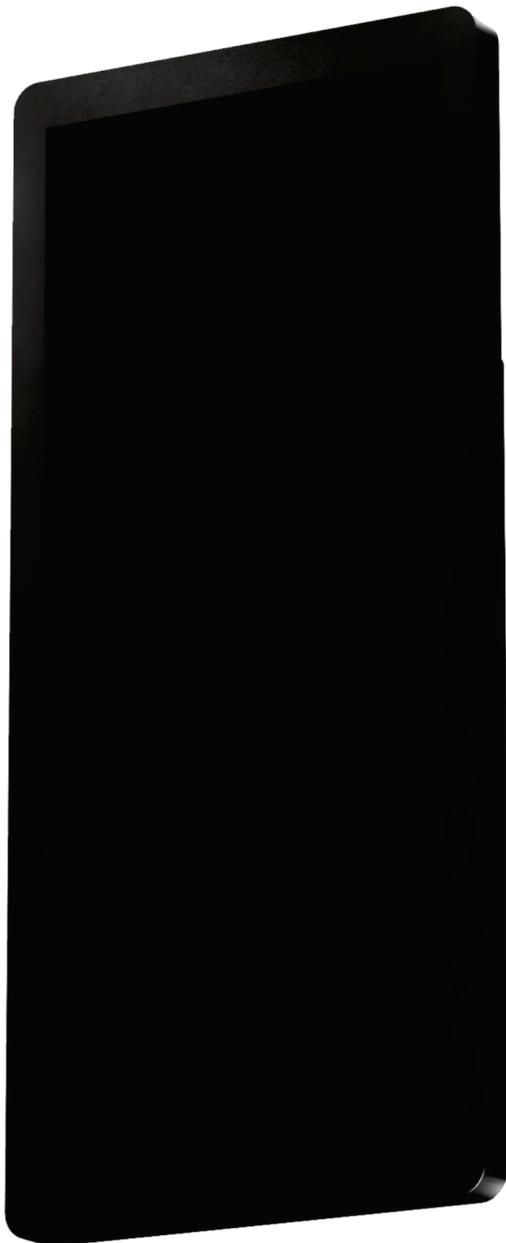




## INSTRUCTIVO PARA USAR PANTALLA DUAL EN DISPLAY DDT 18.5+10.1

1. CONFIGURACIÓN DE MAGIC PLAYER
2. XIAOHUI CLOUD PLATFORM



## 1. CONFIGURACIÓN DE MAGIC PLAYER

Inicialmente, debemos conectar el dispositivo a la red eléctrica y encenderlo. Normalmente, Magic Player esta configurado como aplicación de arranque automático, por lo tanto el display mostrara la siguiente pantalla al iniciar

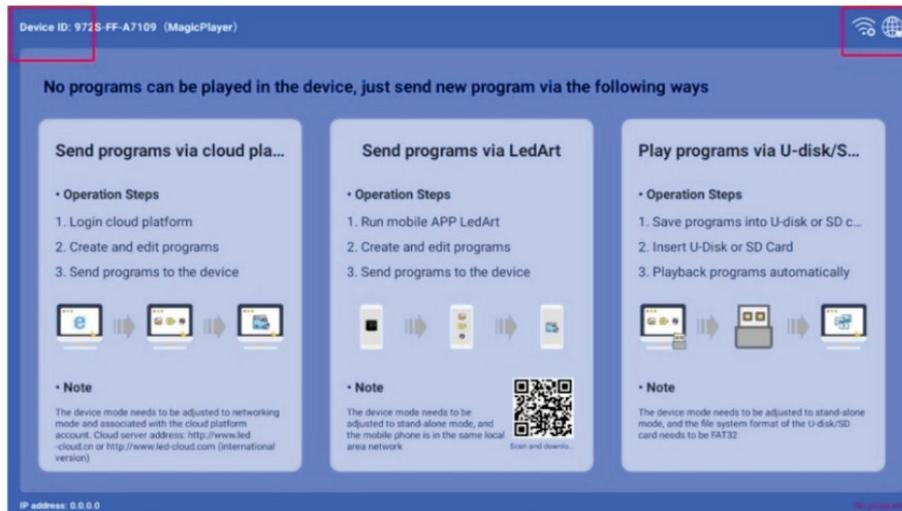


Figure 1. Pantalla inicial de Magic player

Debemos hacer clic 3 veces consecutivas en la esquina superior derecha o izquierda como se señala en la figura 1 para acceder a la configuración de Magic Player

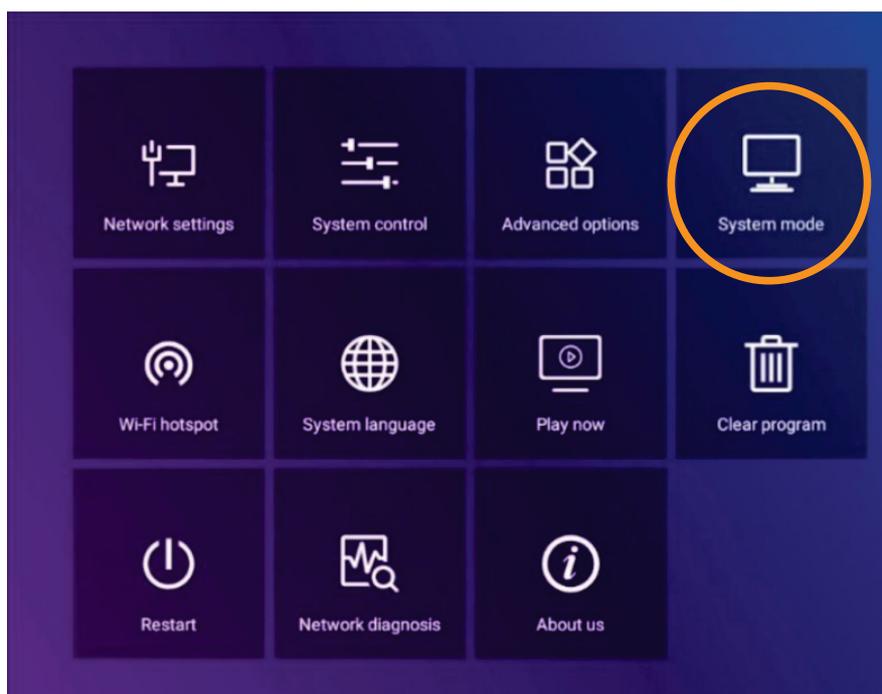
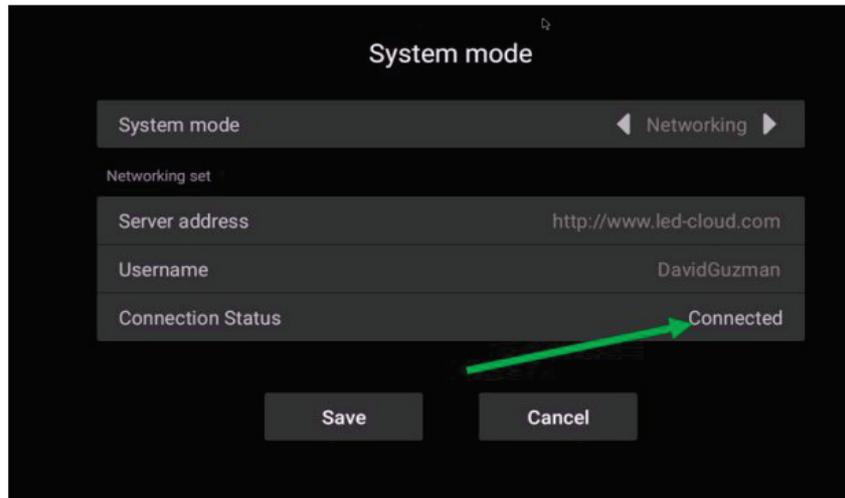


Figura 2. Configuración de Magic player

Luego entraremos a "System Mode" y vamos a escoger "Networking". En este manual vamos a utilizar Xiaohui Cloud Platform, por lo tanto vamos a mantener la opción por defecto " <http://www.led-cloud.com> " en "Server address". Sin embargo usted puede utilizar una nube diferente para transmitir programas pero este tema está fuera del alcance del documento actual

Además, debemos especificar el "Username" exactamente como lo crearemos mas adelante en Cloud Platform y guardar la configuración haciendo clic en "Save"



*Figura 3. Magic player system mode*

Adicionalmente, debemos ir a la configuración WiFi del display y **conectarnos a internet, esto es necesario para enviar contenido via Cloud Platform**

## 2. XIAOHUI CLOUD PLATFORM

Primero debemos registrarnos en el sitio web de Xiaohui Cloud Platform al cual podemos acceder mediante el siguiente enlace: <https://www.led-cloud.com/>

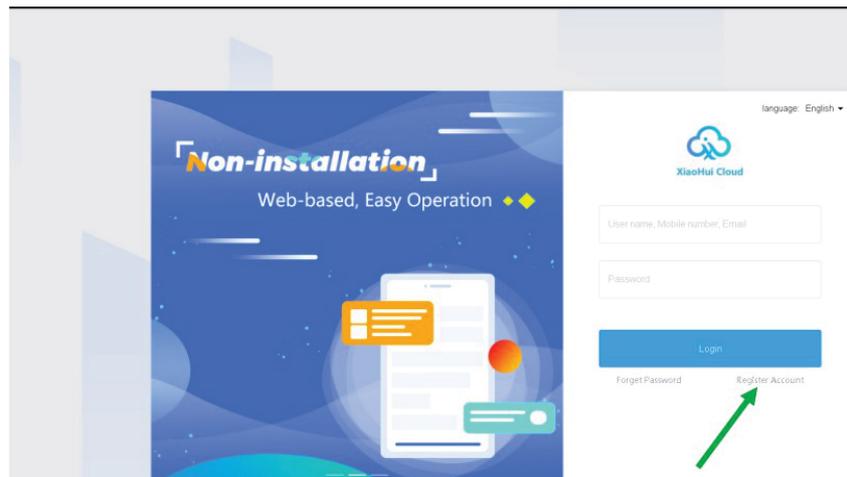


Figura 4. Inicio de sesión en Xiaohui Cloud Platform

Si ya está registrado previamente puede omitir este paso e iniciar sesión en la plataforma con sus credenciales. De lo contrario, hacer clic en el botón "Register Account" señalado en la figura 4

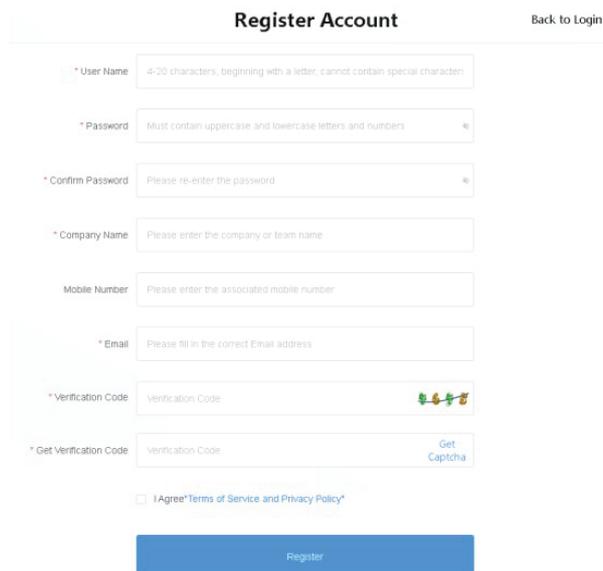


Figura 5. Pagina de registro en Xiaohui Cloud Platform

Para registrarnos debemos diligenciar los campos mostrados en la figura 5, se recomienda usar un nombre de usuario fácil de recordar y un e-mail al cual se tenga acceso ya que el código de verificación requerido en el paso final será enviado al e-mail escogido

Una vez registrado en Cloud Platform procedemos a iniciar sesión usando el nombre de usuario y contraseña elegidos

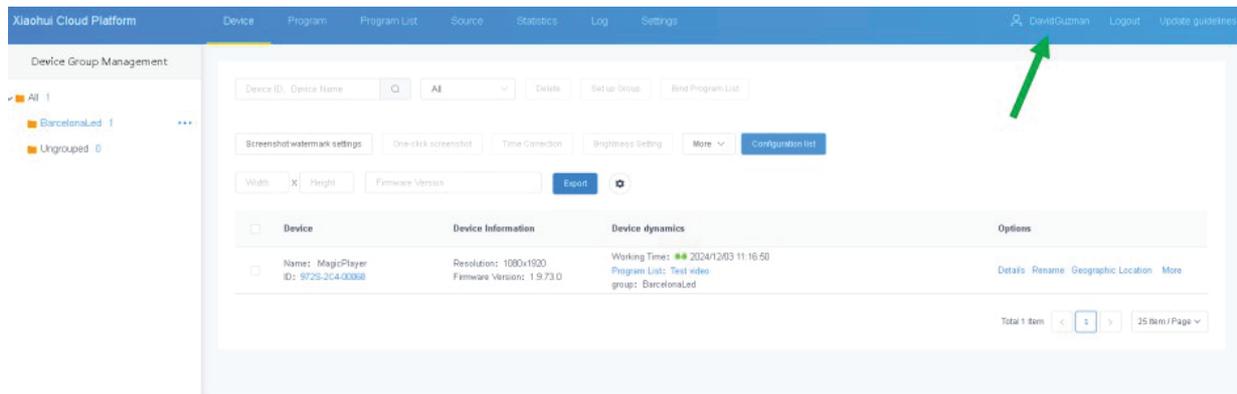


Figura 6. Pizarra en Xiaohui Cloud Platform

Es importante mencionar que el nombre de usuario tiene que ser exactamente el mismo tanto en Cloud Platform como en la configuración "System Mode" del display, de esta forma el display sera agregado a nuestra perfil de Cloud Platform

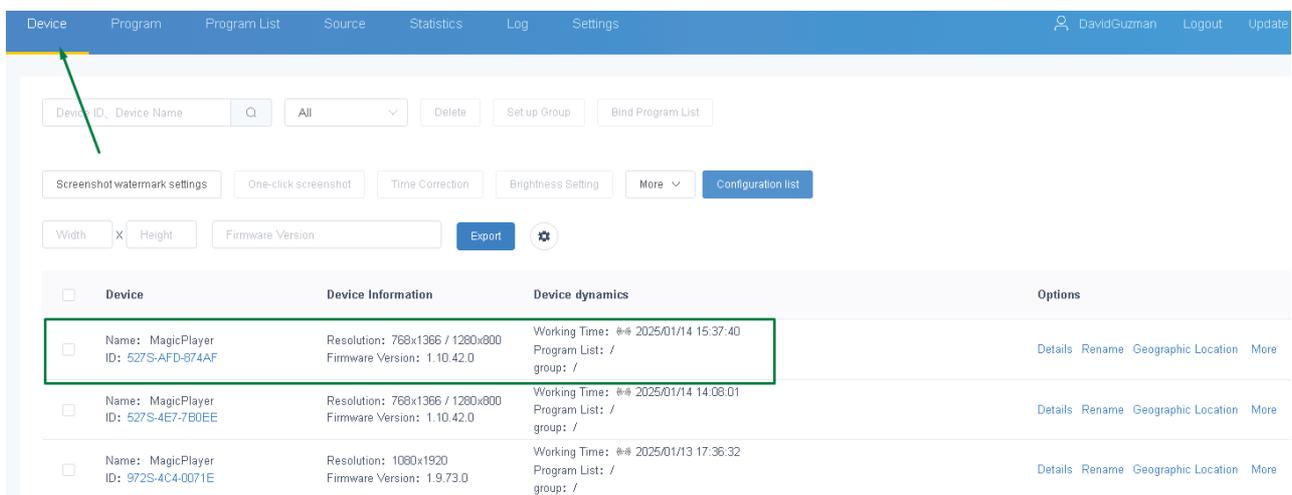


Figura 7. Dispositivos agregados a Cloud Platform

Despues de agregar uno o mas dispositivos a nuestro perfil de Cloud Platform podemos empezar a crear y transmitir programas. Previamente, debemos cargar los archivos multimedia que deseamos transmitir para ello hacemos clic en la pestaña "Source" y seguimos las instrucciones mostradas en la siguiente figura

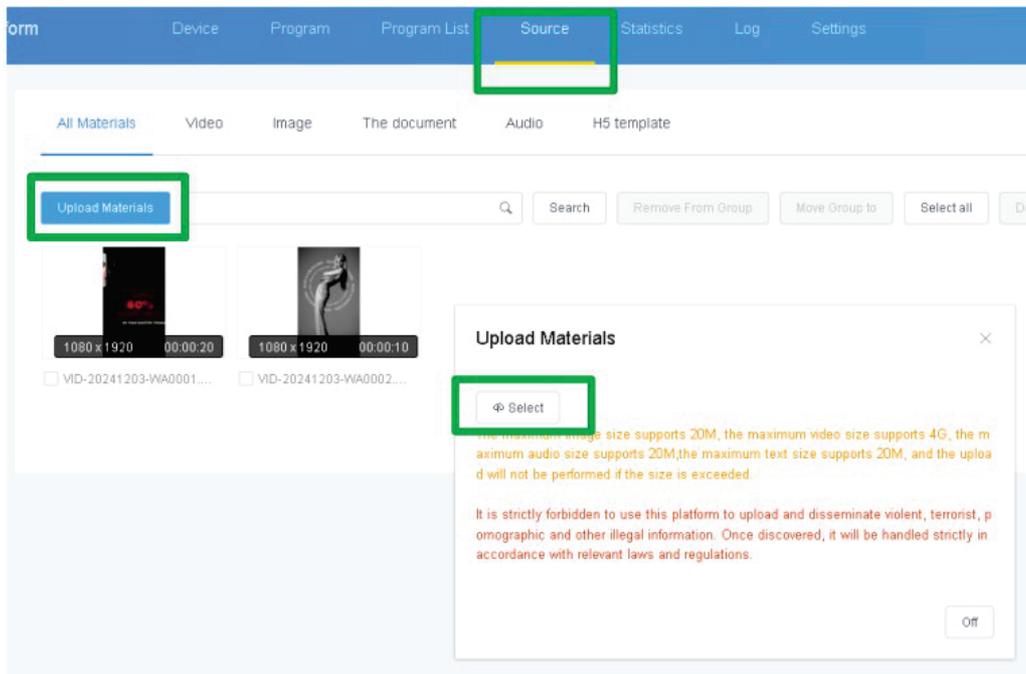


Figura 8. Cargar archivos multimedia

El paso siguiente es crear nuestro primer programa, nos dirigimos a la pestaña "Program" y seleccionamos el tipo de display, en este caso elegimos "LCD". Después de dar clic en "New program" una nueva ventana se mostrara y ahí podemos darle un nombre al programa, elegir el dispositivo donde queremos transmitir y el numero de pantallas

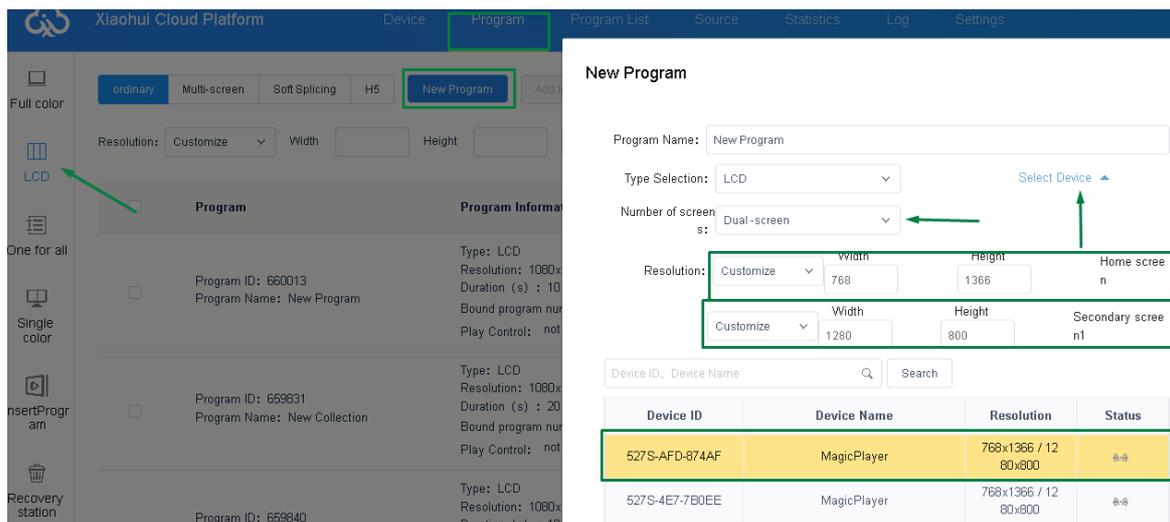


Figura 9. Creacion de programa

Note que al usar el display DDT 18.5 +10.1 el cual tiene la opción de pantalla doble integrada en su placa principal, la ventana de programa nuevo automáticamente elegirá "Dual screen" en el campo "Number of screen" al igual que establece la resolución apropiada para cada pantalla. Sin embargo, no todos los dispositivos tienen esta funcionalidad, es responsabilidad del cliente verificar lo mencionado

Una vez seleccionamos el display y le damos un nombre a nuestro programa, hacemos clic en "OK" para acceder al editor de programa donde podemos elegir los videos o imágenes que queremos agregar a nuestro programa

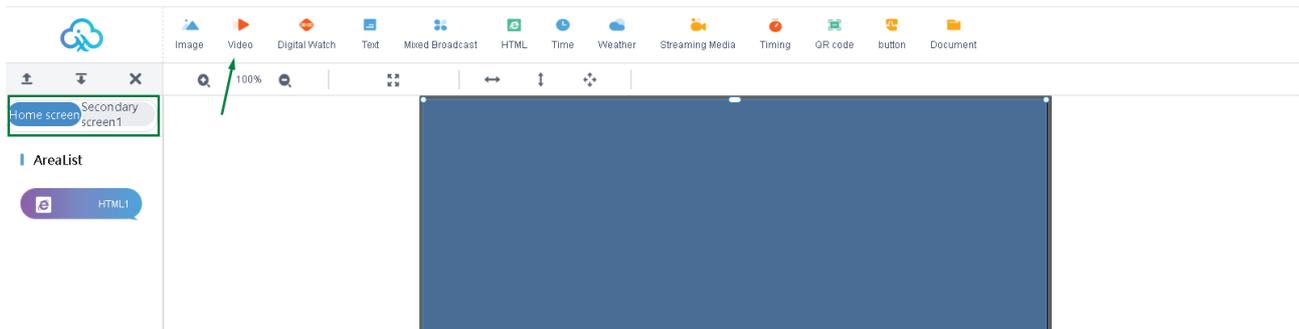


Figura 10. Editor de programa

En el panel izquierdo podrá observar que podemos cambiar entre "Home screen" y "Secondary screen1" y transmitir independientemente contenido multimedia usando el mismo programa

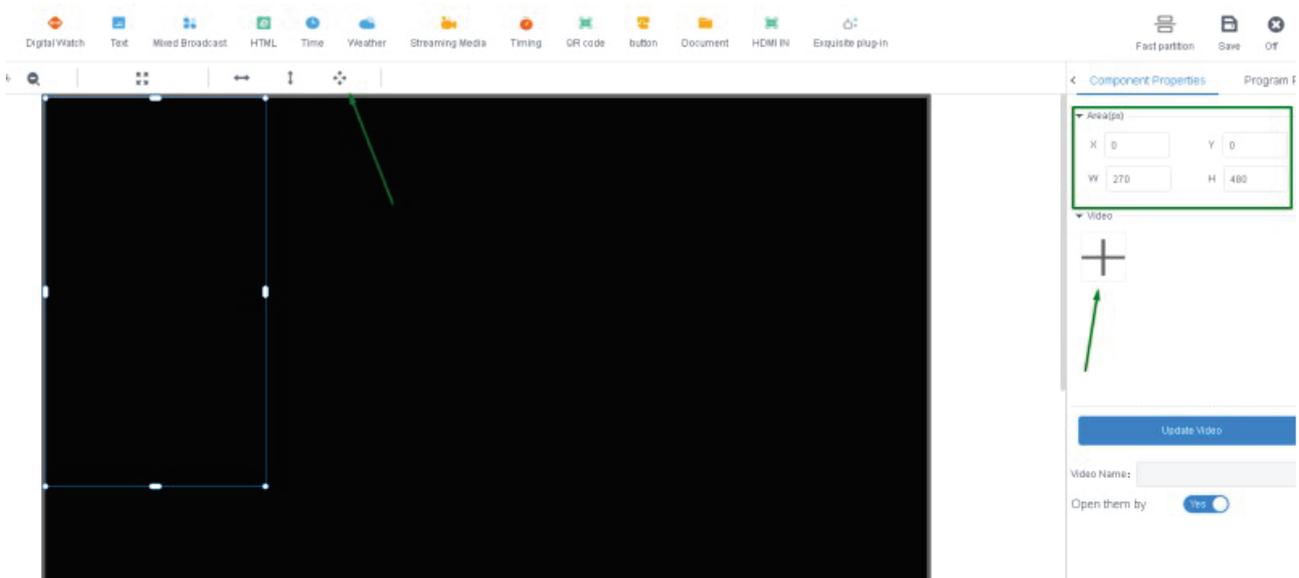


Figura 11. Adicionar video

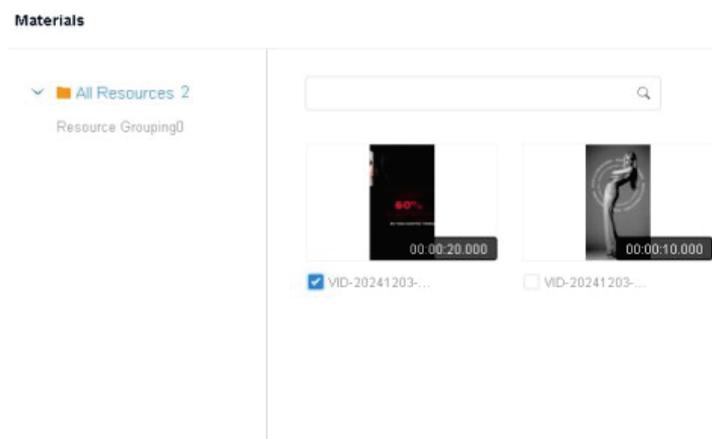


Figura 12. Elegir video

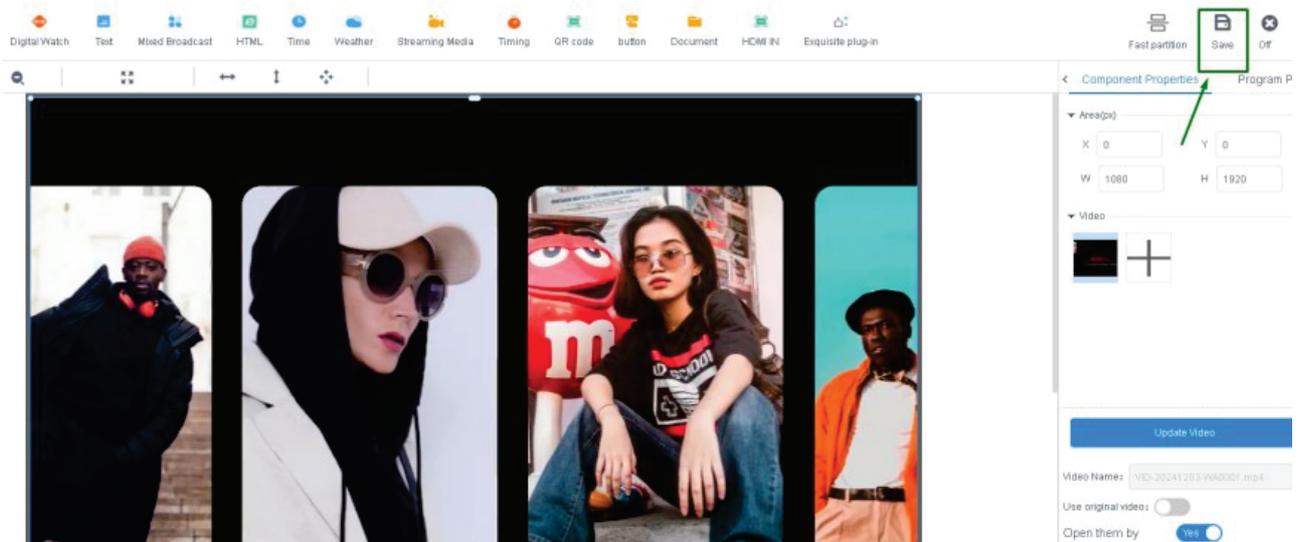


Figura 13. Guardar programa

Despues de finalizar la edicion debemos dar clic en el boton "Save" que se muestra en la esquina superior derecha. Luego nuestro programa se guardara en la pestaña "Program" y ya que en esta ocasión estamos usando la funcionalidad de Pantalla Dual el programa se localiza en la sub pestaña "Multri-Screen"

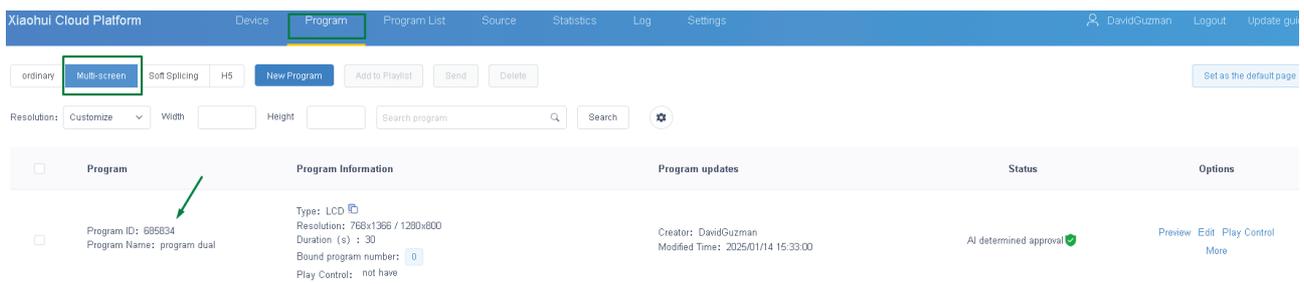


Figura 14. Programa de pantalla multiple

Para transmitir nuestro programa debemos seleccionar su checkbox y dar clic en el boton "Send", luego seleccionar el dispositivo deseado en la ventana de Enviar Programa y dar clic en "Send" de nuevo

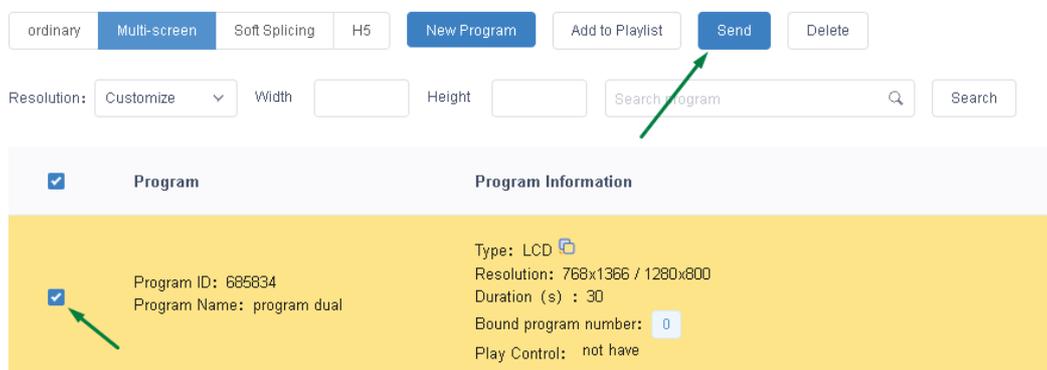
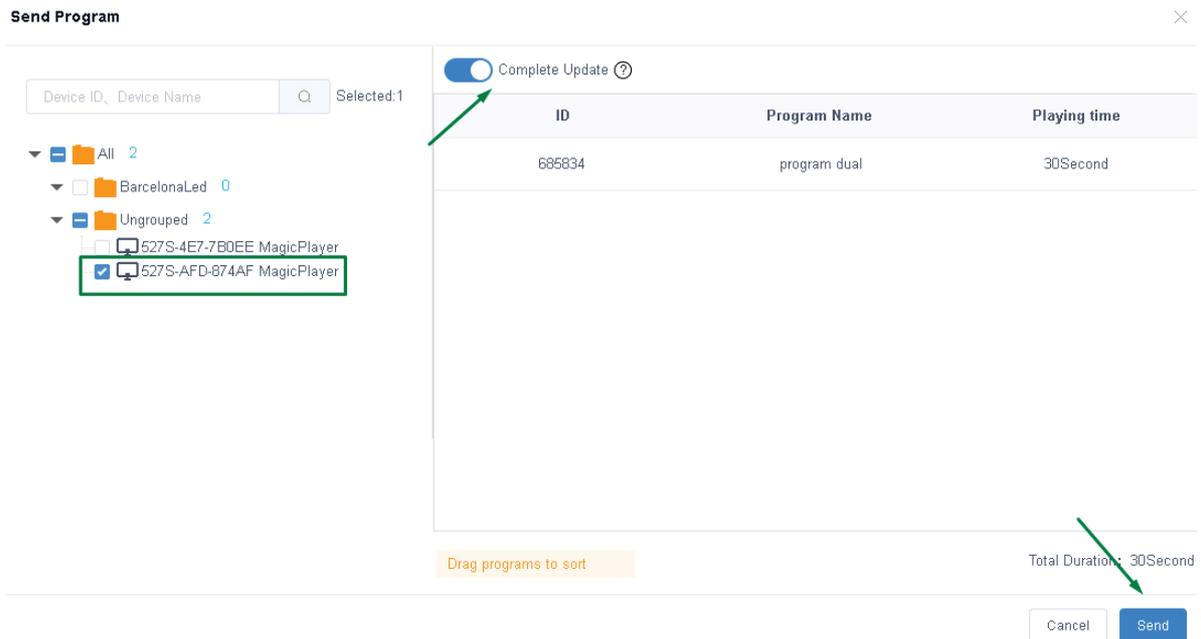


Figura 15. Enviar programa a dispositivo



*Figura 16. Ventana para enviar programa*

Por favor asegúrese de verificar que la opción del método de envío en la parte superior de la figura 16 a "Complete Update" esto garantiza que cualquier programa previo almacenado en el dispositivo sera borrado y reemplazado por el programa actual. De lo contrario, si usamos el método "Additional Update", los programas antiguos se mantendrán y el programa actual sera agregado al final en bucle