



|                                                                                     |    |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-------|
|    | ES | (2)   |
|   | PT | (22)  |
|  | IT | (42)  |
|  | DE | (62)  |
|  | EN | (82)  |
|  | FR | (102) |



# Manual

## Cloud Platform de Magic Player APP LedArt - Magic >Player

### CONTENIDO

1. Transmitir contenido a un único display vía Cloud Platform
  - 1.1. Pasos previos en el dispositivo
  - 1.2. Pasos previos en Cloud Platform
  - 1.3. Enlazar dispositivo a usuario en Cloud Platform
  - 1.4. Transmitir contenido desde Cloud Platform
2. Transmitir contenido en modo división suave a múltiples display vía Cloud Platform
3. App móvil LedArt de Magic Player
  - 3.1. Pasos previos en el dispositivo
  - 3.2. Pasos previos en el móvil
  - 3.3. Envío de contenido desde LedArt

## 1. Transmitir contenido a un único display vía Cloud Platform

Para iniciar vamos a conectar el display a la red eléctrica utilizando el cable de alimentación proporcionado por el fabricante, luego encendemos el dispositivo y esperamos a que inicie el sistema operativo.

Utilice el mando remoto o conecte un mouse al display para operarlo y acceder a las aplicaciones y configuraciones necesarias

Para este proceso es crucial que el display este conectado a internet, para esto acceda a la ruta

**Configuración → Preferencias de dispositivo → Configuración avanzada → Red e Internet → WiFi**

Verifique que el WiFi este activado y conectado a una red o bien realice una conexión a internet por cable.

Este instructivo se centrara en como transmitir contenido a una display desde Cloud Platform de Magic Player, opción señalada en la siguiente figura



Figura 1. Pantalla de inicio Magic Player

### 1.1 Pasos previos en el dispositivo

Pulse clic 3 veces consecutivas en alguna de las esquinas superiores de la pantalla señaladas con color rojo en la imagen anterior para abrir el menú de configuración de Magic Player

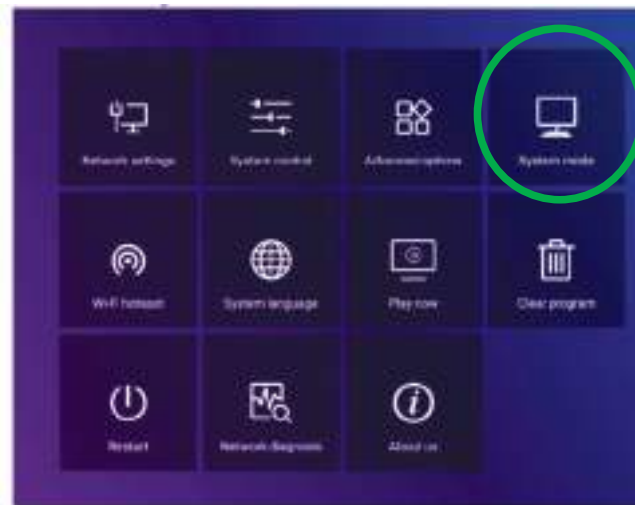


Figura 2. Menú de configuración Magic Player

Ingresa a la opción “System mode” señalada en la figura anterior, aquí podremos ajustar el modo en que deseamos cargar contenido a Magic Player

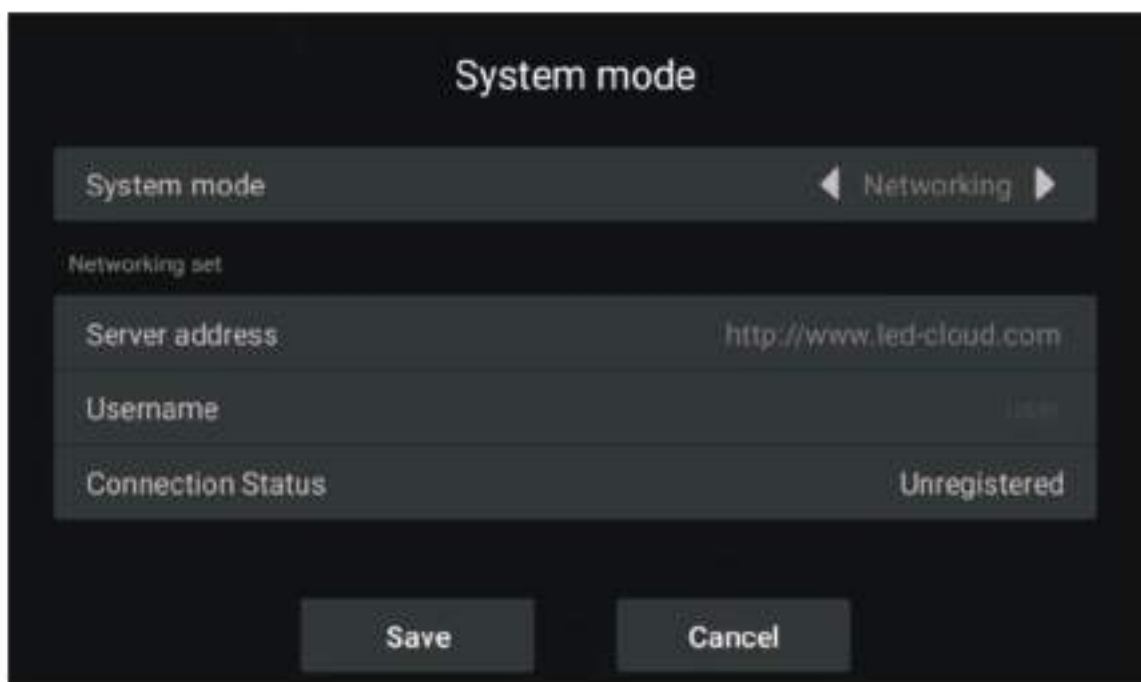


Figura 3. Menu System mode de Magic Player

En el menú System Mode debemos asegurarnos de seleccionar la opción “Networking” y por el momento dejamos las demás opciones por defecto como se observa en la figura anterior. Mas adelante agregaremos el nombre de usuario para poder enlazar en display con Cloud Platform

## 1.2 Pasos previos en Cloud Platform

Accedemos a la pagina web de Cloud Platform a traves del siguiente enlace:  
<https://www.led-cloud.com/>

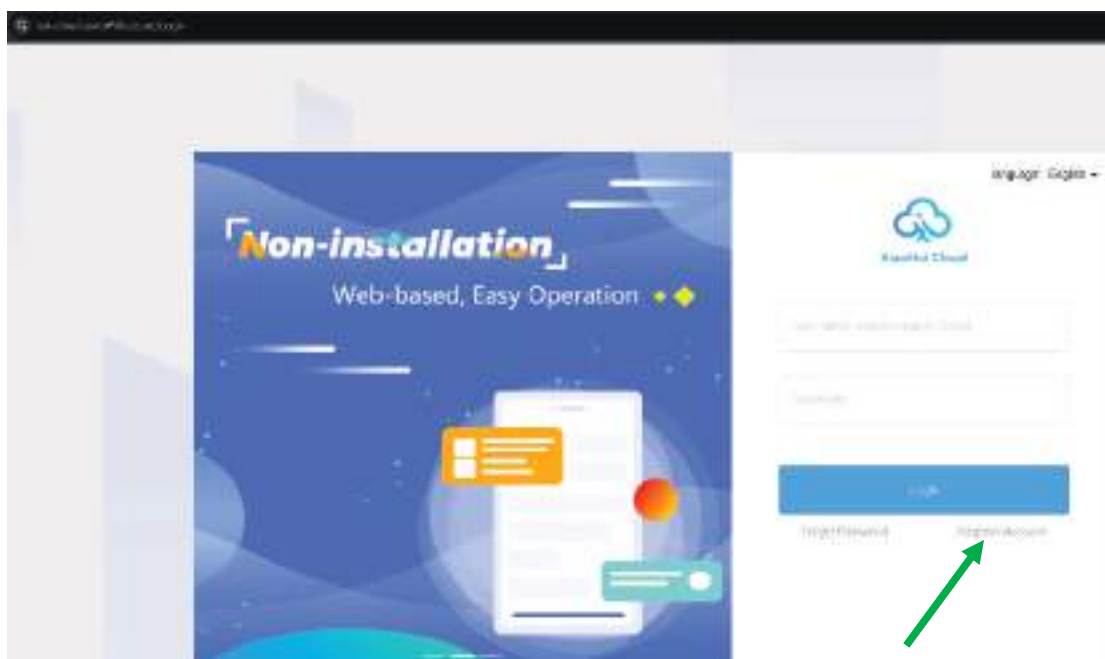


Figura 4. Pagina de inicio Cloud Platform

Si se ha registrado anteriormente puede iniciar sesión con sus credenciales, de lo contrario crearemos una nueva cuenta donde elegiremos un nombre de usuario para enlazar nuestro perfil al display

Figura 5. Pagina de registro Cloud Platform

Procedemos a rellenar los datos solicitados en la figura 5, se recomienda elegir un nombre de usuario fácil de recordar y un e-mail al que se tenga fácil acceso ya que el código de verificación del ultimo campo sera enviado a este correo.

Una vez nos hemos registrado en Cloud Platform, procedemos a iniciar sesión usando nuestro nombre de usuario y contraseña, lo cual nos dará acceso a las funcionalidades de Cloud Platform

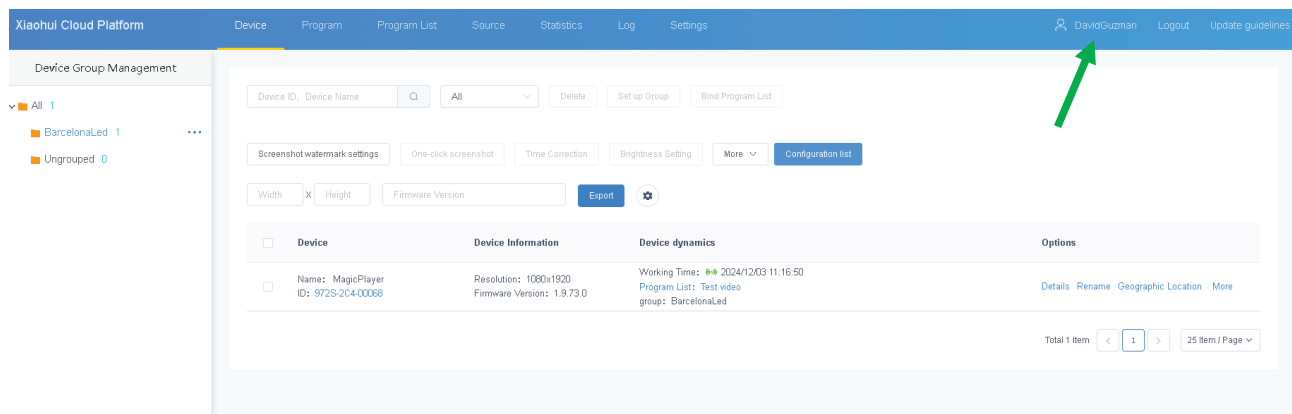


Figura 6. Dashboard Cloud Platform

Inicialmente en el sitio web de Cloud Platform contamos con un espacio de almacenamiento de 5GB gratuitos



Figura 7. Almacenamiento Cloud Platform

Este espacio puede ser expandido a 10GB, 20GB, 50GB o 100GB de acuerdo a nuestros requerimientos, sin embargo esta expansión debe ser revisada por el administrador de la plataforma y dependiendo del tamaño de la expansión puede tener un costo adicional

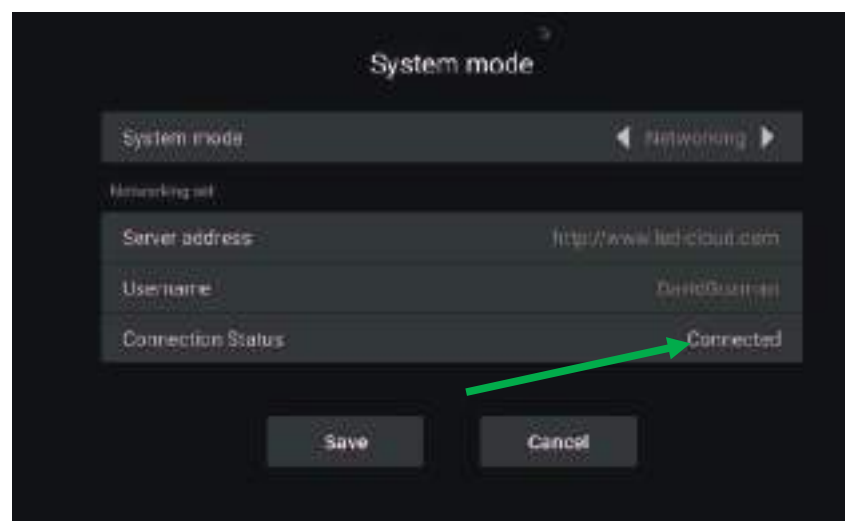


Figura 8. Nombre de usuario en System Mode de Magic Player

### 1.3 Enlazar dispositivo a usuario en Cloud Platform

Recuerde que el nombre de usuario con el que nos registramos en Cloud Platform es el que debemos utilizar en el menú System mode que se muestra en la figura 7. **Este paso es de suma importancia** ya que esta es la manera en que se adicionara en display a nuestro usuario de Cloud Platform y posteriormente cargar contenido multimedia

Una vez ingresemos el nombre de usuario a Magic Player el estado de conexion cambiara a “Conectado”, debemos salvar los cambios y después de unos minutos podremos visualizar el display en nuestro perfil de Cloud Platform dentro de la pestaña “Device”

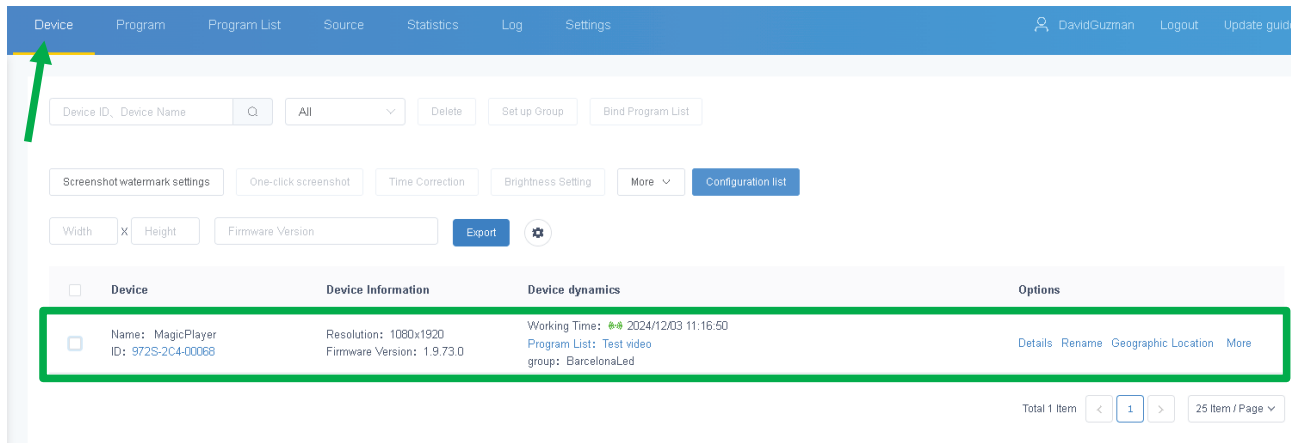


Figura 9. Display sincronizado en Cloud Platform

### 1.4 Transmitir contenido desde Cloud Platform

Después de asociar uno o varios display a nuestra cuenta de Cloud Platform estamos listos para crear y cargar contenido.

En este tutorial vamos a cargar un video publicitario. Inicialmente debemos subir el video o imagen deseado a Cloud Platform, para esto nos dirigimos a la pestaña “Source” y seguimos las instrucciones señaladas en la siguiente imagen para cargar el contenido multimedia desde el ordenador

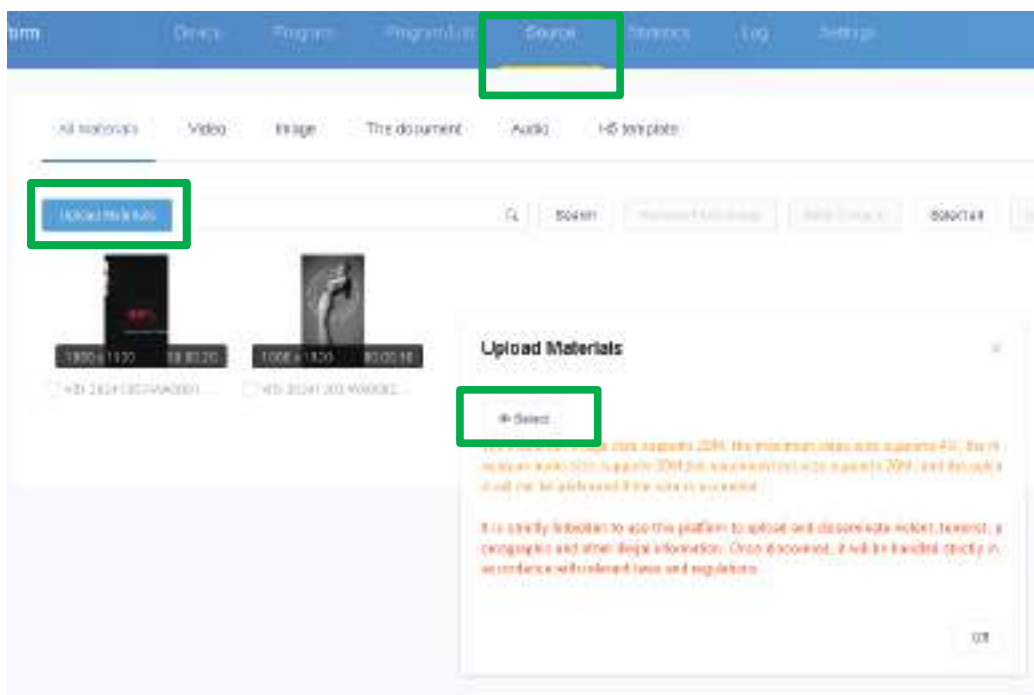


Figura 10. Cargar contenido a Cloud Platform

Luego debemos crear nuestro programa, nos dirigimos a la pestaña “Program” y debemos seleccionar el tipo de display para el cual sera destinado nuestro nuevo programa, este caso la opción es “LCD”. Aquí podemos personalizar nuestro programa dándole un nombre y asociando el display al cual queremos transmitir por defecto

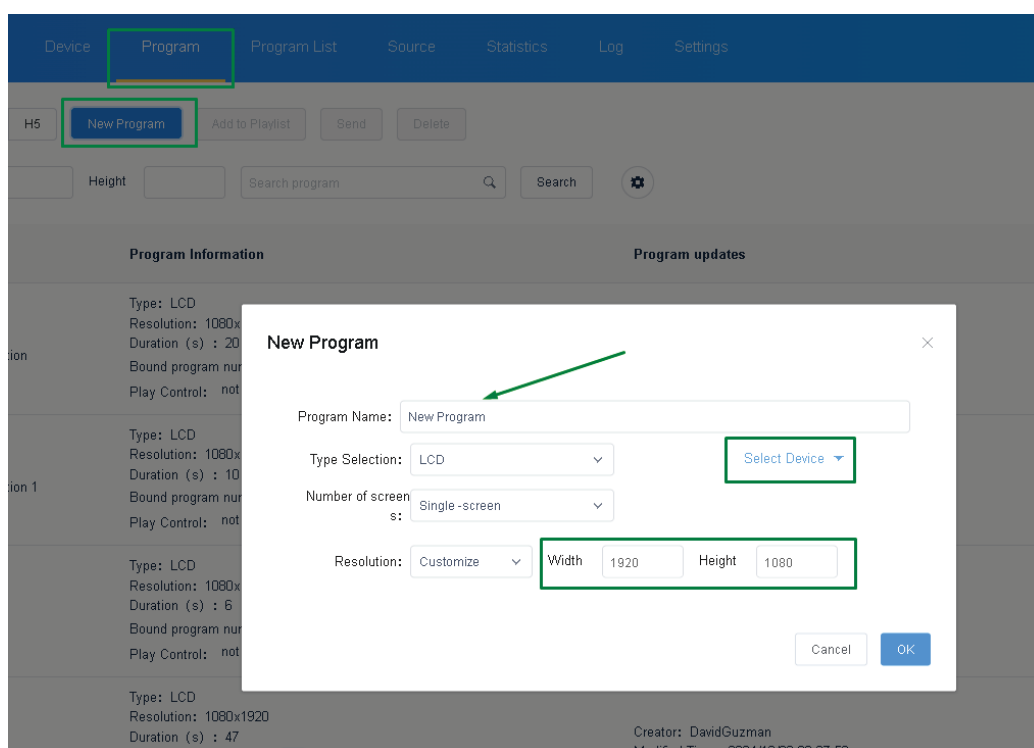


Figura 11. Crear programa en Cloud Platform

Es importante tener en cuenta la resolución de nuestra pantalla así como la resolución del contenido multimedia que vamos a cargar ya que esto permite una visualización optima en el display, para nuestro ejemplo estamos usando una resolución de 1080x1920 pixeles.



Después de crear nuestro primer programa, se iniciará el editor de programas donde podemos agregar elementos, en este caso adicionaremos el video que cargamos previamente a Cloud Platform

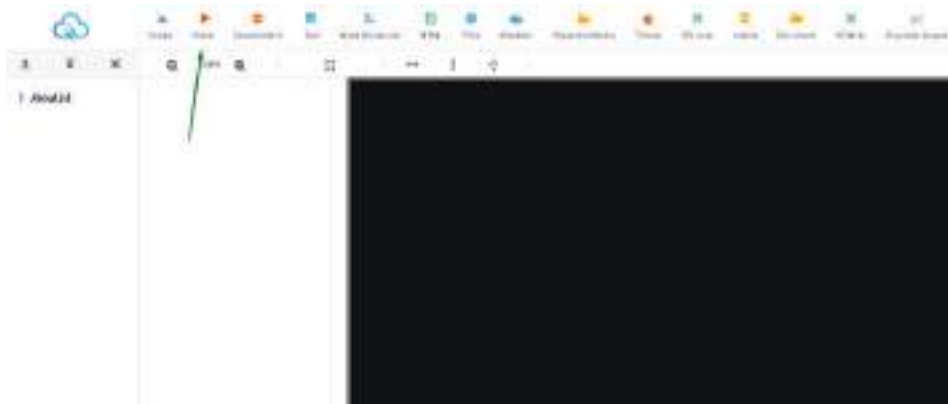


Figura 12. Editor de programas

Una vez seleccionemos el elemento de video podemos ajustar la resolución del video que vamos a utilizar, haciendo clic en la opción para adaptar a la mayor resolución de la barra de herramientas o ajustando manualmente la resolución en el panel derecho. Seguidamente damos clic en el botón de agregar video del panel derecho

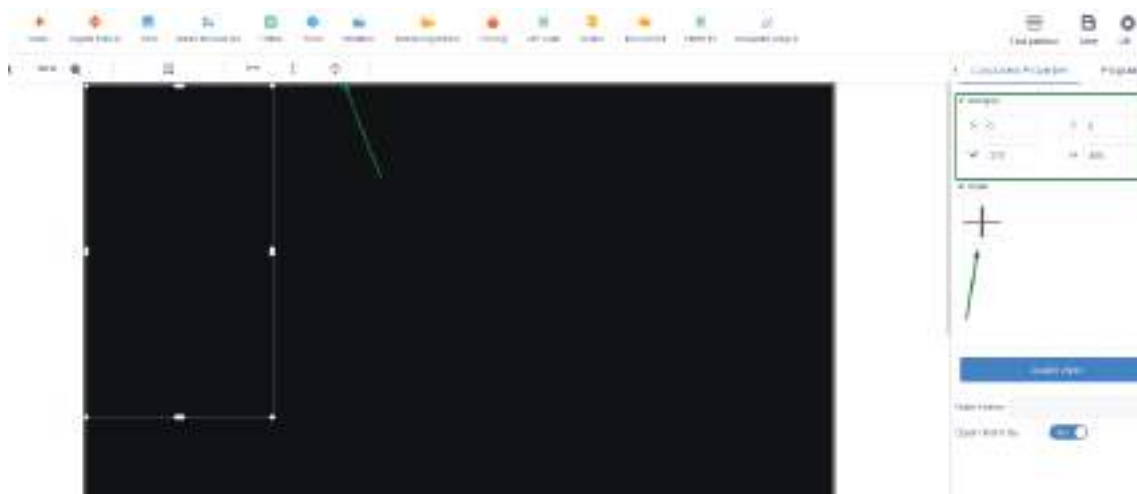


Figura 13. Agregar video

Se abrirá un asistente donde se muestran los archivos multimedia que previamente hemos cargado en la pestaña “Source” y desde aquí simplemente debemos seleccionar el archivo deseado y dar clic en OK



Figura 14. Seleccionar archivo multimedia

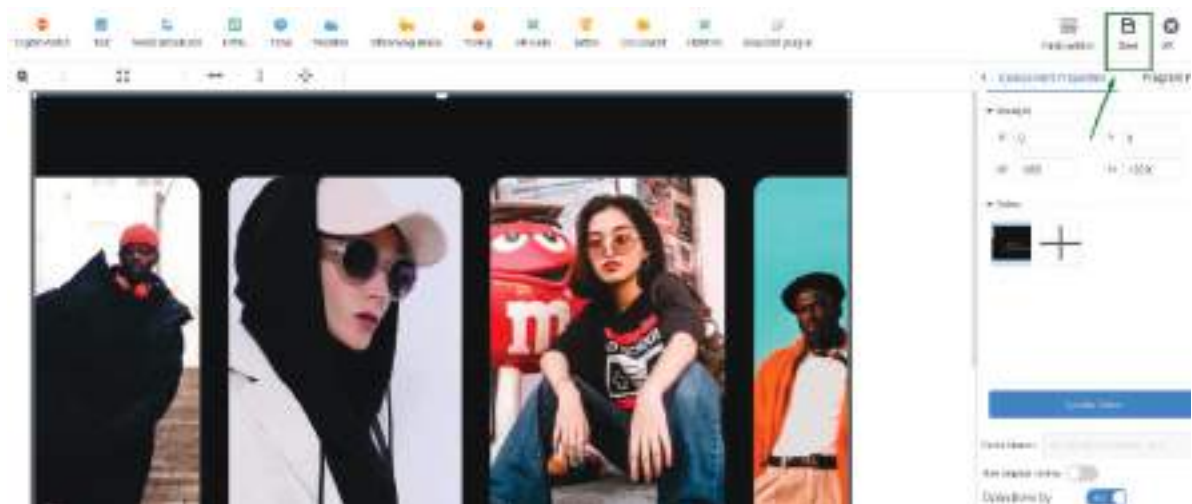


Figura 15. Guardar archivo multimedia

Es importante salvar los cambios una vez se haya cargado el video a nuestro programa, dando clic en el botón “save” de la esquina superior derecha.

Una vez guardado nuestro programa lo podremos visualizar en la pestaña “Program” y podemos proceder a enviarlo a nuestro display

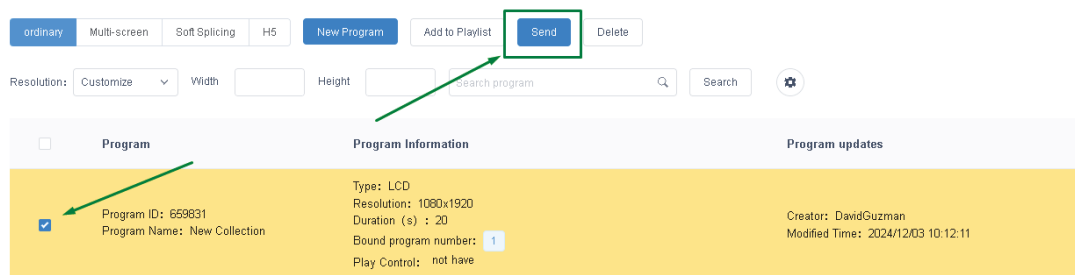


Figura 16. Enviar programa a display

En el asistente de enviar programa seleccionaremos de la lista en el panel izquierdo el display al cual queremos enviar nuestro nuevo programa, adicionalmente habilitamos la opción “Complete Update” para borrar cualquier programa previo que exista en el display y cargar unicamente el que estamos a punto de enviar, de otro modo el nuevo programa simplemente se adicionara a programas previos existentes en el display

Send Program

Device ID, Device Name

Q

Selected:1

All 1

BarcelonaLed 1

972S-2C4-00068 MagicPlayer

Ungrouped 0

Complete Update ?

| ID     | Program Name | Playing time |
|--------|--------------|--------------|
| 659991 | TestManual   | 20Second     |

Drag programs to sort

Total Duration: 20Second

Cancel

Send

Figura 17. Seleccionar display para enviar programa

Instrucciones

## 2. Transmitir contenido en modo división suave a múltiples display vía Cloud Platform

Para enviar contenido a multiples display y visualizarlo en modo división suave (soft splicing) se debe seleccionar el modo “Networking” en el menu “System Mode” tal y como se realizo previamente y como se visualiza en la Figura 8

Adicionalmente, se debe ingresar al menú de opciones avanzadas de Magic Player y habilitar las opciones “Multi-machine synchronization” y “Dual screen”

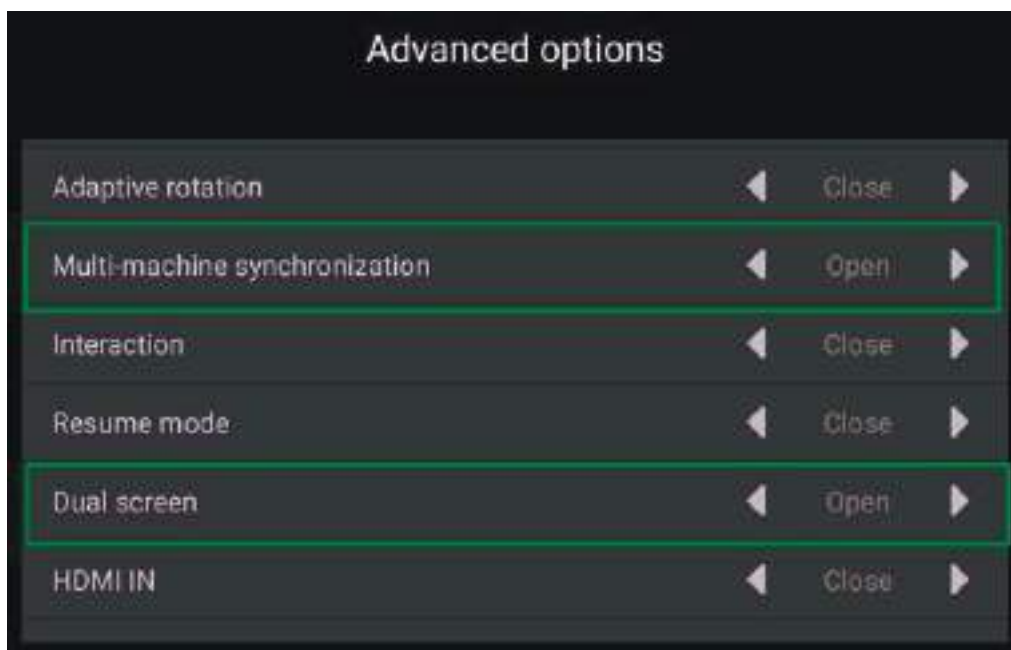


Figura 18. Opciones avanzadas en Magic Player

Seguidamente nos dirigimos a nuestro perfil de Cloud Platform y entramos a la pestaña “Device” después en la barra lateral de la izquierda damos clic en la opción “Soft splicing equipment”

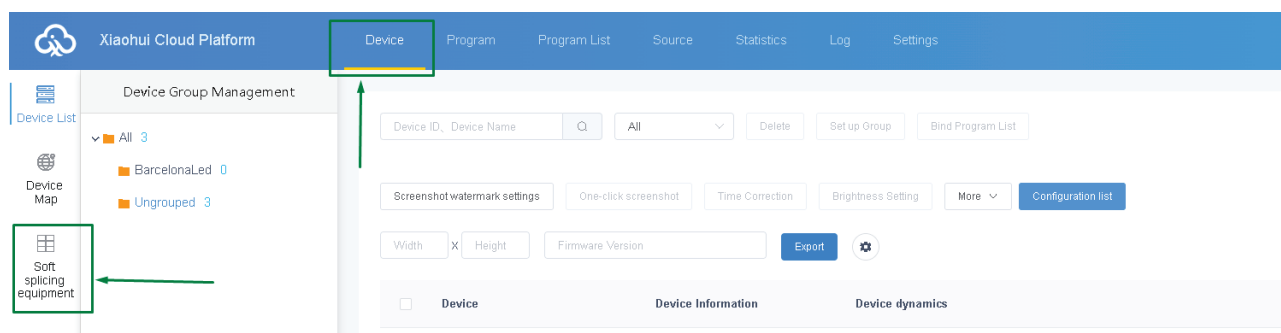


Figura 19. Soft splicing equipment Magic Player

Damos click en “Splicing Screen” con esto se iniciara un asistente de configuración donde debemos darle un nombre a nuestra nueva pantalla dividida y también especificar la resolución del display LCD, en este caso usamos una resolución de 1080x1920 pixeles. Por ultimo debemos especificar cuantas filas y columnas de display usaremos, en nuestro ejemplo se utilizara una sola fila de 3 display y damos clic en “next”

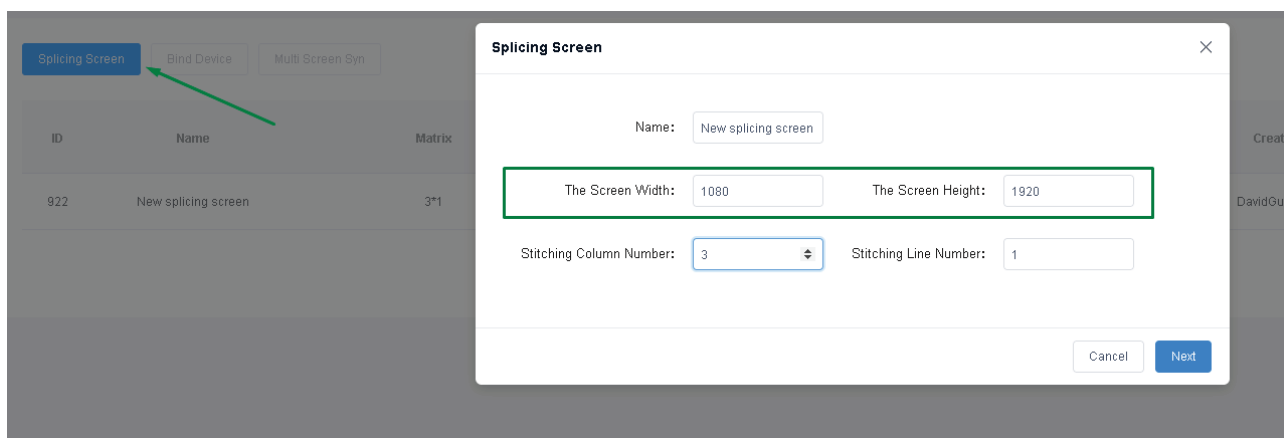


Figura 20. Configuración Soft splicing equipment

El siguiente paso es asignar la distribución de nuestros 3 display, el asistente nos proporciona la opción de realizar el arreglo deseado teniendo en cuenta el ID de cada dispositivo

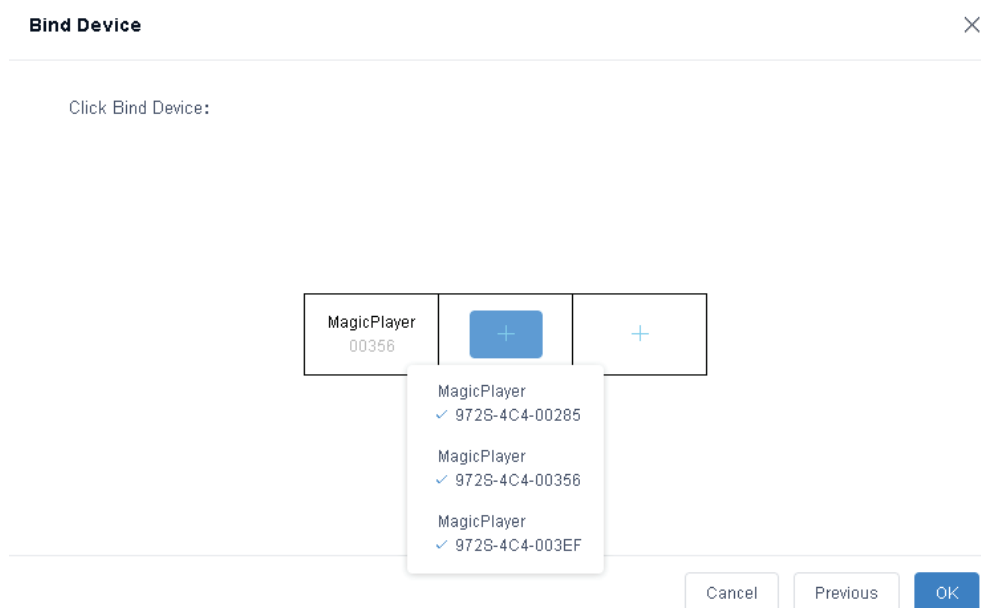
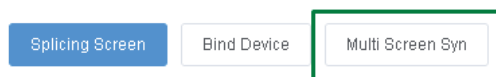


Figura 21. Arreglo de pantallas LCD

Una vez creado nuestra nueva pantalla dividida, debemos realizar la sincronización de la misma, para ello hacemos clic en la opción “Multi Screen Syn”, con esto se abrirá una ventana de configuración donde se muestran los display incluidos en nuestra pantalla dividida, en esta ventana debemos dar clic en “A key set” y esperar a que se complete la barra de progreso de sincronización



| ID  | Name                | Matrix |
|-----|---------------------|--------|
| 922 | New splicing screen | 3*1    |

Multi Screen Syn Settings

| SerNumber | Device Name | Fixed version | Multi-screen synchronization | Check time   | Status |
|-----------|-------------|---------------|------------------------------|--------------|--------|
| 1-1       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                | ntp.huidu.cn |        |
| 1-2       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                | ntp.huidu.cn |        |
| 1-3       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                | ntp.huidu.cn |        |

Automatic calibration mode:

Automatic network

Version 1.8.0.0 above support splicing, automatic networking function!

Cancel

A key set

Figura 22. Sincronización de display en pantalla dividida

Para continuar, nos dirigimos a la pestaña “Program”, damos clic en “LCD” del panel izquierdo, seleccionamos la categoría “Soft splicing” y hacemos clic en “New Program”

Xiaohui Cloud Platform

Device

Program

Program List

Source

Statistics

Log

Settings

Full color

LCD

One for all

Single color

InsertProgram

Recovery station

ordinary

Multi-screen

Soft Splicing

H5

New Program

Release

Delete

Resolution:

Customize

Width

Height

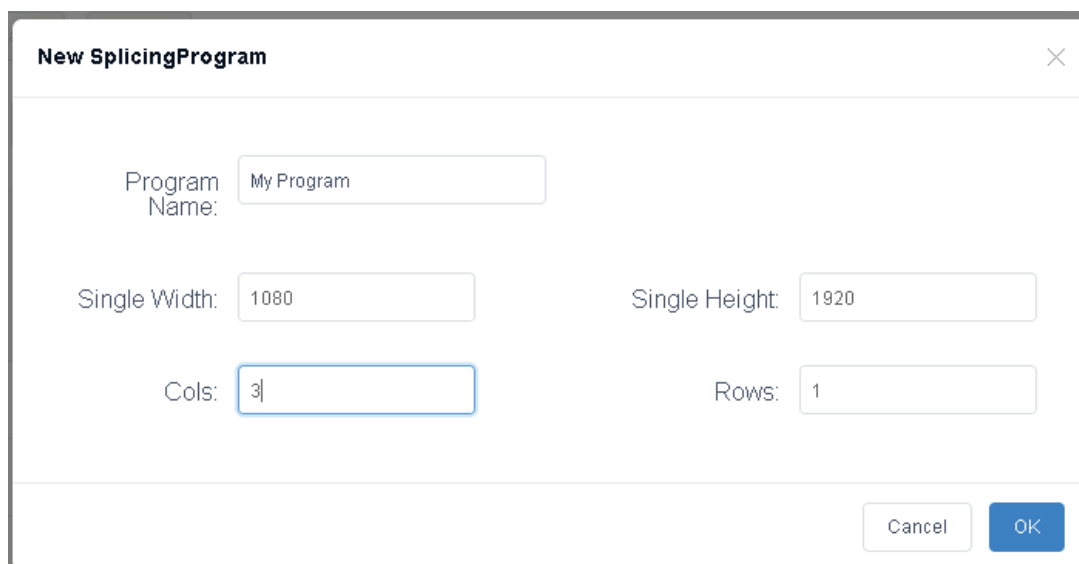
Search program

Search

|                          | ID     | Program Name | Single Resolution | scheme | Duration (s) | Complier    | Modified Time       |
|--------------------------|--------|--------------|-------------------|--------|--------------|-------------|---------------------|
| <input type="checkbox"/> | 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920         | 3x1    | 8.3          | DavidGuzman | 2024/12/05 10:18:25 |
| <input type="checkbox"/> | 661523 | BirdSnow     | 1080x1920         | 3x1    | 11           | DavidGuzman | 2024/12/05 09:32:28 |
| <input type="checkbox"/> | 661463 | TestProgram  | 1080x1920         | 3x1    | 10           | DavidGuzman | 2024/12/05 09:18:07 |

Figura 23. Ruta para crear nuevo programa

Debemos asignarle un nombre a nuestro nuevo programa, seleccionar la resolución correcta y especificar cuantas filas y columnas deseamos en nuestra pantalla dividida



**New SplicingProgram**

Program Name:

Single Width:  Single Height:

Cols:  Rows:

Figura 24. Ventana de configuración para nuevo programa

Al dar clic en “OK” se despliega el editor de programa, donde podremos agregar el contenido que queremos transmitir a nuestra pantalla dividida. **Es importante tener en cuenta que esta configuración unicamente soporta la división de imágenes y videos.**

En nuestro ejemplo vamos adicionar un video en el nuevo programa, para ello hacemos clic en la opción video y seleccionamos el video de interés que previamente debe haber sido cargado en el apartado “Source”. Con el objetivo de ajustar el video a la máxima resolución comprendida en la suma de los 3 display debemos dar clic en la opción de expandir señalada en la siguiente figura

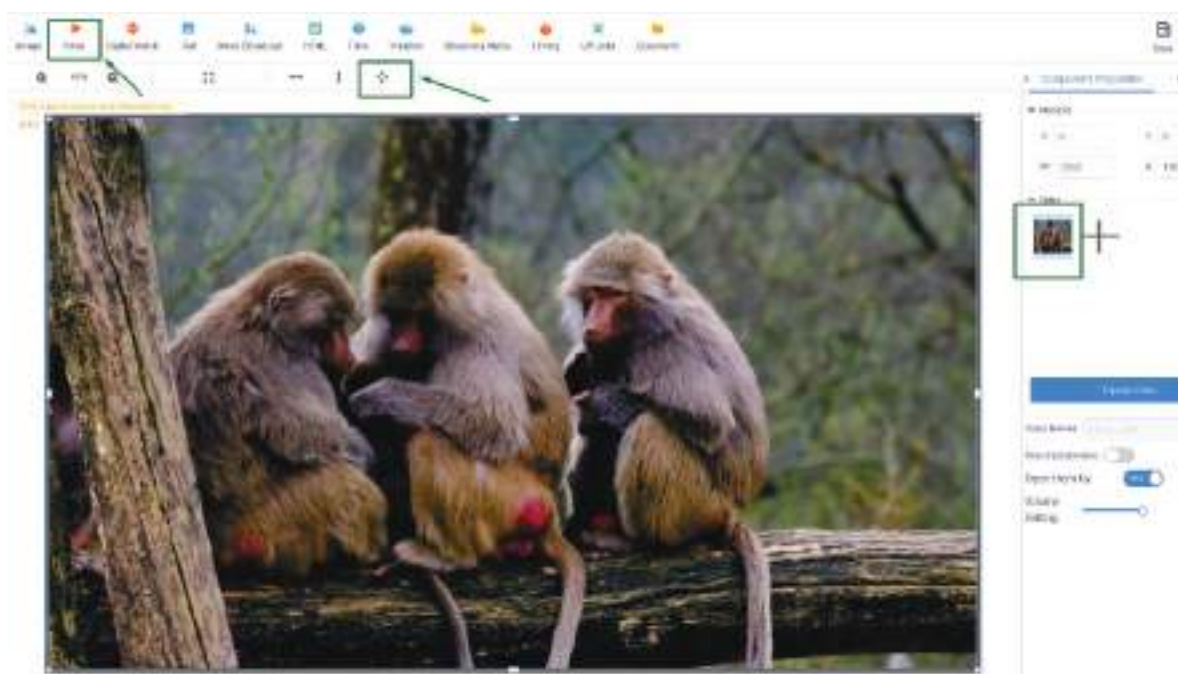


Figura 25. Edición de nuevo programas

Después de finalizar la edición del programa, procedemos a seleccionar nuestro nuevo programa y damos clic en el botón “Release”, luego en la ventana emergente debemos seleccionar en el panel izquierdo la pantalla dividida que creamos previamente, habilitar la opción “Complete Update” y dar clic en “Send”

ordinary
Multi-screen
Soft Splicing
H5
New Program
Release
Delete

Resolution: Customize
Width
Height
Search program
Search

|                                     | ID     | Program Name | Single Res<br>olution | scheme | Duration<br>(s) | Complier        |
|-------------------------------------|--------|--------------|-----------------------|--------|-----------------|-----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920             | 3x1    | 8.3             | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661523 | BirdSnow     | 1080x1920             | 3x1    | 11              | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661463 | TestProgram  | 1080x1920             | 3x1    | 10              | DavidGuzma<br>n |

Send Program
X

☒ New splicing screen

☒ Complete Update ?

| ID     | Program Name | Playing time |
|--------|--------------|--------------|
| 661572 | Chimps...    | 8Second      |

Drag programs to sort
Total Duration: 8Second

Cancel
Send

Figura 26. Envío de programa a pantalla dividida

De esta forma nuestro programa sera enviado y solo debemos esperar algunos minutos a que el programa sea transmitido. Podemos hacer seguimiento a este proceso y verificar la correcta transmisión del programa en la pestaña “Log”



### 3. App movil LedArt de Magic Player

#### 3.1 Pasos previos en el dispositivo

Entramos a la configuración de Magic Player e ingresamos a “Modo de sistema”

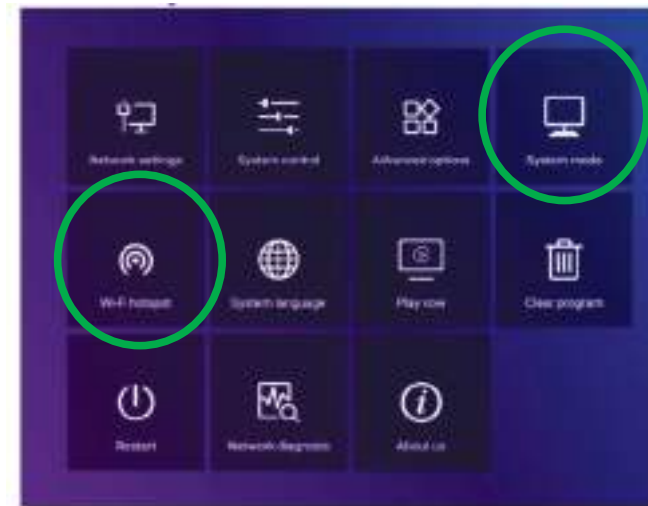


Figura 27. Configuración de Magic Player

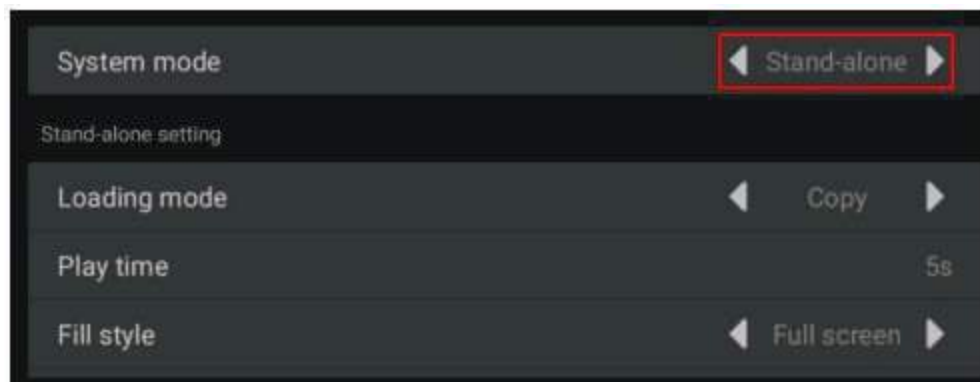


Figura 28. Menu Modo de Sistema

Se debe seleccionar la opción “Stand-alone” y dejar las demás opciones por defecto como se muestra en la figura anterior

Luego, volvemos un paso e ingresamos a la opción “Wi-Fi hotspot” en el menu de configuración de Magic Player señalada en la figura 27



Figura 29. Menu punto de acceso a internet

Dentro del menú de WiFi hotspot debemos cambiar la opción a “Open” tal y como observamos en la figura 29. Esto nos permitirá conectarnos posteriormente desde el móvil teniendo en cuenta el nombre y contraseña del hotspot

### 3.2 Pasos previos en el móvil

Ahora debemos instalar la App LedArt en un móvil para poder configurar el display, para ello nos dirigimos a PlayStore para Android o AppStore para iOS según sea el caso. También puede acceder al siguiente enlace para realizar la descarga de la App:  
[https://www.huidu.cn/LedArt\\_Download.html](https://www.huidu.cn/LedArt_Download.html)



Figura 30. App LedArt en Play Store



Figura 31. Pantalla de inicio LedArt

Una vez instalada la App en el móvil en la pantalla de inicio vamos a la opción “Encontrar Dispositivo”, esto nos llevara a la configuración de WiFi del móvil donde deberemos conectarnos a la red Hotspot del display descrita en la figura 29



Figura 32. Conexión a punto de acceso desde el móvil

Para realizar la conexión a la red normalmente utilizamos la contraseña “88888888” y después de establecer la conexión visualizaremos el dispositivo en la App móvil

### 3.3 Envío de contenido desde LedArt

El primer paso para empezar a transmitir contenido desde LedArt después de establecer la conexión es dirigirnos a la pestaña “Programa” de la esquina inferior izquierda, aquí podemos visualizar las pantallas vinculadas y asignarles el programa que queremos visualizar en ellas

Así mismo, también tenemos la opción de crear un nuevo programa para transmitir contenido personalizado



Figura 33. Apartado de programas LedArt

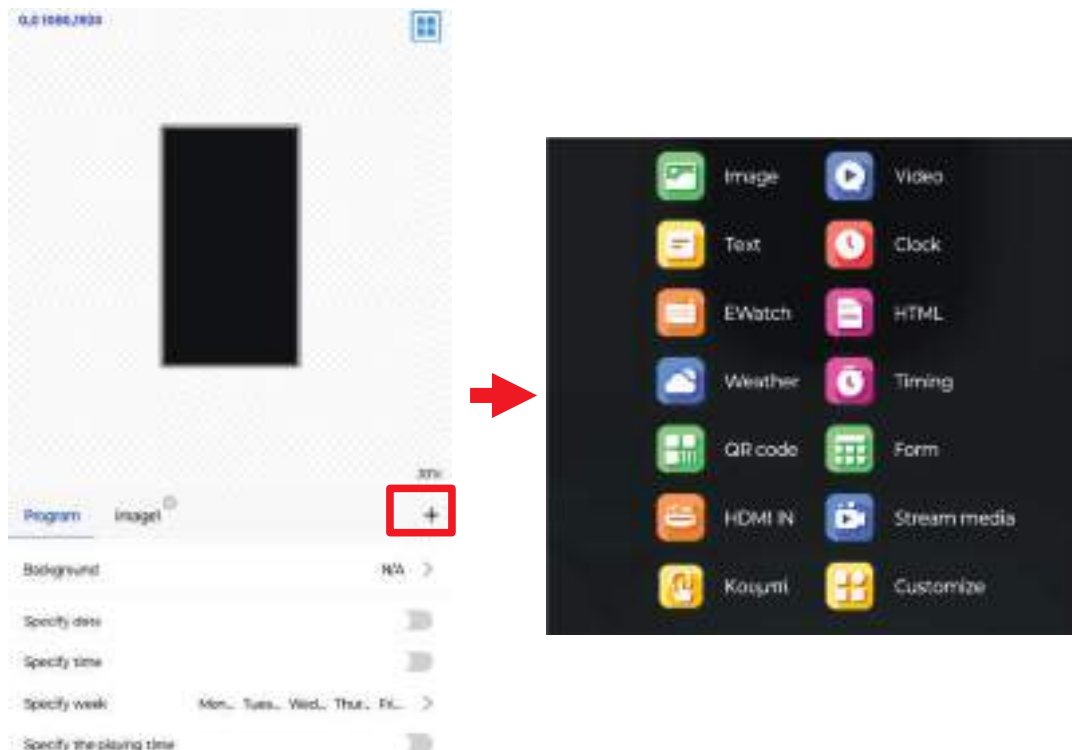


Figura 34. Edición de programas LedArt

Al presionar la opción “Nuevo programa” vamos a acceder al menú de edición de programa donde podemos especificar que contenido multimedia queremos transmitir al display y también tenemos la opción de programar una fecha, hora o itinerario en el cual queremos que se visualice el programa

Cuando presionamos el boton “+” señalado en la figura 34 se despliega una lista de elementos que podemos agregar a nuestro nuevo programa

Una vez finalizamos de editar el programa vamos a proceder a enviarlo al display, para ello volvemos al apartado “Programas”, seleccionamos dentro de la lista el programa que deseamos transmitir y presionamos “Enviar”

Luego se abrirá una ventana donde debemos seleccionar el display que vinculamos previamente, si tenemos múltiples display podemos diferenciar cada uno por su número serial o simplemente darle nombres característicos con anterioridad

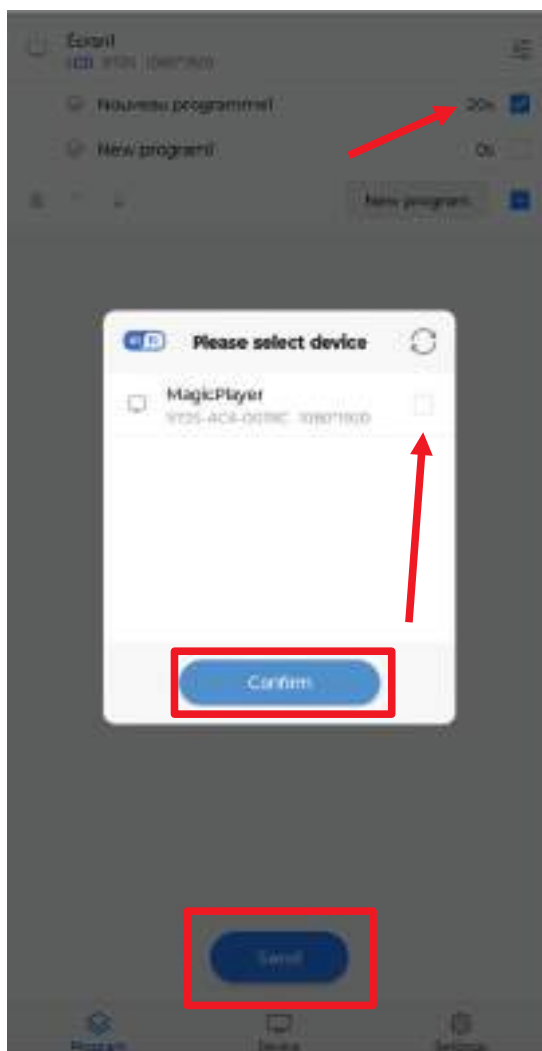


Figura 35. Enviar programas desde LedArt

Si todo sale bien y el programa fue transmitido correctamente obtendremos un mensaje como el que se detalla en la figura 36

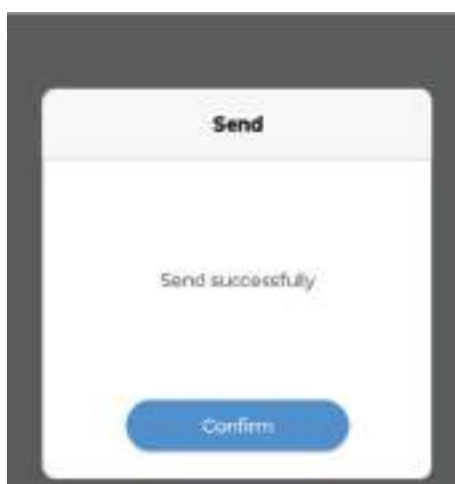


Figura 36. Confirmación envío de programa desde LedArt



# Manual

## Cloud Platform de Magic Player APP LedArt - Magic >Player

### CONTENTE

1. Transmite conteúdo para um único monitor através da Cloud Platform
  - 1.1. Passos anteriores no dispositivo
  - 1.2. Passos anteriores na plataforma Cloud
  - 1.3. Ligar dispositivo ao utilizador na plataforma de nuvem
  - 1.4. Transmite conteúdo da Cloud Platform
2. Transmite conteúdo no modo de divisão suave para vários monitores através da Cloud Platform
3. Aplicação móvel Magic Player LedArt
  - 3.1. Passos anteriores no dispositivo
  - 3.2. Etapas anteriores no telemóvel
  - 3.3. Envio de conteúdo do LedArt



XiaoHui Cloud

## 1. Transmita conteúdo para um único monitor através da Cloud Platform

Para começar, iremos ligar o visor à fonte de alimentação utilizando o cabo de alimentação fornecido pelo fabricante. Em seguida, ligaremos o dispositivo e aguardaremos o arranque do sistema operativo.

Utilize o telecomando ou ligue um rato ao monitor para operá-lo e aceder às aplicações e configurações necessárias.

Para este processo é crucial que o display esteja ligado à internet, para este acesso é necessário utilizar a rota

**Definições → Preferências do dispositivo → Definições avançadas → Rede e Internet → WiFi**

Certifique-se de que o seu Wi-Fi está ligado e ligado a uma rede ou faça uma ligação à internet com fios.

Este tutorial irá focar-se em como transmitir conteúdo para um monitor a partir da plataforma Cloud do Magic Player, como mostra a figura seguinte.



Figura 1. Ecrã inicial do Magic Player

### 1.1 Passos anteriores no dispositivo

Clique 3 vezes seguidas em qualquer um dos cantos superiores do ecrã assinalados a vermelho na imagem acima para abrir o menu de definições do Magic Player.

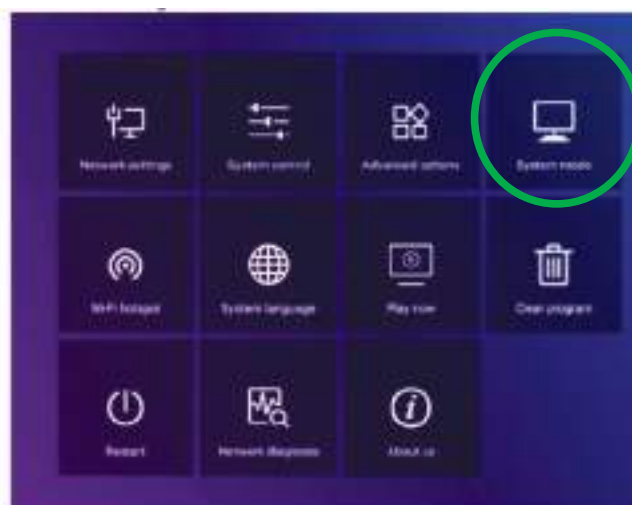


Figura 2. Menu de configuração do Magic Player

Entre na opção “Modo de sistema” indicada na figura anterior, aqui podemos ajustar o modo em que queremos carregar o conteúdo para o Magic Player

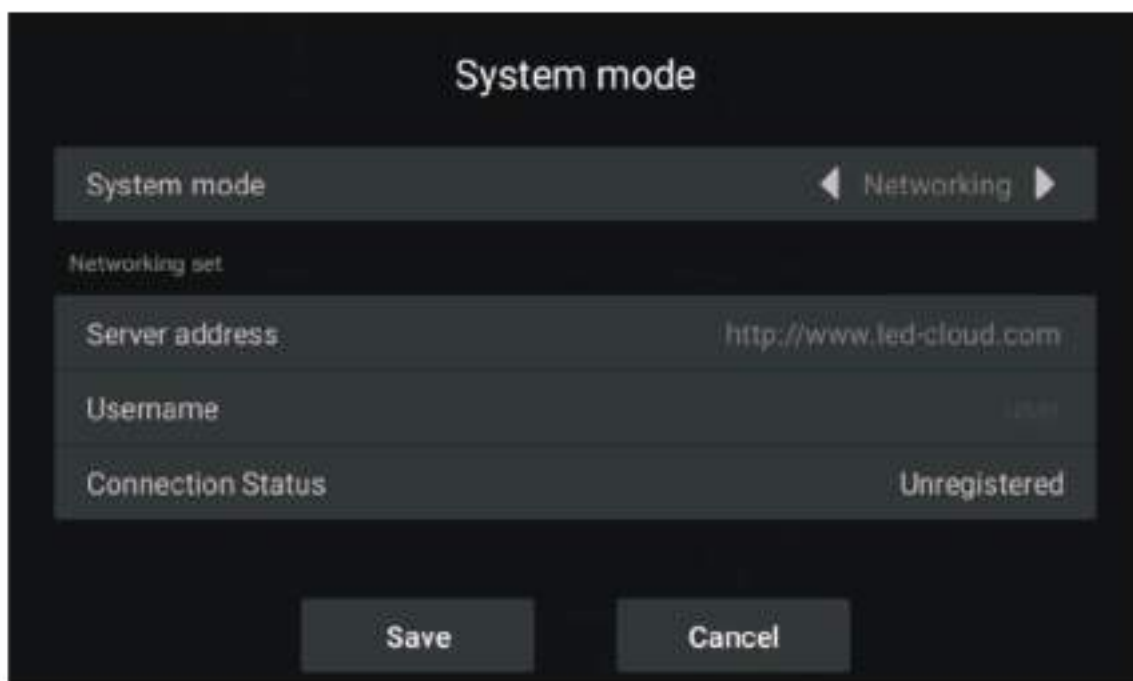


Figura 3. Modo Sistema de Menus do Magic Player

No menu Modo Sistema devemos ter a certeza de selecionar a opção “Rede” e por enquanto deixamos as restantes opções por defeito como se vê na figura acima. Posteriormente adicionaremos o nome de utilizador para poder ligar em exibição com a Cloud Platform

## 1.2 Passos anteriores na Cloud Platform

Acedemos ao site da Cloud Platform através do seguinte link: <https://www.led-cloud.com/>



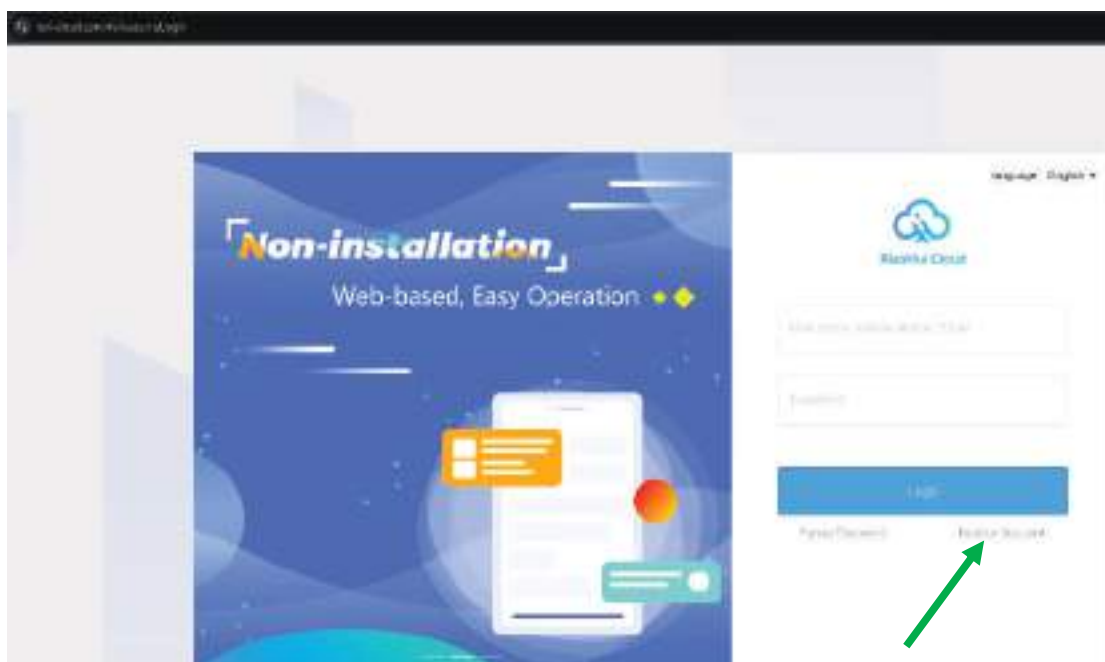


Figura 4. Página inicial da Cloud Platform

Se já se registou, pode fazer login com as suas credenciais, caso contrário criaremos uma nova conta onde escolheremos um nome de utilizador para ligar o nosso perfil ao display.

Figura 5. Página de registo da plataforma cloud

Prosseguimos com o preenchimento da informação solicitada na Figura 5. É recomendável que escolha um nome de utilizador fácil de recordar e um endereço de e-mail de fácil acesso, uma vez que o código de verificação no último campo será enviado para esse endereço de e-mail.

Após nos registarmos na Cloud Platform, procedemos ao login utilizando o nosso nome de utilizador e palavra-passe, o que nos dará acesso às funcionalidades da Cloud Platform.

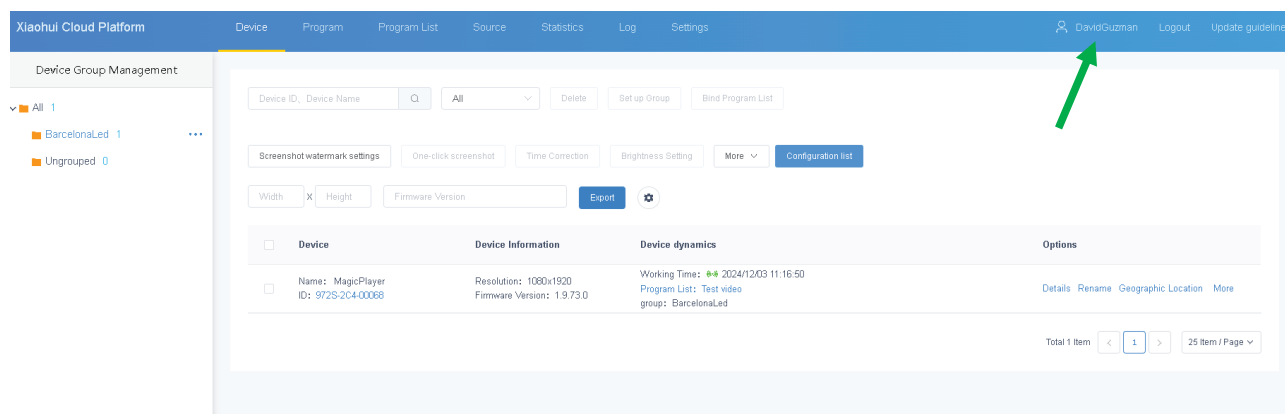


Figura 6. Plataforma de cloud do painel

Inicialmente no site da Cloud Platform temos um espaço de armazenamento gratuito de 5GB

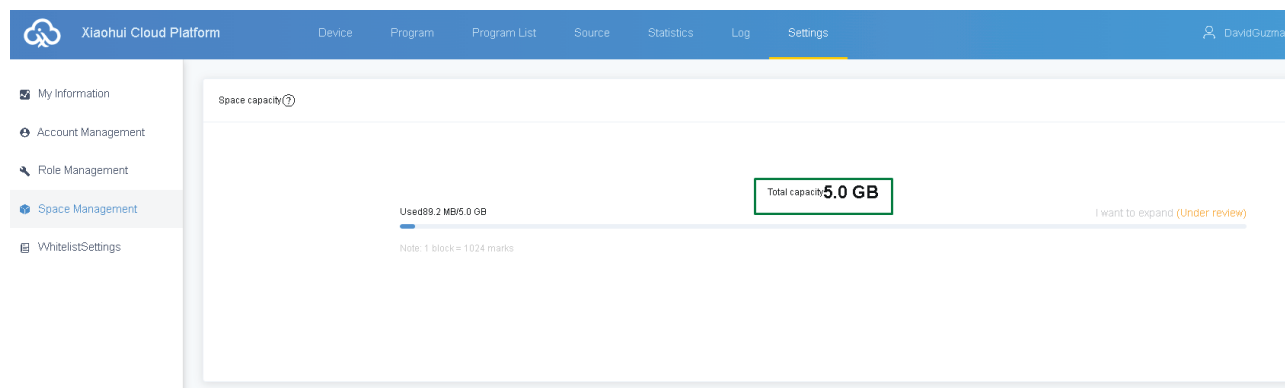


Figura 7. Armazenamento em plataforma cloud

Este espaço pode ser expandido para 10 GB, 20 GB, 50 GB ou 100 GB de acordo com as nossas necessidades, no entanto esta expansão deve ser revista pelo administrador da plataforma e dependendo da dimensão da expansão pode ter um custo adicional.

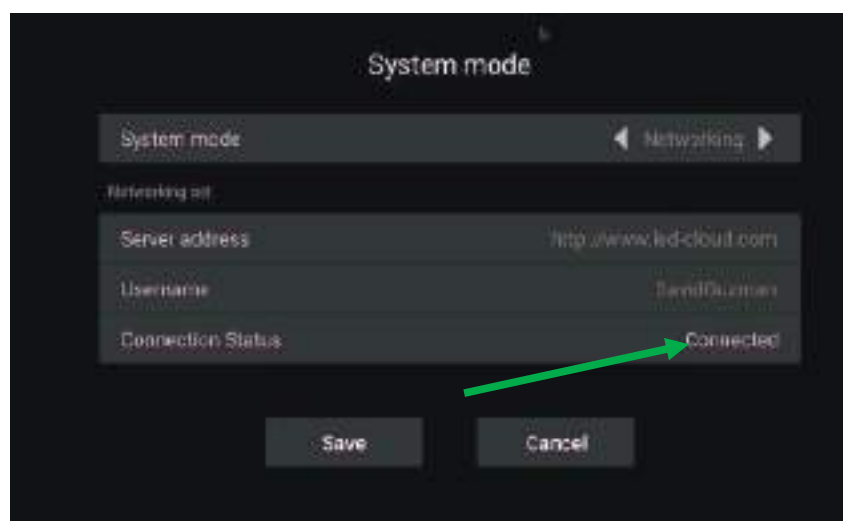


Figura 8. Nome de utilizador no modo de sistema do Magic Player

### 1.3 Ligar dispositivo ao utilizador na plataforma de cloud

Recorde-se que o nome de utilizador com que nos registamos no Cloud Platform é o que devemos utilizar no menu Modo Sistema apresentado na figura 7. Este passo é de extrema importância, pois é através dele que o nosso utilizador do Cloud Platform será adicionado ao ecrã e posteriormente carregará o conteúdo multimédia.

Assim que introduzirmos o nome de utilizador no Magic Player, o estado da ligação mudará para "Ligado", precisamos de guardar as alterações e passados alguns minutos poderemos ver a exibição no nosso perfil da Cloud Platform no separador "Dispositivo".

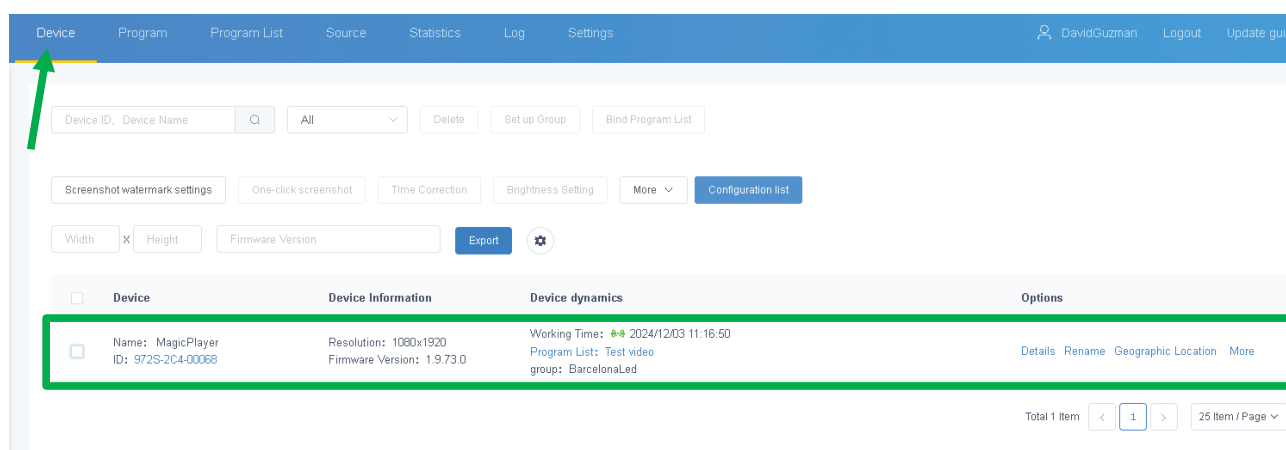


Figura 9. Visualização sincronizada na plataforma Cloud

### 1.4 Transmissão de conteúdos da plataforma na nuvem

Depois de associar um ou mais monitores à nossa conta Cloud Platform, estamos prontos para criar e carregar conteúdo.

Neste tutorial, iremos fazer o upload de um vídeo publicitário. Inicialmente devemos fazer o upload do vídeo ou imagem pretendida para a Cloud Platform, para isso vamos ao separador "Fonte" e seguimos as instruções indicadas na imagem seguinte para fazer o upload do conteúdo multimédia do computador

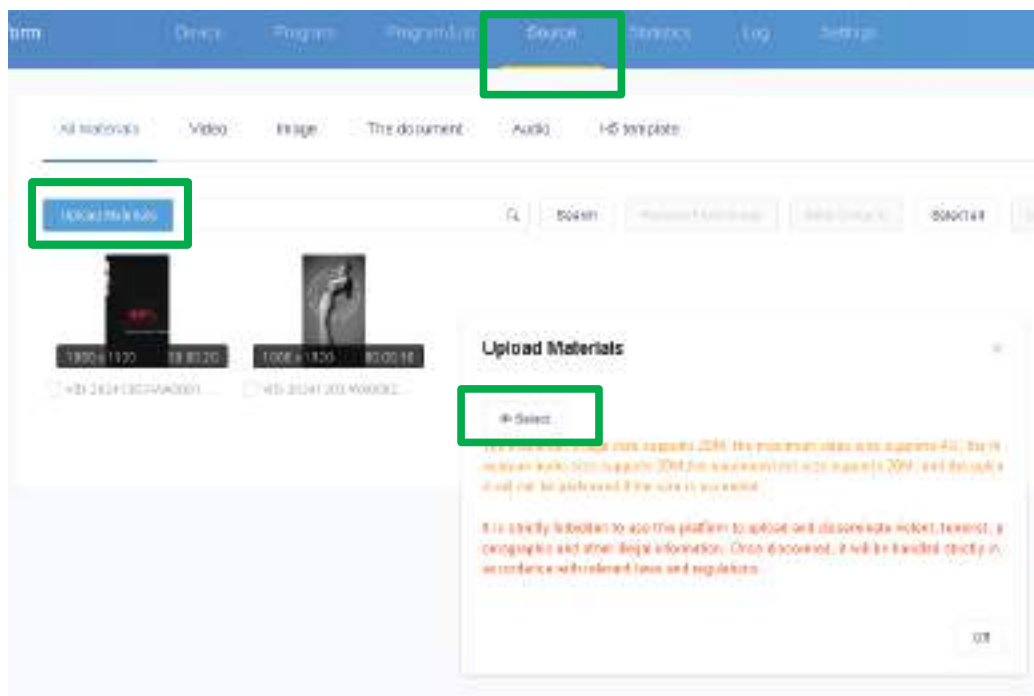


Figura 10. Carregamento de conteúdo para a Cloud Platform

De seguida devemos criar o nosso programa, vamos ao separador “Programa” e devemos seleccionar o tipo de display para o qual o nosso novo programa se vai destinar, neste caso a opção é “LCD”. Aqui podemos personalizar o nosso programa dando-lhe um nome e associando o display para o qual queremos transmitir por defeito.

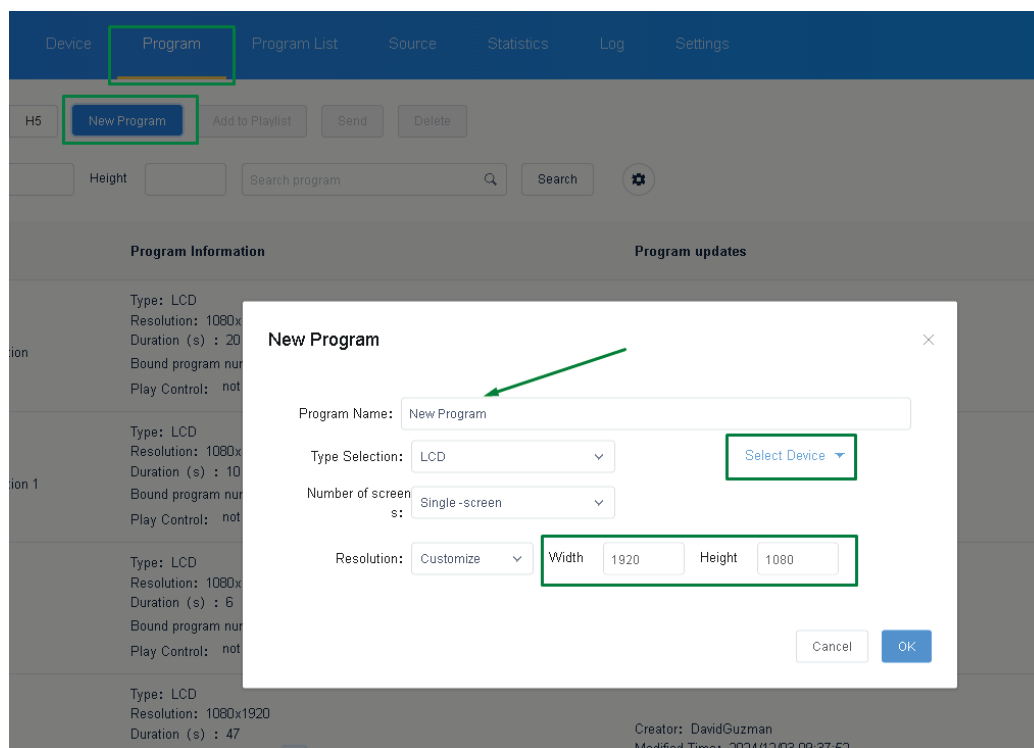


Figura 11. Criar programa na plataforma Cloud

É importante ter em conta a resolução do nosso ecrã, bem como a resolução do conteúdo multimédia que vamos carregar, pois esta permite uma visualização ideal no display. No nosso exemplo, estamos a utilizar uma resolução de 1080x1920 pixéis.

Após criarmos o nosso primeiro programa, será iniciado o editor de programas, onde poderemos adicionar elementos, neste caso iremos adicionar o vídeo que carregámos anteriormente para a Cloud Platform

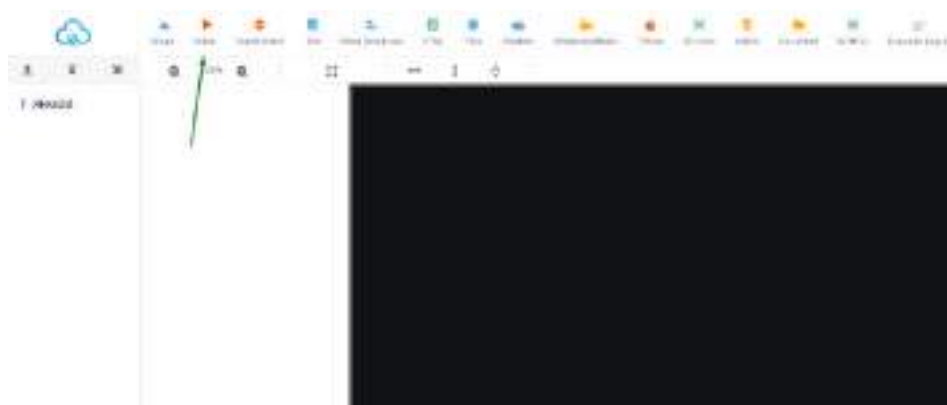


Figura 12. Editor de programas

Depois de seleccionar o elemento de vídeo, podemos ajustar a resolução do vídeo que vamos utilizar clicando na opção para adaptar à resolução mais alta na barra de ferramentas ou ajustando manualmente a resolução no painel direito. De seguida, clicamos no botão adicionar vídeo no painel direito



Figura 13. Adicionar vídeo

Será aberto um assistente mostrando os ficheiros multimédia que carregámos anteriormente no separador “Fonte” e a partir daqui basta seleccionar o ficheiro pretendido e clicar em OK.



Figura 14. Selecionar ficheiro de média

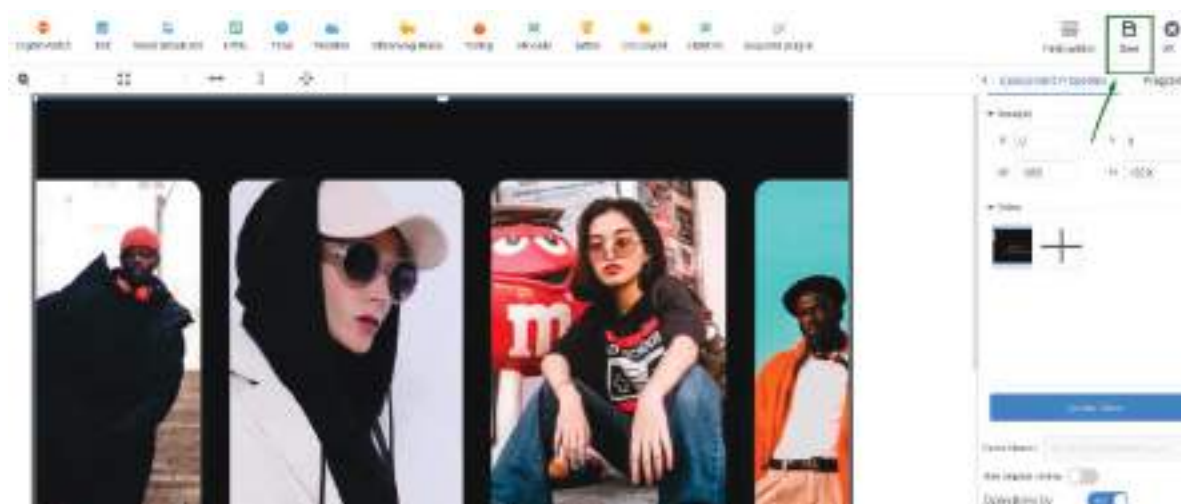


Figura 15. Guardar ficheiro de mídia

É importante guardar as alterações depois de o vídeo ser carregado no nosso programa, clicando no botão "guardar" no canto superior direito.

Uma vez guardado o nosso programa, podemos visualizá-lo no separador "Programa" e podemos proceder ao envio para o nosso display.

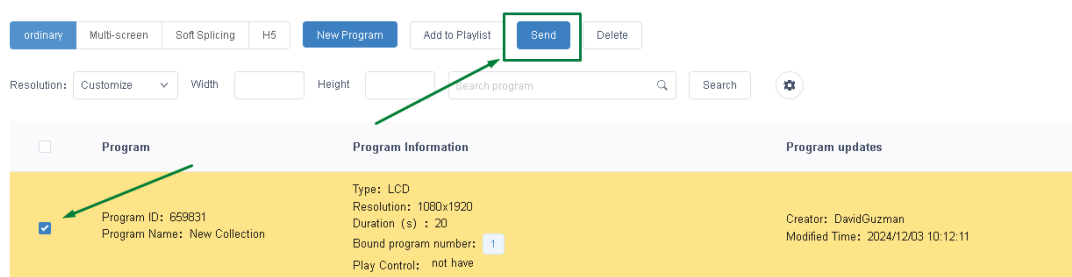


Figura 16. Enviar programa para exibição

No assistente de envio de programas, iremos seleccionar na lista do painel esquerdo o display para o qual queremos enviar o nosso novo programa, adicionalmente ativamos a opção "Atualização Completa" para eliminar qualquer programa anterior existente no display e carregar apenas aquele que estamos prestes a enviar, caso contrário, o novo programa será simplesmente adicionado aos programas anteriores existentes no display

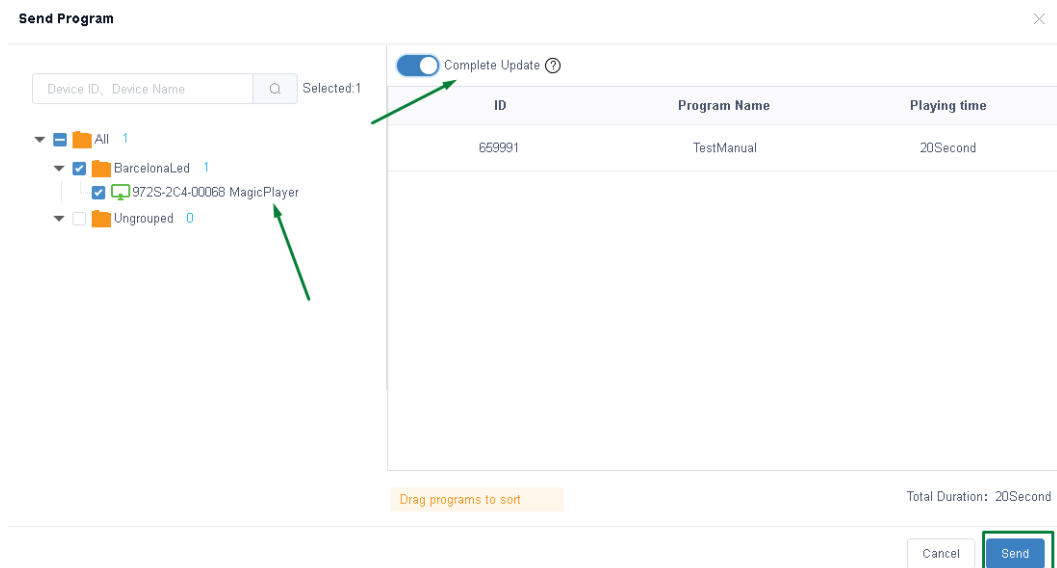


Figura 17. Seleccione o visor para enviar o programa

## 2.º Transmita conteúdo no modo de divisão suave para vários monitores através da Cloud Platform

Para enviar conteúdo para vários monitores e visualizá-lo no modo de emenda suave, deve seleccionar o modo “Rede” no menu “Modo de sistema”, como feito anteriormente e como mostrado na Figura 8.

Além disso, deve entrar no menu de opções avançadas do Magic Player e ativar as opções “Sincronização multi-máquina” e “Ecrã duplo”.

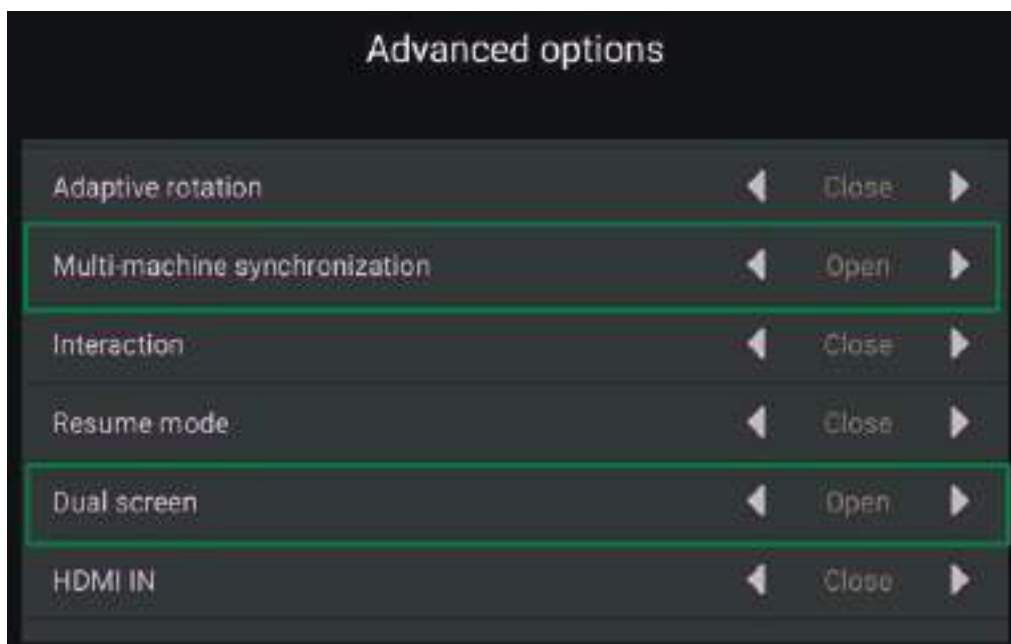


Figura 18. Opções avançadas no Magic Player

De seguida, vamos ao nosso perfil da Cloud Platform e entramos no separador “Dispositivo”. De seguida, na barra lateral esquerda, clicamos na opção “Equipamento de emenda suave”.

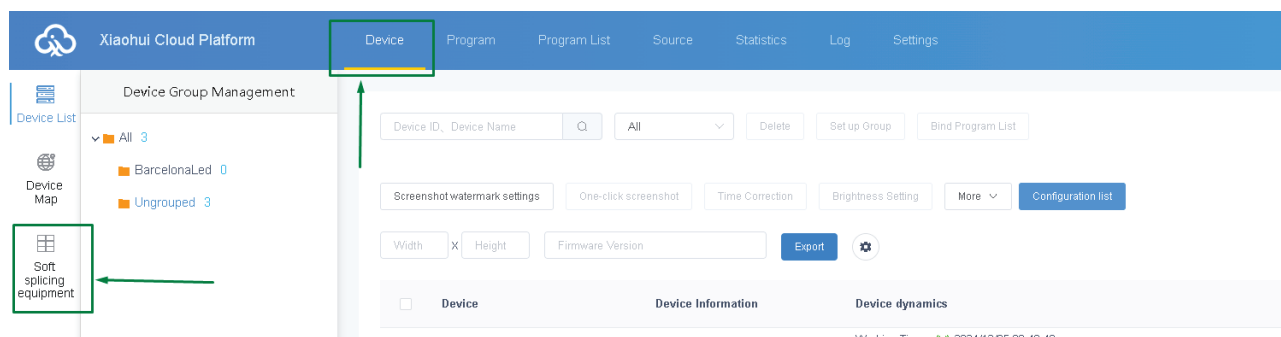


Figura 19. Equipamento de emenda suave Magic Player

Clicamos em “Splicing Screen” com isto será iniciado um assistente de configuração onde devemos dar um nome ao nosso novo ecrã dividido e também especificar a resolução do display LCD, neste caso utilizamos uma resolução de 1080x1920 pixéis. Por fim devemos



especificar quantas linhas e colunas de display iremos utilizar, no nosso exemplo iremos utilizar uma única linha de 3 displays e clicar em “next”

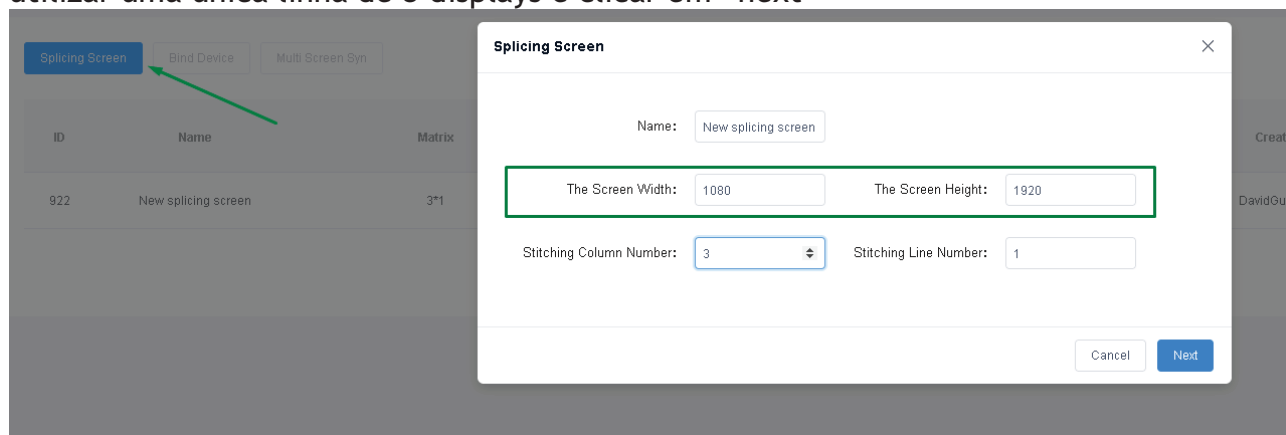


Figura 20. Configuração do equipamento de emenda suave

O passo seguinte é atribuir a distribuição dos nossos 3 displays, o assistente dá-nos a opção de fazer o arranjo desejado tendo em conta o ID de cada dispositivo

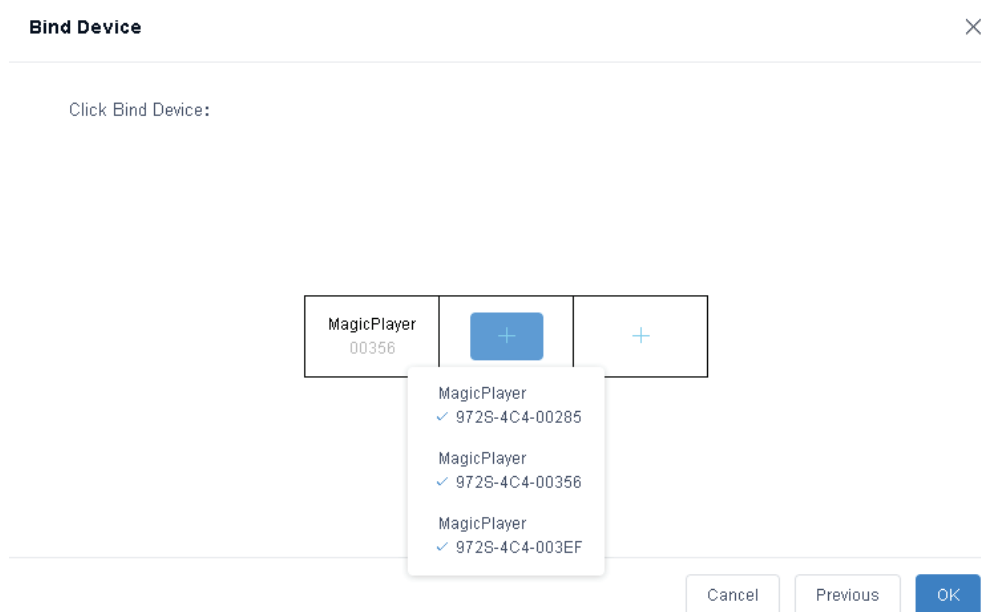


Figura 21. Disposição do ecrã LCD

Uma vez criada a nossa nova tela dividida, devemos sincronizá-la, para isso clicamos na opção “Multi Screen Syn”, isto irá abrir uma janela de configuração onde são mostrados os displays incluídos na nossa tela dividida, nesta janela devemos clicar em “A key set” e esperar que a barra de progresso da sincronização termine

Splicing Screen Bind Device **Multi Screen Syn**

| ID  | Name                | Matrix |
|-----|---------------------|--------|
| 922 | New splicing screen | 3*1    |

**Multi Screen Syn Settings**

| SerNumber | Device Name | Fixed version | Multi-screen sync hronization | Check time   | Status |
|-----------|-------------|---------------|-------------------------------|--------------|--------|
| 1-1       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                 | ntp.huidu.cn | 📶      |
| 1-2       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                 | ntp.huidu.cn | 📶      |
| 1-3       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                 | ntp.huidu.cn | 📶      |

Automatic calibration mode:  
Automatic network

Version 1.8.0.0 above support splicing, automatic networking function!

Cancel **A key set**

Figura 22. Sincronização de visualização em ecrã dividido

Para continuar, vamos ao separador “Programa”, clicamos em “LCD” no painel esquerdo, seleccionamos a categoria “Soft splicing” e clicamos em “Novo Programa”

Xiaohui Cloud Platform Device **Program** Program List Source Statistics Log Settings

ordinary Multi-screen **Soft Splicing** H5 **New Program** Release Delete

Resolution: Customize Width Height Search program Search

| ID     | Program Name  | Single Res olution | scheme | Duration (s) | Compiler     | Modified Time       |
|--------|---------------|--------------------|--------|--------------|--------------|---------------------|
| 661572 | ChirmpsFamily | 1080x1920          | 3x1    | 8.3          | DavidGuzma n | 2024/12/05 10:18:25 |
| 661523 | BirdSnow      | 1080x1920          | 3x1    | 11           | DavidGuzma n | 2024/12/05 09:32:28 |
| 661463 | TestProgram   | 1080x1920          | 3x1    | 10           | DavidGuzma n | 2024/12/05 09:18:07 |

Figura 23. Caminho para criar um novo programa

Precisamos de nomear o nosso novo programa, seleccionar a resolução correta e especificar quantas linhas e colunas queremos no nosso ecrã dividido.

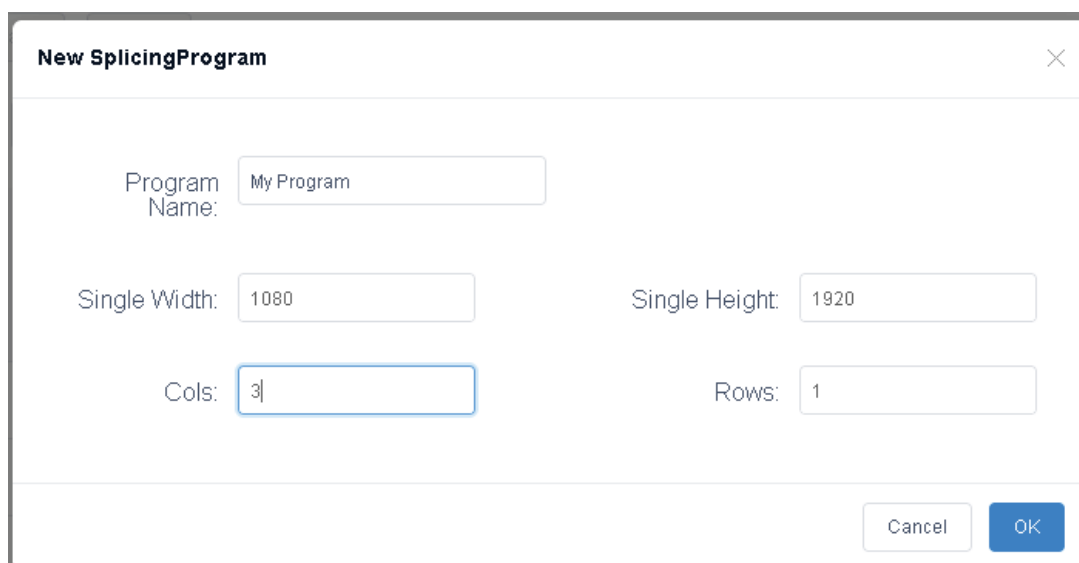
A dialog box titled "New SplicingProgram" with a close button (X) in the top right corner. It contains five input fields: "Program Name:" with the text "My Program", "Single Width:" with the value "1080", "Single Height:" with the value "1920", "Cols:" with the value "3", and "Rows:" with the value "1". At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" and "OK".

Figura 24. Janela de configuração do novo programa

Clicar em “OK” abrirá o editor do programa, onde poderá adicionar o conteúdo que pretende transmitir para o seu ecrã dividido. É importante referir que esta configuração apenas suporta a divisão de imagens e vídeos.

No nosso exemplo, vamos adicionar um vídeo ao novo programa. Para tal, clicamos na opção vídeo e selecionamos o vídeo de interesse, que deverá ter sido previamente carregado na secção "Fonte". Para ajustar o vídeo à resolução máxima incluída na soma das 3 visualizações, devemos clicar na opção expandir indicada na figura seguinte.

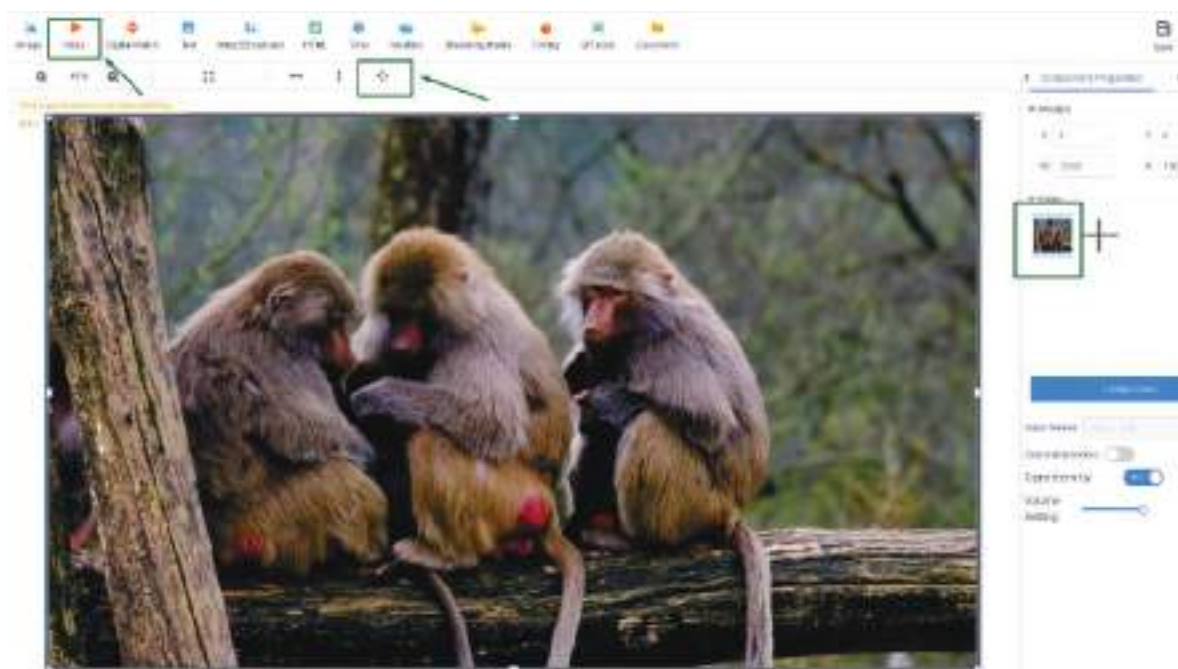


Figura 25. Editar novos programas

Após terminar a edição do programa, prosseguimos selecionando o nosso novo programa e clicando no botão “Libertar”, de seguida na janela pop-up devemos selecionar o ecrã dividido que criámos anteriormente no painel esquerdo, ativar a opção “Atualização Completa” e clicar em “Submeter”

ordinary Multi-screen **Soft Splicing** H5 **New Program** **Release** Delete

Resolution: Customize Width Height Search program Search

|                                     | ID     | Program Name | Single Resolution | scheme | Duration (s) | Complier    |
|-------------------------------------|--------|--------------|-------------------|--------|--------------|-------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920         | 3x1    | 8.3          | DavidGuzman |
| <input type="checkbox"/>            | 661523 | BirdSnow     | 1080x1920         | 3x1    | 11           | DavidGuzman |
| <input type="checkbox"/>            | 661463 | TestProgram  | 1080x1920         | 3x1    | 10           | DavidGuzman |

**Send Program** X

☒ New splicing screen ☒ Complete Update ?

| ID     | Program Name | Playing time |
|--------|--------------|--------------|
| 661572 | Chimps...    | 8Second      |

Drag programs to sort Total Duration: 8Second

Cancel **Send**

Figura 26. Envio de um programa para ecrã dividido

Desta forma o nosso programa será enviado e apenas teremos de esperar alguns minutos para que o programa seja transmitido. Podemos monitorizar este processo e verificar a correta transmissão do programa no separador “Log”.

### 3. Aplicação móvel LedArt da Magic Player

#### 3.1 Passos anteriores no dispositivo

Entramos nas definições do Magic Player e entramos no “Modo Sistema”

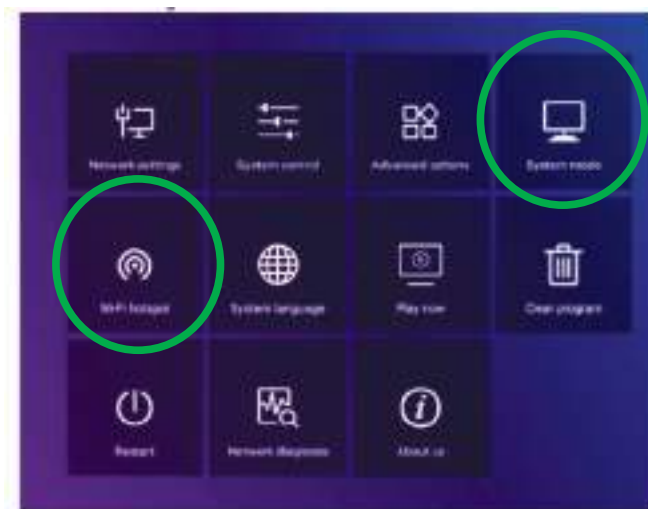


Figura 27. Configuração do Magic Player

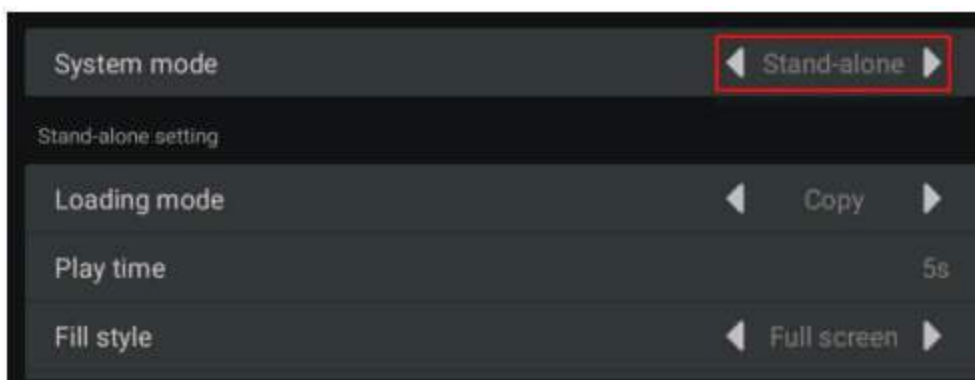


Figura 28. Menu do Modo de Sistema

A opção “Stand-alone” deve ser selecionada e as restantes opções devem ser deixadas por defeito, como mostra a figura acima.

De seguida, recuamos um passo e entramos na opção “Wi-Fi hotspot” no menu de configuração do Magic Player apresentado na figura 27

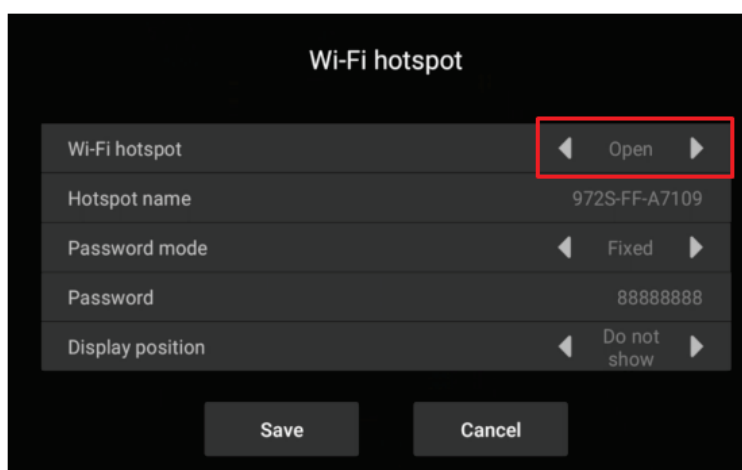


Figura 29. Menu do ponto de acesso à Internet

Dentro do menu do hotspot WiFi devemos alterar a opção para “Abrir” como vemos na figura 29. Isto permitir-nos-á ligar posteriormente a partir do telemóvel tendo em conta o nome e a password do hotspot

### 3.2 Etapas anteriores no telemóvel

Agora precisamos de instalar a aplicação LedArt num telemóvel para configurar o display. Para tal, vamos à PlayStore para Android ou à AppStore para iOS, conforme o caso. Pode também aceder ao seguinte link para baixar o aplicativo:

[https://www.huidu.cn/LedArt\\_Download.html](https://www.huidu.cn/LedArt_Download.html)



Figura 30. Aplicação LedArt na Play Store



Figura 31. Ecrã inicial do LedArt

Uma vez instalada a App no telemóvel, no ecrã inicial vamos à opção “Find Device”, isto vai levar-nos para a configuração do WiFi do telemóvel onde devemos ligar à rede Hotspot no display descrito na figura 29



Figura 32. Ligação a um ponto de acesso a partir do telemóvel

Para nos ligarmos à rede normalmente utilizamos a password “88888888” e após estabelecer a ligação veremos o dispositivo na aplicação móvel

### 3.3 Envio de conteúdos do LedArt

O primeiro passo para começar a transmitir conteúdo LedArt após estabelecer a ligação é ir ao separador "Programa" no canto inferior esquerdo, aqui podemos visualizar os ecrãs ligados e atribuir-lhes o programa que queremos visualizar.

Da mesma forma, também temos a opção de criar um novo programa para transmitir conteúdo personalizado.



Figura 33. Secção de programas LedArt

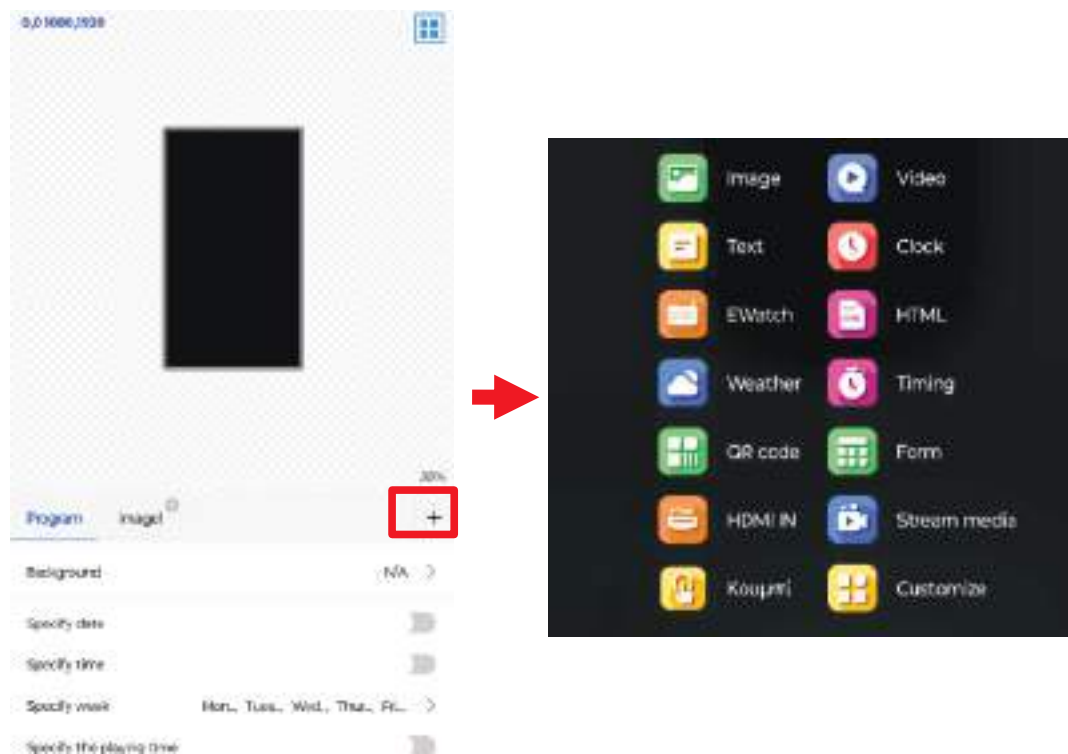


Figura 34. Edição de programas LedArt

Ao premir a opção “Novo programa” iremos aceder ao menu de edição do programa onde poderemos especificar qual o conteúdo multimédia que queremos transmitir para o display e temos também a opção de agendar uma data, hora ou guião em que queremos que o programa seja apresentado.

Ao pressionarmos o botão “+” indicado na figura 34, será apresentada uma lista de elementos que podemos adicionar ao nosso novo programa.

Após terminarmos a edição do programa, procederemos ao envio para o display. Para tal, voltamos à secção "Programas", seleccionamos na lista o programa que queremos transmitir e carregamos em "Enviar".

De seguida, será aberta uma janela onde devemos seleccionar o display que ligámos anteriormente, caso tenhamos vários displays podemos diferenciar cada um pelo seu número de série ou simplesmente dar-lhes nomes característicos previamente.





Figura 35. Submeter programas LedArt

Se tudo correr bem e o programa tiver sido transmitido correctamente, receberemos uma mensagem como a que está detalhada na figura 36

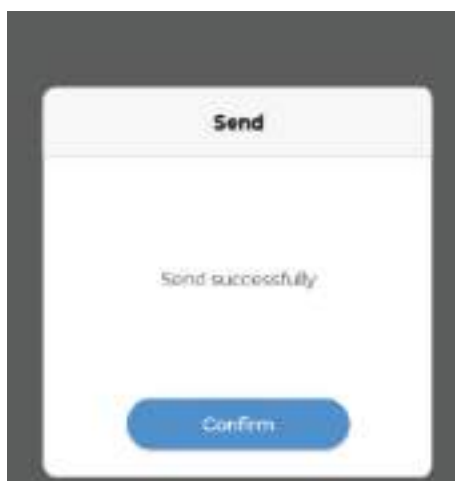


Figura 36. Confirmação de envio de programa LedArt



# Manual

## Cloud Platform de Magic Player APP LedArt - Magic >Player

### CONTENUTO

1. Trasmetti contenuti in streaming su un singolo display tramite Cloud Platform
  - 1.1. Passaggi precedenti sul dispositivo
  - 1.2. Passaggi precedenti su Cloud Platform
  - 1.3. Collega il dispositivo all'utente sulla piattaforma cloud
  - 1.4. Trasmetti contenuti in streaming dalla piattaforma cloud
2. Trasmetti in streaming i contenuti in modalità soft split su più display tramite Cloud Platform
3. Applicazione mobile Magic Player LedArt
  - 3.1. Passaggi precedenti sul dispositivo
  - 3.2. Passaggi precedenti sul cellulare
  - 3.3. Invio di contenuti da LedArt

## 1. Trasmetti in streaming i contenuti su un singolo display tramite Cloud Platform

Per iniziare, collegheremo il display all'alimentatore utilizzando il cavo di alimentazione fornito dal produttore. Quindi accenderemo il dispositivo e attenderemo l'avvio del sistema operativo.

Utilizzare il telecomando o collegare un mouse al display per azionarlo e accedere alle applicazioni e alle impostazioni necessarie.

Per questo processo è fondamentale che il display sia connesso a internet, per questo accesso il percorso

**Impostazioni → Preferenze dispositivo → Impostazioni avanzate → Rete e Internet → Wi-Fi**

Assicurati che il Wi-Fi sia acceso e connesso a una rete oppure stabilisci una connessione Internet cablata.

Questo tutorial si concentrerà su come trasmettere in streaming contenuti su un display dalla piattaforma cloud di Magic Player, come mostrato nella figura seguente.



Figura 1. Schermata iniziale di Magic Player

### 1.1 Passaggi precedenti sul dispositivo

Fare clic 3 volte di seguito su uno qualsiasi degli angoli superiori dello schermo contrassegnati in rosso nell'immagine sopra per aprire il menu delle impostazioni di Magic Player.

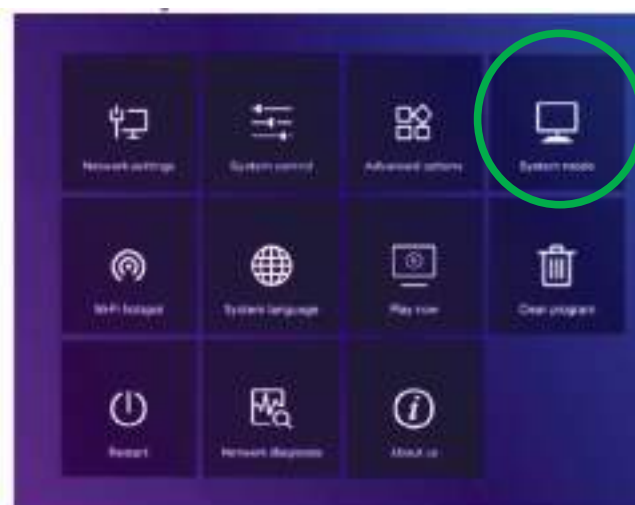


Figura 2. Menu di configurazione di Magic Player

Entrare nell'opzione "Modalità di sistema" indicata nella figura precedente, qui possiamo regolare la modalità in cui vogliamo caricare il contenuto su Magic Player

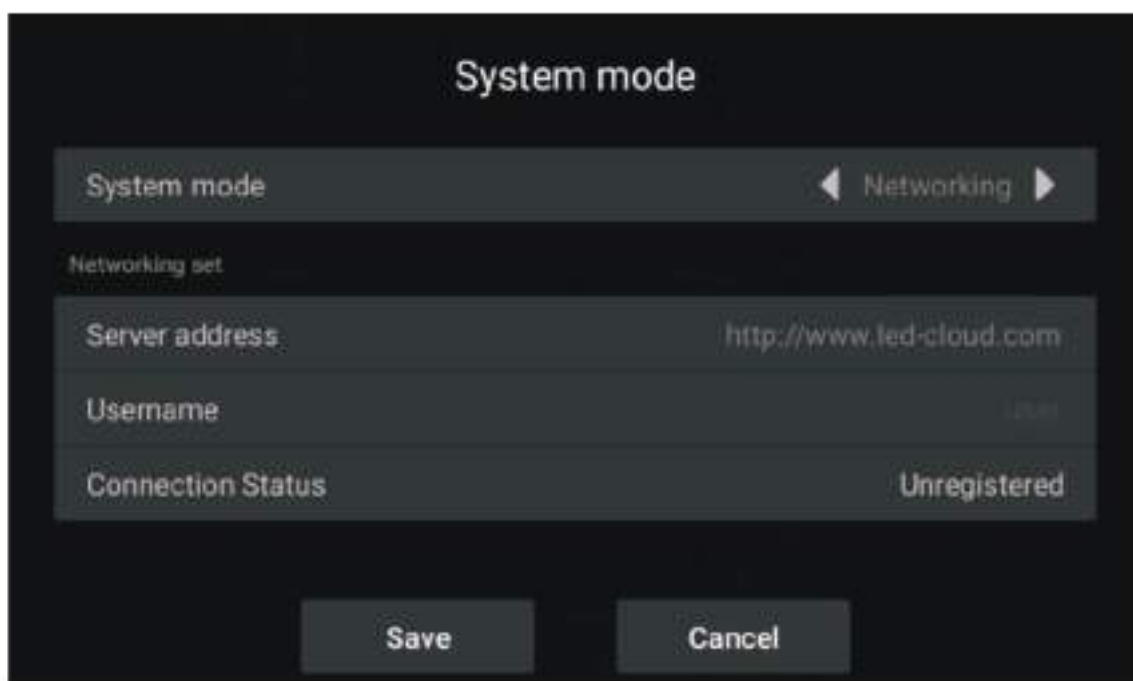


Figura 3. Modalità del sistema di menu di Magic Player

Nel menu System Mode dobbiamo assicurarci di selezionare l'opzione "Networking" e per il momento lasciamo le altre opzioni di default come si vede nella figura sopra. Successivamente aggiungeremo il nome utente per poterlo collegare alla visualizzazione con Cloud Platform

## 1.2 Passaggi precedenti in Cloud Platform

Accediamo al sito web della Cloud Platform tramite il seguente link:<https://www.led-cloud.com/>

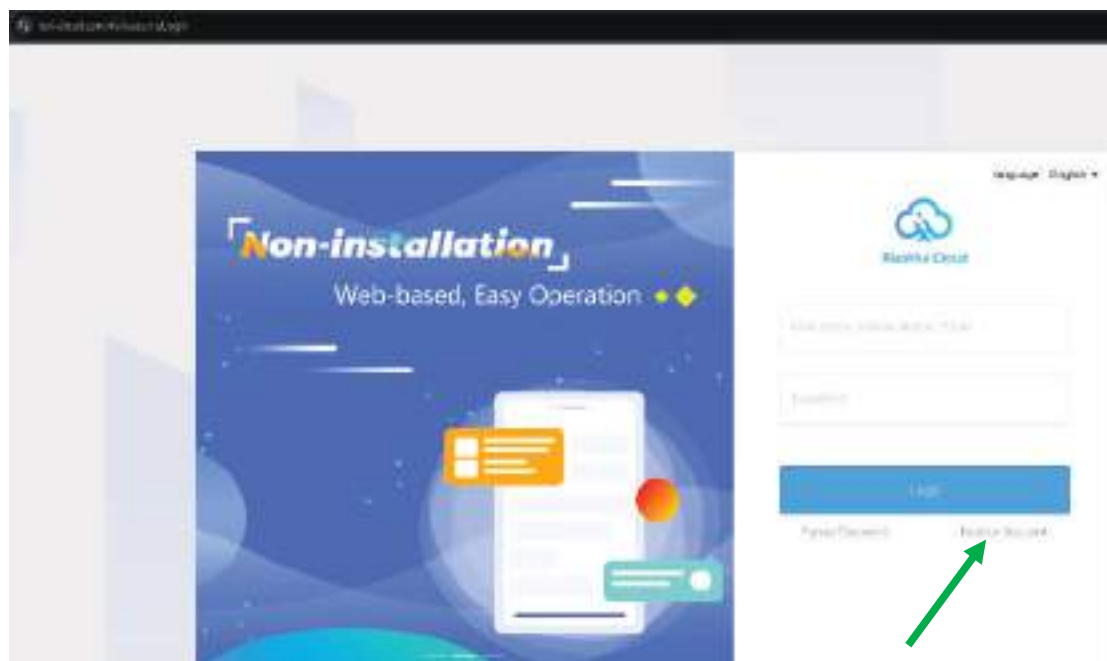


Figura 4. Home page della piattaforma cloud

Se ti sei già registrato puoi accedere con le tue credenziali, altrimenti creeremo un nuovo account dove sceglieremo un nome utente a cui associare il nostro profilo al display.

Figura 5. Pagina di registrazione della piattaforma cloud

Procediamo a compilare le informazioni richieste nella Figura 5. Si consiglia di scegliere un nome utente facile da ricordare e un indirizzo email facilmente accessibile, poiché il codice di verifica nell'ultimo campo verrà inviato a questo indirizzo email.

Una volta registrati su Cloud Platform, procediamo ad effettuare l'accesso utilizzando il nostro nome utente e la nostra password, che ci daranno accesso alle funzionalità di Cloud Platform.

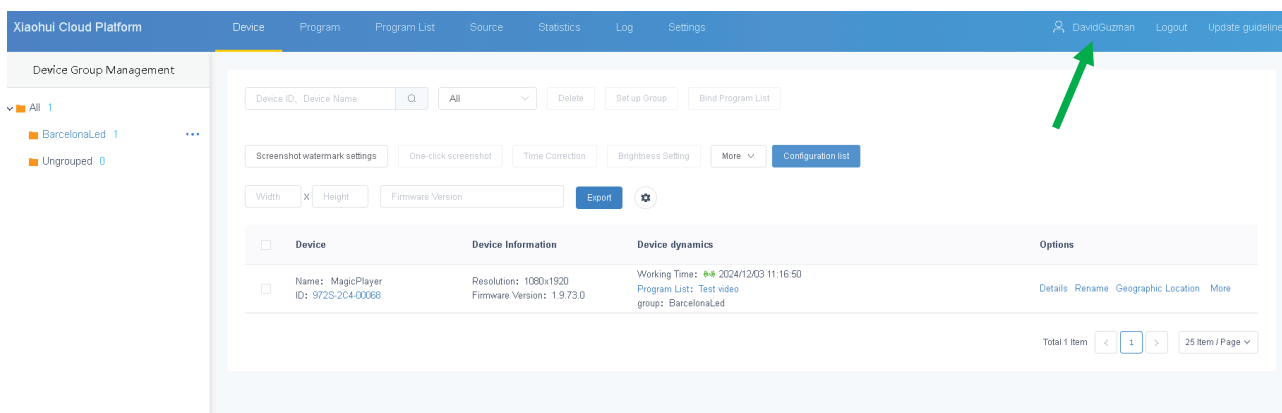


Figura 6. Piattaforma cloud della dashboard

Inizialmente sul sito web della Cloud Platform abbiamo uno spazio di archiviazione gratuito di 5 GB

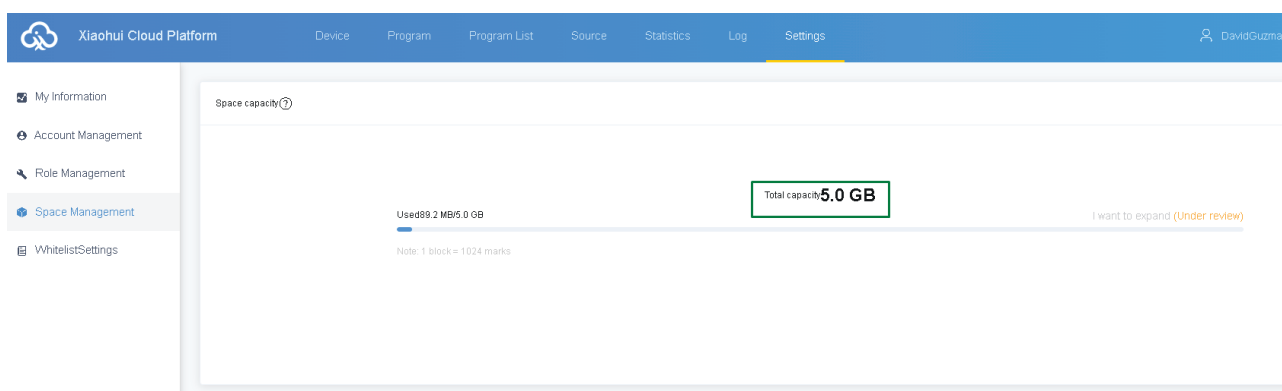


Figura 7. Archiviazione della piattaforma cloud

Questo spazio può essere espanso a 10 GB, 20 GB, 50 GB o 100 GB in base alle nostre esigenze, tuttavia questa espansione deve essere esaminata dall'amministratore della piattaforma e, a seconda delle dimensioni, potrebbe comportare un costo aggiuntivo.

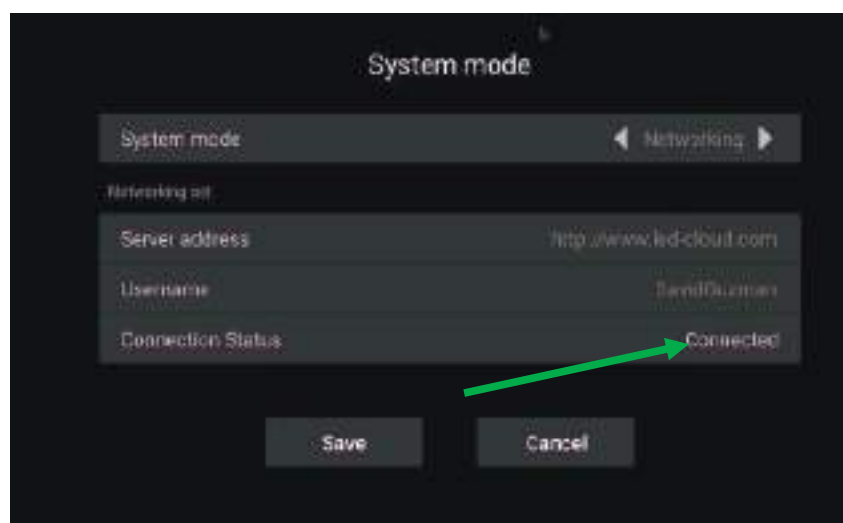


Figura 8. Nome utente nella modalità di sistema Magic Player

### 1.3 Collega il dispositivo all'utente sulla piattaforma cloud

Ricordiamo che il nome utente con cui ci siamo registrati su Cloud Platform è quello che dovremo utilizzare nel menu Modalità di sistema mostrato nella figura 7. Questo passaggio è estremamente importante perché è così che il nostro utente Cloud Platform verrà aggiunto alla visualizzazione e successivamente caricherà contenuti multimediali.

Una volta inserito il nome utente in Magic Player, lo stato della connessione cambierà in "Connesso", dobbiamo salvare le modifiche e dopo qualche minuto potremo vedere la visualizzazione nel nostro profilo Cloud Platform all'interno della scheda "Dispositivo".

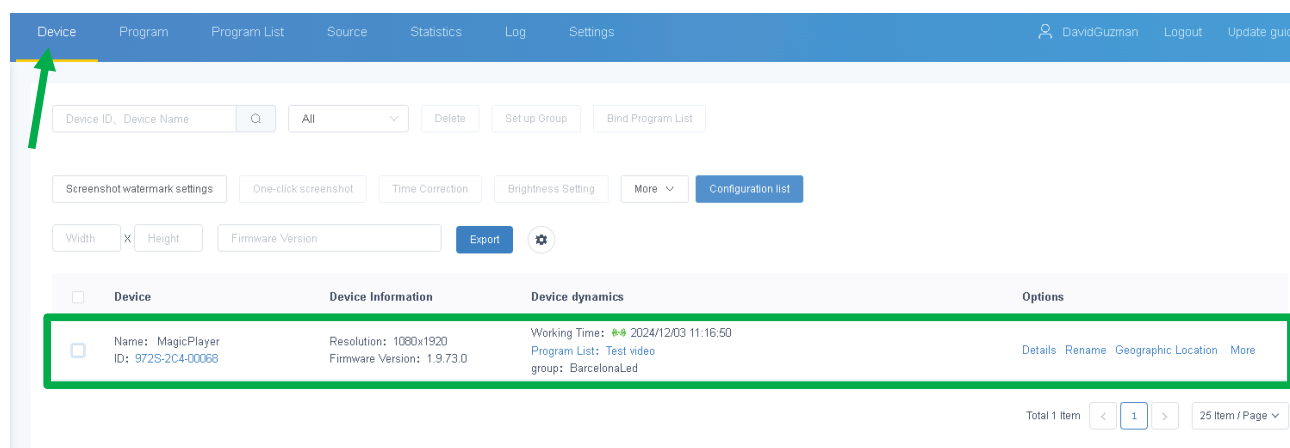


Figura 9. Display sincronizzato sulla piattaforma Cloud

### 1.4 Streaming di contenuti dalla piattaforma cloud

Dopo aver associato uno o più display al nostro account Cloud Platform, siamo pronti a creare e caricare contenuti.

In questo tutorial caricheremo un video pubblicitario. Inizialmente dobbiamo caricare il video o l'immagine desiderata su Cloud Platform, per questo andiamo alla scheda "Sorgente" e seguiamo le istruzioni indicate nell'immagine seguente per caricare il contenuto multimediale dal computer

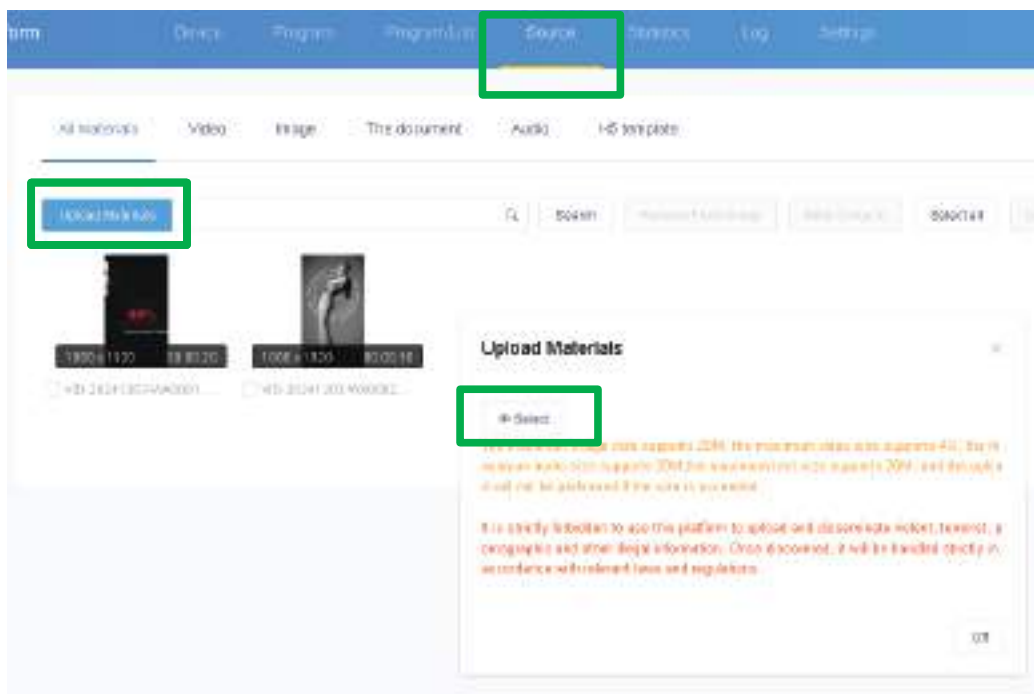


Figura 10. Caricamento di contenuti su Cloud Platform

Poi dobbiamo creare il nostro programma, andiamo nella scheda “Programma” e dobbiamo selezionare il tipo di display a cui sarà destinato il nostro nuovo programma, in questo caso l’opzione è “LCD”. Qui possiamo personalizzare il nostro programma assegnandogli un nome e associandogli di default il display a cui vogliamo trasmettere.

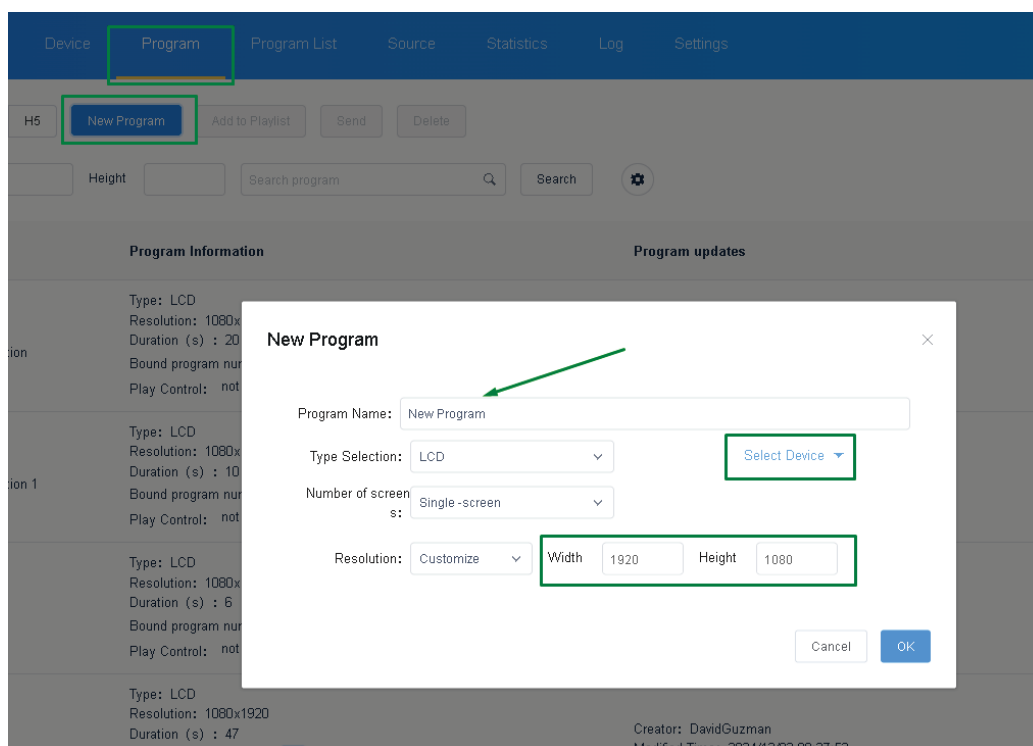


Figura 11. Creazione di un programma su Cloud Platform

È importante tenere in considerazione sia la risoluzione del nostro schermo che quella del contenuto multimediale che andremo a caricare, poiché ciò consente una visualizzazione ottimale sul display. Nel nostro esempio utilizziamo una risoluzione di 1080x1920 pixel.



Dopo aver creato il nostro primo programma, si avvierà l'editor del programma dove potremo aggiungere elementi, in questo caso aggiungeremo il video che abbiamo precedentemente caricato su Cloud Platform

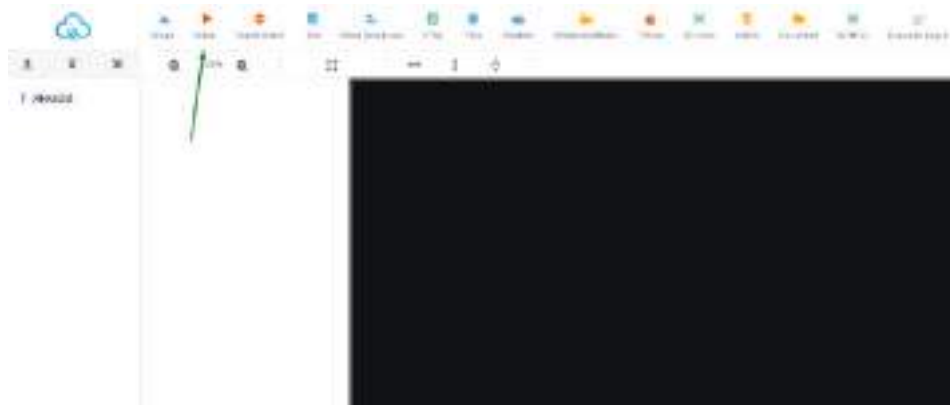


Figura 12. Editor di programma

Una volta selezionato l'elemento video, possiamo regolare la risoluzione del video che utilizzeremo cliccando sull'opzione per adattare alla risoluzione più alta nella barra degli strumenti oppure regolando manualmente la risoluzione nel pannello di destra. Successivamente clicchiamo sul pulsante Aggiungi video nel pannello di destra

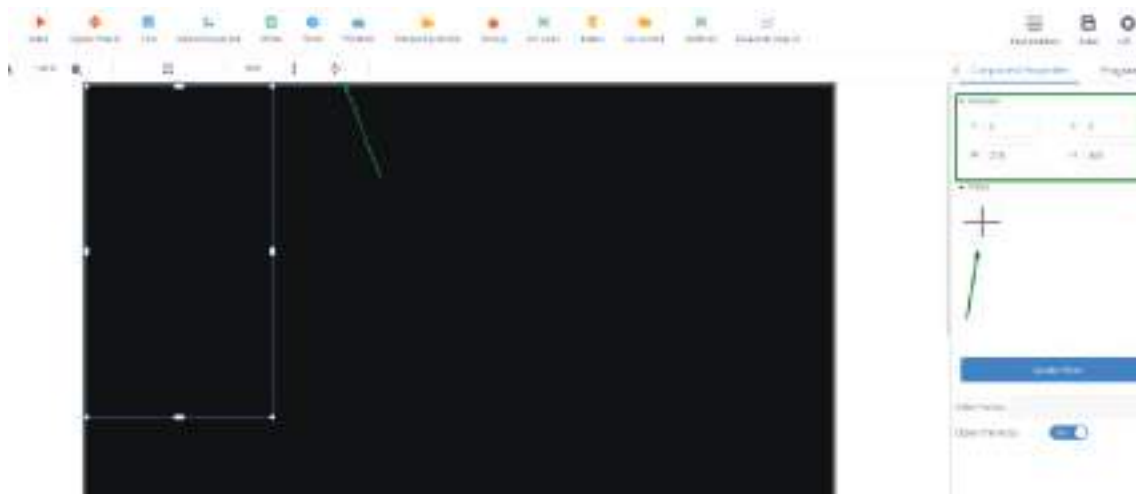


Figura 13. Aggiungi video

Si aprirà una procedura guidata che mostrerà i file multimediali che abbiamo caricato in precedenza nella scheda "Sorgente" e da qui non dovremo far altro che selezionare il file desiderato e cliccare su OK.



Figura 14. Seleziona file multimediale

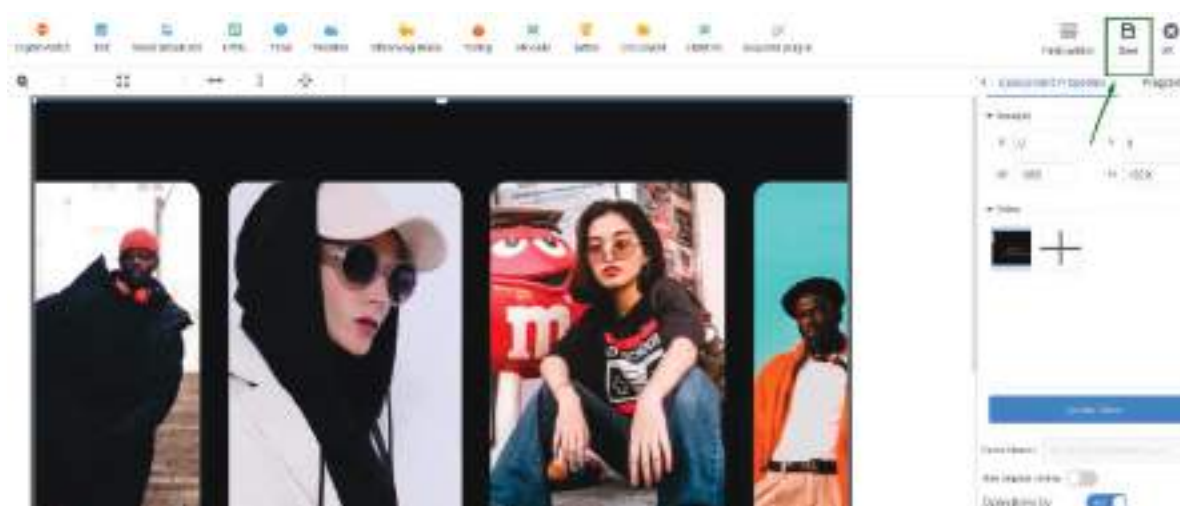


Figura 15. Salvataggio del file multimediale

Una volta caricato il video sul nostro programma, è importante salvare le modifiche cliccando sul pulsante "Salva" nell'angolo in alto a destra.

Una volta salvato il nostro programma, possiamo visualizzarlo nella scheda "Programma" e possiamo procedere all'invio al nostro display.

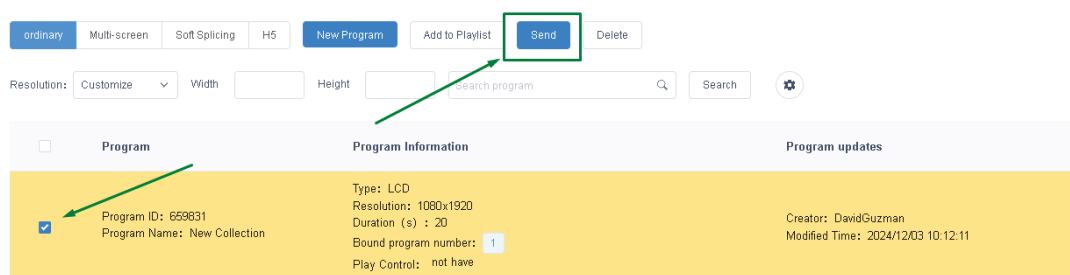


Figura 16. Invia il programma al display

Nella procedura guidata di invio del programma selezioneremo dall'elenco nel pannello di sinistra il display a cui vogliamo inviare il nostro nuovo programma, inoltre abilitiamo l'opzione "Aggiornamento completo" per eliminare qualsiasi programma precedente presente sul display e caricare solo quello che stiamo per inviare, altrimenti il nuovo programma verrà semplicemente aggiunto ai programmi precedenti presenti sul display

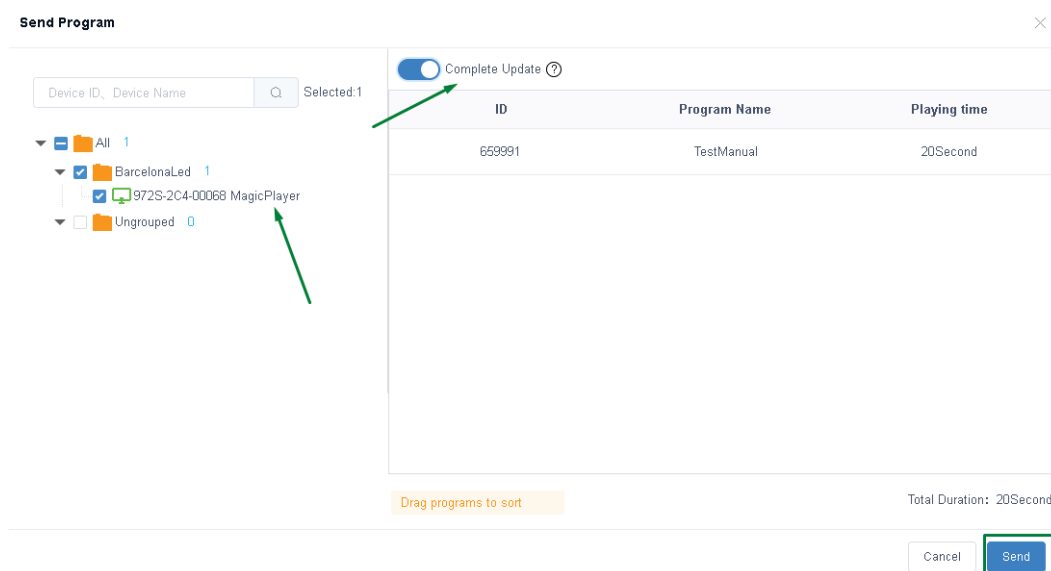


Figura 17. Selezionare il display per inviare il programma

## 2. Trasmetti in streaming i contenuti in modalità soft split su più display tramite Cloud Platform

Per inviare contenuti a più display e visualizzarli in modalità soft splicing, è necessario selezionare la modalità "Networking" nel menu "System Mode" come fatto in precedenza e come mostrato nella Figura 8.

Inoltre, è necessario accedere al menu delle opzioni avanzate di Magic Player e abilitare le opzioni "Sincronizzazione multi-macchina" e "Doppio schermo".

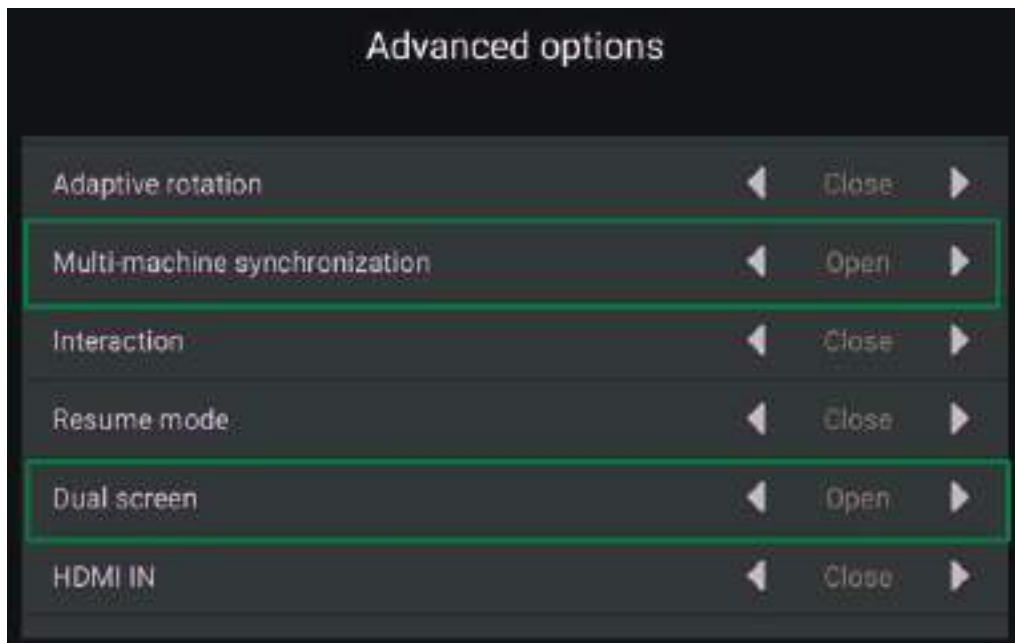


Figura 18. Opzioni avanzate in Magic Player

Successivamente, andiamo al nostro profilo Cloud Platform e accediamo alla scheda "Dispositivo". Quindi, nella barra laterale sinistra, clicchiamo sull'opzione "Soft splicing equipment".

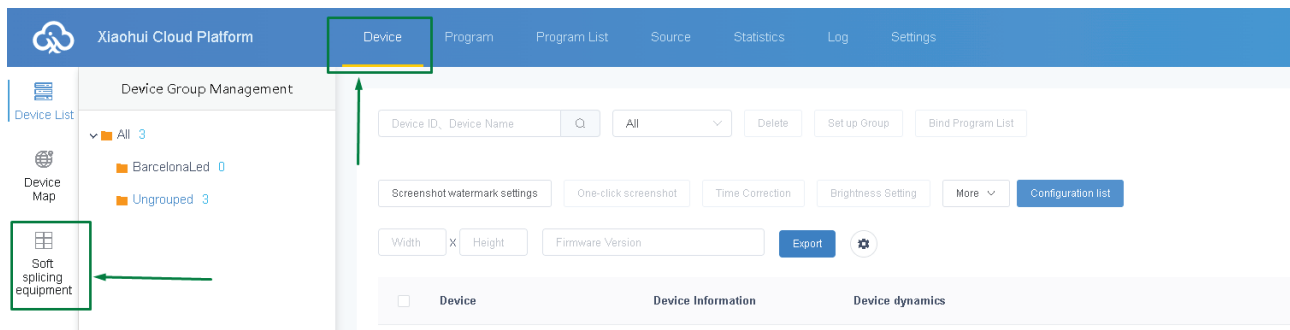


Figura 19. Attrezzatura per giunzione morbida Magic Player

Clicchiamo su "Splicing Screen", si avvierà una procedura guidata di configurazione in cui dovremo dare un nome al nostro nuovo schermo diviso e specificare anche la risoluzione del display LCD, in questo caso utilizziamo una risoluzione di 1080x1920 pixel. Infine

dobbiamo specificare quante righe e colonne di display utilizzeremo, nel nostro esempio utilizzeremo una singola riga di 3 display e cliccheremo su “avanti”

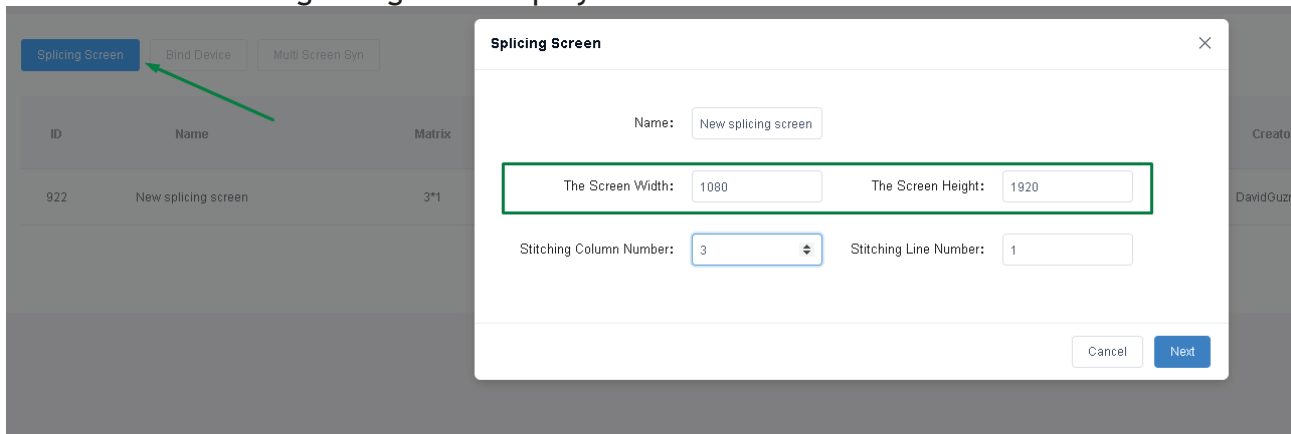


Figura 20. Configurazione dell'apparecchiatura di giunzione morbida

Il passo successivo è assegnare la distribuzione dei nostri 3 display, la procedura guidata ci dà la possibilità di effettuare la disposizione desiderata tenendo conto dell'ID di ciascun dispositivo

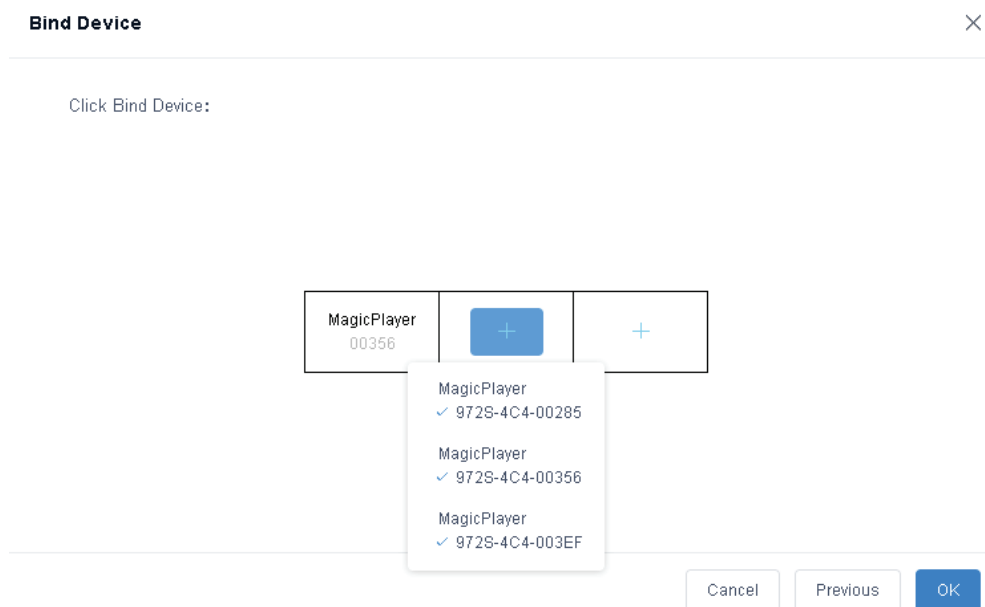


Figura 21. Disposizione dello schermo LCD

Una volta creato il nostro nuovo schermo diviso, dobbiamo sincronizzarlo, per farlo clicchiamo sull'opzione "Multi Screen Syn", si aprirà una finestra di configurazione in cui vengono mostrati i display inclusi nel nostro schermo diviso, in questa finestra dobbiamo fare clic su "Un set di chiavi" e attendere il completamento della barra di avanzamento della sincronizzazione

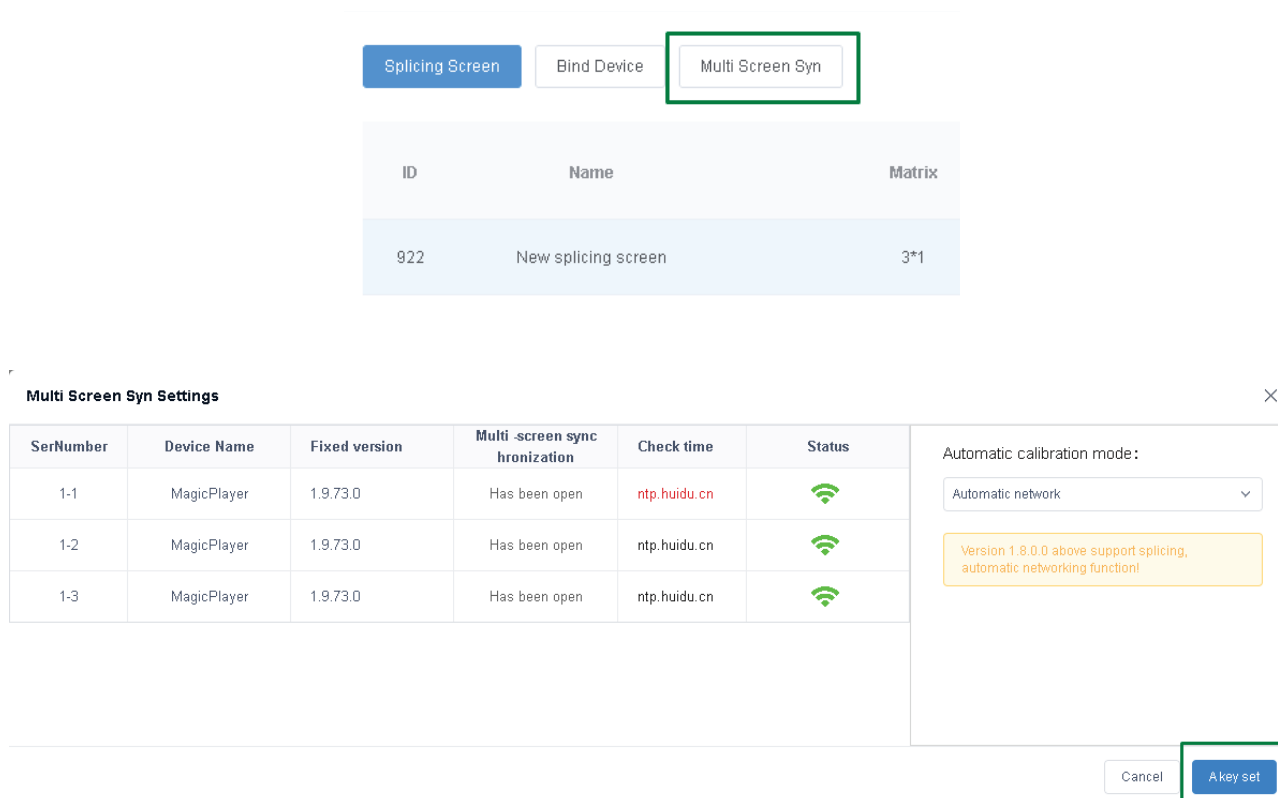


Figura 22. Sincronizzazione della visualizzazione a schermo diviso

Per continuare, andiamo alla scheda “Programma”, clicchiamo su “LCD” nel pannello di sinistra, selezioniamo la categoria “Soft splicing” e clicchiamo su “Nuovo programma”

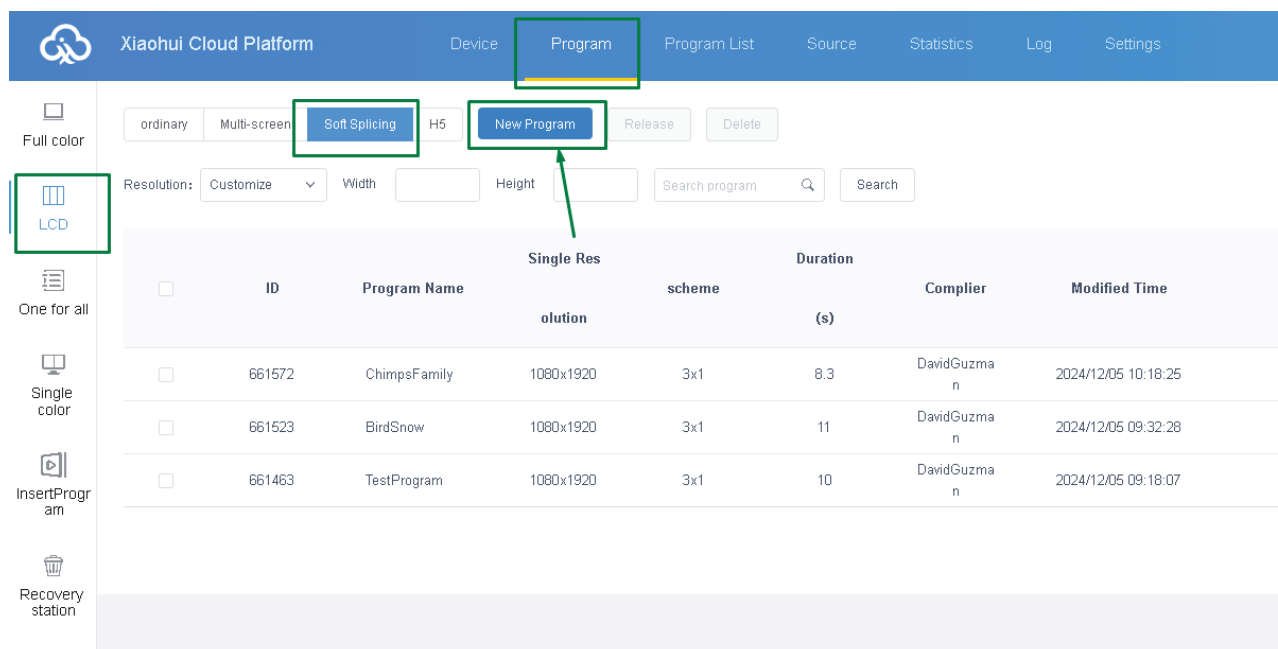


Figura 23. Percorso per creare un nuovo programma

Dobbiamo dare un nome al nostro nuovo programma, selezionare la risoluzione corretta e specificare quante righe e colonne vogliamo sullo schermo diviso.

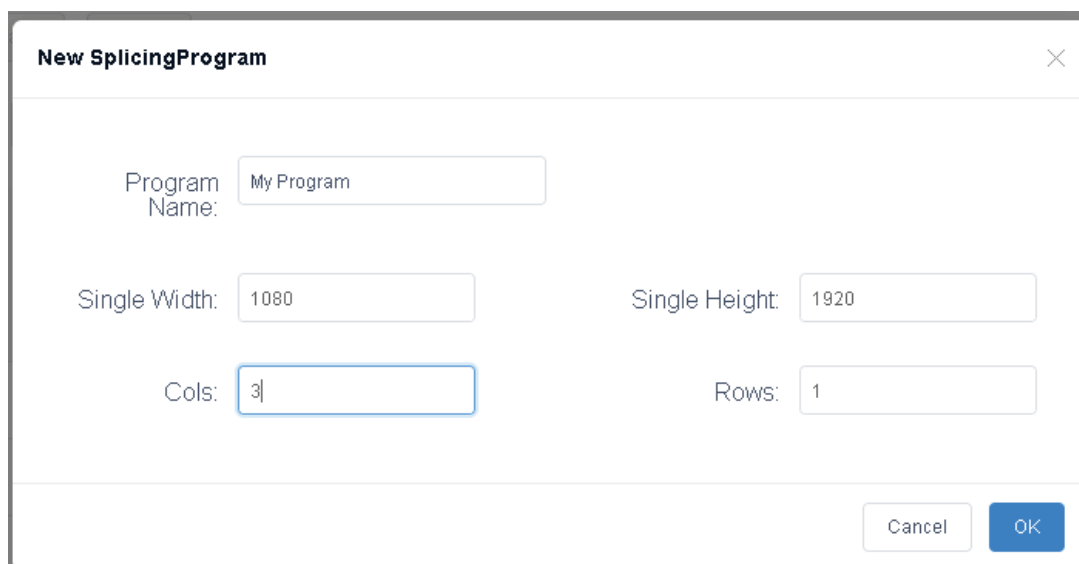


Figura 24. Finestra di configurazione per il nuovo programma

Facendo clic su "OK" si aprirà l'editor del programma, dove potrai aggiungere il contenuto che desideri trasmettere in streaming sullo schermo diviso. È importante notare che questa configurazione supporta solo la divisione di immagini e video.

Nel nostro esempio aggiungeremo un video al nuovo programma. Per farlo, clicchiamo sull'opzione video e selezioniamo il video di interesse, che deve essere stato precedentemente caricato nella sezione "Fonte". Per adattare il video alla massima risoluzione compresa nella somma dei 3 display, dobbiamo cliccare sull'opzione di espansione indicata nella figura seguente.

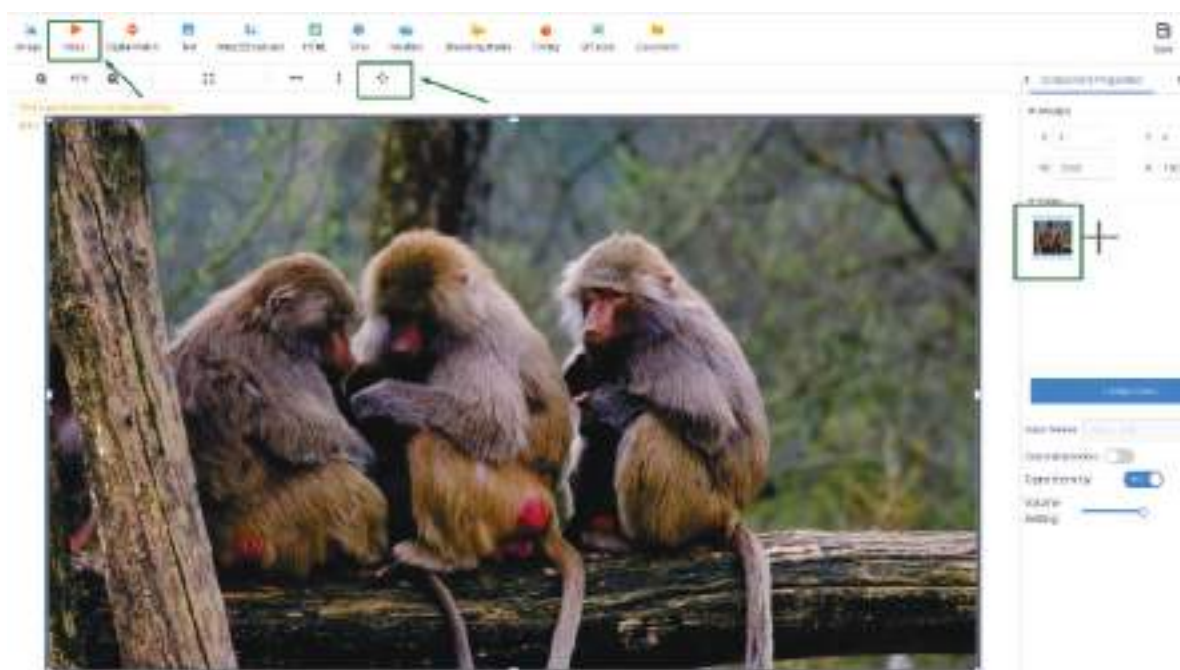


Figura 25. Modifica di nuovi programmi

Dopo aver terminato la modifica del programma, procediamo a selezionare il nostro nuovo programma e clicchiamo sul pulsante "Rilascia", quindi nella finestra pop-up dobbiamo selezionare lo schermo diviso che abbiamo creato in precedenza nel pannello di sinistra, abilitare l'opzione "Aggiornamento completo" e fare clic su "Invia"

ordinary Multi-screen **Soft Splicing** H5 **New Program** **Release** Delete

Resolution: Customize Width Height Search program Search

|                                     | ID     | Program Name | Single Res<br>olution | scheme | Duration<br>(s) | Complier    |
|-------------------------------------|--------|--------------|-----------------------|--------|-----------------|-------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920             | 3x1    | 8.3             | DavidGuzman |
| <input type="checkbox"/>            | 661523 | BirdSnow     | 1080x1920             | 3x1    | 11              | DavidGuzman |
| <input type="checkbox"/>            | 661463 | TestProgram  | 1080x1920             | 3x1    | 10              | DavidGuzman |

**Send Program** X

☒ New splicing screen ☒ Complete Update ?

| ID     | Program Name | Playing time |
|--------|--------------|--------------|
| 661572 | Chimps...    | 8Second      |

Drag programs to sort Total Duration: 8Second

Cancel **Send**

Figura 26. Invio di un programma a schermo diviso

In questo modo il nostro programma verrà inviato e dovremo solo attendere pochi minuti affinché venga trasmesso. Possiamo monitorare questo processo e verificare la corretta trasmissione del programma nella scheda “Log”.



### 3. Applicazione mobile LedArt di Magic Player

#### 3.1 Passaggi precedenti sul dispositivo

Entriamo nelle impostazioni di Magic Player ed entriamo in “Modalità di sistema”

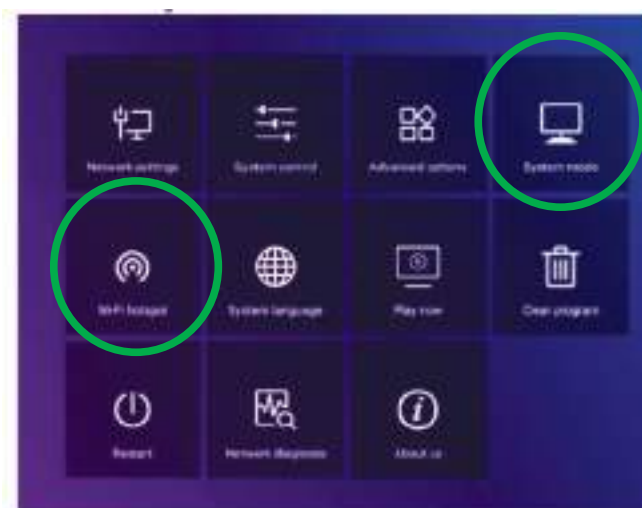


Figura 27. Configurazione di Magic Player

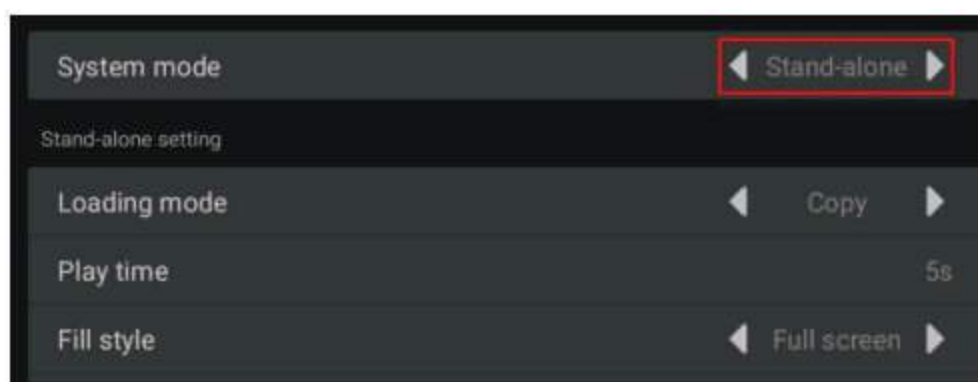


Figura 28. Menu Modalità di sistema

Deve essere selezionata l'opzione "Autonomo" e le altre opzioni devono essere lasciate predefinite, come mostrato nella figura sopra.

Quindi, torniamo indietro di un passo e entriamo nell'opzione "Hotspot Wi-Fi" nel menu di configurazione di Magic Player mostrato nella figura 27

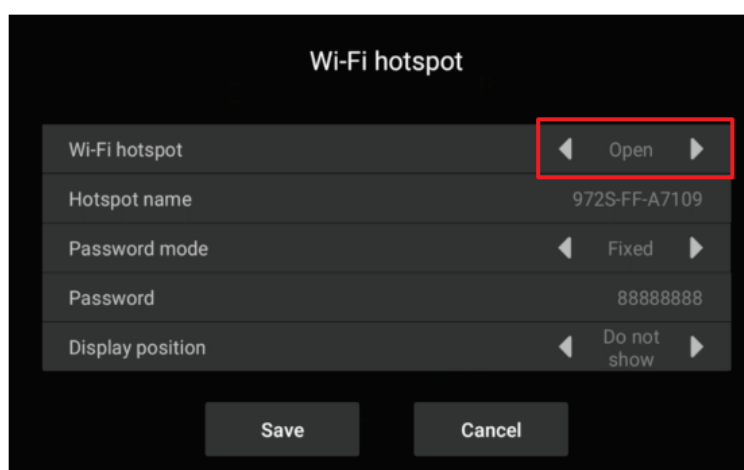


Figura 29. Menu del punto di accesso a Internet

Nel menu dell'hotspot WiFi dobbiamo cambiare l'opzione su "Apri" come vediamo in figura 29. Questo ci permetterà di connetterci in seguito dal cellulare tenendo conto del nome e della password dell'hotspot

### 3.2 Passaggi precedenti sul cellulare

Ora dobbiamo installare l'app LedArt su un telefono cellulare per configurare il display. Per farlo, andiamo sul PlayStore per Android o sull'AppStore per iOS, a seconda dei casi. Puoi anche accedere al seguente link per scaricare l'App:

[https://www.huidu.cn/LedArt\\_Download.html](https://www.huidu.cn/LedArt_Download.html)



Figura 30. App LedArt nel Play Store



Figura 31. Schermata iniziale di LedArt

Una volta installata l'App sul cellulare, nella schermata iniziale andiamo sull'opzione "Trova dispositivo", questa ci porterà alla configurazione WiFi del cellulare dove dovremo connetterci alla rete Hotspot visualizzata nella schermata descritta nella figura 29



Figura 32. Connessione a un punto di accesso dal cellulare

Per connetterci alla rete normalmente utilizziamo la password “88888888” e dopo aver stabilito la connessione vedremo il dispositivo nell’App mobile

### 3.3 Invio di contenuti da LedArt

Il primo passo per iniziare a trasmettere contenuti da LedArt dopo aver stabilito la connessione è andare alla scheda "Programma" nell'angolo in basso a sinistra, qui possiamo visualizzare le schermate collegate e assegnare loro il programma che vogliamo visualizzare.

Allo stesso modo, abbiamo anche la possibilità di creare un nuovo programma per trasmettere contenuti personalizzati.



Figura 33. Sezione programmi LedArt

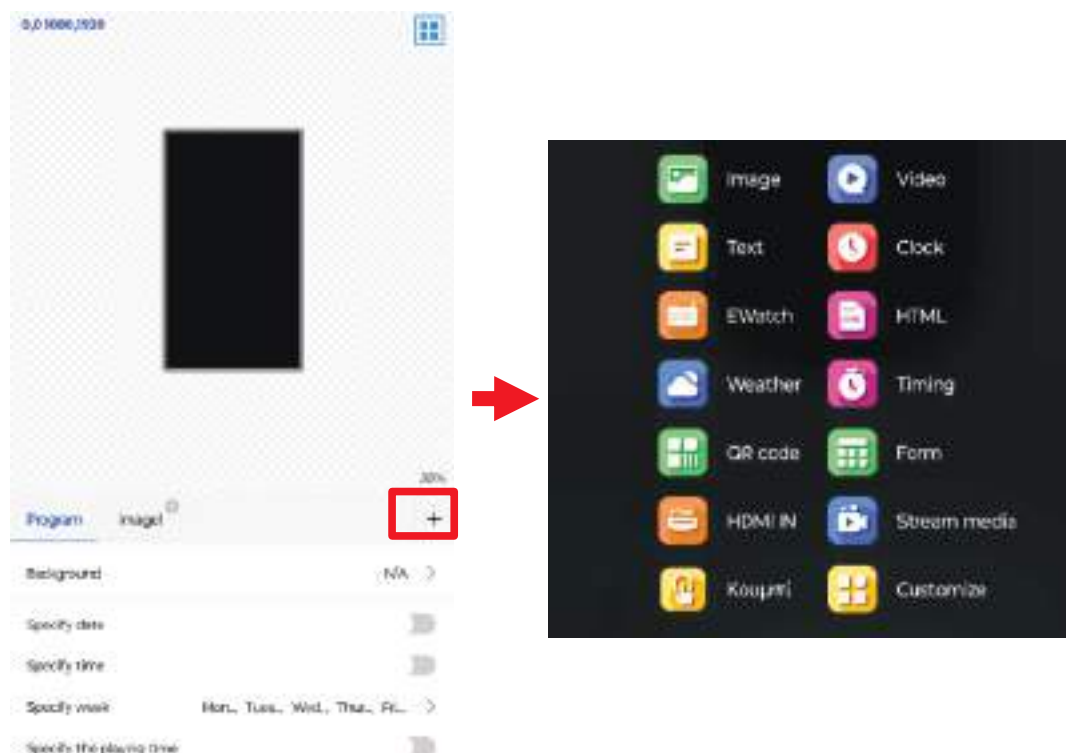


Figura 34. Modifica dei programmi LedArt

Premendo l'opzione "Nuovo programma" accederemo al menu di modifica del programma, dove potremo specificare quali contenuti multimediali vogliamo trasmettere sul display e avremo anche la possibilità di programmare una data, un'ora o un itinerario in cui vogliamo che il programma venga visualizzato.

Quando premiamo il pulsante "+" indicato nella figura 34, viene visualizzato un elenco di elementi che possiamo aggiungere al nostro nuovo programma.

Una volta terminata la modifica del programma, procederemo a inviarlo al display. Per fare ciò, torniamo alla sezione "Programmi", selezioniamo dall'elenco il programma che vogliamo trasmettere e premiamo "Invia".

Si aprirà quindi una finestra in cui dovremo selezionare il display che abbiamo precedentemente collegato; se abbiamo più display possiamo differenziarli ciascuno tramite il loro numero di serie o semplicemente dargli in anticipo dei nomi caratteristici.



Figura 35. Invia programmi da LedArt

Se tutto va bene e il programma è stato trasmesso correttamente otterremo un messaggio come quello dettagliato nella figura 36

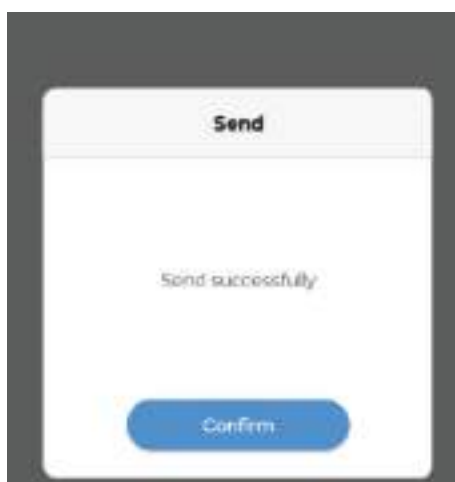


Figura 36. Conferma dell'invio del programma da LedArt



# Manual

## Cloud Plattform de Magic Player APP LedArt - Magic >Player

### INHALT

1. Streamen Sie Inhalte über die Cloud-Plattform auf ein einzelnes Display
  - 1.1. Vorherige Schritte auf dem Gerät
  - 1.2. Vorherige Schritte auf der Cloud-Plattform
  - 1.3. Gerät mit Benutzer auf der Cloud-Plattform verknüpfen
  - 1.4. Streamen von Inhalten von der Cloud-Plattform
2. Streamen Sie Inhalte im Soft-Split-Modus über die Cloud-Plattform auf mehrere Displays
3. Magic Player LedArt-Mobile-App
  - 3.1. Vorherige Schritte auf dem Gerät
  - 3.2. Vorherige Schritte auf dem Handy
  - 3.3. Senden von Inhalten von LedArt

## 1. Streamen Sie Inhalte über die Cloud-Plattform auf ein einzelnes Display

Zu Beginn verbinden wir das Display mit dem vom Hersteller mitgelieferten Stromkabel mit der Stromversorgung. Dann schalten wir das Gerät ein und warten, bis das Betriebssystem hochgefahren ist.

Verwenden Sie die Fernbedienung oder schließen Sie eine Maus an das Display an, um es zu bedienen und auf die erforderlichen Anwendungen und Einstellungen zuzugreifen.

Für diesen Vorgang ist es zwingend erforderlich, dass das Display mit dem Internet verbunden ist, für diesen Zugriff die Route

**Einstellungen → Geräteeinstellungen → Erweiterte Einstellungen → Netzwerk & Internet → WLAN**

Stellen Sie sicher, dass Ihr WLAN eingeschaltet und mit einem Netzwerk verbunden ist, oder stellen Sie eine kabelgebundene Internetverbindung her.

In diesem Tutorial geht es darum, wie Inhalte von der Cloud-Plattform des Magic Players auf ein Display gestreamt werden, wie in der folgenden Abbildung gezeigt.



Abbildung 1. Magic Player-Startbildschirm

### 1.1 Vorherige Schritte am Gerät

Klicken Sie dreimal hintereinander auf eine der oberen Ecken des Bildschirms, die im obigen Bild rot markiert ist, um das Einstellungs Menü des Magic Players zu öffnen.

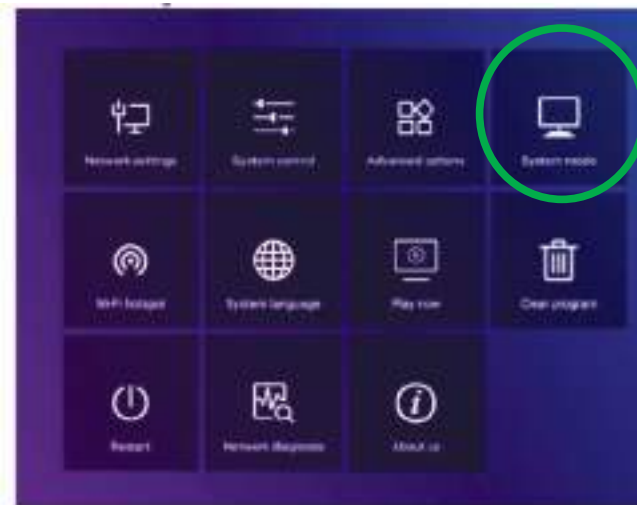


Abbildung 2. Magic Player-Konfigurationsmenü

Geben Sie die Option „Systemmodus“ ein, die in der vorherigen Abbildung angezeigt wird. Hier können wir den Modus anpassen, in dem wir Inhalte in Magic Player laden möchten

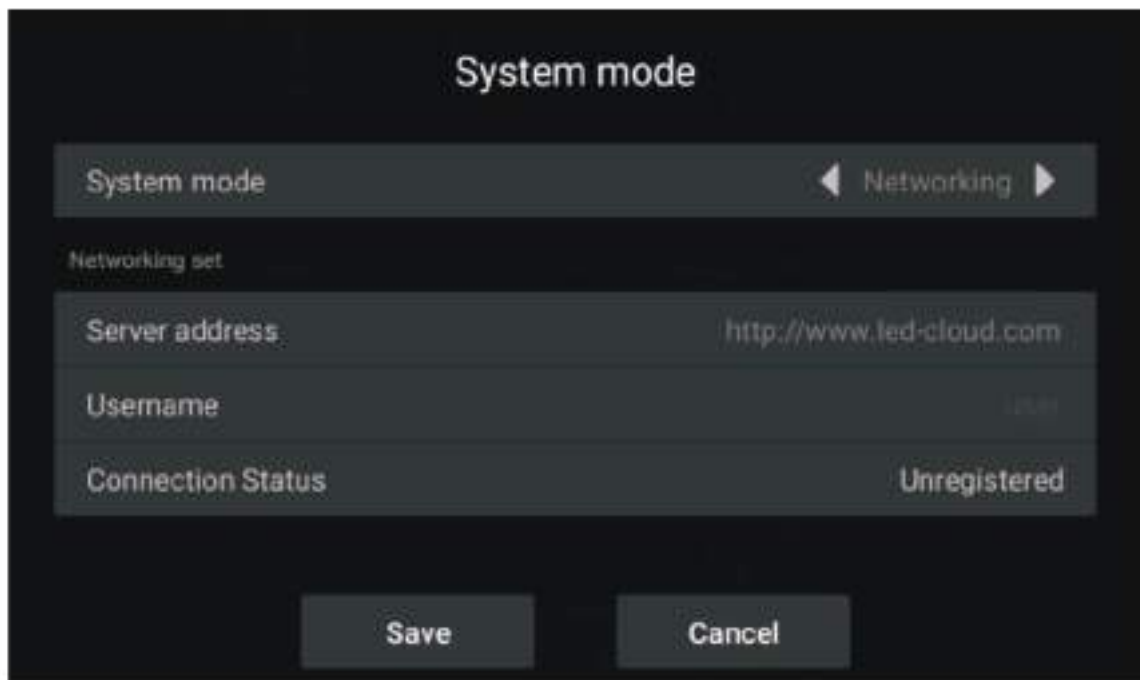


Abbildung 3. Magic Player-Menüsystemmodus

Im Menü „Systemmodus“ müssen wir unbedingt die Option „Netzwerk“ auswählen und die anderen Optionen vorerst wie in der Abbildung oben gezeigt standardmäßig belassen. Später werden wir den Benutzernamen hinzufügen, um die Anzeige mit der Cloud-Plattform verknüpfen zu können

## 1.2 Vorherige Schritte in der Cloud-Plattform

Wir greifen über den folgenden Link auf die Website der Cloud-Plattform zu: <https://www.led-cloud.com/>



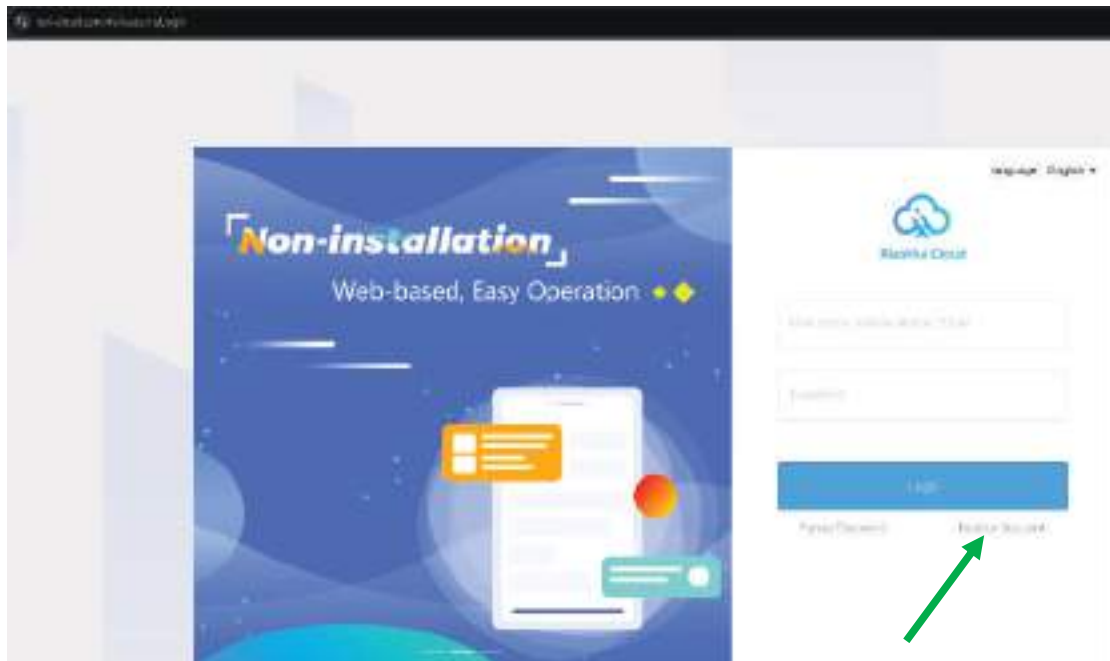


Abbildung 4. Startseite der Cloud-Plattform

Wenn Sie sich bereits registriert haben, können Sie sich mit Ihren Anmeldeinformationen anmelden. Andernfalls erstellen wir ein neues Konto, in dem wir einen Benutzernamen auswählen, um unser Profil mit der Anzeige zu verknüpfen.

Abbildung 5. Registrierungsseite der Cloud-Plattform

Wir fahren mit dem Ausfüllen der in Abbildung 5 angeforderten Informationen fort. Es wird empfohlen, einen einprägsamen Benutzernamen und eine leicht zugängliche E-Mail-Adresse zu wählen, da der Bestätigungscode im letzten Feld an diese E-Mail-Adresse gesendet wird.

Sobald wir uns bei der Cloud-Plattform registriert haben, melden wir uns mit unserem Benutzernamen und Passwort an, wodurch wir Zugriff auf die Funktionen der Cloud-Plattform erhalten.

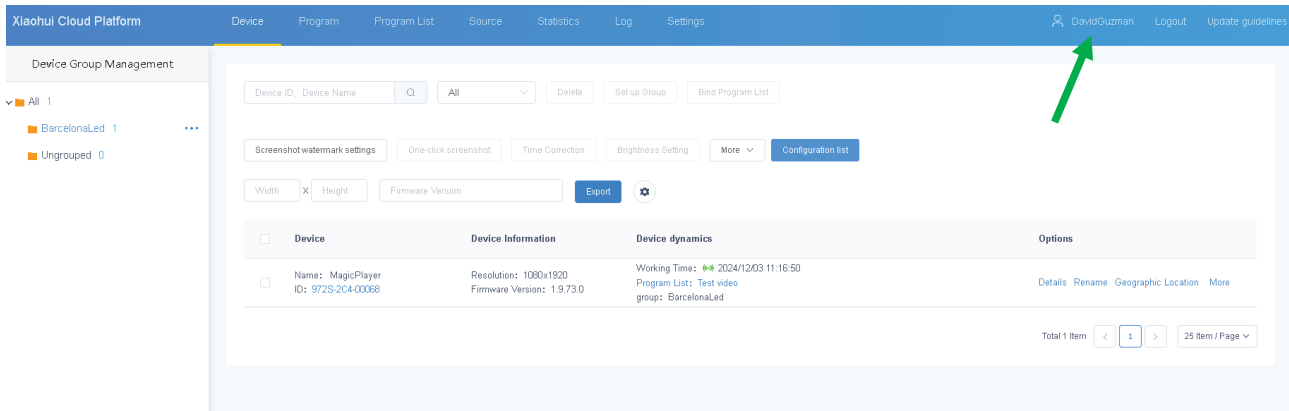


Abbildung 6. Dashboard Cloud-Plattform

Zunächst haben wir auf der Cloud Platform-Website einen kostenlosen 5GB-Speicherplatz

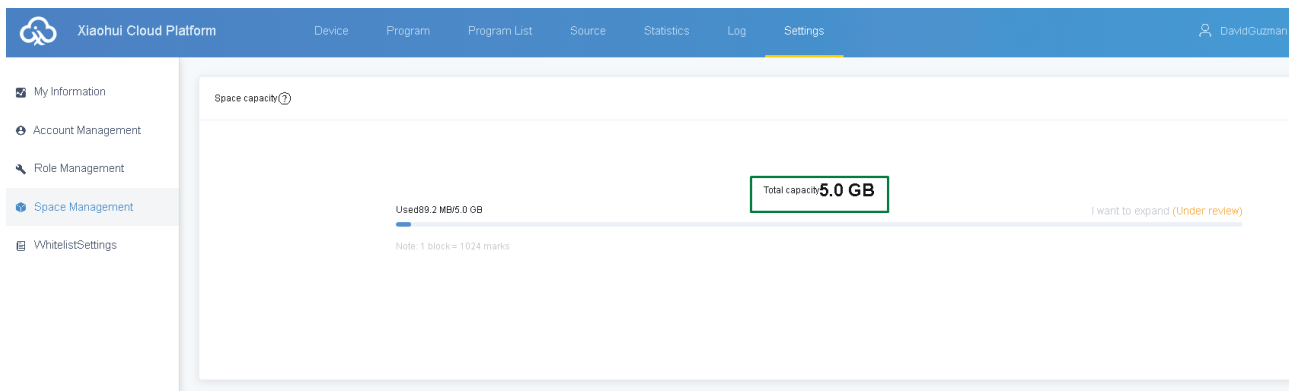


Abbildung 7. Cloud-Plattformspeicher

Dieser Speicherplatz kann entsprechend unseren Anforderungen auf 10 GB, 20 GB, 50 GB oder 100 GB erweitert werden. Diese Erweiterung muss jedoch vom Plattformadministrator überprüft werden und kann je nach Umfang der Erweiterung zusätzliche Kosten verursachen.

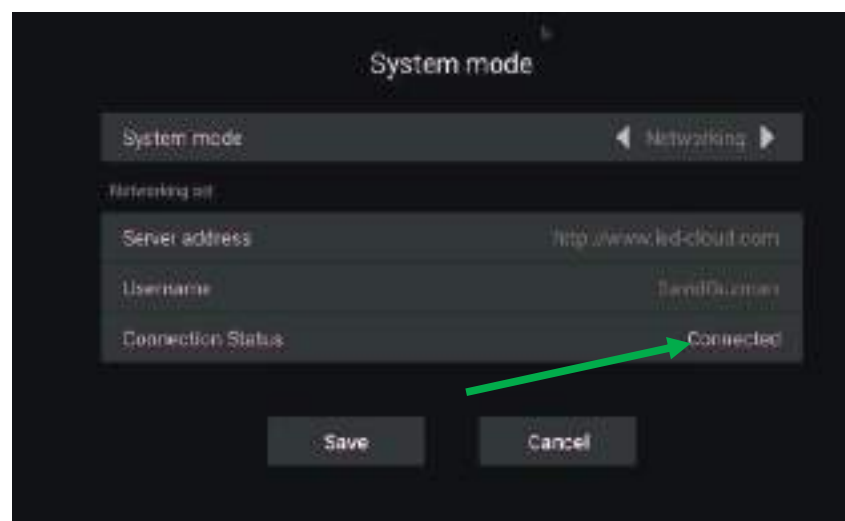


Abbildung 8. Benutzername im Magic Player-Systemmodus

### 1.3 Gerät mit Benutzer auf der Cloud-Plattform verknüpfen

Denken Sie daran, dass der Benutzername, mit dem wir uns bei Cloud Platform registriert haben, derselbe ist, den wir im Systemmodusmenü verwenden müssen, das in Abbildung 7 dargestellt ist. Dieser Schritt ist äußerst wichtig, da auf diese Weise unser Cloud Platform-Benutzer zur Anzeige hinzugefügt wird und anschließend Multimediainhalte geladen werden.

Sobald wir den Benutzernamen im Magic Player eingeben, ändert sich der Verbindungsstatus auf „Verbunden“. Wir müssen die Änderungen speichern und nach einigen Minuten können wir die Anzeige in unserem Cloud Platform-Profil auf der Registerkarte „Gerät“ sehen.

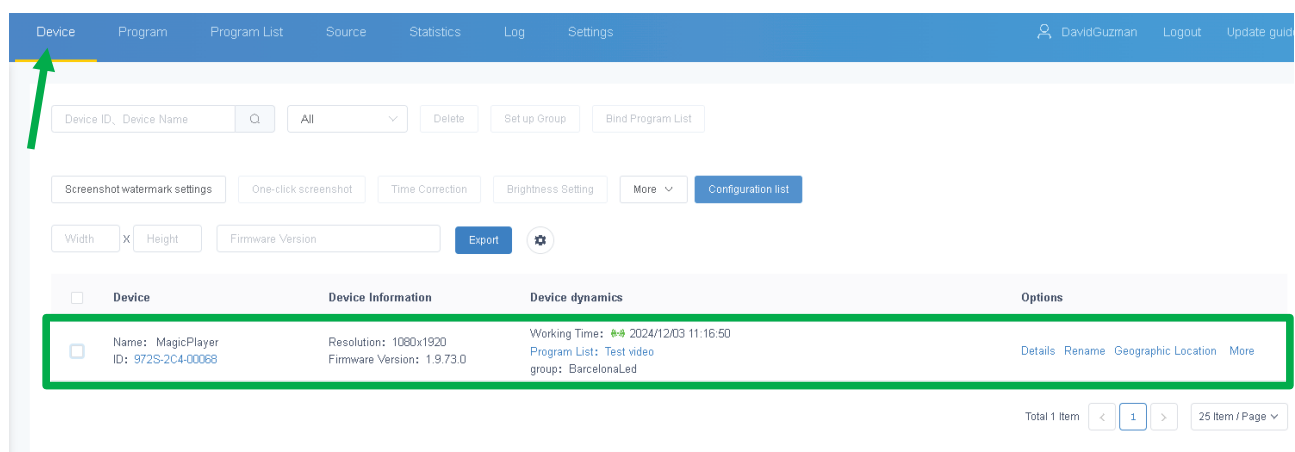


Abbildung 9. Auf der Cloud-Plattform synchronisierte Anzeige

### 1.4 Streaming-Inhalte von der Cloud-Plattform

Nachdem wir ein oder mehrere Displays mit unserem Cloud Platform-Konto verknüpft haben, können wir Inhalte erstellen und hochladen.

In diesem Tutorial laden wir ein Werbevideo hoch. Zunächst müssen wir das gewünschte Video oder Bild auf die Cloud-Plattform hochladen. Dazu gehen wir zur Registerkarte „Quelle“ und folgen den Anweisungen im folgenden Bild, um den Multimedia-Inhalt vom Computer hochzuladen

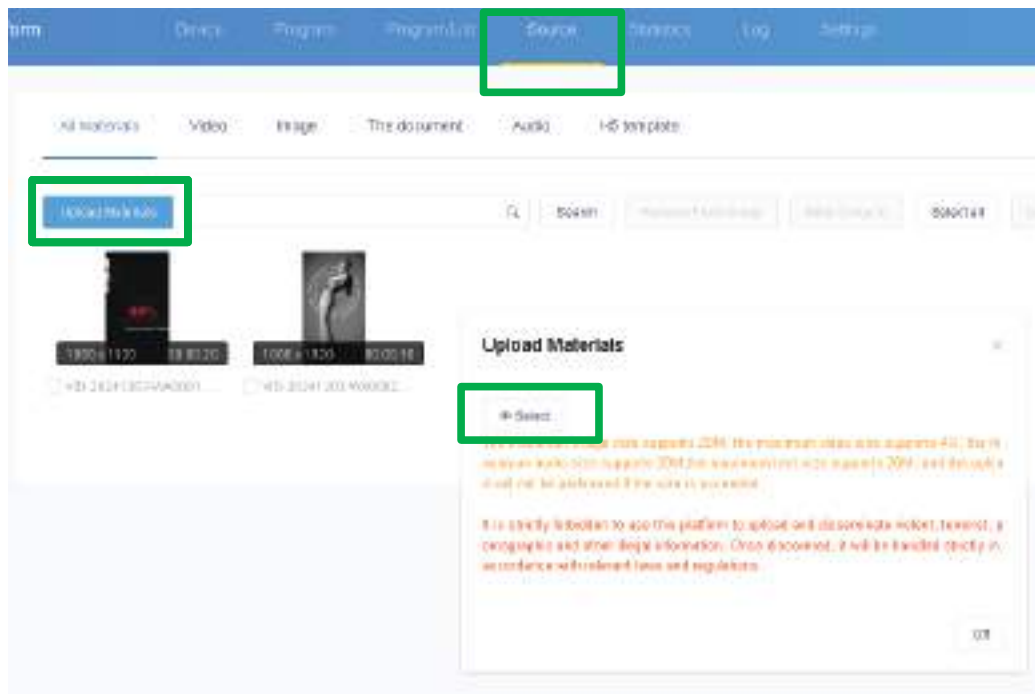


Abbildung 10. Hochladen von Inhalten auf die Cloud-Plattform

Dann müssen wir unser Programm erstellen, wir gehen auf die Registerkarte „Programm“ und müssen den Anzeigetyp auswählen, für den unser neues Programm bestimmt ist, in diesem Fall ist die Option „LCD“. Hier können wir unser Programm anpassen, indem wir ihm einen Namen geben und das Display zuordnen, an das wir standardmäßig senden möchten.

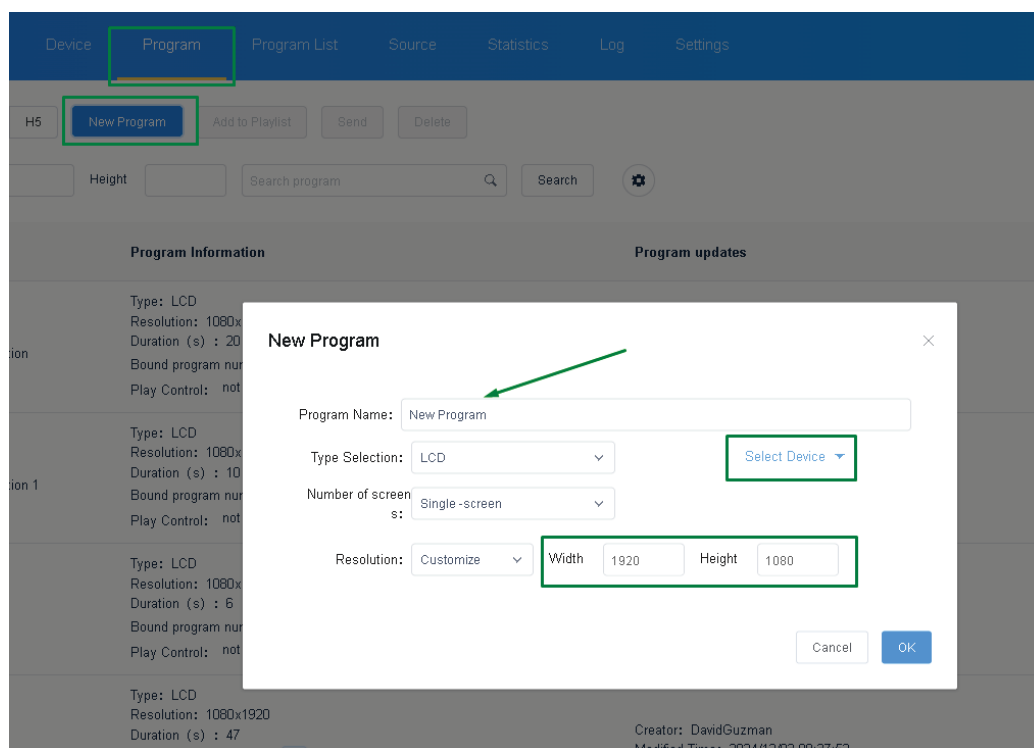


Abbildung 11. Programm auf der Cloud-Plattform erstellen

Es ist wichtig, die Auflösung unseres Bildschirms sowie die Auflösung der Multimediainhalte zu berücksichtigen, die wir laden möchten, da dies eine optimale Anzeige auf dem Display ermöglicht. Für unser Beispiel verwenden wir eine Auflösung von 1080x1920 Pixeln.

Nachdem wir unser erstes Programm erstellt haben, wird der Programmeditor gestartet, in dem wir Elemente hinzufügen können. In diesem Fall fügen wir das Video hinzu, das wir zuvor auf die Cloud-Plattform hochgeladen haben

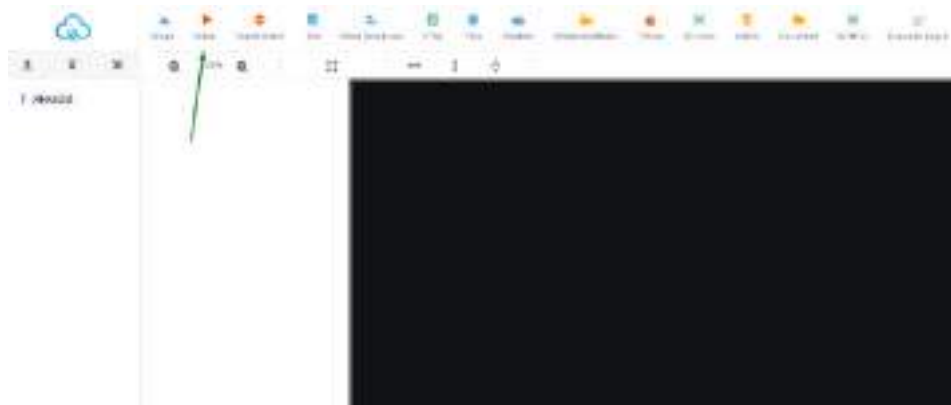


Abbildung 12. Programmeditor

Sobald wir das Videoelement ausgewählt haben, können wir die Auflösung des zu verwendenden Videos anpassen, indem wir in der Symbolleiste auf die Option zum Anpassen an die höchste Auflösung klicken oder die Auflösung im rechten Bereich manuell anpassen. Als nächstes klicken wir auf die Schaltfläche „Video hinzufügen“ im rechten Bereich

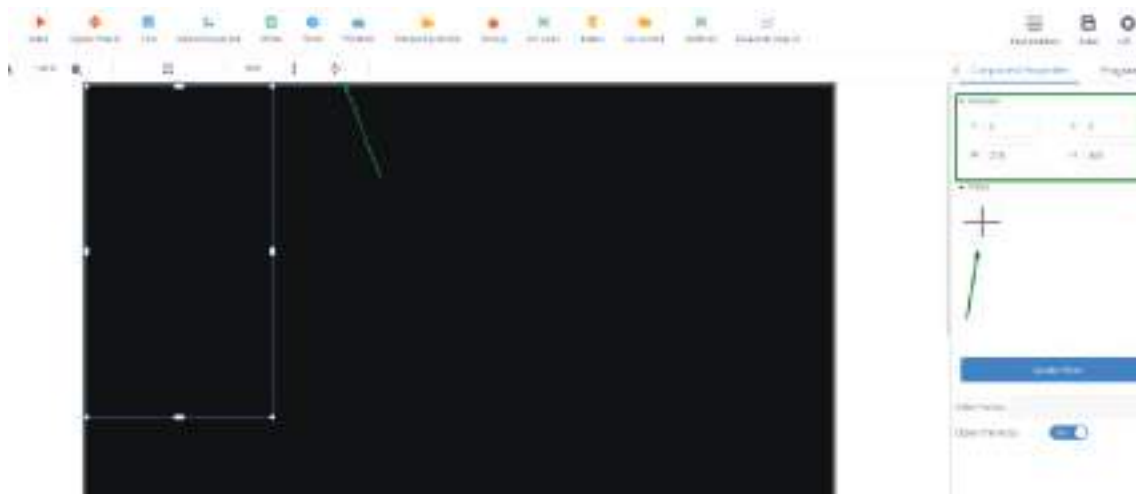


Abbildung 13. Video hinzufügen

Es öffnet sich ein Assistent, der die zuvor hochgeladenen Multimediadateien auf der Registerkarte „Quelle“ anzeigt. Von hier aus müssen wir lediglich die gewünschte Datei auswählen und auf „OK“ klicken.



Abbildung 14. Mediendatei auswählen

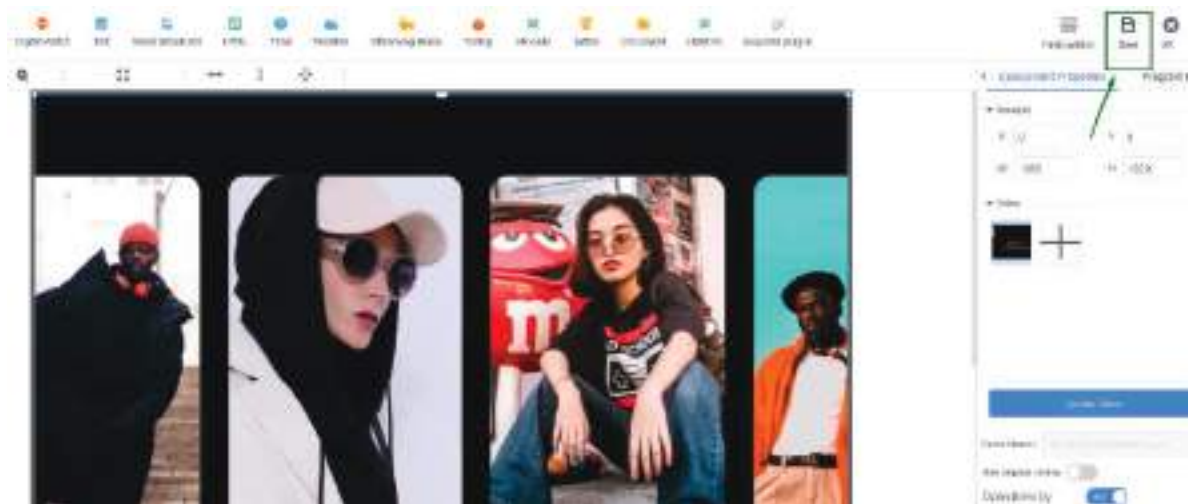


Abbildung 15. Mediendatei speichern

Es ist wichtig, die Änderungen zu speichern, nachdem das Video in unser Programm hochgeladen wurde, indem Sie oben rechts auf die Schaltfläche „Speichern“ klicken.

Sobald unser Programm gespeichert ist, können wir es auf der Registerkarte „Programm“ anzeigen und mit der Übertragung an unser Display fortfahren.

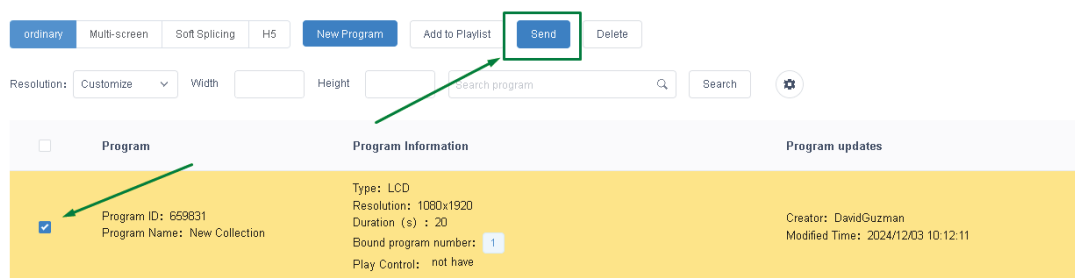


Abbildung 16. Programm an die Anzeige senden

Im Assistenten zum Senden von Programmen wählen wir aus der Liste im linken Bereich das Display aus, an das wir unser neues Programm senden möchten. Zusätzlich aktivieren wir die Option „Komplettes Update“, um alle vorhandenen Programme auf dem Display zu löschen und nur das zu laden, das wir senden möchten. Andernfalls wird das neue Programm einfach zu den vorhandenen Programmen auf dem Display hinzugefügt.

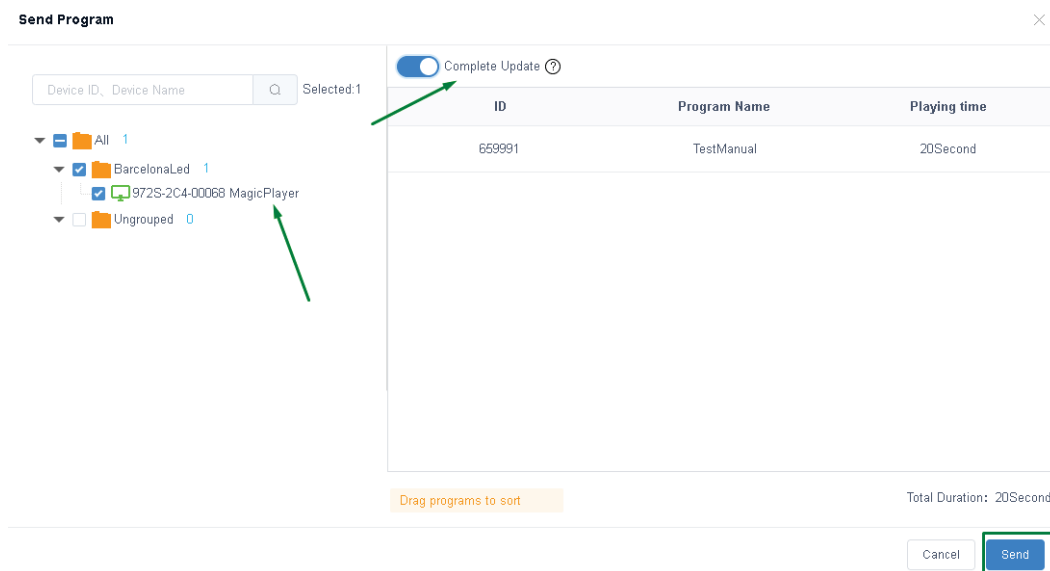


Abbildung 17. Anzeige zum Senden des Programms auswählen

## 2. Streamen Sie Inhalte im Soft-Split-Modus über die Cloud-Plattform auf mehrere Displays

Um Inhalte an mehrere Displays zu senden und sie im Soft-Splicing-Modus anzuzeigen, müssen Sie wie zuvor und wie in Abbildung 8 gezeigt im Menü „Systemmodus“ den Modus „Netzwerk“ auswählen.

Darüber hinaus müssen Sie das erweiterte Optionsmenü von Magic Player aufrufen und die Optionen „Synchronisierung mehrerer Maschinen“ und „Dual-Screen“ aktivieren.

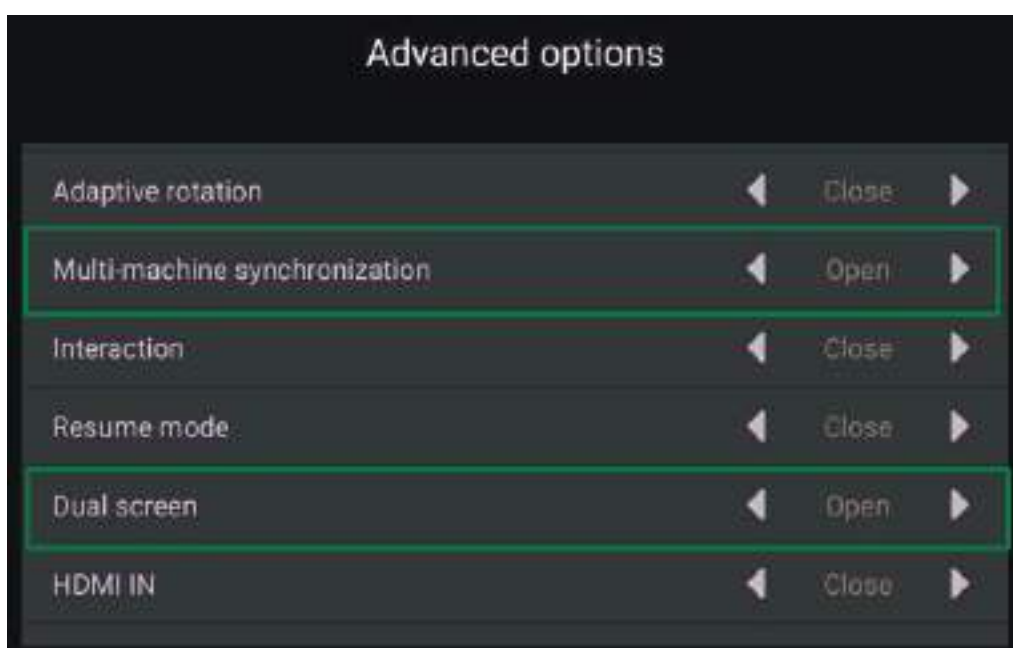


Abbildung 18. Erweiterte Optionen im Magic Player

Als nächstes gehen wir zu unserem Cloud-Plattform-Profil und rufen die Registerkarte „Gerät“ auf. Anschließend klicken wir in der linken Seitenleiste auf die Option „Soft-Splicing-Equipment“.

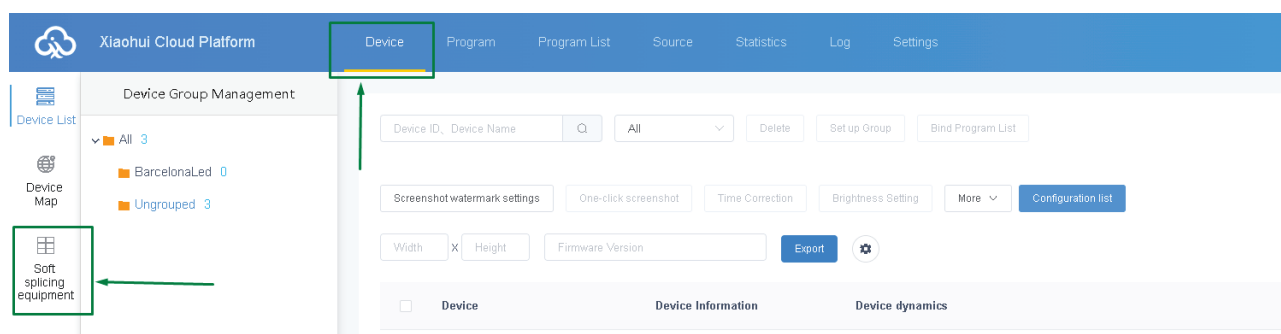


Abbildung 19. Soft-Splicing-Gerät Magic Player

Wir klicken auf „Splicing Screen“, woraufhin ein Konfigurationsassistent startet, in dem wir unserem neuen Splitscreen einen Namen geben und auch die Auflösung des LCD-Displays angeben müssen, in diesem Fall verwenden wir eine Auflösung von 1080x1920 Pixeln. Schließlich müssen wir angeben, wie viele Zeilen und Spalten der Anzeige wir



verwenden möchten. In unserem Beispiel verwenden wir eine einzelne Zeile mit 3 Anzeigen und klicken auf „Weiter“.

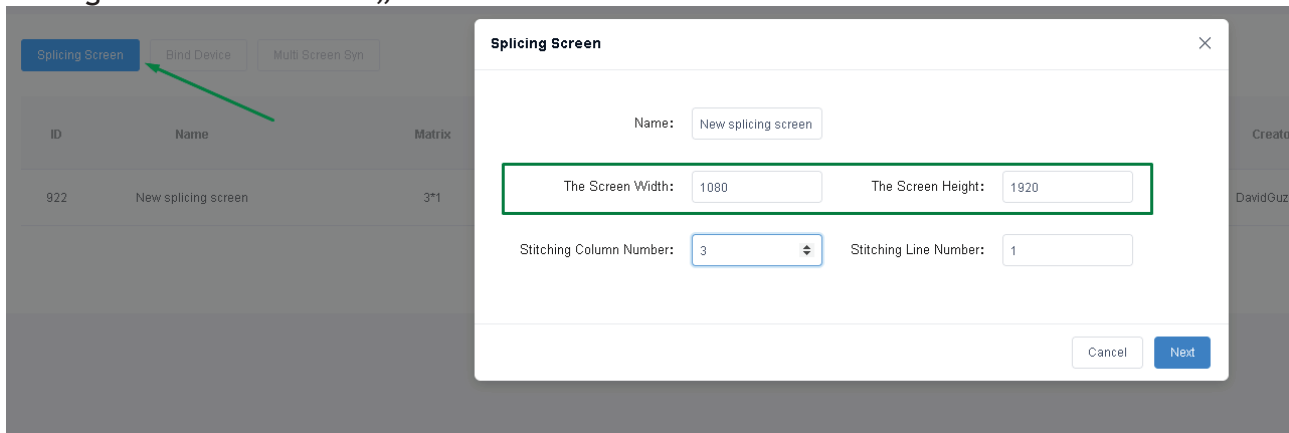


Abbildung 20. Konfiguration der Soft-Splicing-Ausrüstung

Der nächste Schritt besteht darin, die Verteilung unserer 3 Displays zuzuweisen. Der Assistent gibt uns die Möglichkeit, die gewünschte Anordnung unter Berücksichtigung der ID jedes Geräts vorzunehmen

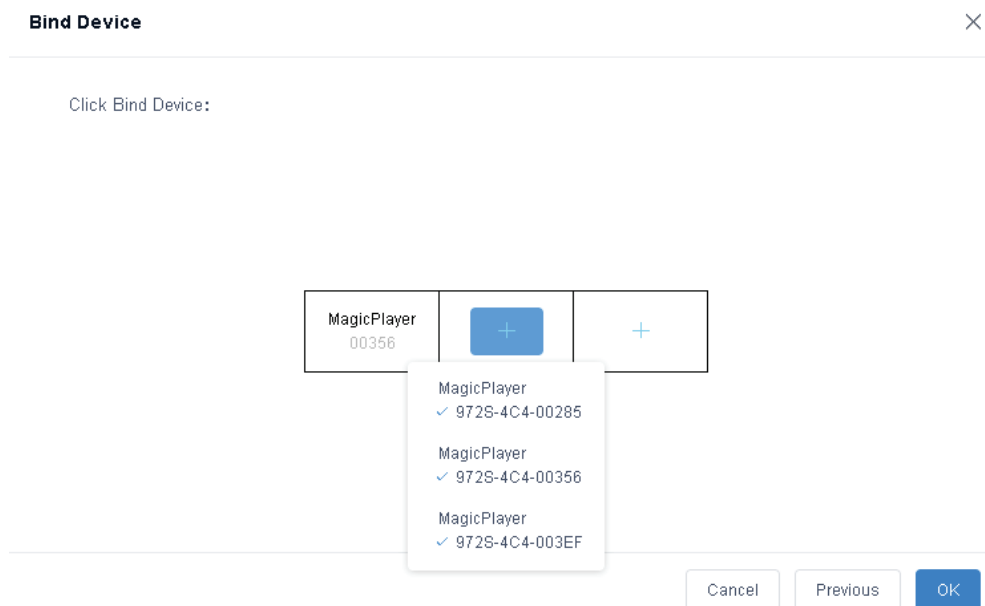


Abbildung 21. Anordnung des LCD-Bildschirms

Sobald unser neuer geteilter Bildschirm erstellt ist, müssen wir ihn synchronisieren. Dazu klicken wir auf die Option „Multi Screen Syn“. Dadurch öffnet sich ein Konfigurationsfenster, in dem die in unserem geteilten Bildschirm enthaltenen Anzeigen angezeigt werden. In diesem Fenster müssen wir auf „Ein Schlüsselsatz“ klicken und warten, bis der Synchronisierungsfortschrittsbalken abgeschlossen ist

Splicing Screen Bind Device **Multi Screen Syn**

| ID  | Name                | Matrix |
|-----|---------------------|--------|
| 922 | New splicing screen | 3*1    |

**Multi Screen Syn Settings**

| SerNumber | Device Name | Fixed version | Multi-screen synchronization | Check time   | Status |
|-----------|-------------|---------------|------------------------------|--------------|--------|
| 1-1       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                | ntp.huidu.cn |        |
| 1-2       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                | ntp.huidu.cn |        |
| 1-3       | MagicPlayer | 1.9.73.0      | Has been open                | ntp.huidu.cn |        |

Automatic calibration mode:  
Automatic network

Version 1.8.0.0 above support splicing, automatic networking function!

Cancel **A key set**

Abbildung 22. Synchronisierung der geteilten Bildschirmanzeige

Um fortzufahren, gehen wir zur Registerkarte „Programm“, klicken im linken Bereich auf „LCD“, wählen die Kategorie „Soft Splicing“ und klicken auf „Neues Programm“.

Xiaohui Cloud Platform

Device **Program** Program List Source Statistics Log Settings

ordinary Multi-screen **Soft Splicing** H5 **New Program** Release Delete

Resolution: Customize Width Height Search program Search

**LCD**

One for all

Single color

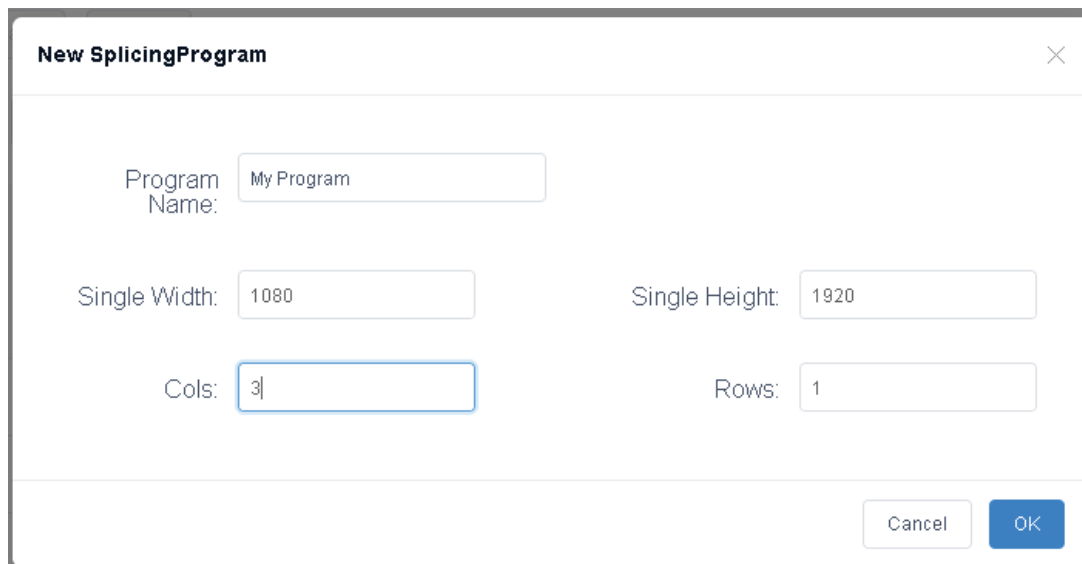
InsertProgram

Recovery station

| ID     | Program Name | Single Resolution | Duration (s) | Complier    | Modified Time       |
|--------|--------------|-------------------|--------------|-------------|---------------------|
| 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920         | 8.3          | DavidGuzman | 2024/12/05 10:18:25 |
| 661523 | BirdSnow     | 1080x1920         | 11           | DavidGuzman | 2024/12/05 09:32:28 |
| 661463 | TestProgram  | 1080x1920         | 10           | DavidGuzman | 2024/12/05 09:18:07 |

Abbildung 23. Pfad zum Erstellen eines neuen Programms

Wir müssen unserem neuen Programm einen Namen geben, die richtige Auflösung auswählen und angeben, wie viele Zeilen und Spalten unser geteilter Bildschirm haben soll.



**New SplicingProgram**

Program Name:

Single Width:       Single Height:

Cols:       Rows:

Abbildung 24. Konfigurationsfenster für neues Programm

Wenn Sie auf „OK“ klicken, wird der Programmeditor geöffnet, in dem Sie die Inhalte hinzufügen können, die Sie auf Ihren geteilten Bildschirm streamen möchten. Es ist wichtig zu beachten, dass diese Konfiguration nur das Aufteilen von Bildern und Videos unterstützt.

In unserem Beispiel fügen wir dem neuen Programm ein Video hinzu. Dazu klicken wir auf die Video-Option und wählen das gewünschte Video aus, welches zuvor im Bereich „Quelle“ hochgeladen worden sein muss. Um das Video auf die maximale Auflösung einzustellen, die in der Summe der 3 Anzeigen enthalten ist, müssen wir auf die in der folgenden Abbildung angegebene Erweiterungsoption klicken.

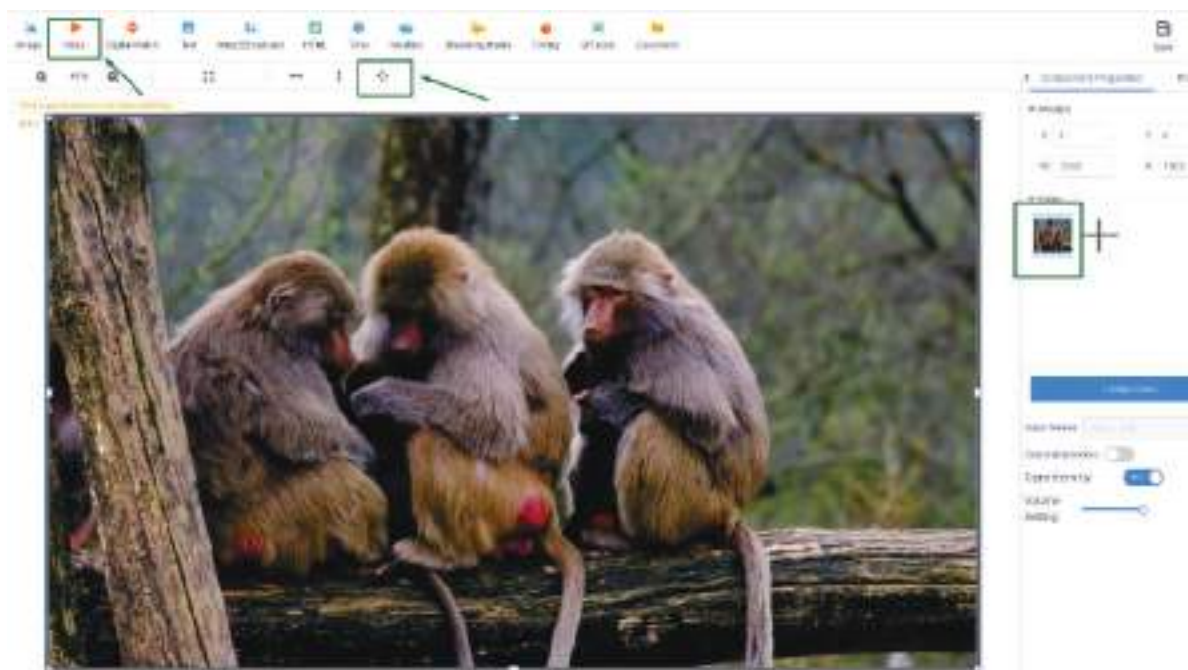


Abbildung 25. Neue Programme bearbeiten

Nachdem wir die Bearbeitung des Programms abgeschlossen haben, wählen wir unser neues Programm aus und klicken auf die Schaltfläche „Freigeben“. Anschließend müssen wir im Popup-Fenster den zuvor erstellten geteilten Bildschirm im linken Bereich auswählen, die Option „Vollständiges Update“ aktivieren und auf „Senden“ klicken.

ordinary Multi-screen **Soft Splicing** H5 **New Program** **Release** Delete

Resolution: Customize ▾ Width  Height  Search program 🔍 Search

| <input type="checkbox"/>            | ID     | Program Name | Single Res<br>olution | scheme | Duration<br>(s) | Complier        |
|-------------------------------------|--------|--------------|-----------------------|--------|-----------------|-----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920             | 3x1    | 8.3             | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661523 | BirdSnow     | 1080x1920             | 3x1    | 11              | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661463 | TestProgram  | 1080x1920             | 3x1    | 10              | DavidGuzma<br>n |

**Send Program** ✕

☒ ☐ New splicing screen ☒ Complete Update ?

| ID     | Program Name | Playing time |
|--------|--------------|--------------|
| 661572 | Chimps...    | 8Second      |

Drag programs to sort Total Duration: 8Second

Cancel **Send**

Abbildung 26. Senden eines Programms an den geteilten Bildschirm

Auf diese Weise wird unser Programm gesendet und wir müssen nur wenige Minuten warten, bis das Programm übertragen wird. Im Reiter „Log“ können wir diesen Vorgang überwachen und die korrekte Übertragung des Programms überprüfen.

### 3. LedArt-Mobil-App von Magic Player

#### 3.1 Vorherige Schritte am Gerät

Wir gehen in die Magic Player-Einstellungen und wechseln in den „Systemmodus“.

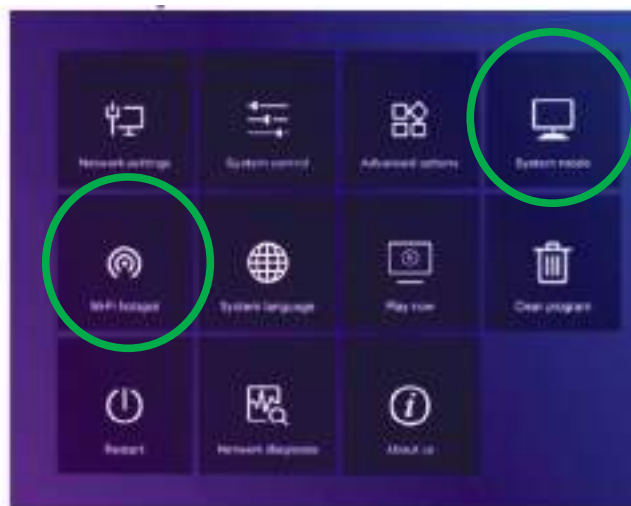


Abbildung 27. Magic Player-Konfiguration

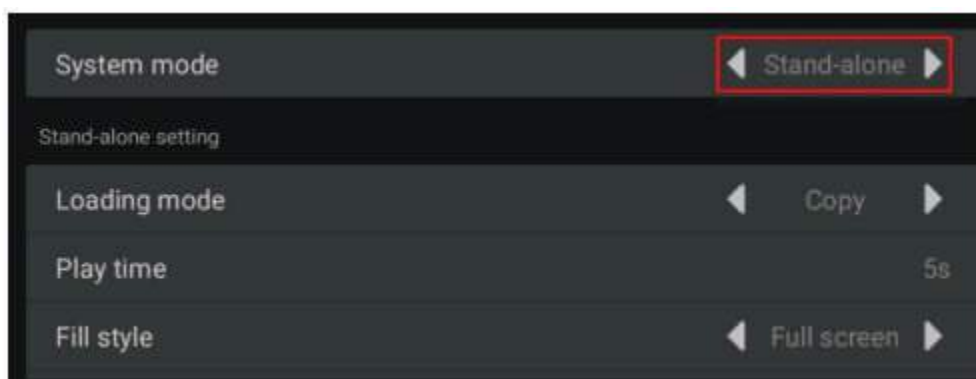


Abbildung 28. Systemmodusmenü

Die Option „Standalone“ muss ausgewählt werden und die anderen Optionen müssen wie in der Abbildung oben gezeigt auf den Standardeinstellungen belassen werden.

Anschließend gehen wir einen Schritt zurück und geben die Option „WLAN-Hotspot“ im Konfigurationsmenü des Magic Players ein (siehe Abbildung 27).

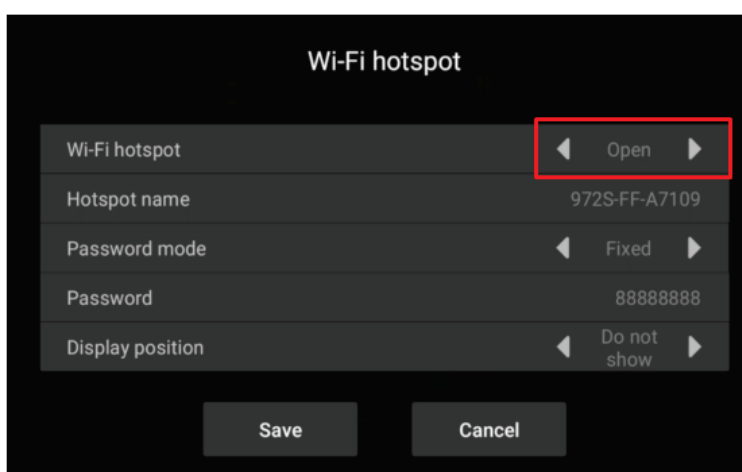


Abbildung 29. Menü des Internet-Zugangspunkts

Im WLAN-Hotspot-Menü müssen wir die Option auf „Öffnen“ ändern, wie in Abbildung 29 zu sehen. Dadurch können wir uns später vom Mobiltelefon aus unter Berücksichtigung des Namens und des Passworts des Hotspots verbinden.

### 3.2 Vorherige Schritte auf dem Handy

Jetzt müssen wir die LedArt-App auf einem Mobiltelefon installieren, um das Display zu konfigurieren. Hierzu gehen wir in den PlayStore für Android bzw. in den AppStore für iOS. Sie können die App auch über den folgenden Link herunterladen:

[https://www.huidu.cn/LedArt\\_Download.html](https://www.huidu.cn/LedArt_Download.html)



Abbildung 30. LedArt-App im Play Store



Abbildung 31. LedArt-Startbildschirm

Sobald die App auf dem Mobiltelefon installiert ist, gehen wir auf dem Startbildschirm zur Option „Gerät suchen“. Dadurch gelangen wir zur WLAN-Konfiguration des Mobiltelefons, wo wir uns mit dem Hotspot-Netzwerk auf dem in Abbildung 29 beschriebenen Display verbinden müssen.



Abbildung 32. Verbindung mit einem Zugangspunkt vom Mobiltelefon aus

Um eine Verbindung zum Netzwerk herzustellen, verwenden wir normalerweise das Passwort „88888888“. Nach dem Herstellen der Verbindung wird das Gerät in der mobilen App angezeigt.

### 3.3 Senden von Inhalten von LedArt

Der erste Schritt, um nach dem Herstellen der Verbindung mit der Übertragung von Inhalten von LedArt zu beginnen, besteht darin, auf die Registerkarte „Programm“ in der unteren linken Ecke zu gehen. Hier können wir die verknüpften Bildschirme anzeigen und ihnen das Programm zuweisen, das wir darauf anzeigen möchten.

Ebenso haben wir die Möglichkeit, ein neues Programm zur Ausstrahlung personalisierter Inhalte zu erstellen.



Abbildung 33. Abschnitt „LedArt-Programme“.

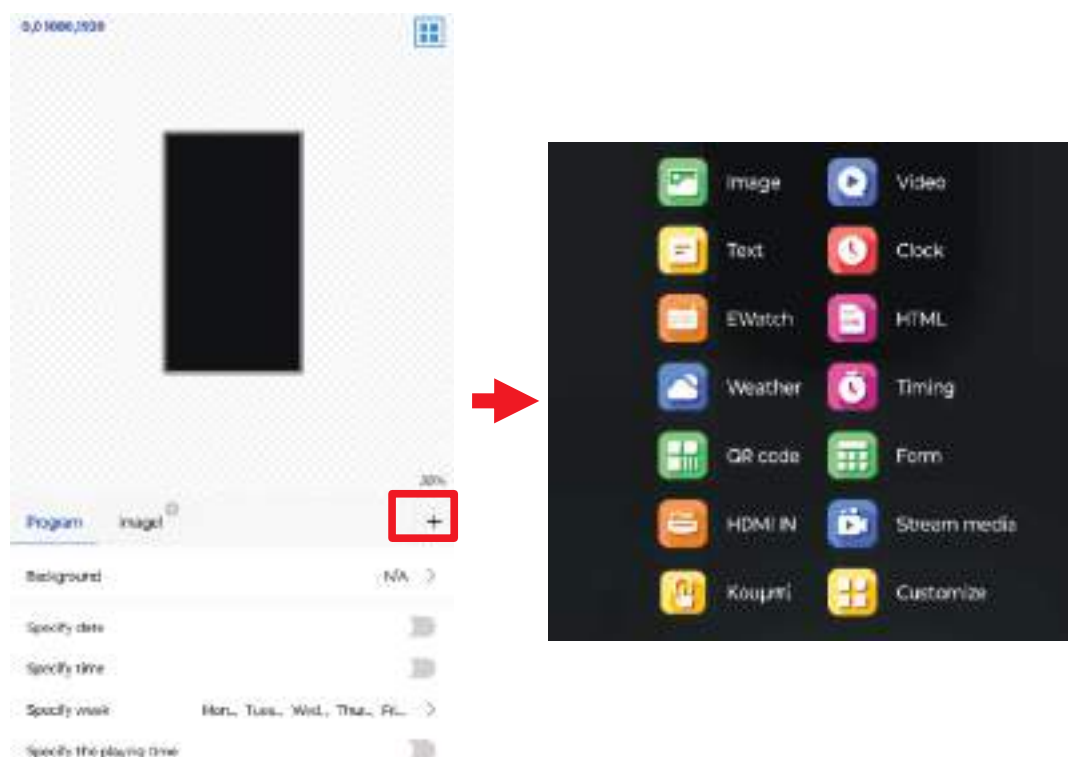


Abbildung 34. Bearbeiten von LedArt-Programmen

Durch Drücken der Option „Neues Programm“ gelangen wir zum Programmbearbeitungsmenü, in dem wir angeben können, welche Multimediale Inhalte wir auf das Display übertragen möchten. Außerdem haben wir die Möglichkeit, ein Datum, eine Uhrzeit oder einen Reiseplan festzulegen, zu dem das Programm angezeigt werden soll.

Wenn wir die in Abbildung 34 angezeigte Schaltfläche „+“ drücken, wird eine Liste mit Elementen angezeigt, die wir unserem neuen Programm hinzufügen können.

Sobald wir mit der Bearbeitung des Programms fertig sind, senden wir es an das Display. Dazu gehen wir wieder in den Bereich „Programme“, wählen aus der Liste das zu übertragende Programm aus und drücken auf „Senden“.

Dann öffnet sich ein Fenster, in dem wir das Display auswählen müssen, das wir zuvor verknüpft haben. Wenn wir mehrere Displays haben, können wir jedes anhand seiner Seriennummer unterscheiden oder ihm vorher einfach charakteristische Namen geben.





Abbildung 35. Senden Sie Programme von LedArt

Wenn alles gut geht und das Programm korrekt übertragen wurde, erhalten wir eine Meldung wie in Abbildung 36 dargestellt.

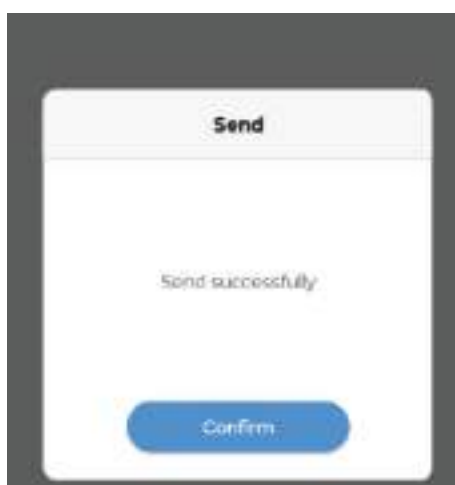


Abbildung 36. Bestätigung des Programmversands von LedArt



# Manual

## Cloud Platform de Magic Player APP LedArt - Magic >Player

### CONTENT

1. Stream content to a single display via Cloud Platform
  - 1.1. Previous steps on the device
  - 1.2. Previous steps on Cloud Platform
  - 1.3. Link device to user on Cloud Platform
  - 1.4. Stream content from Cloud Platform
2. Stream content in soft split mode to multiple displays via Cloud Platform
3. Magic Player LedArt mobile app
  - 3.1. Previous steps on the device
  - 3.2. Previous steps on the mobile
  - 3.3. Sending content from LedArt

## 1. Stream content to a single display via Cloud Platform

To start, we'll connect the display to the power supply using the power cable provided by the manufacturer. Then, we'll turn on the device and wait for the operating system to boot.

Use the remote control or connect a mouse to the display to operate it and access the necessary applications and settings.

For this process it is crucial that the display is connected to the internet, for this access the route

**Settings → Device Preferences → Advanced Settings → Network & Internet → WiFi**

Make sure your Wi-Fi is turned on and connected to a network, or make a wired internet connection.

This tutorial will focus on how to stream content to a display from Magic Player's Cloud Platform, as shown in the following figure.



Figure 1. Magic Player home screen

### 1.1 Previous steps on the device

Click 3 times in a row on any of the upper corners of the screen marked in red in the image above to open the Magic Player settings menu.

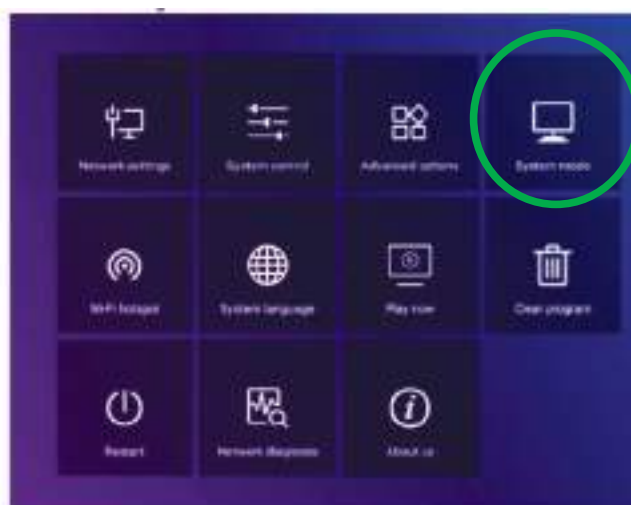


Figure 2. Magic Player configuration menu

Enter the “System mode” option indicated in the previous figure, here we can adjust the mode in which we want to load content to Magic Player

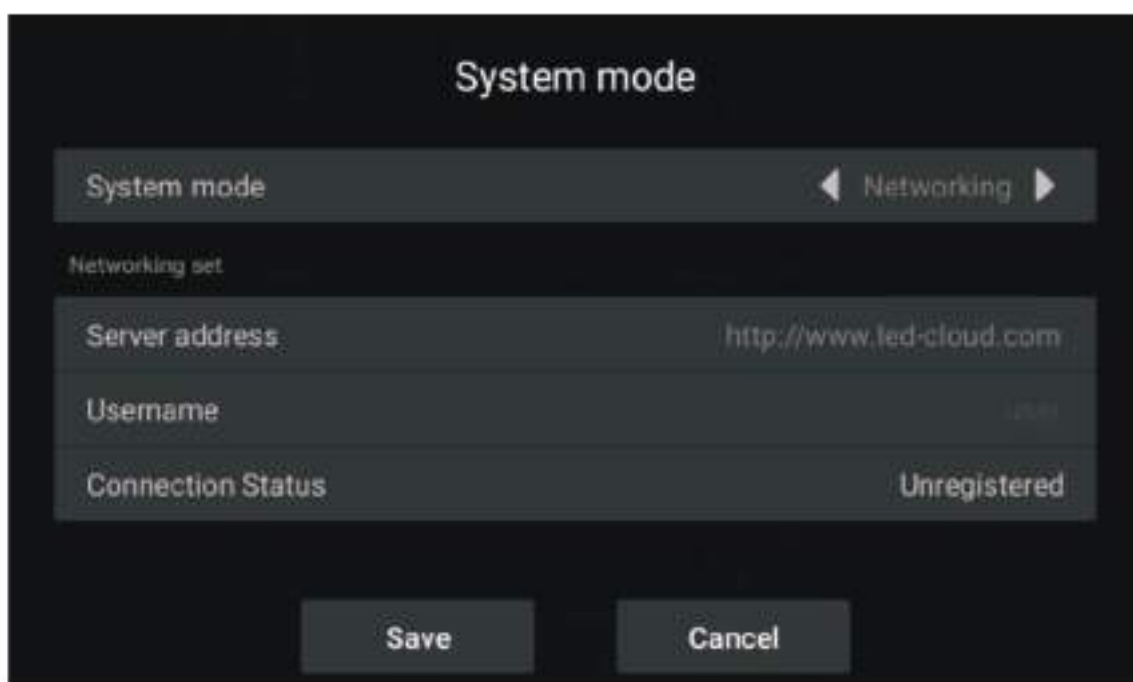


Figure 3. Magic Player Menu System mode

In the System Mode menu, make sure to select the "Networking" option. For now, leave the other options as default, as shown in the figure above. Later, we'll add the username to link to the Cloud Platform display.

## 1.2 Previous steps in Cloud Platform

We access the Cloud Platform website through the following link: <https://www.led-cloud.com/>

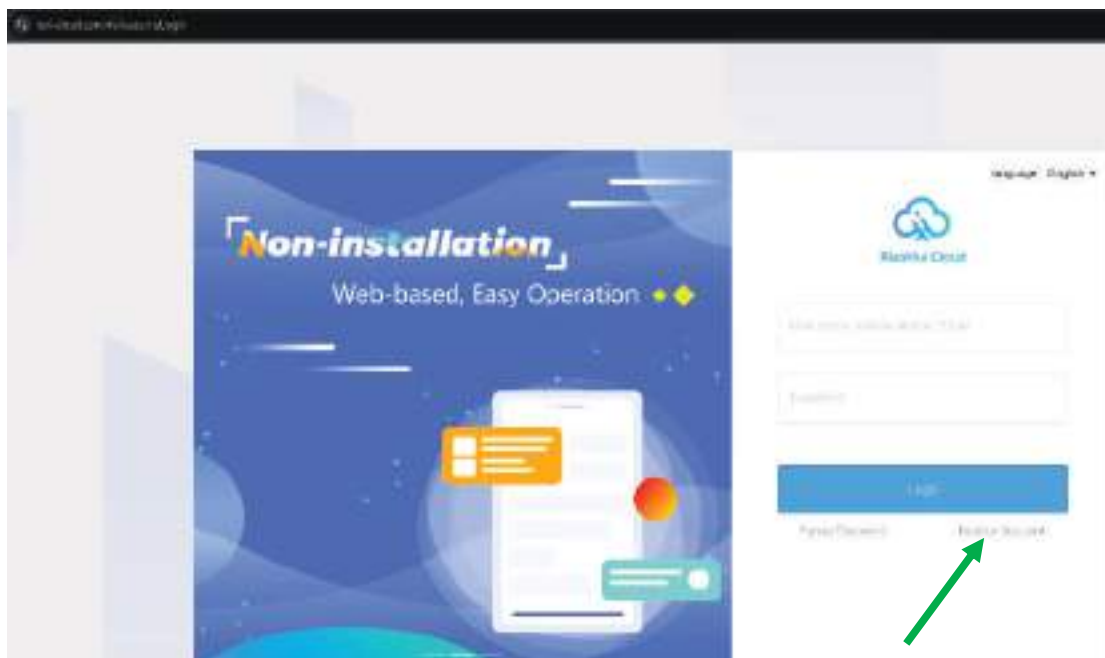


Figure 4. Cloud Platform home page

If you have previously registered you can log in with your credentials, otherwise we will create a new account where we will choose a username to link our profile to the display.

Figure 5. Cloud Platform registration page

We proceed to fill in the information requested in Figure 5. It is recommended that you choose a memorable username and an easily accessible email address, as the verification code in the last field will be sent to this email address.

Once we have registered on Cloud Platform, we proceed to log in using our username and password, which will give us access to the Cloud Platform functionalities.

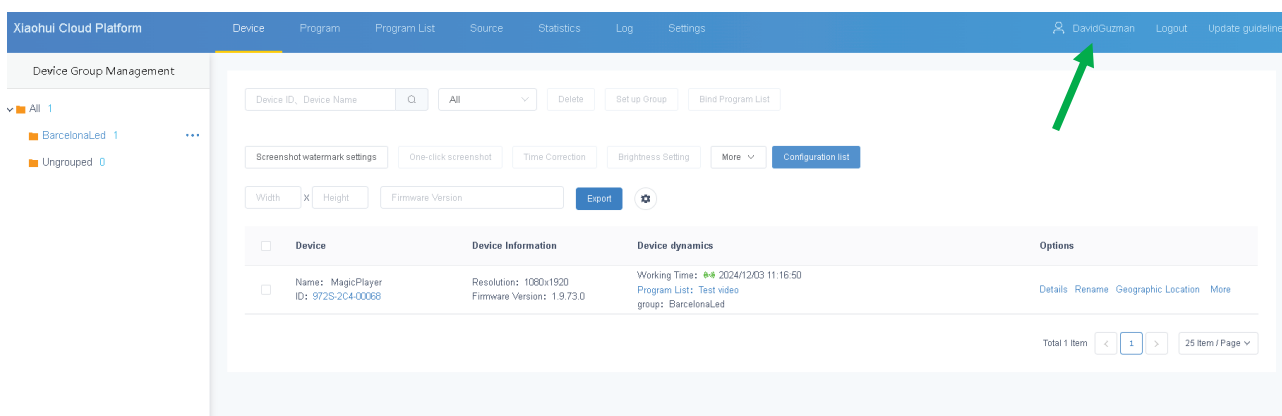


Figure 6. Dashboard Cloud Platform

Initially on the Cloud Platform website we have a free 5GB storage space

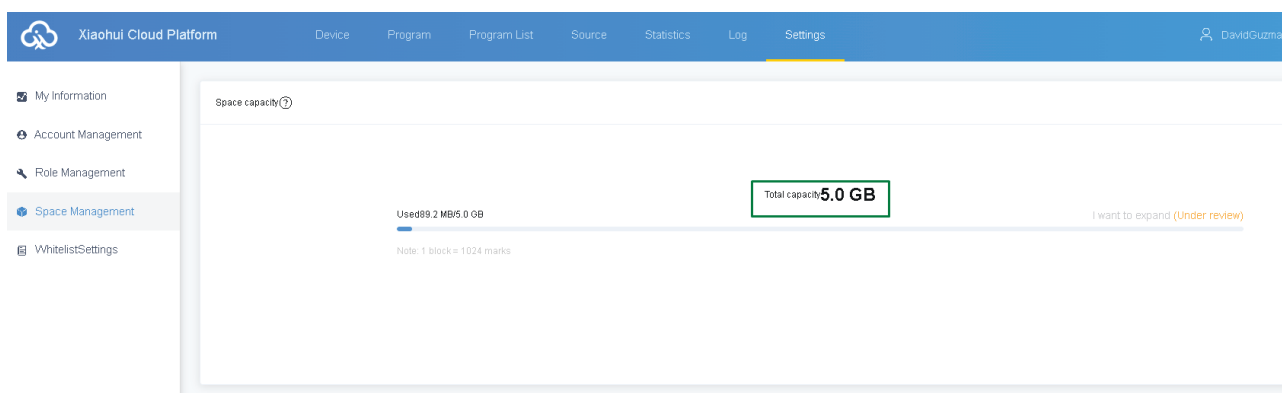


Figure 7. Cloud Platform Storage

This space can be expanded to 10GB, 20GB, 50GB or 100GB according to our requirements, however this expansion must be reviewed by the platform administrator and depending on the size of the expansion may have an additional cost.

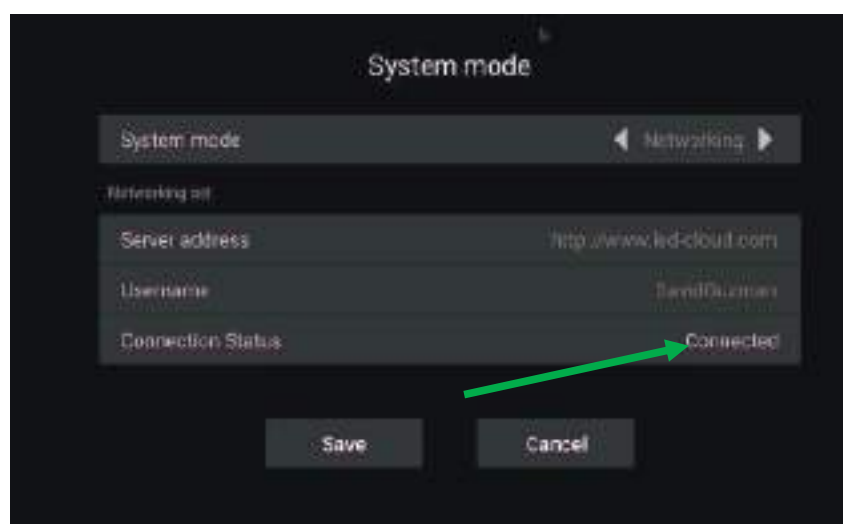


Figure 8. Username in Magic Player System Mode

### 1.3 Link device to user on Cloud Platform

Remember that the username with which we registered in Cloud Platform is the one we must use in the System mode menu shown in figure 7. This step is extremely important since this is the way in which our Cloud Platform user will be added to the display and subsequently load multimedia content.

Once we enter the username in Magic Player, the connection status will change to "Connected", we must save the changes and after a few minutes we will be able to see the display in our Cloud Platform profile within the "Device" tab.

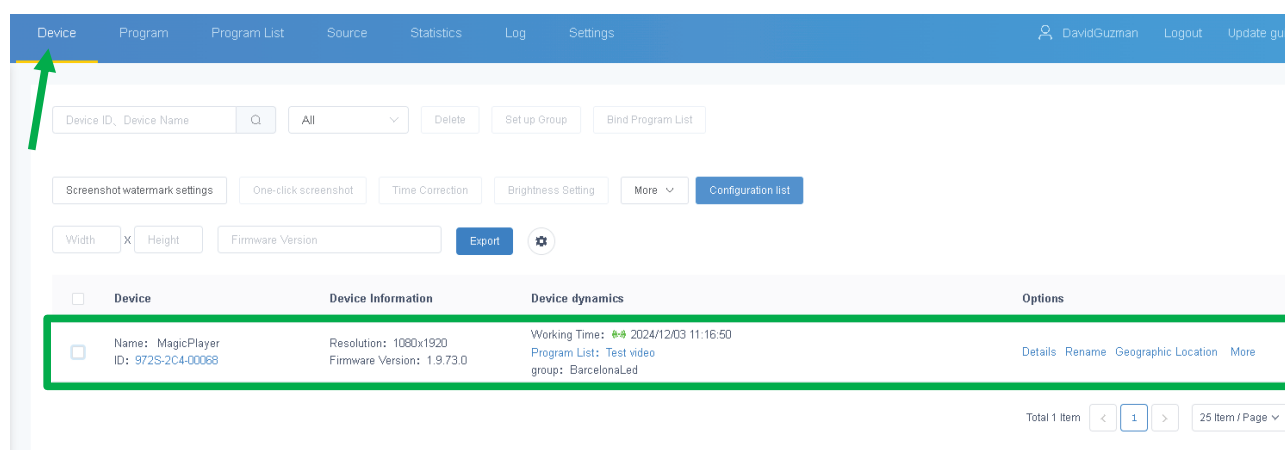


Figure 9. Display synchronized on Cloud Platform

## 1.4 Streaming content from Cloud Platform

After associating one or more displays with our Cloud Platform account, we are ready to create and upload content.

In this tutorial, we'll upload an advertising video. First, upload the desired video or image to Cloud Platform. To do this, go to the "Source" tab and follow the instructions in the following image to upload the multimedia content from your computer.

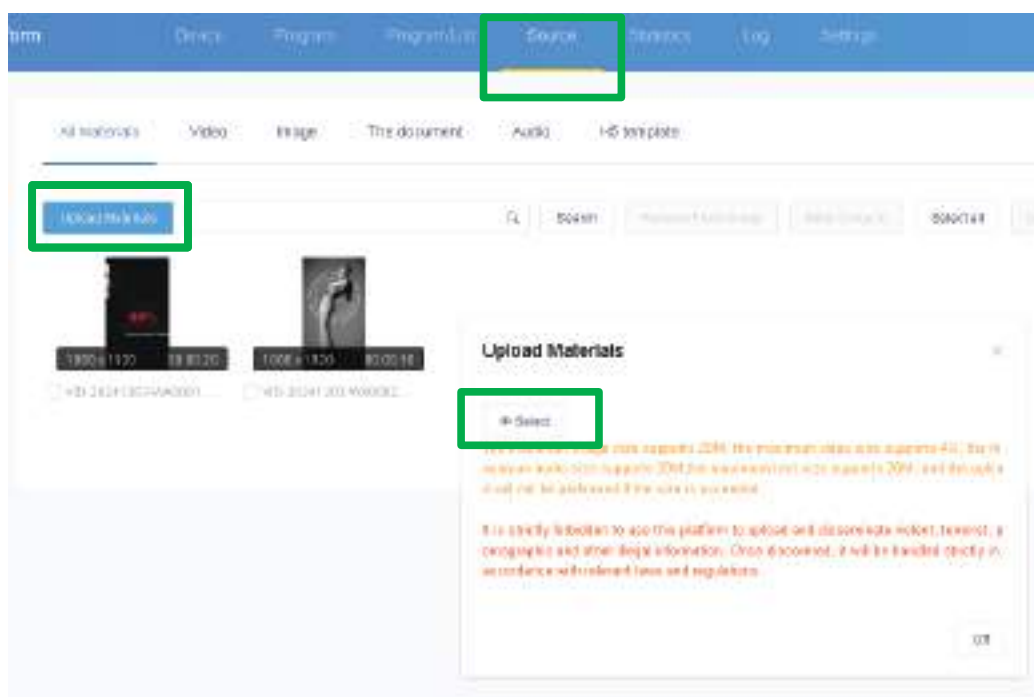


Figure 10. Uploading content to Cloud Platform

Next, we need to create our program. We go to the "Program" tab and select the type of display our new program will be used for. In this case, the option is "LCD." Here, we can customize our program by giving it a name and associating the display we want to transmit to by default.

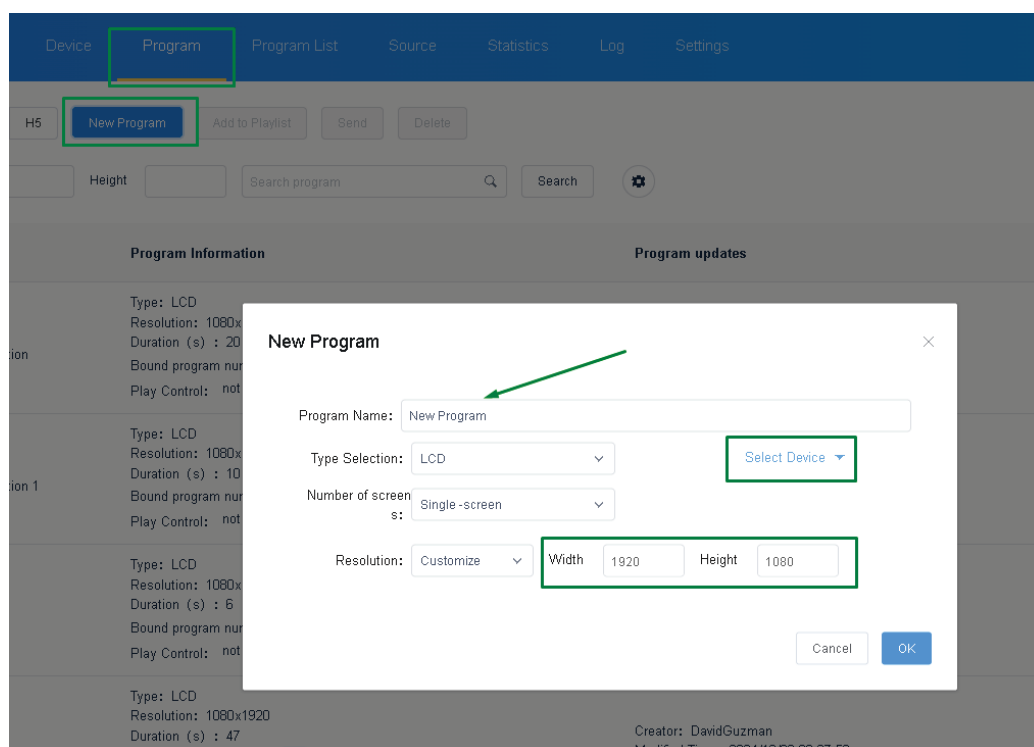


Figure 11. Create program on Cloud Platform

It is important to take into account the resolution of our screen as well as the resolution of the multimedia content we are going to load, since this allows for optimal viewing on the display. For our example, we are using a resolution of 1080x1920 pixels.



After creating our first program, the program editor will start where we can add elements, in this case we will add the video that we previously uploaded to Cloud Platform

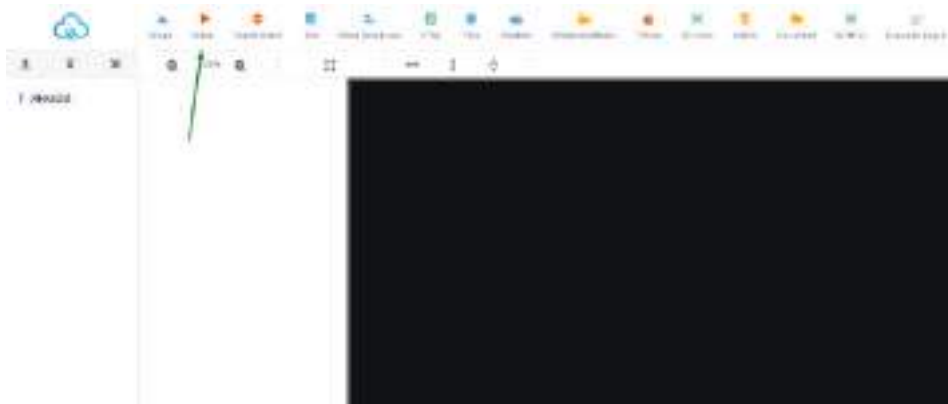


Figure 12. Program editor

Once we select the video element, we can adjust the video resolution we're going to use by clicking the option to adapt to the highest resolution in the toolbar or manually adjusting the resolution in the right panel. Next, we click the "Add Video" button in the right panel.

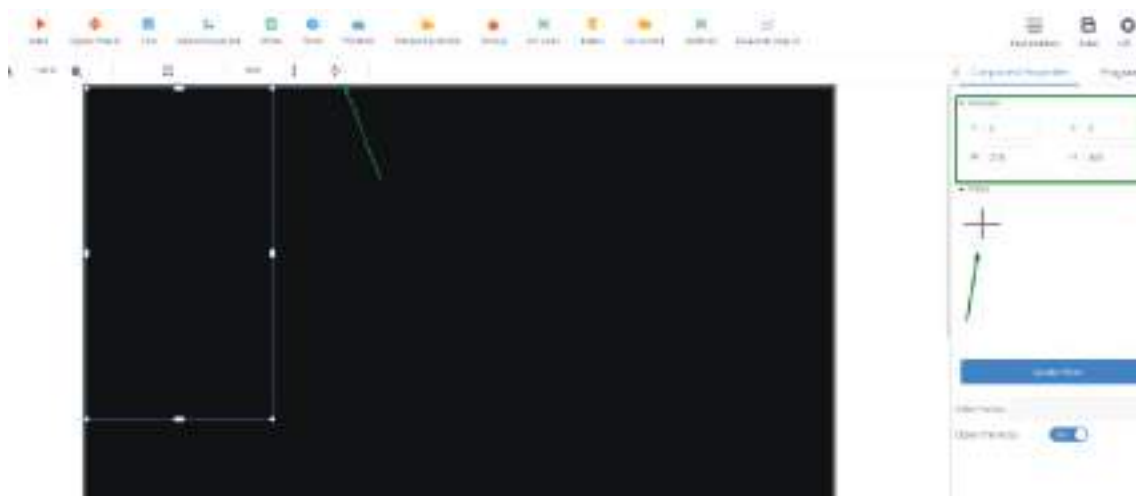


Figure 13. Add video

A wizard will open showing the multimedia files that we have previously uploaded in the "Source" tab and from here we simply have to select the desired file and click OK.



Figure 14. Select media file

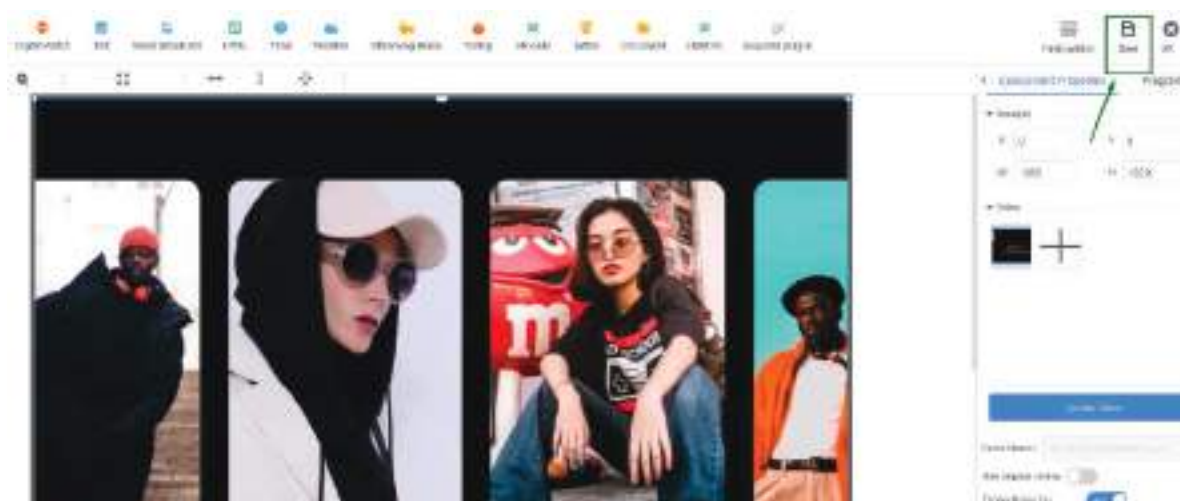


Figure 15. Saving media file

It's important to save the changes once the video has been uploaded to our program by clicking the "save" button in the upper right corner.

Once our program is saved, we can view it in the "Program" tab and we can proceed to send it to our display.

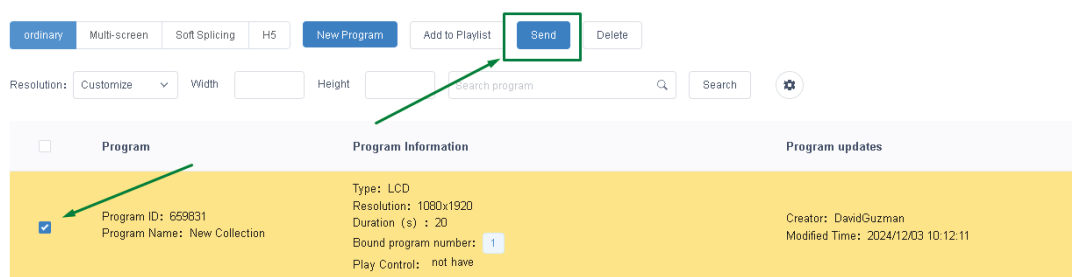


Figure 16. Send program to display

In the send program wizard we will select from the list in the left panel the display to which we want to send our new program, additionally we enable the option "Complete Update" to delete any previous program that exists on the display and load only the one we are about to send, otherwise the new program will simply be added to previous programs existing on the display

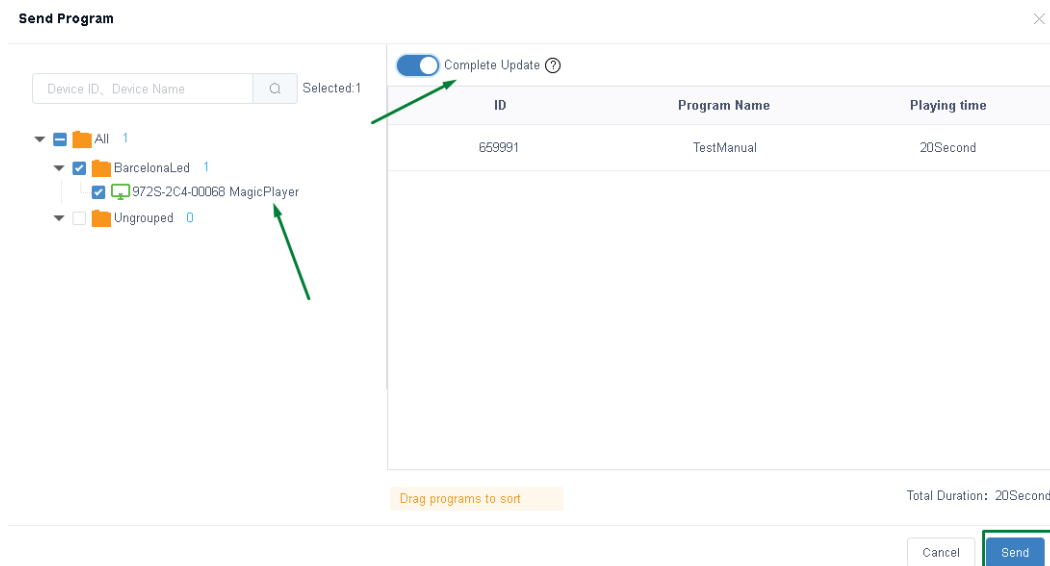


Figure 17. Select display to send program

## 2. Stream content in soft split mode to multiple displays via Cloud Platform

To send content to multiple displays and view it in soft splicing mode, you must select the “Networking” mode in the “System Mode” menu as previously done and as shown in Figure 8.

Additionally, you must enter the advanced options menu of Magic Player and enable the “Multi-machine synchronization” and “Dual screen” options.

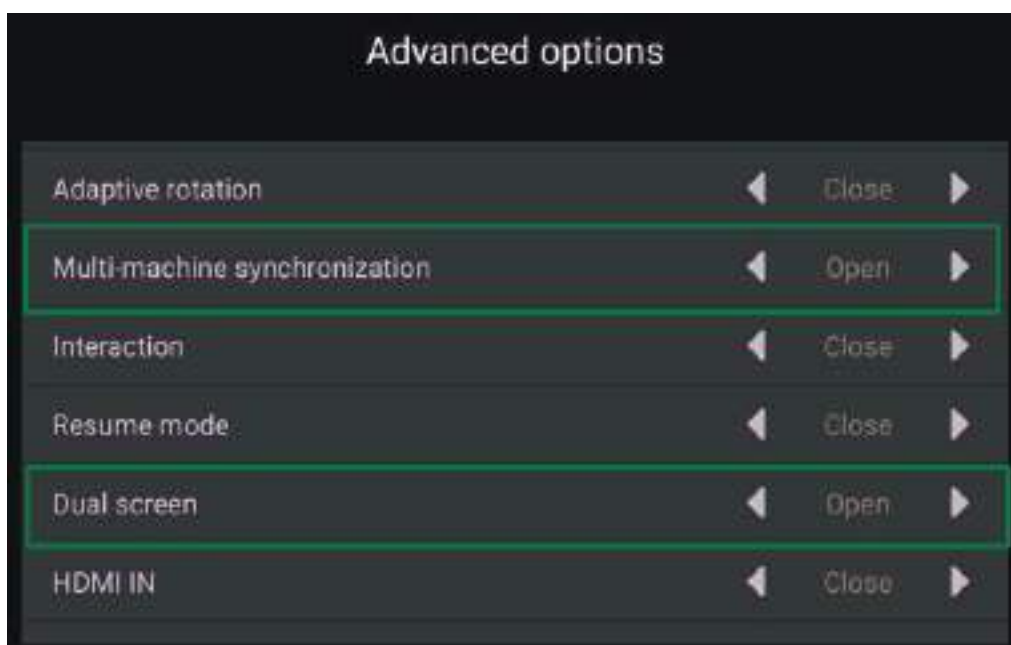


Figure 18. Advanced options in Magic Player

Next, we go to our Cloud Platform profile and enter the “Device” tab. Then, in the left sidebar, we click on the “Soft splicing equipment” option.

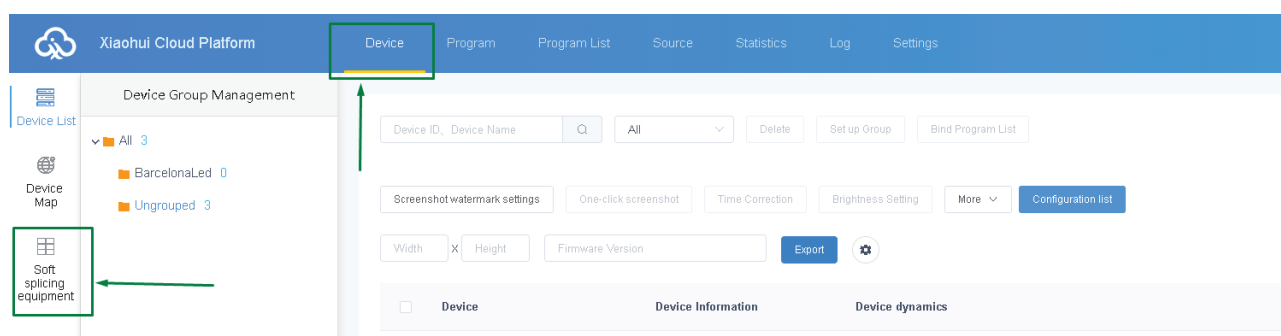


Figure 19. Soft splicing equipment Magic Player

Click on "Splicing Screen." This will launch a configuration wizard where you'll need to name your new split screen and specify the LCD display resolution. In this case, we're using a resolution of 1080x1920 pixels. Finally, you'll need to specify how many rows and columns of the display you'll be using. In our example, we'll use a single row of 3 displays. Click on "Next."

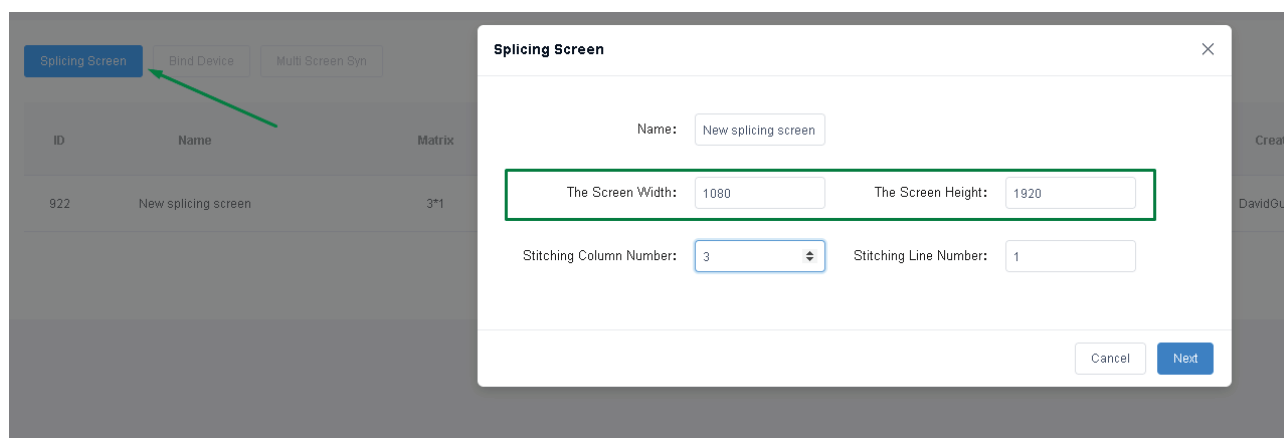


Figure 20. Soft splicing equipment configuration

The next step is to assign the distribution of our 3 displays, the wizard gives us the option to make the desired arrangement taking into account the ID of each device

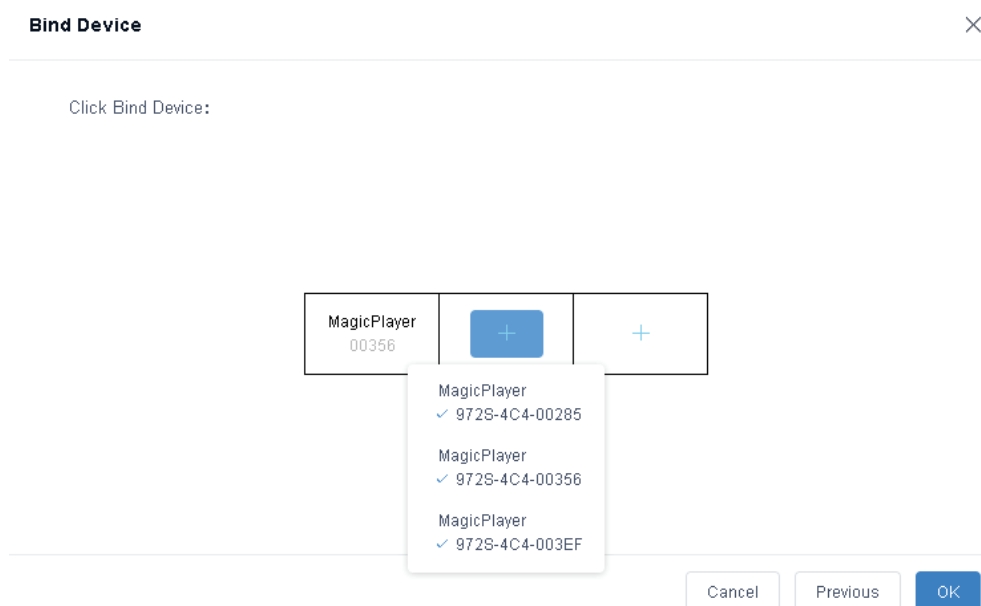


Figure 21. LCD screen arrangement

Once our new split screen is created, we must synchronize it, to do this we click on the “Multi Screen Syn” option, this will open a configuration window where the displays included in our split screen are shown, in this window we must click on “A key set” and wait for the synchronization progress bar to complete

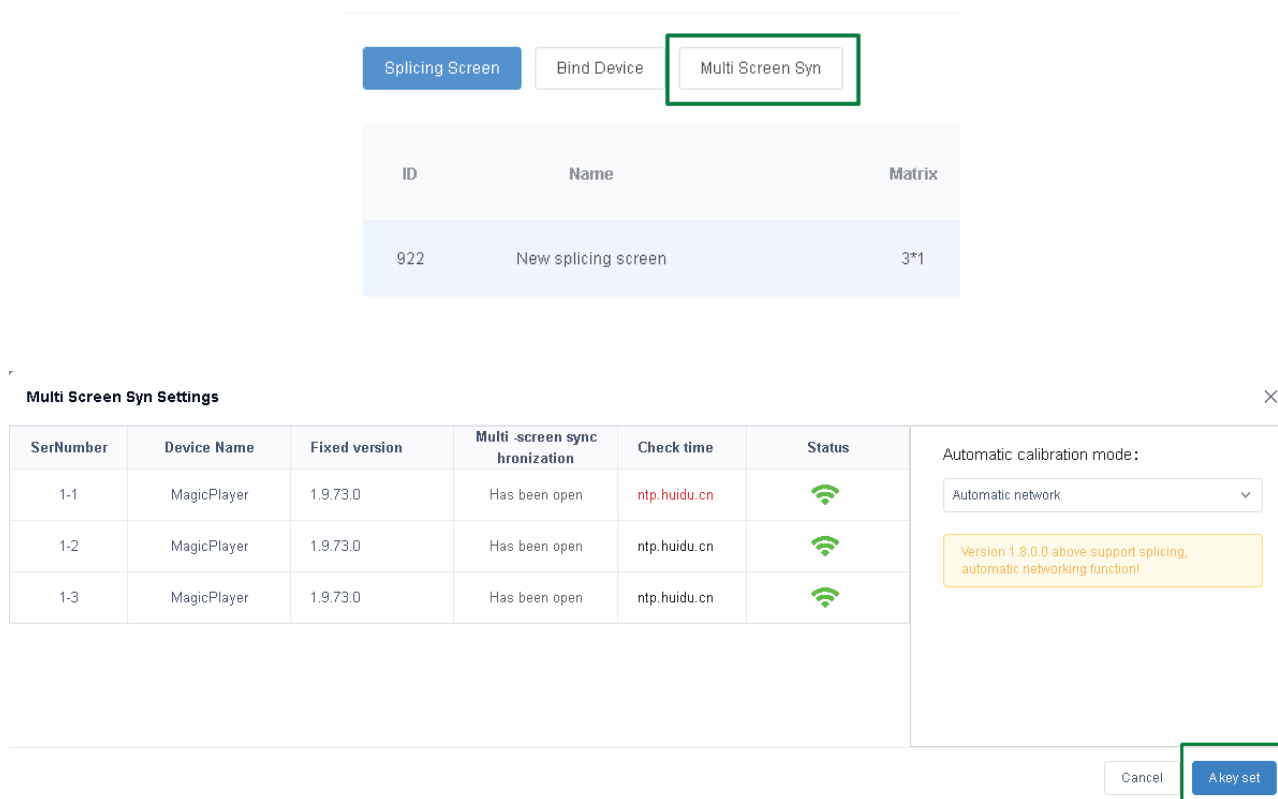


Figure 22. Split-screen display synchronization

To continue, we go to the “Program” tab, click on “LCD” in the left panel, select the “Soft splicing” category and click on “New Program”

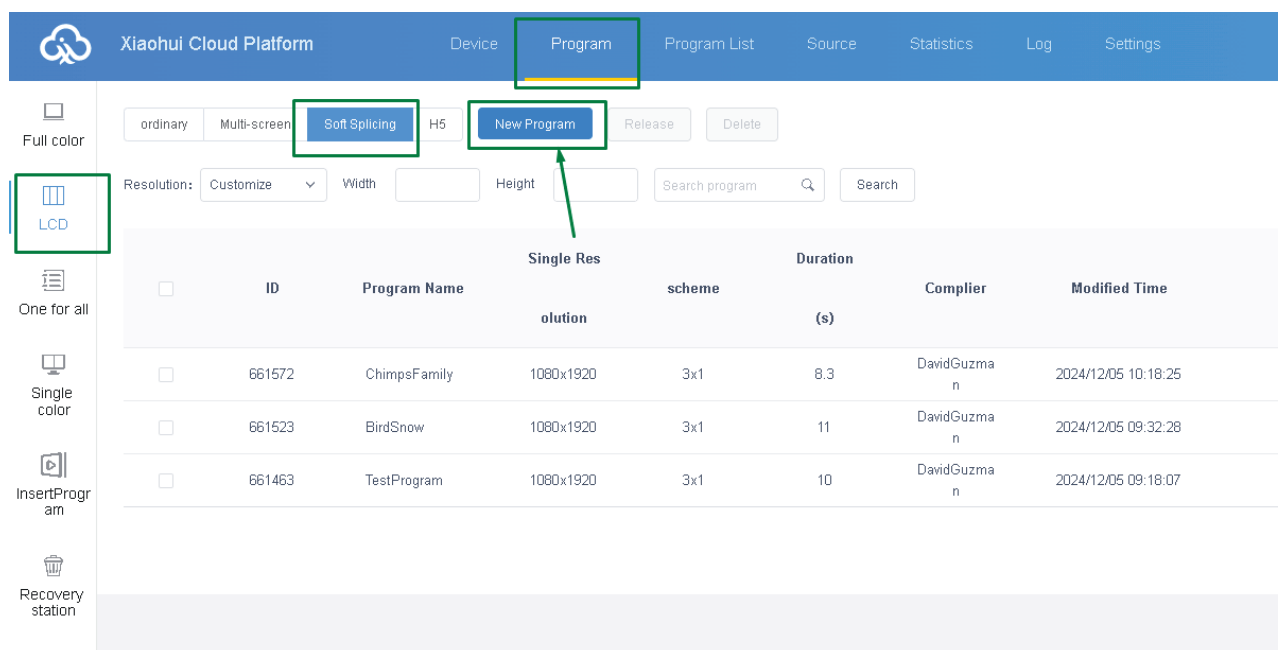
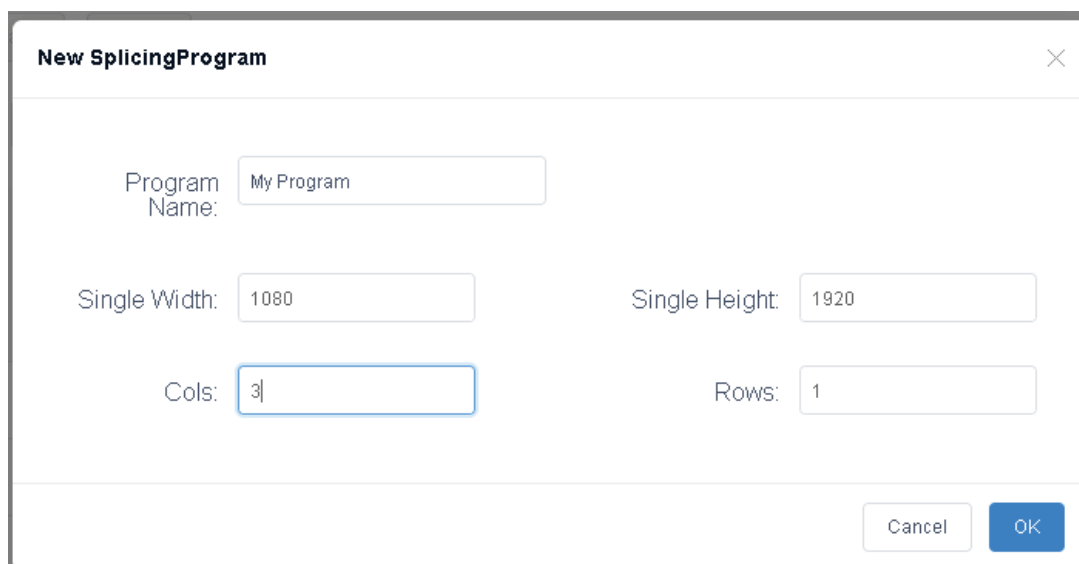


Figure 23. Path to create new program

We need to name our new program, select the correct resolution, and specify how many rows and columns we want on our split screen.



The image shows a software window titled "New SplicingProgram" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there are four input fields: "Program Name:" with the text "My Program", "Single Width:" with the value "1080", "Single Height:" with the value "1920", "Cols:" with the value "3", and "Rows:" with the value "1". At the bottom right of the window, there are two buttons: "Cancel" and "OK".

Figure 24. Configuration window for new program

Clicking "OK" will open the program editor, where you can add the content you want to stream to your split screen. It's important to note that this configuration only supports splitting images and videos.

In our example, we're going to add a video to the new program. To do this, we click on the video option and select the video of interest, which must have been previously loaded in the "Source" section. To adjust the video to the maximum resolution included in the sum of the 3 displays, we must click on the expand option indicated in the following figure.

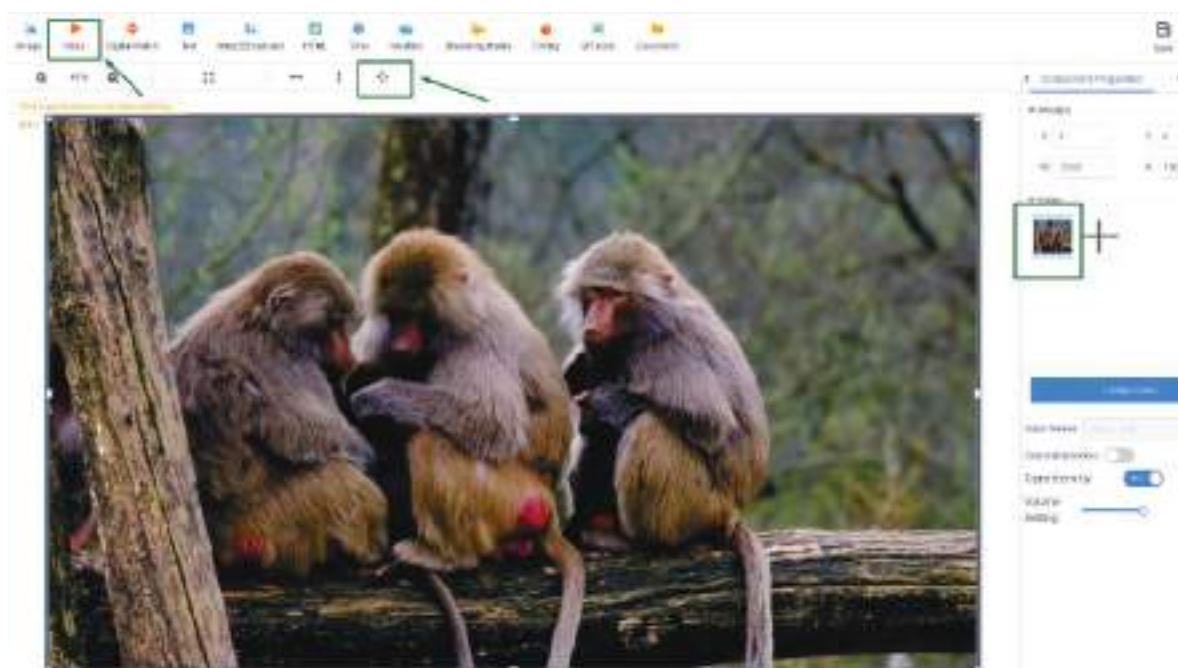


Figure 25. Editing new programs

After finishing editing the program, we proceed to select our new program and click on the "Release" button, then in the pop-up window we must select the split screen we created previously in the left panel, enable the "Complete Update" option and click on "Send"

ordinary
Multi-screen
Soft Splicing
H5
New Program
Release
Delete

Resolution: Customize Width Height Search program Search

|                                     | ID     | Program Name | Single Res<br>olution | scheme | Duration<br>(s) | Complier        |
|-------------------------------------|--------|--------------|-----------------------|--------|-----------------|-----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920             | 3x1    | 8.3             | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661523 | BirdSnow     | 1080x1920             | 3x1    | 11              | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661463 | TestProgram  | 1080x1920             | 3x1    | 10              | DavidGuzma<br>n |

Send Program

☒ New splicing screen

☒ Complete Update

| ID     | Program Name | Playing time |
|--------|--------------|--------------|
| 661572 | Chimps...    | 8Second      |

Drag programs to sort
Total Duration: 8Second

Cancel Send

Figure 26. Sending a program to split screen

This way, our program will be sent, and we only have to wait a few minutes for it to be broadcast. We can track this process and verify the program's successful transmission in the "Log" tab.



### 3. LedArt mobile app by Magic Player

#### 3.1 Previous steps on the device

We enter the Magic Player settings and enter “System Mode”

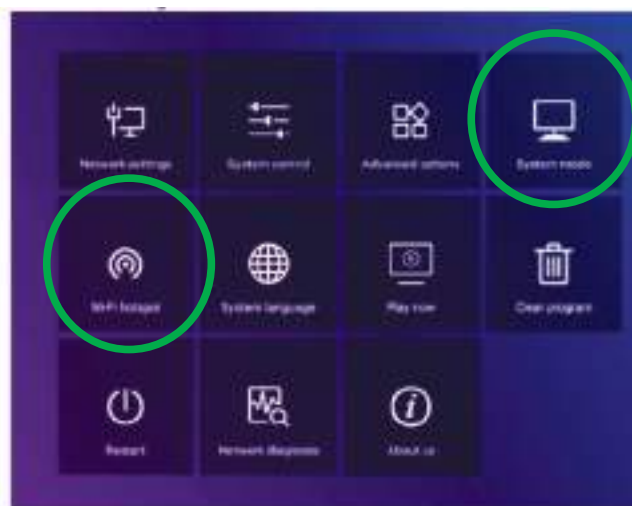
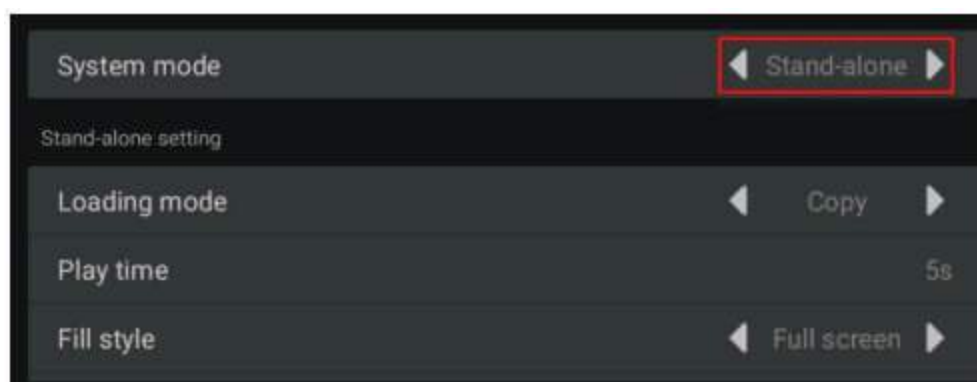


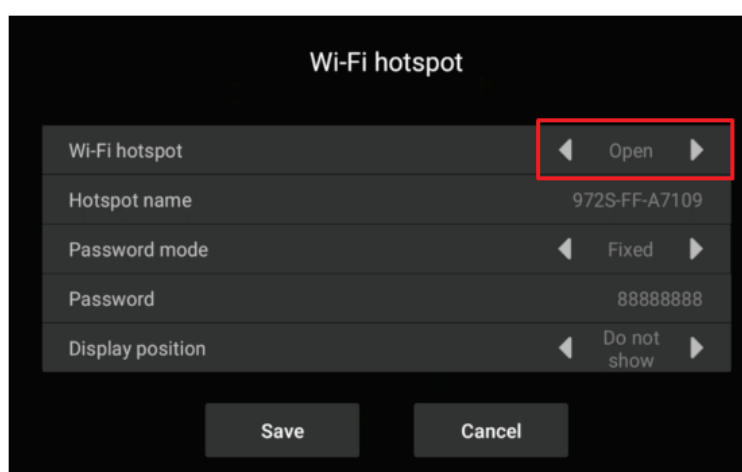
Figure 27. Magic Player Configuration



as shown in the figure above. Figure 28. System Mode Menu

The “Stand-alone” option must be selected and the other options must be left as default

Then, we go back one step and enter the “Wi-Fi hotspot” option in the Magic Player configuration menu shown in figure 27



Within the WiFi hotspot menu we must change the option to “Open” as we see in figure 29. This will allow us to connect later from the mobile taking into account the name and password of the hotspot

### 3.2 Previous steps on the mobile

Now we need to install the LedArt app on a mobile device to configure the display. To do this, go to the Play Store for Android or the App Store for iOS, as appropriate. You can also access the following link to download the app:

[https://www.huidu.cn/LedArt\\_Download.html](https://www.huidu.cn/LedArt_Download.html)



Figure 30. LedArt App in Play Store



Figure 31. LedArt home screen

Once the App is installed on the mobile, on the home screen we go to the option "Find Device", this will take us to the mobile's WiFi configuration where we must connect to the Hotspot network on the display described in figure 29



Figure 32. Connecting to an access point from the mobile

To connect to the network we normally use the password “88888888” and after establishing the connection we will see the device in the mobile App

### 3.3 Sending content from LedArt

The first step to start transmitting content from LedArt after establishing the connection is to go to the "Program" tab in the lower left corner, here we can view the linked screens and assign them the program we want to view on them.

Likewise, we also have the option to create a new program to broadcast personalized content.



Figure 33. LedArt programs section

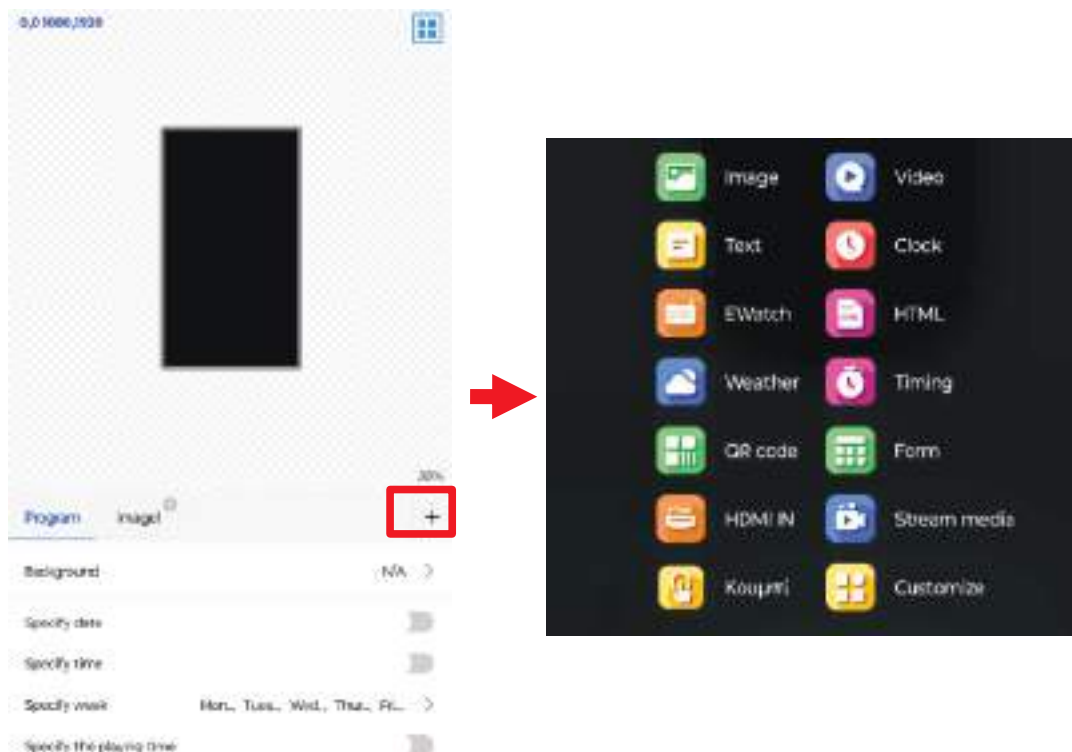


Figure 34. Editing LedArt programs

By pressing the “New program” option we will access the program editing menu where we can specify what multimedia content we want to transmit to the display and we also have the option to schedule a date, time or itinerary in which we want the program to be displayed.

When we press the “+” button indicated in figure 34, a list of elements that we can add to our new program is displayed.

Once we have finished editing the program, we will proceed to send it to the display. To do this, we return to the "Programs" section, select the program we wish to transmit from the list, and press "Send."

Then a window will open where we must select the display that we previously linked, if we have multiple displays we can differentiate each one by its serial number or simply give it characteristic names beforehand.

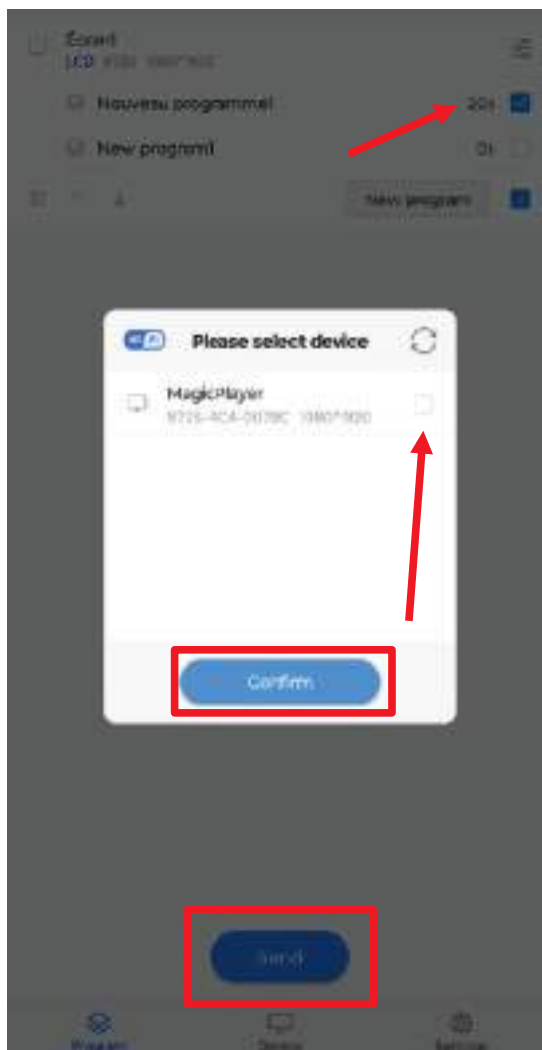


Figure 35. Send programs from LedArt

If everything goes well and the program was transmitted correctly we will get a message like the one detailed in figure 36

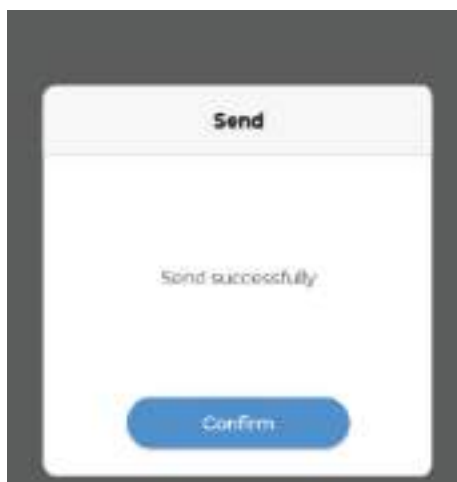


Figure 36. Confirmation of program sending from LedArt



# Manual

## Cloud Platform de Magic Player APP LedArt - Magic >Player

### Table des matières

1. Diffuser du contenu sur un seul écran via Cloud Platform
  - 1.1. Étapes précédentes sur l'appareil
  - 1.2. Étapes précédentes sur Cloud Platform
  - 1.3. Associer l'appareil à mon profil dans Cloud Platform
  - 1.4. Diffusez du contenu depuis Cloud Platform
2. Diffusez du contenu en mode soft split sur plusieurs écrans via Cloud Platform
3. Application mobile LedArt par Magic Player
  - 3.1. Étapes précédentes sur l'appareil
  - 3.2. Étapes précédentes sur mobile
  - 3.3. Envoi de contenu depuis LedArt

## 1. Diffuser du contenu sur un seul écran via Cloud Platform

Pour commencer on va connecter l'écran au réseau électrique à l'aide du câble d'alimentation fourni par le fabricant, puis on allume l'appareil et attend que le système d'exploitation démarre

Utilisez la télécommande ou connectez une souris à l'écran pour le faire fonctionner et accéder aux applications et paramètres

Pour ce processus, il est crucial que l'écran soit connecté à Internet, pour cela suivez les étapes suivantes

**Paramètres → Préférences d l'appareil → Paramètres avancés → Réseau et Internet → WiFi**

Veuillez vérifier que le WiFi est activé et connecté à un réseau ou établissez une connexion internet par câble

Ce tutoriel se concentre sur la façon de diffuser du contenu vers un écran depuis Cloud Platform de Magic Player, option signalée dans la figure suivante



Figure 1. Écran d'accueil Magic Player

### 1.1 Étapes précédentes sur l'appareil

Cliquez 3 fois consécutives dans l'un des coins supérieurs de l'écran indiqué en rouge dans l'image précédente pour ouvrir le menu de configuration de Magic Player

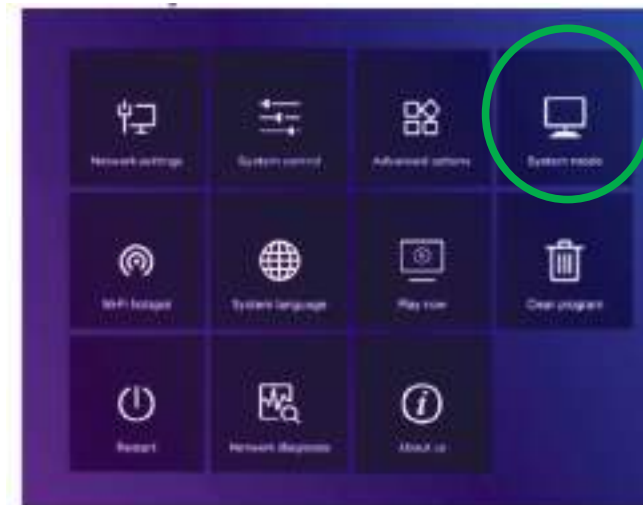


Figure 2. Menu Paramètres du Magic Player

Accéder à l'option "System mode" signalée dans la figure précédent, ici vous pouvez ajuster la façon dont vous voulez charger le contenu sur Magic Player

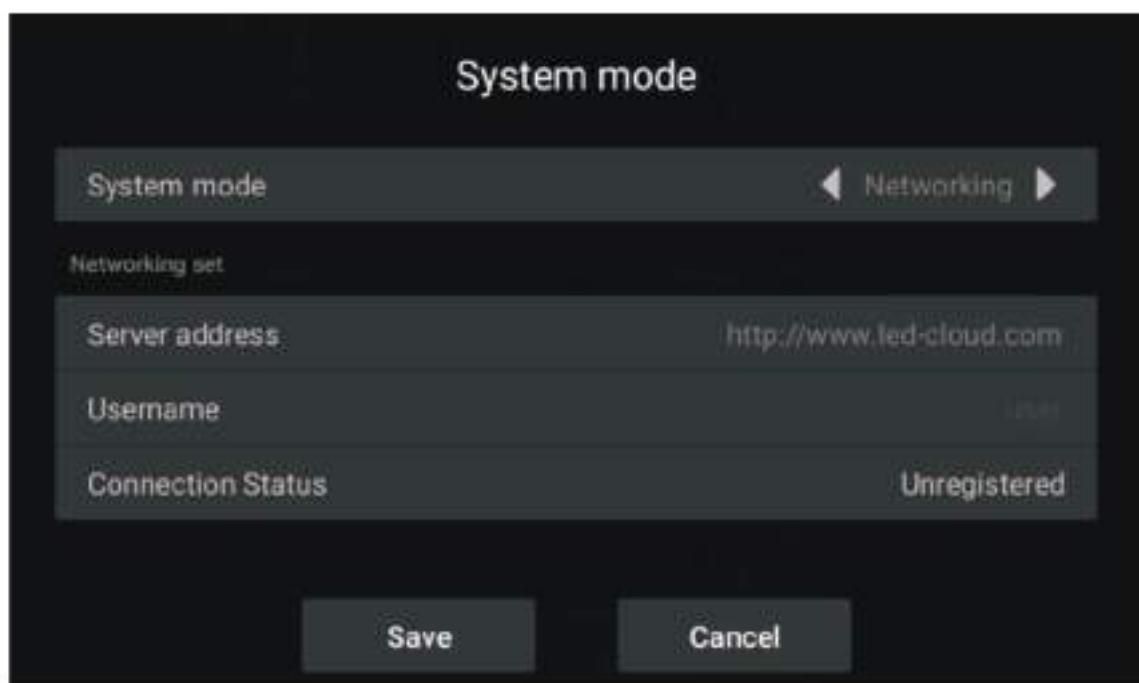


Figura 2. Menu System mode du Magic Player

Dans le menu « System Mode » il faut s'assurer de sélectionner l'option « Networking » après vous laissez les autres options par défaut comme se montre dans la figure précédente. Plus tard, vous ajoutez le nom d'utilisateur pour pouvoir établir un lien affiché avec Cloud Platform

## 1.2 Étapes précédentes sur Cloud Platform

Accédez au site web Cloud Platform via le lien suivant: <https://www.led-cloud.com/>



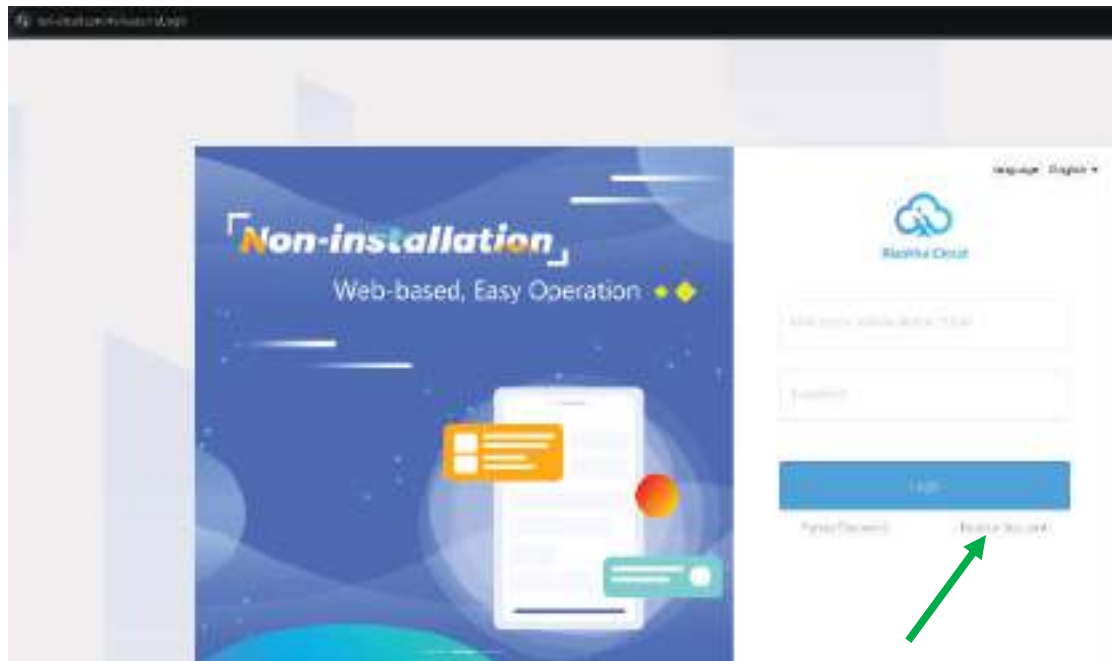


Figure 4. Écran d'accueil Cloud Platform

Si vous vous êtes déjà inscrit, vous pouvez vous connecter avec vos identifiants, sinon il faut créer un nouveau compte où on choisira un nom d'utilisateur pour lier votre profil à l'écran

Figure 5. Écran d'enregistrement Cloud Platform

Il faut remplir les données demandées dans la figure 5. Il est recommandé de choisir un nom d'utilisateur facile à retenir et un e-mail facile d'accès puisque le code de vérification du dernier champ sera envoyé à cet e-mail.

Après vous êtes enregistré dans Cloud Platform, il faut se connecter en utilisant votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, ce qui vous donnera accès aux fonctionnalités de Cloud Platform

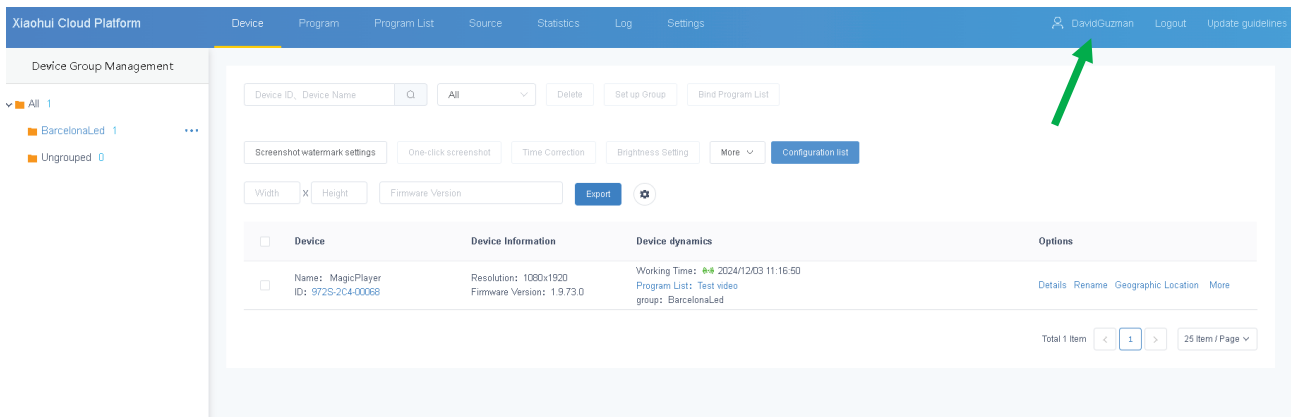


Figure 6. Tableau de bord Cloud Platform

Initialement, sur le site Web de Cloud Platform, vous disposez d'un espace de stockage de 5 Go gratuits.

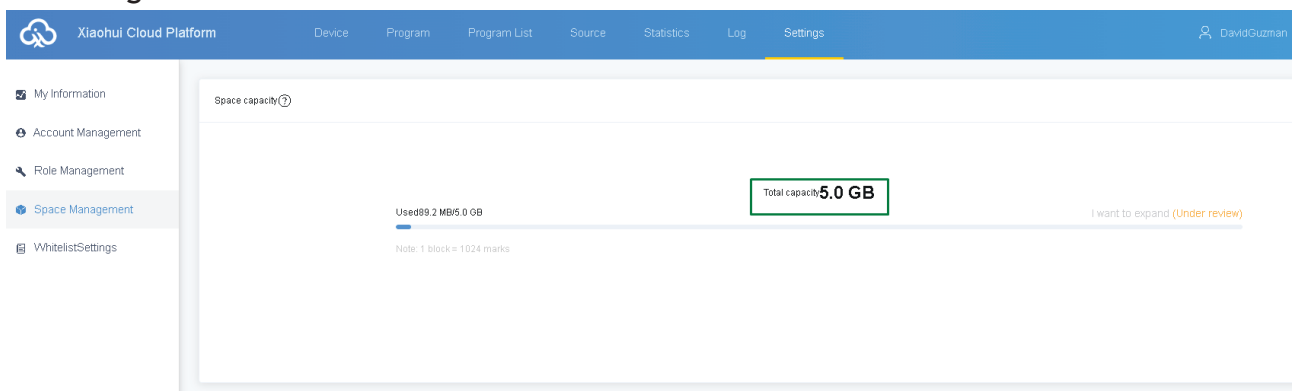


Figure 7. Stockage Cloud Platform

Cet espace peut être étendu à 10 Go, 20 Go, 50 Go ou 100 Go selon nos exigences, cependant cette extension doit être revue par l'administrateur de la plateforme et en fonction de la taille de l'extension, elle peut avoir un coût supplémentaire.

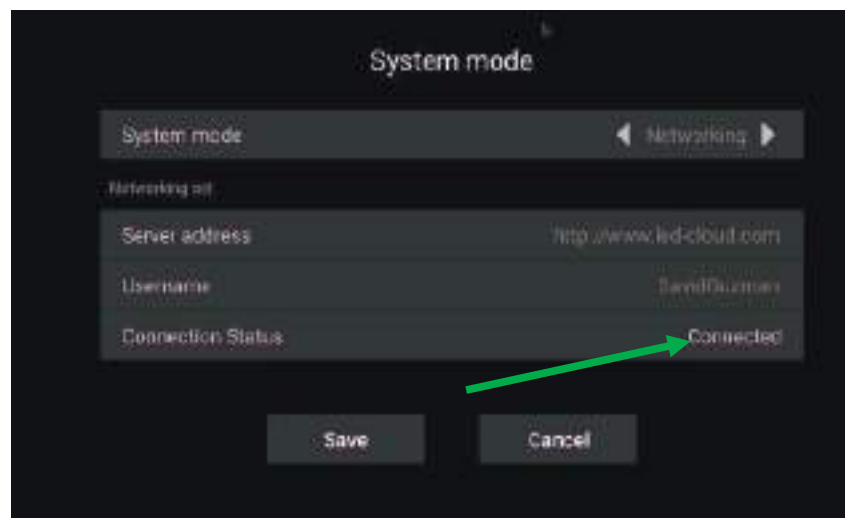


Figure 8. Nom d'utilisateur dans System Mode du Magic Player

### 1.3 Associer l'appareil à mon profil dans Cloud Platform

N'oubliez pas que le nom d'utilisateur avec lequel vous vous êtes enregistré sur Cloud Platform est celui que vous devez utiliser dans le menu « Mode système » illustré dans la figure 8. Cette étape est de la plus haute importance puisque c'est ainsi que l'écran sera ajouté à votre utilisateur Cloud Platform et pourra ensuite charger du contenu multimédia.

D'après avoir ajouté votre nom d'utilisateur à Magic Player l'état de connexion changera à « Connected », il faut cliquer sur « Save » et quelque minutes après vous pouvez visualiser l'écran sur votre profil de Cloud Platform dans l'onglet « Device »

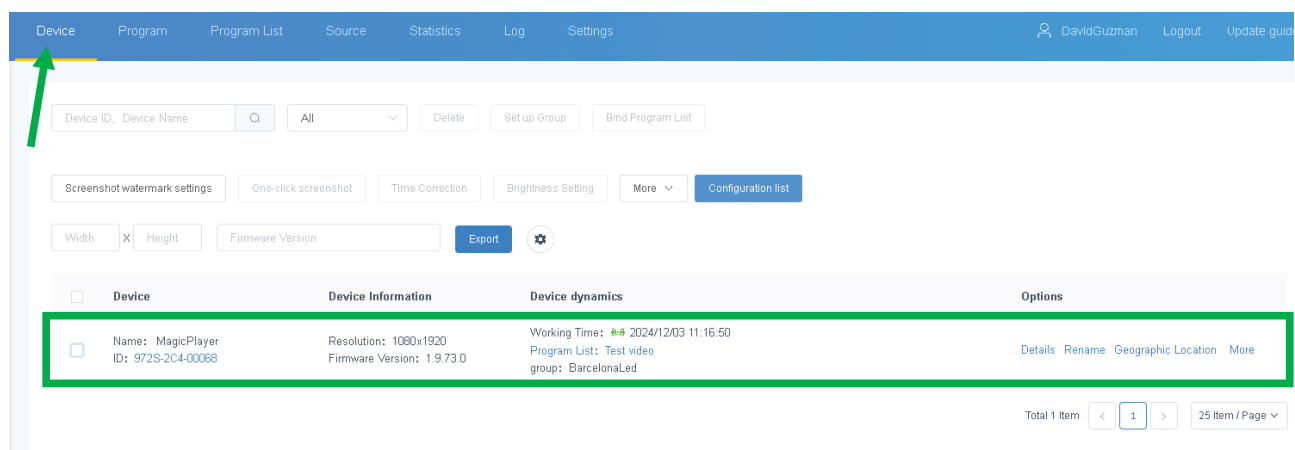


Figure 9. Écran synchronisé sur Cloud Platform

### 1.4 Diffusez du contenu depuis Cloud Platform

Après avoir associé un ou plusieurs écrans à votre compte Cloud Platform, vous serez prêt à créer et télécharger du contenu.

Dans ce tutoriel, on va charger une vidéo publicitaire. Dans un premier temps, il faut télécharger la vidéo ou l'image souhaitée sur Cloud Platform, pour cela on va dans l'onglet « Source » et suit les instructions indiquées dans l'image suivante pour charger le contenu multimédia depuis l'ordinateur

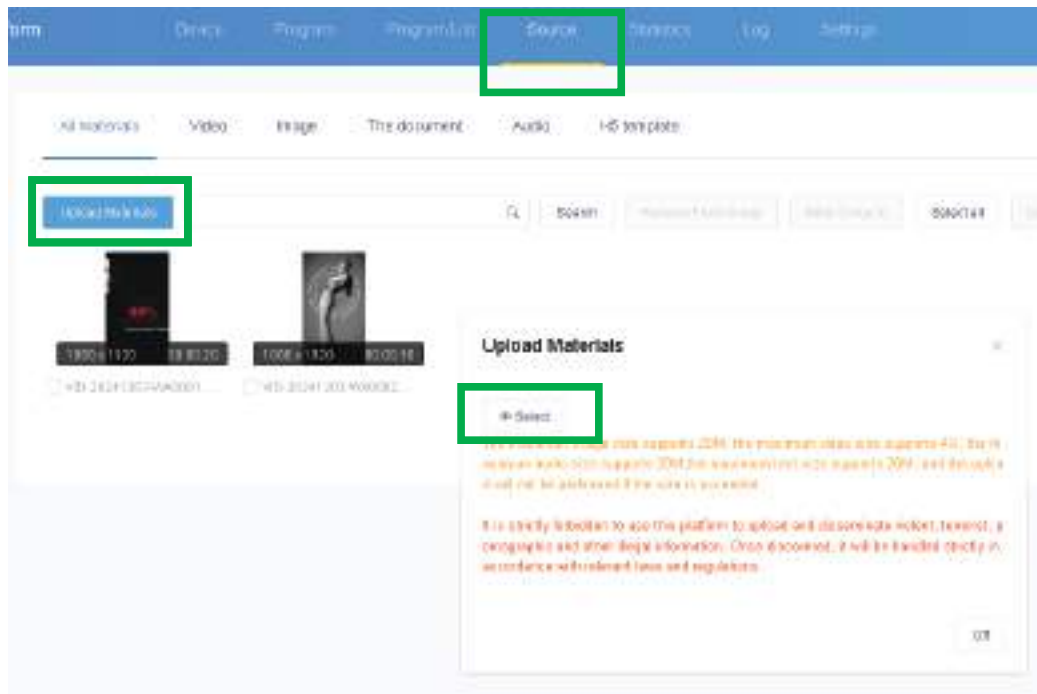


Figure 10. Charger du contenu à Cloud Platform

Ensuite, il faut créer notre programme, on va dans l'onglet « Program » et vous devez sélectionner le type d'affichage auquel votre nouveau programme sera destiné, dans ce cas l'option est « LCD ». Ici nous pouvons personnaliser notre programme en lui donnant un nom et en associant l'affichage auquel vous voulez transmettre par défaut

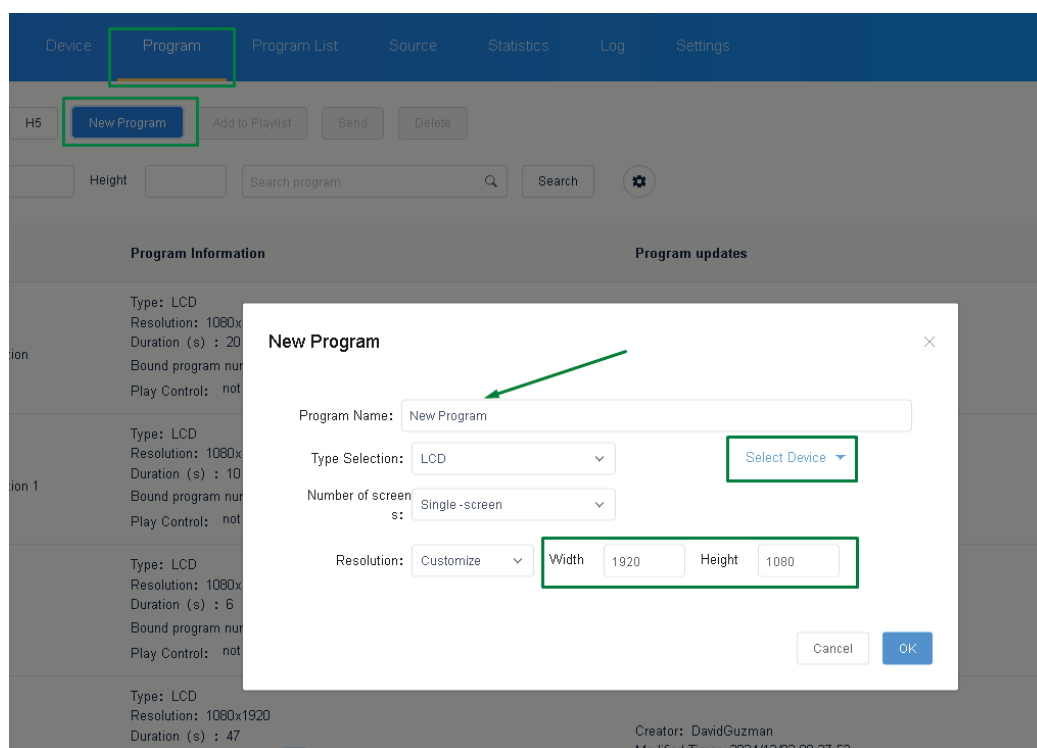


Figure 11. Créer programme dans Cloud Platform

Il est important de prendre en compte la résolution de votre écran ainsi que la résolution du contenu multimédia que vous allez charger puisque cela permet un affichage optimal sur l'écran, pour notre exemple on utilise une résolution de 1080x1920 pixels.

Après avoir créé notre premier programme, l'éditeur de programme démarre où vous pouvez ajouter des éléments, dans ce cas on ajoutera la vidéo que on a précédemment téléchargée sur Cloud Platform

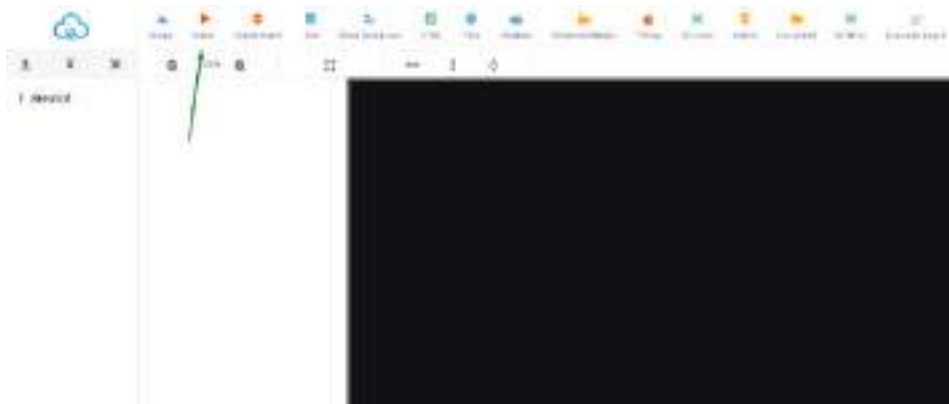


Figure 12. Éditeur de programme

Une fois que vous avez sélectionné l'élément vidéo, vous pouvez ajuster la résolution de la vidéo que vous allez utiliser, en cliquant sur l'option d'adaptation à la résolution la plus élevée dans la barre d'outils ou en ajustant manuellement la résolution dans le panneau de droite. Ensuite, on clique sur le bouton Ajouter une vidéo dans le panneau de droite

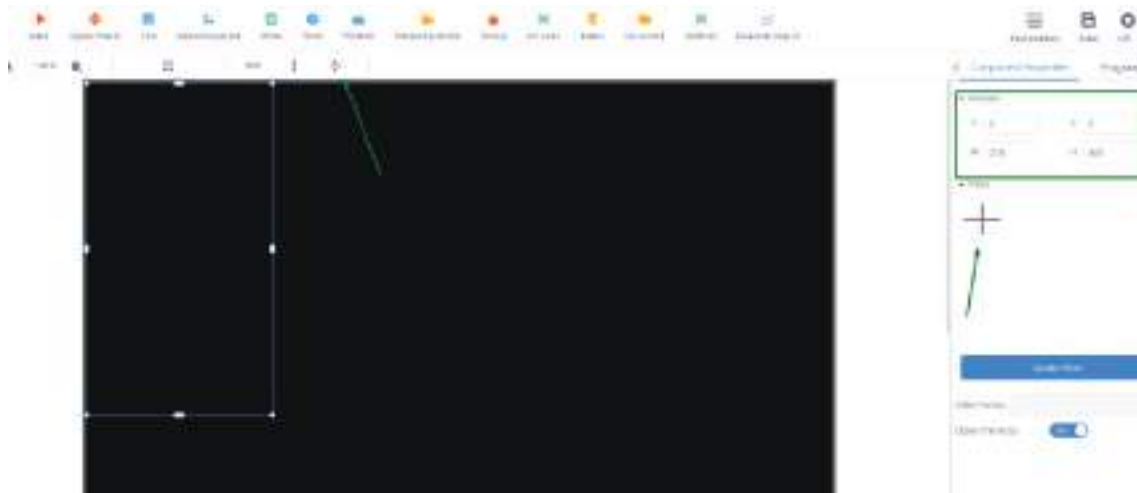


Figure 13. Ajouter video

Un assistant s'ouvrira montrant les fichiers multimédia que nous avons précédemment chargés dans l'onglet « Source » et à partir de là, il suffit de sélectionner le fichier souhaité et de cliquer sur OK.



Figure 14. Choisir le fichier multimédia

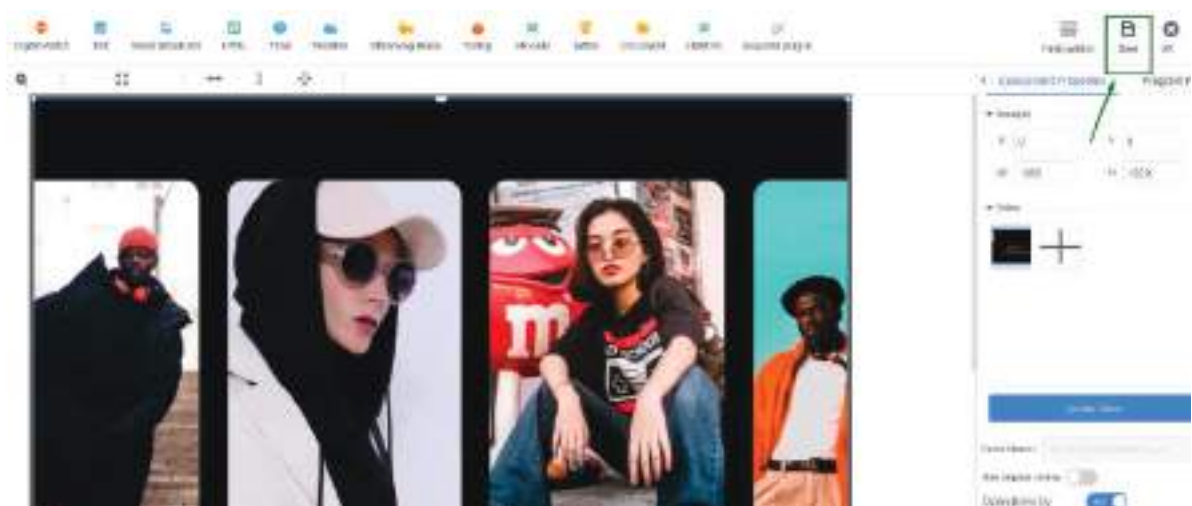


Figure 15. Sauver le fichier multimédia

Il est important de sauvegarder les modifications une fois la vidéo chargée dans votre programme, en cliquant sur le bouton « enregistrer » dans le coin supérieur droit.

Une fois votre programme enregistré, vous pouvez le visualiser dans l'onglet « Programme » et procéder à son envoi sur notre écran.

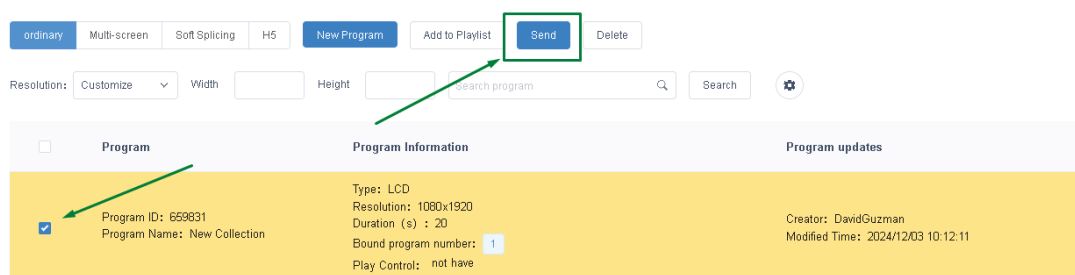


Figure 16. Envoi de programme à l'écran

Dans l'assistant d'envoi de programme, il faut sélectionner dans la liste du panneau de gauche l'écran auquel vous voulez envoyer votre nouveau programme, en plus vous activez l'option «Complete Update» pour supprimer tout programme précédent existant sur l'écran et charger uniquement celui que vous êtes sur le point d'envoyer, sinon le nouveau programme sera simplement ajouté aux programmes précédents existants sur l'écran.

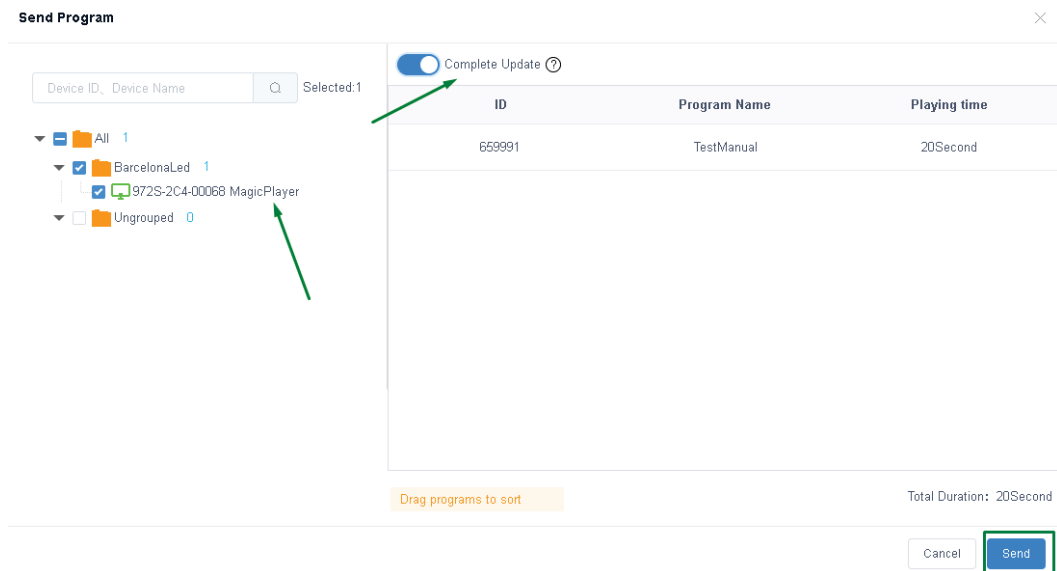


Figure 17. Sélectionner écran pour envoyer programme

## 2. Diffuser du contenu en mode soft split sur plusieurs écrans via Cloud Platform

Pour envoyer du contenu sur plusieurs écrans et le visualiser en mode soft splicing, le mode « Networking » doit être sélectionné dans le menu « Mode système » comme précédemment fait et comme indiqué sur la figure 8.

De plus, vous devez accéder au menu des options avancées de Magic Player et activer les options « Multi-machine synchronization » et « Dual screen ».

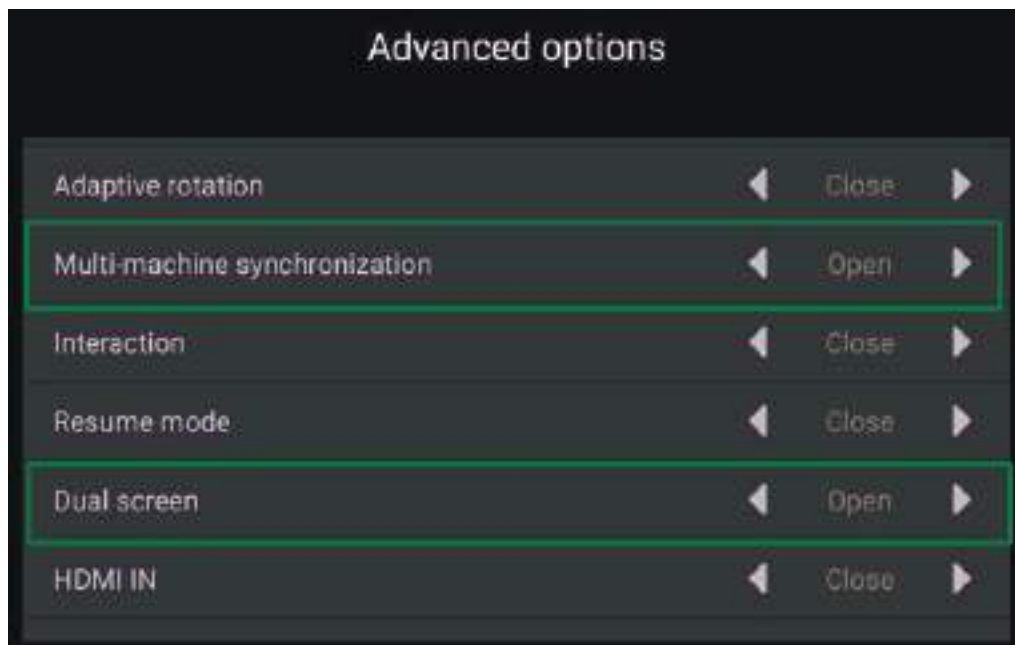


Figure 18. Options avancées dans Magic Player

Ensuite, vous allez sur votre profil Cloud Platform et entrez dans l'onglet « Appareil », puis dans la barre latérale de gauche, vous cliquez sur l'option «Soft splicing equipment».

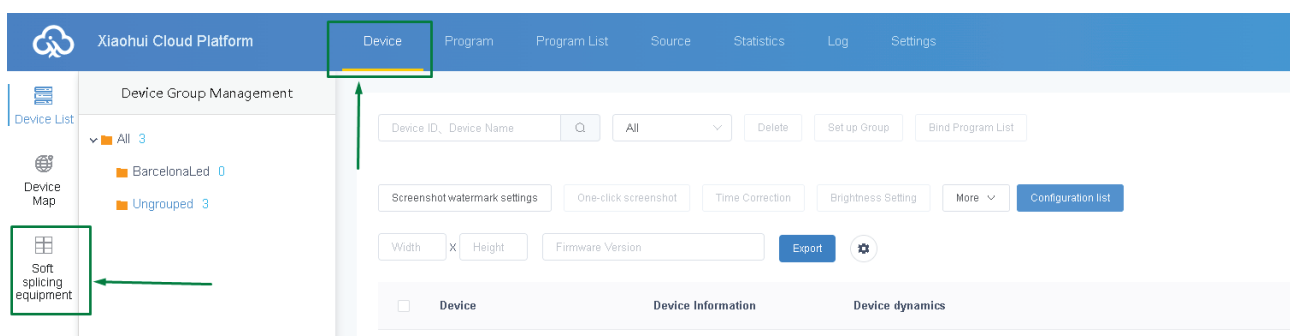


Figure 19. Soft splicing equipment Magic Player

Il faut cliquer sur « Splicing Screen » avec cela un assistant de configuration démarrera où vous devez donner un nom à votre nouvel écran partagé et également spécifier la résolution de l'écran LCD, dans ce cas on utilise une résolution de 1080x1920 pixels. Enfin, vous devez préciser combien de lignes et de colonnes d'affichage vous utiliserez. Dans cet exemple, une seule ligne de 3 écrans sera utilisée et on clique sur « Next ».



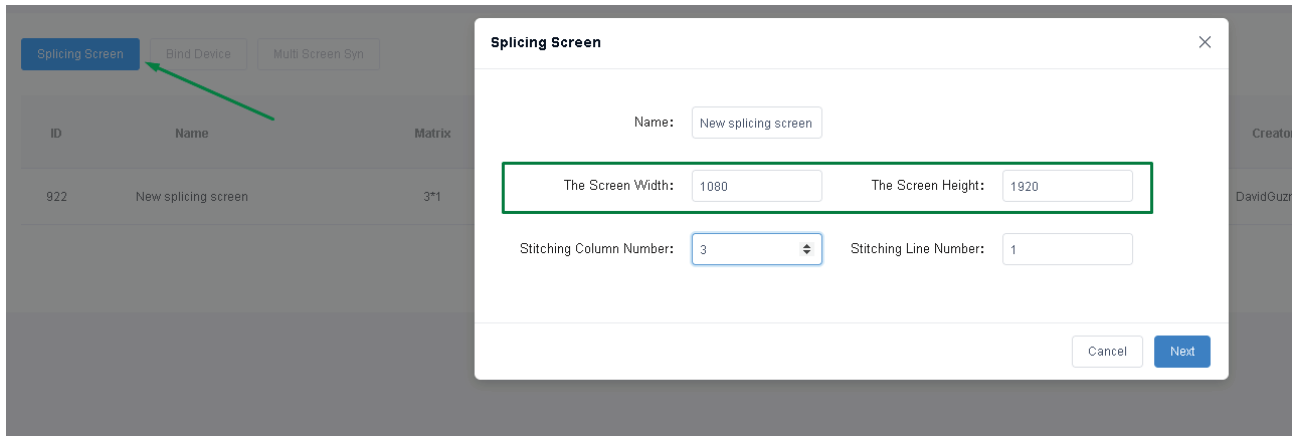


Figure 20. Configuration Soft splicing equipment

L'étape suivante consiste à attribuer la répartition de nos 3 écrans, l'assistant vous donne la possibilité de faire la disposition souhaitée en tenant compte de l'ID de chacun

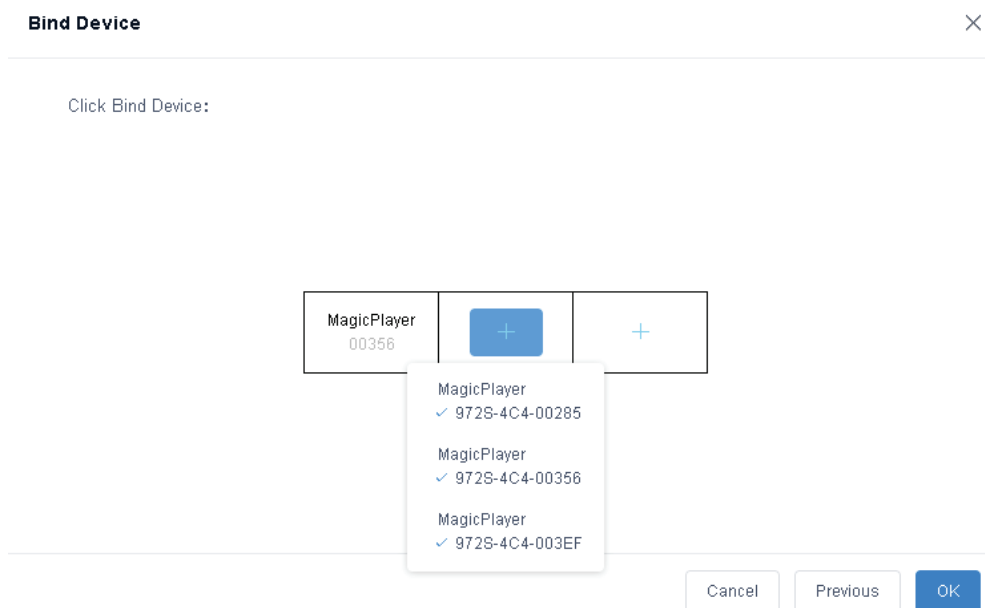


Figure 21. Disposition de l'écran LCD

Une fois votre nouvel écran partagé créé, il faut le synchroniser. Pour ce faire, on clique sur l'option « Multi Screen Syn ». Cela ouvrira une fenêtre de configuration affichant les écrans inclus dans votre écran partagé. Dans cette fenêtre, il faut cliquer sur « A key set » et attendre que la barre de progression de la synchronisation se termine.

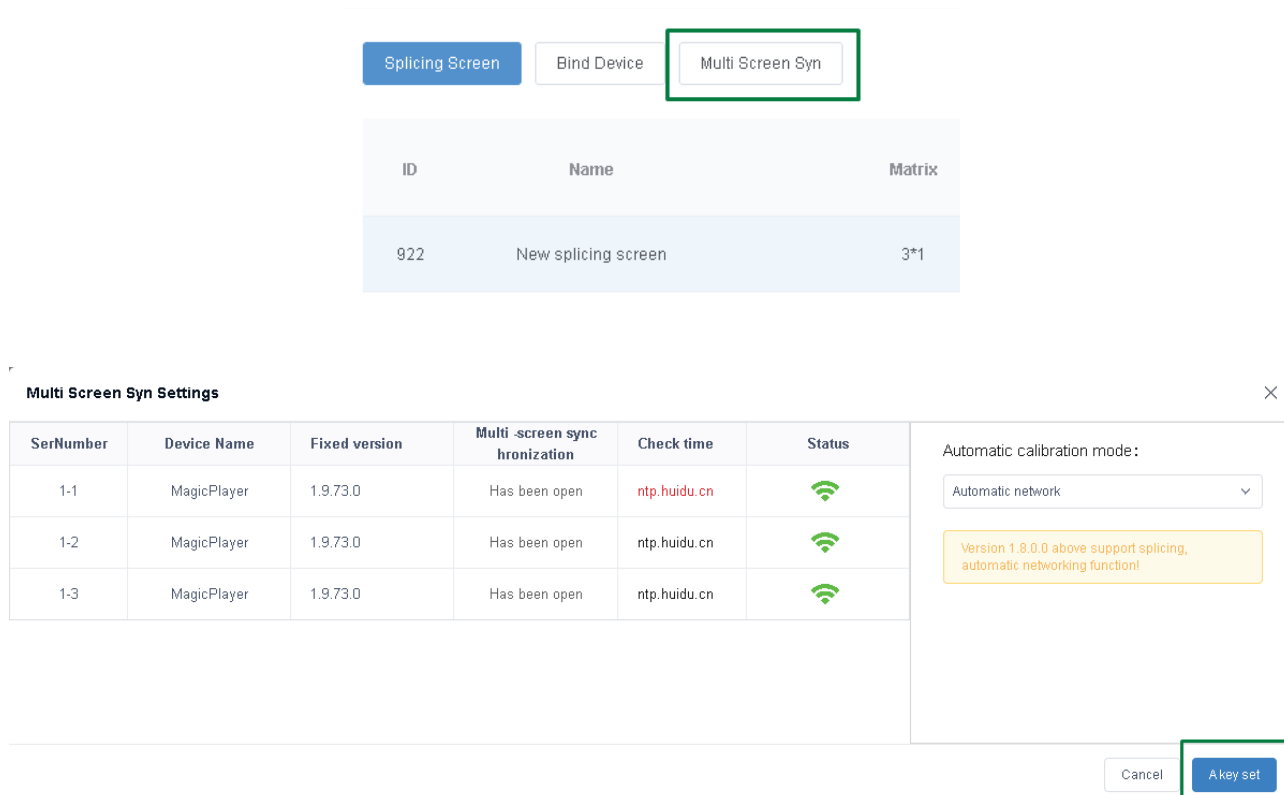


Figure 22. Synchronisation d'écran en Soft Splicing Mode

Pour continuer, on va dans l'onglet « Program », cliquez sur « LCD » dans le panneau de gauche, sélectionnez la catégorie « Soft splicing » et cliquez sur « New program ».

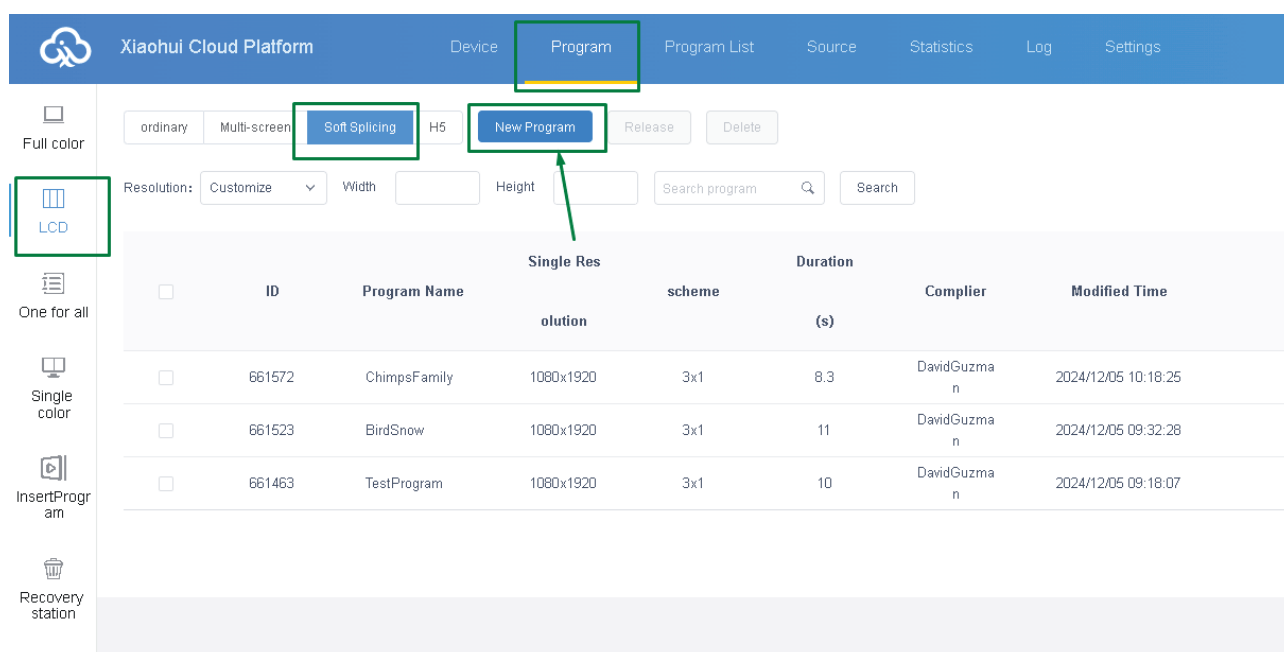


Figure 23. Instructions pour créer un nouveau programme

Vous devez attribuer un nom à votre nouveau programme, sélectionner la bonne résolution et spécifier le nombre de lignes et de colonnes que vous voulez dans votre écran partagé

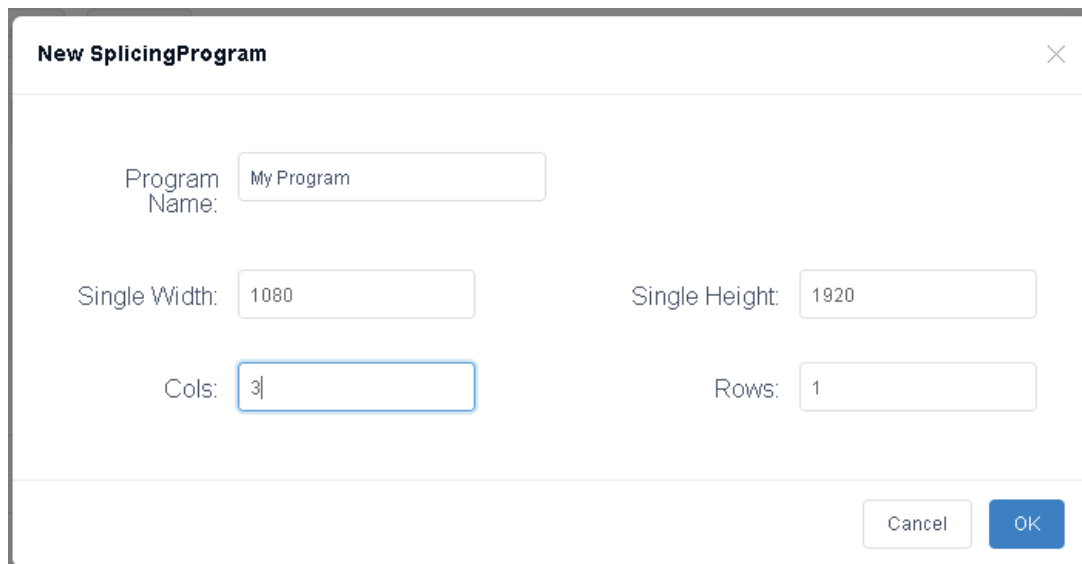
A dialog box titled "New SplicingProgram" with a close button (X) in the top right corner. It contains four input fields: "Program Name:" with the text "My Program", "Single Width:" with the value "1080", "Single Height:" with the value "1920", and "Cols:" with the value "3". There is also a "Rows:" field with the value "1". At the bottom right, there are "Cancel" and "OK" buttons.

Figure 24. Fenêtre de configuration pour le Nouveau programme

En cliquant sur « OK », l'éditeur de programme s'affiche, où vous pouvez ajouter le contenu que vous souhaitez transmettre à votre écran partagé. Il est important de garder à l'esprit que cette configuration ne prend en charge que la division des images et des vidéos.

Dans notre exemple, on va ajouter une vidéo au nouveau programme. Pour ce faire, vous cliquez sur l'option vidéo et sélectionnons la vidéo qui vous intéresse qui doit avoir été préalablement chargée dans la section « Source ». Afin d'ajuster la vidéo à la résolution maximale incluse dans la somme des 3 affichages, il faut cliquer sur l'option de expansion indiquée dans la figure suivante

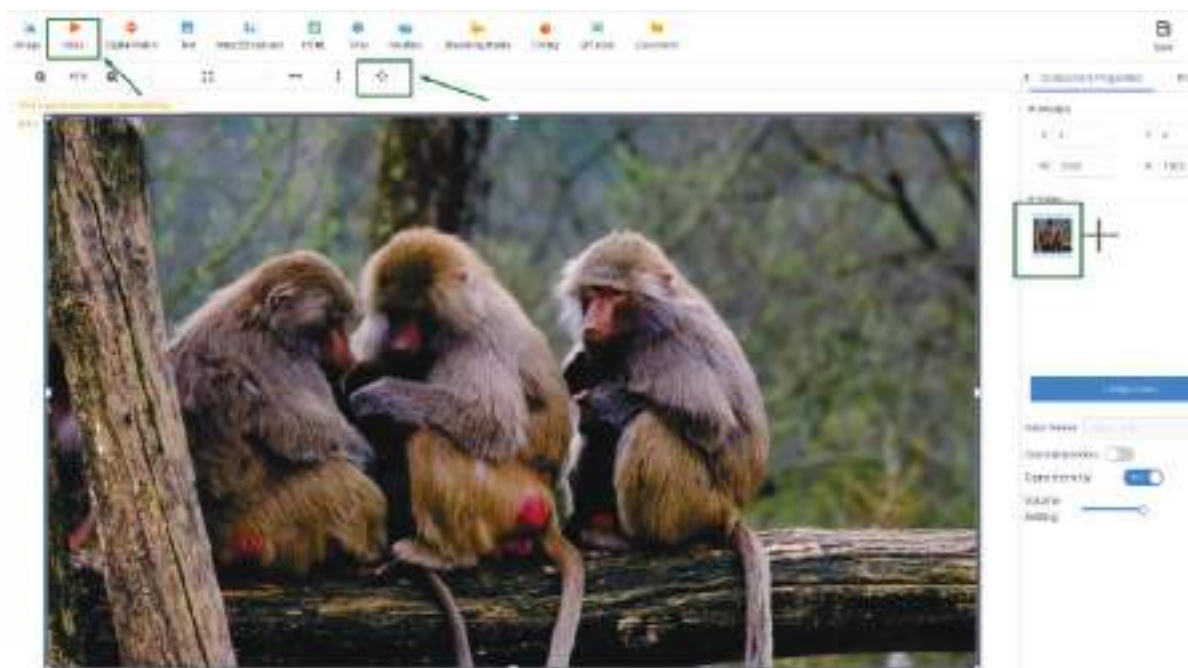


Figure 25. Modification d'un nouveau programme

Après avoir terminé l'édition du programme, on procède à la sélection de notre nouveau programme et clique sur le bouton « Release », puis dans la fenêtre contextuelle, vous

devez sélectionner dans le panneau de gauche l'écran partagé que vous avez créé précédemment, activer l'option « Complete Update » et cliquer sur « Send ».

ordinary Multi-screen **Soft Splicing** H5 New Program **Release** Delete

Resolution: Customize Width Height Search program Search

|                                     | ID     | Program Name | Single Res<br>olution | scheme | Duration<br>(s) | Complier        |
|-------------------------------------|--------|--------------|-----------------------|--------|-----------------|-----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 661572 | ChimpsFamily | 1080x1920             | 3x1    | 8.3             | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661523 | BirdSnow     | 1080x1920             | 3x1    | 11              | DavidGuzma<br>n |
| <input type="checkbox"/>            | 661463 | TestProgram  | 1080x1920             | 3x1    | 10              | DavidGuzma<br>n |

**Send Program** X

☒ New splicing screen ☒ Complete Update ?

| ID     | Program Name | Playing time |
|--------|--------------|--------------|
| 661572 | Chimps...    | 8Second      |

Drag programs to sort Total Duration: 8Second

Cancel **Send**

Figure 26. Envoi du programme vers un écran partagé

De cette façon, votre programme sera envoyé et vous n'aurez qu'à attendre quelques minutes pour que le programme soit transmis. Vous pouvez suivre ce processus et vérifier la transmission correcte du programme dans l'onglet « Log ».



### 3. Application mobile LedArt par Magic Player

#### 3.1 Étapes précédentes sur l'appareil

Il faut rentrer dans les paramètres de Magic Player et accéder dans le « System Mode » option

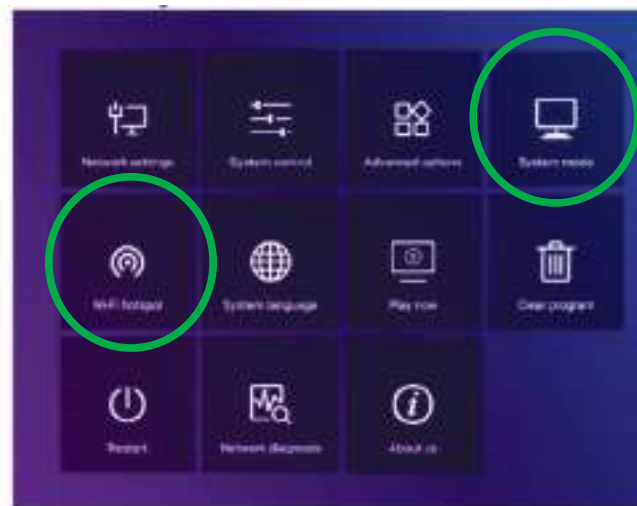


Figure 27. Configuration de Magic Player

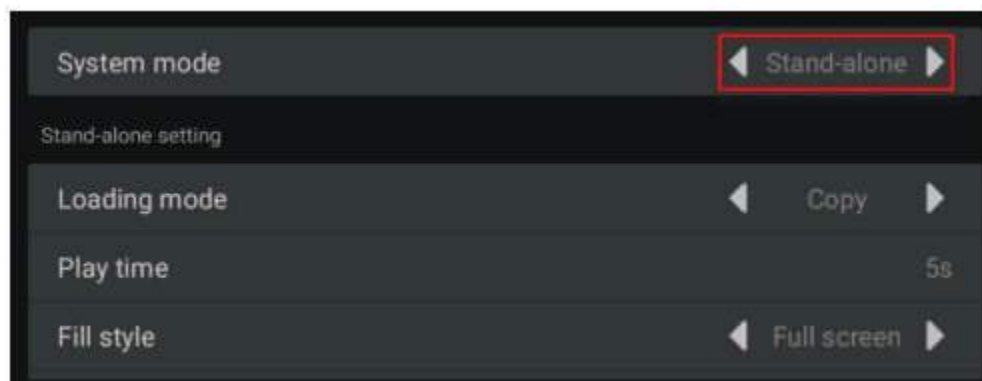


Figure 28. Menu System mode

Vous devez sélectionner l'option « Stand-alone » et laisser les autres options par défaut, comme indiqué dans la figure précédente.

Ensuite, on revient en arrière et entre dans l'option « Wi-Fi hotspot » dans le menu de configuration de Magic Player indiqué sur la figure 27.

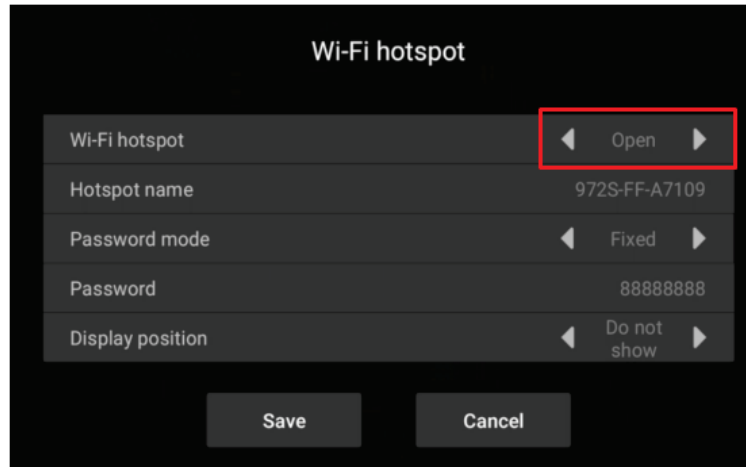


Figure 29. Menu WiFi hotspot

Dans le menu du hotspot WiFi, vous devez changer l'option en « Open » comme vous le voyez sur la figure 29. Cela vous permettra de vous connecter plus tard depuis le mobile en tenant compte du nom et du mot de passe du hotspot.

### 3.2 Étapes précédentes sur mobile

Il faut maintenant installer l'application LedArt sur un téléphone mobile pour pouvoir configurer l'affichage, pour ce faire, on va sur PlayStore pour Android ou AppStore pour iOS selon le cas. Vous pouvez également accéder au lien suivant pour télécharger l'application :

[https://www.huidu.cn/LedArt\\_Download.html](https://www.huidu.cn/LedArt_Download.html)

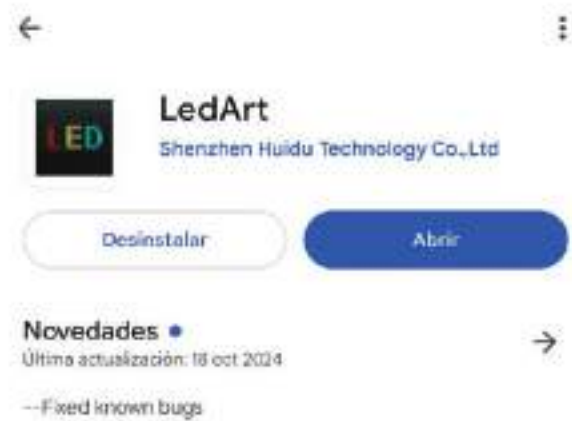


Figure 30. App LedArt dans Play Store



Figure 31. Écran d'accueil LedArt

Une fois l'application installée sur le mobile, sur l'écran d'accueil, on va à l'option « Find device », cela vous amènera à la configuration WiFi du mobile où vous devez vous connecter au réseau Hotspot de l'écran décrit dans la figure 29.



Figure 32. Connexion au point d'accès depuis un mobile

Pour se connecter au réseau, on utilise normalement le mot de passe « 88888888 » et après avoir établi la connexion, on verra l'appareil dans l'application mobile

### 3.3 Envoi du contenu depuis LedArt

La première étape pour commencer à transmettre du contenu depuis LedArt après avoir établi la connexion est d'aller dans l'onglet « Program » dans le coin inférieur gauche, ici vous pouvez visualiser les écrans liés et attribuer le programme que vous voulez y visualiser.

De même, vous avez également la possibilité de créer un nouveau programme pour transmettre du contenu personnalisé



Figure 33. Section des programmes LedArt

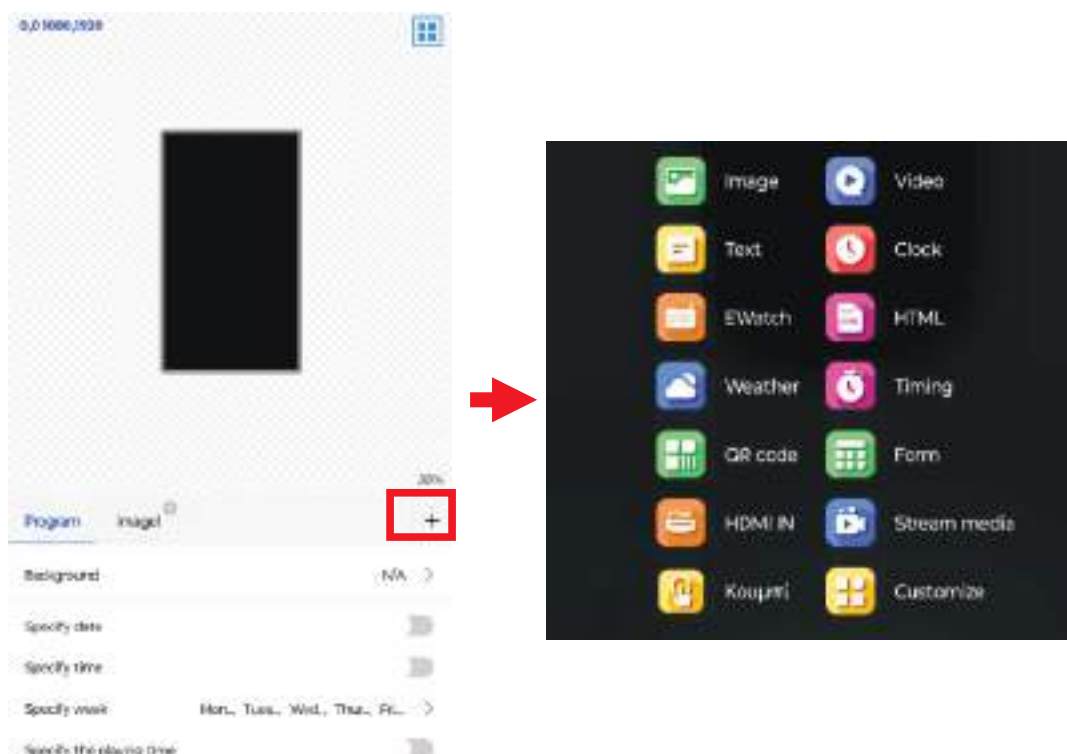


Figure 34. Édition de programmes LedArt



En appuyant sur l'option « New program », on accède au menu d'édition du programme où on peut spécifier le contenu multimédia que on veut transmettre à l'écran et on aura également la possibilité de programmer une date, une heure ou un itinéraire dans lequel on souhaite que le programme soit affiché.

Lorsque vous appuyez sur le bouton « + » indiqué dans la figure 34, une liste d'éléments que vous pouvez ajouter à votre nouveau programme s'affiche.

Une fois que vous aurez fini d'éditer le programme, vous allez procéder à son envoi à l'écran. Pour ce faire, vous retournez à la section « Program », sélectionnez le programme que vous voulez transmettre dans la liste et appuyons sur « Send ».

Ensuite, une fenêtre s'ouvrira où vous devrez sélectionner l'affichage que vous avez précédemment lié. Si vous avez plusieurs afficheurs, vous pouvez différencier chacun par son numéro de série ou simplement lui donner au préalable des noms caractéristiques.



Figure 35. Envoyer des programmes depuis LedArt

Si tout se passe bien et que le programme a été transmis correctement vous obtiendrez un message comme celui détaillé dans la figure 36

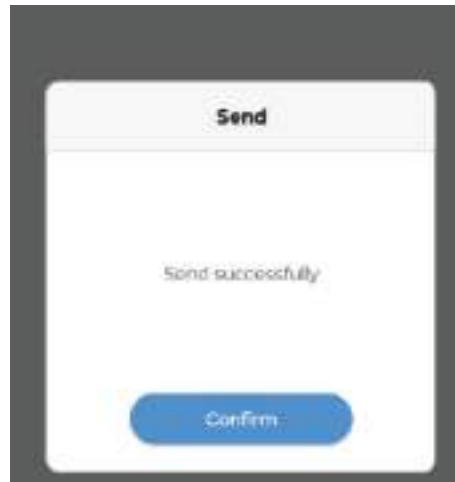


Figure 36. Confirmation d'envoi du programme de LedArt