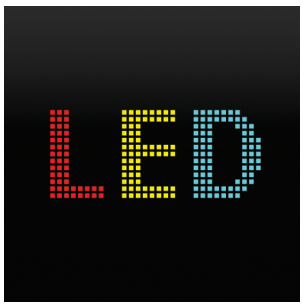
ES

Espanol (original)

Manual profesional de uso de LedArt

Manual profesional de uso de LedArt

Guía práctica para conectar, programar y administrar contenidos en pantallas LED y LCD.



GUÍA RÁPIDA

Contenido y flujo de trabajo

Una estructura clara para instalar, conectar, crear programas y enviarlos a pantalla.

1. Preparación
Revise requisitos del sistema, tipo de controlador y método de conexión disponible.

2. Instalación
Instale LedArt desde el código QR o desde la tienda de aplicaciones compatible.

3. Conexión
Conecte el móvil al punto de acceso del controlador o trabaje dentro de la red LAN.

4. Publicación
Cree el programa, añada vídeos, imágenes, texto u hora y envíelo al controlador.

Índice del manual

• Capítulo I - Resumen, requisitos del sistema y métodos de comunicación.
• Capítulo II - Instalación y desinstalación de la aplicación LedArt.
• Capítulo III - Edición, distribución de programas y operaciones de mantenimiento.
• Conexión Wi-Fi, nuevo programa, vídeo, imágenes, texto, reloj y capas.
• Ajustes de emisión, envío de programas, control remoto y corrección horaria.
• Bloqueo, actualización del sistema, parámetros de pantalla y otros ajustes.

Consejo práctico: Este documento reorganiza el manual original para que cada proceso sea más fácil de seguir. Las capturas se mantienen como referencia visual de los menús reales de LedArt.

CAPÍTULO I

Resumen

Funcionamiento general de LedArt y requisitos mínimos antes de empezar.

LedArt permite controlar pantallas LED y LCD desde un teléfono móvil o una tableta mediante conexión Wi-Fi. Su principal ventaja es que evita depender de un ordenador para realizar tareas habituales de configuración, edición y envío de contenidos.

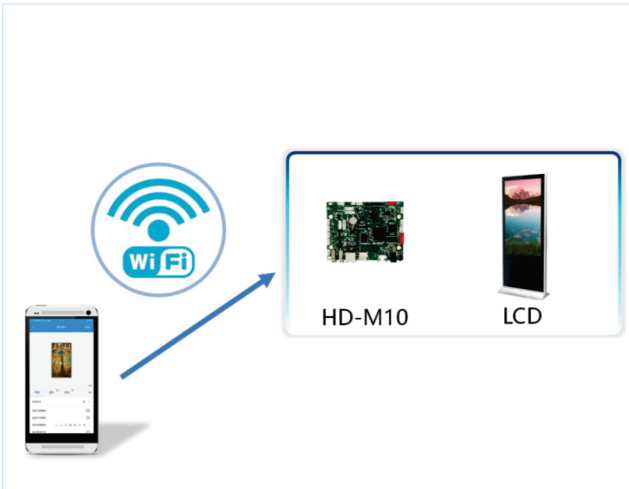
Una vez instalada la aplicación, el usuario puede conectarse al controlador compatible, crear programas, añadir contenido multimedia y enviarlo directamente a la pantalla.

Requisitos del sistema

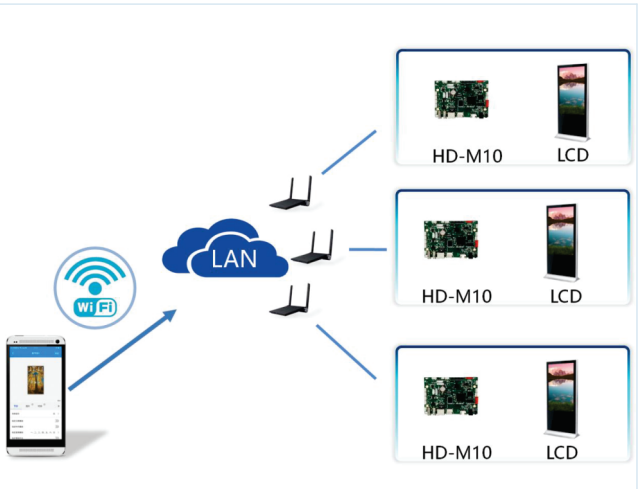
Elemento	Compatibilidad recomendada
Dispositivo de control LED	Serie A/C/D a todo color. Controladores serie W para uno y dos colores.
Dispositivo de control LCD	Controladores serie M.
Sistema del teléfono	Android 4.0 o superior. iOS 7.0 o superior.

Métodos de comunicación

El controlador puede comunicarse con la aplicación de dos formas: conexión directa por punto de acceso Wi-Fi del equipo, o conexión mediante red LAN cuando el controlador está integrado en la red local.



Método 1: conexión directa AP.



Método 2: conexión mediante LAN.

CAPÍTULO II

Instalación y desinstalación de LedArt

Descarga de la aplicación y eliminación desde el dispositivo móvil.

Instalación de LedArt

1

Escanee el código QR para descargar la aplicación en el teléfono o tableta. También puede buscar “LedArt” en Google Play Store cuando trabaje con Android.

Después de descargarla, instale la aplicación siguiendo los pasos habituales del sistema operativo. Mantenga el dispositivo conectado a Internet durante la descarga.

Desinstalación

En la pantalla del teléfono, mantenga pulsado el icono de LedArt o “Control de pantalla” hasta que aparezca la opción de eliminar. Arrastre el icono a “Eliminar” o confirme la desinstalación desde el menú del sistema.

Consejo práctico: El nombre del icono puede variar según la versión del sistema o del instalador, pero el proceso de desinstalación es el habitual de Android o iOS.

CAPÍTULO III

Edición y distribución de programas

Proceso completo desde la conexión hasta el envío del contenido.

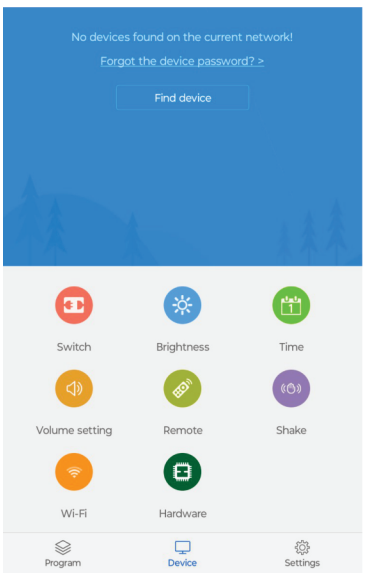
1 Conexión Wi-Fi: buscar dispositivo

Para conectar su dispositivo al Póster LED, por favor siga estos pasos:

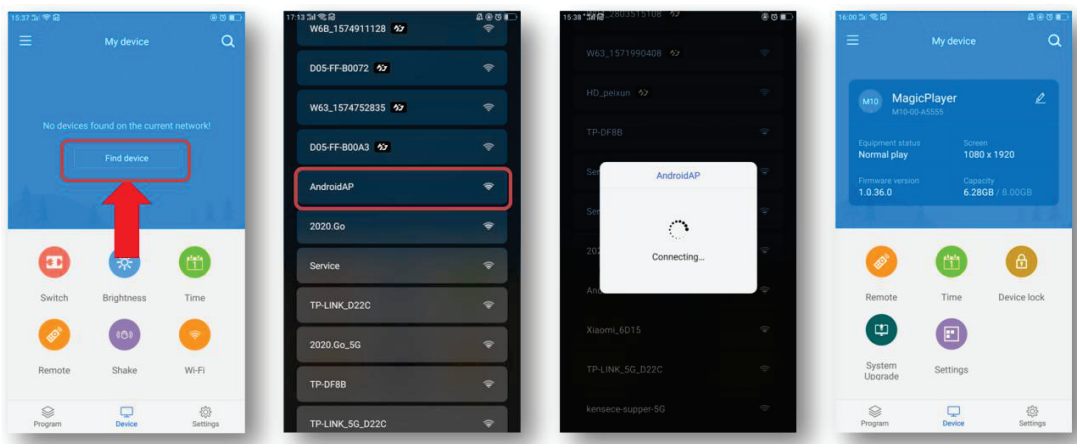
1. Encienda el Póster LED: Este emitirá una señal Wi-Fi.

2. Conéctese a la red: Busque la señal en su dispositivo móvil y conéctese a la red B6L-XX-XXXXX utilizando la contraseña **GKGD1234**

3. Abra la aplicación: Una vez que su dispositivo móvil esté conectado a la red Wi-Fi del póster, abra la aplicación LedArt (previamente instalada).



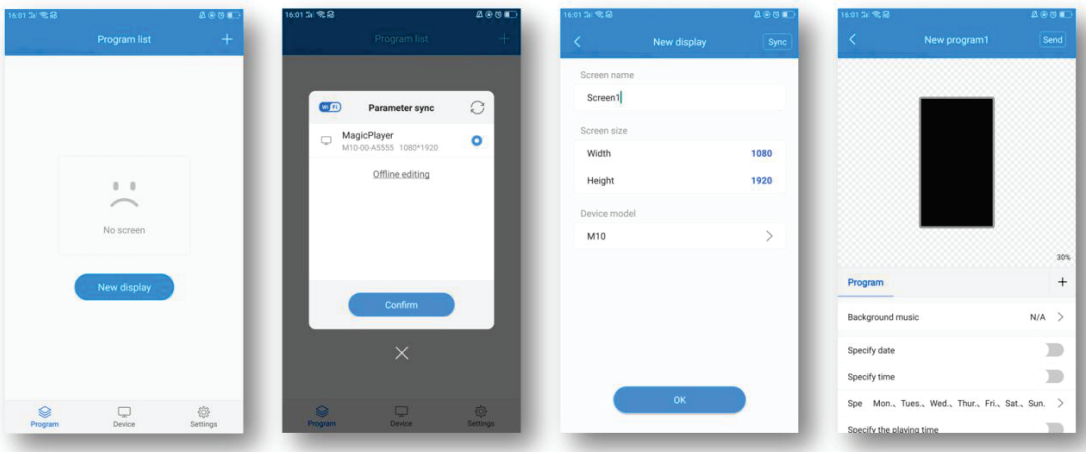
Pantalla de inicio LedArt



Secuencia de búsqueda y conexión con el controlador desde la aplicación.

2 Crear un nuevo programa

Seleccione el módulo “Programas” y pulse “Nueva pantalla”. Si el controlador está en línea, la app detecta el equipo, lee el tamaño de pantalla y permite confirmar la configuración. Si no hay controlador conectado, puede editar sin conexión indicando manualmente el ancho y la altura de la pantalla.



Creación de una nueva pantalla y ajuste del tamaño del programa.

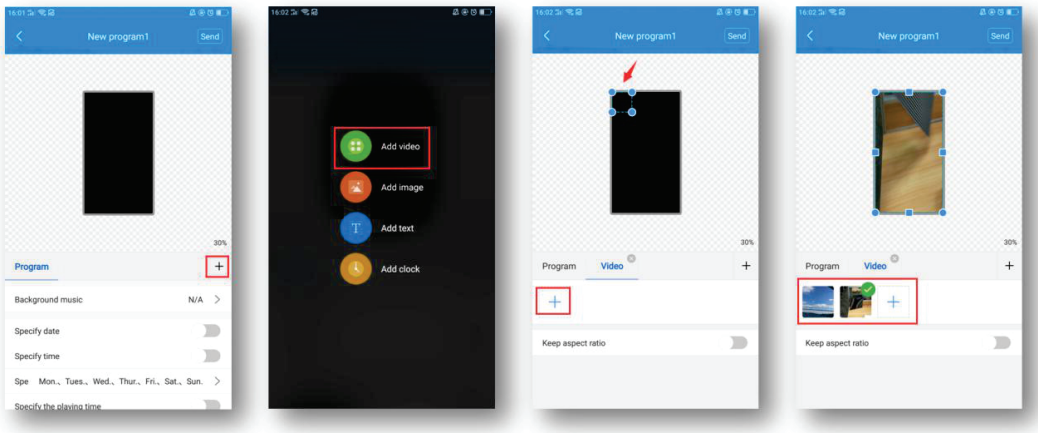
Consejo práctico: Revise siempre que la resolución coincida con la pantalla real antes de empezar a diseñar el contenido. Un tamaño incorrecto puede provocar contenido cortado o escalado.



Conexión desde ajustes Wi-Fi del teléfono: activar Wi-Fi, elegir la red del controlador y comprobar conexión.

3 Añadir vídeo

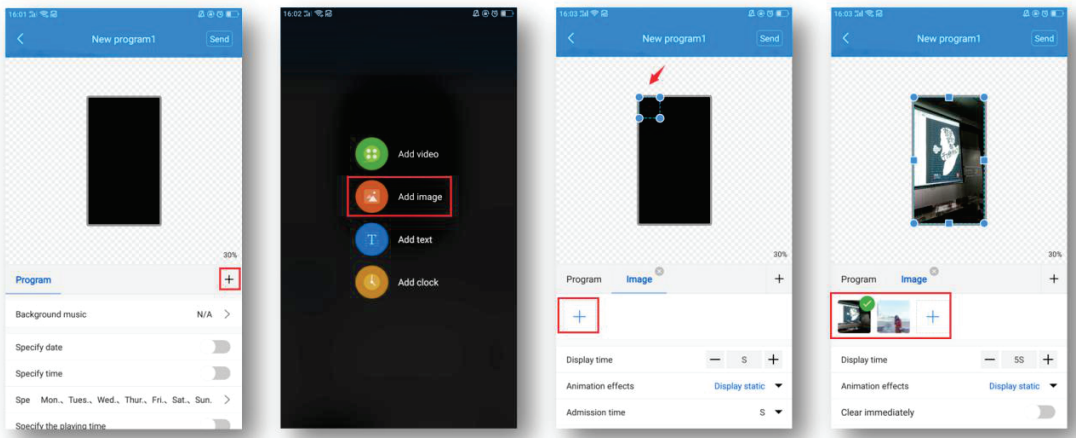
Dentro de la interfaz de edición, pulse “+” para crear un área de vídeo. Amplíe o mueva el área dentro de la vista de simulación y utilice el botón “+” inferior para añadir uno o varios vídeos. Los vídeos se reproducen en bucle.



Inserción y colocación de un área de vídeo.

4 Añadir imágenes

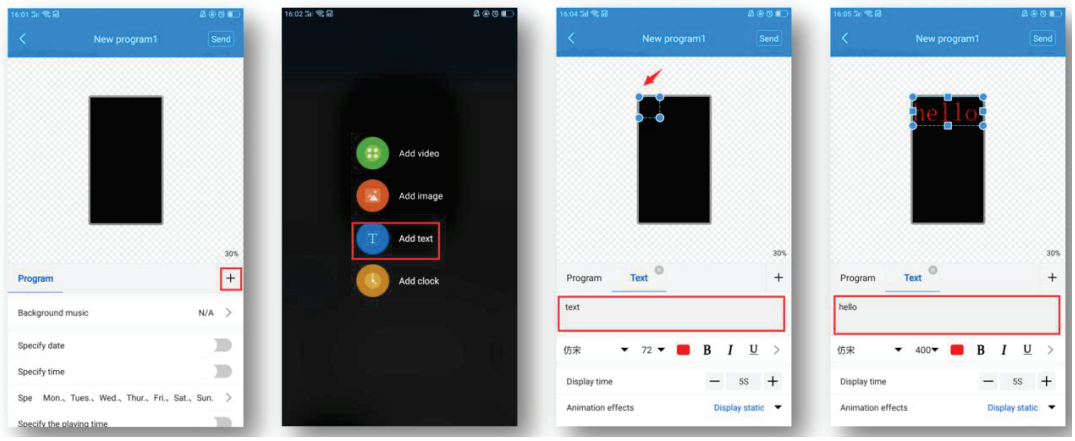
El proceso es similar al vídeo: pulse “+”, cree un área de imagen, ajuste su tamaño y añada las imágenes que necesite. Después puede configurar la duración de visualización, los efectos de animación y el modo de entrada.



Añadir imágenes y configurar su duración o animación.

5 Editar texto

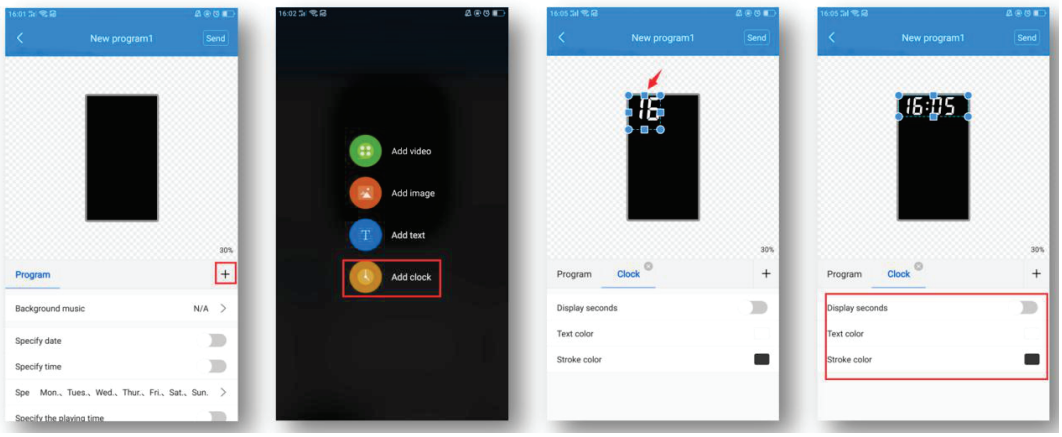
Pulse “+” para agregar un área de texto. Ajuste su tamaño en la simulación e introduzca el contenido en el campo de texto inferior. Desde el panel de opciones puede modificar fuente, tamaño, color, duración de visualización, animación y fondo.



Creación de un área de texto y ajustes principales.

6 Mostrar la hora

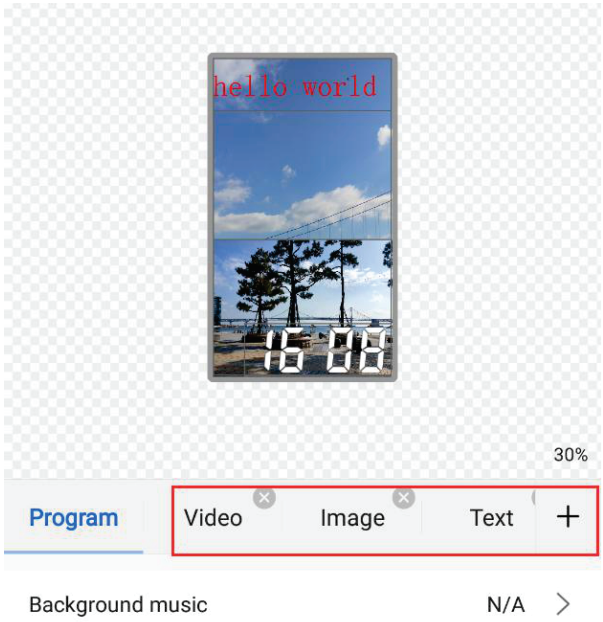
Pulse “+” y seleccione el área de reloj. Ajuste el recuadro dentro de la pantalla simulada. El tamaño del texto se adapta automáticamente a la altura del área y permite activar segundos, modificar color de fuente y configurar el trazo.



Inserción de reloj y opciones de visualización horaria.

7. Superposición de capas

Las capas se ordenan según el momento en que se añaden. La primera queda debajo y las siguientes se muestran por encima. Esto permite usar una imagen o vídeo como fondo y colocar encima texto, reloj u otros elementos.



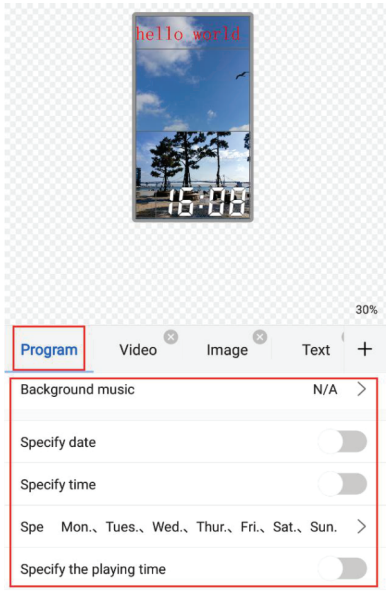
Ejemplo de superposición: vídeo o imagen de fondo con texto y reloj por encima.

Características principales

- Cada área se puede ampliar, reducir y arrastrar dentro de la composición.
- El fondo del texto y del reloj es transparente por defecto.
- Se admiten hasta dos áreas de vídeo simultáneas para reproducción en paralelo.

8. Ajustes de control de emisión del programa

Desde la pestaña “Programa” puede definir música de fondo, fecha de emisión, hora de emisión, días de la semana y duración de reproducción. Estos ajustes son útiles para campañas por horario, promociones temporales o contenidos distintos según día.

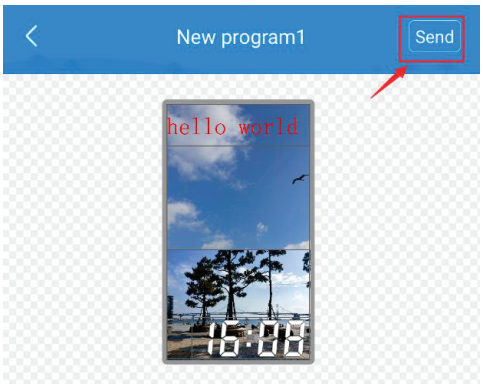


Panel de emisión: música, fechas, horarios, días y duración de reproducción.

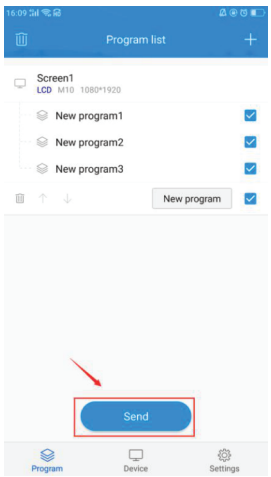
Consejo práctico: Para escaparates, centros comerciales o campañas de temporada, conviene programar fechas y horarios para evitar mostrar contenidos caducados.

9 Enviar programa

Cuando el programa esté listo, pulse “Enviar” en la esquina superior derecha. Para enviar varios programas, vuelva a la lista de programas, seleccione los contenidos necesarios y realice el envío multiprograma.



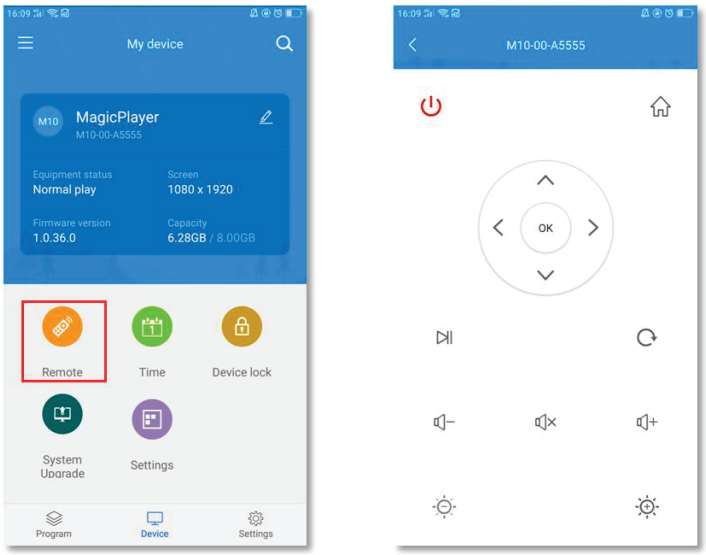
Envío de un programa desde la pantalla de edición.



Selección de varios programas y envío multiprograma.

10 Control remoto

En el módulo “Dispositivo”, pulse “Remoto”. Desde esta pantalla puede encender o apagar, cambiar programa, reproducir o pausar, ajustar volumen y modificar el brillo.



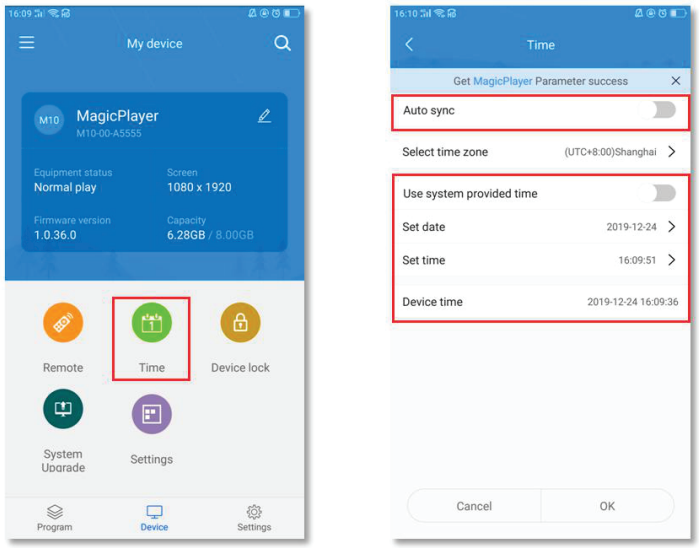
Acceso al control remoto y funciones principales.

Funciones habituales del mando remoto

Acción	Función
Encendido / apagado	Activa o apaga la reproducción del equipo.
Inicio	Vuelve a la pantalla principal.
Arriba / abajo / izquierda / derecha	Permite seleccionar programas, opciones o elementos del menú.
OK	Confirma una selección.
Reproducir / pausar	Pausa o reanuda la reproducción.
Volumen y brillo	Reduce o aumenta nivel de sonido y luminosidad.

11 Corrección de hora

Seleccione “Dispositivo” y pulse “Corrección de hora”. La app permite sincronización automática si el controlador tiene Internet, usar la hora del teléfono o definir manualmente fecha y hora.



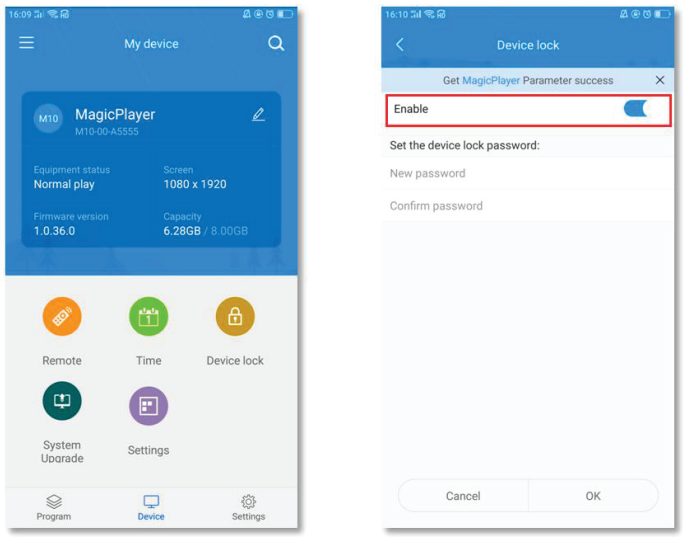
Corrección de fecha, hora y zona horaria del controlador.

Modos de sincronización

- Sincronización automática cuando el controlador está conectado a Internet.
- Sincronización con la fecha y hora del teléfono.
- Configuración manual cuando no se activa ninguna de las opciones anteriores.

12 Bloqueo del dispositivo

Desde el módulo “Dispositivo”, pulse “Bloqueo del dispositivo”. Al activarlo, cada envío de programa exige introducir la contraseña correcta, evitando cambios no autorizados.

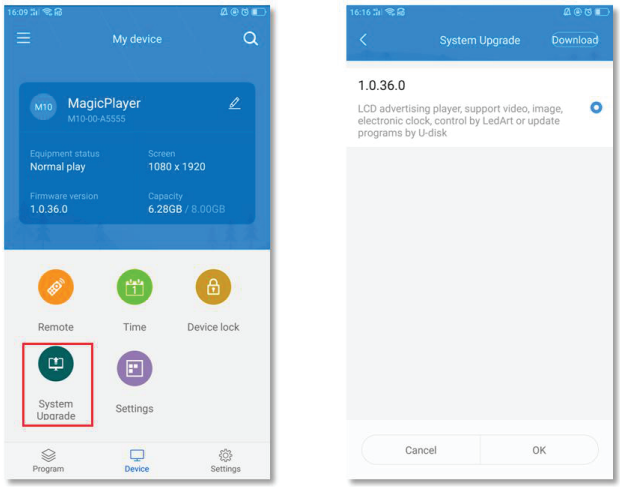


Activación del bloqueo y definición de contraseña.

Nota importante: Use una contraseña controlada por el responsable de la instalación. Es una medida sencilla para instalaciones en espacios públicos o compartidos.

13 Actualización del sistema

Seleccione “Dispositivo”, pulse “Actualización del sistema” y elija la versión disponible para actualizar el controlador. La versión debe haberse descargado previamente desde “Gestión de descargas” en el módulo “Configuración”.

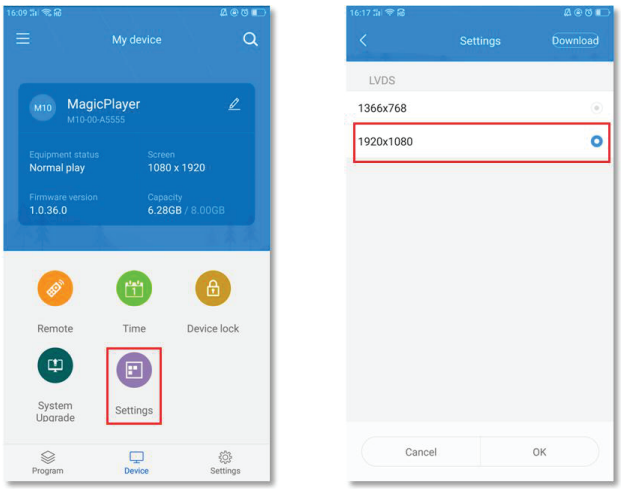


Actualización de firmware o sistema del controlador.

Nota importante: El teléfono necesita conexión a Internet para descargar versiones o recursos desde la gestión de descargas.

14 Parámetros de pantalla

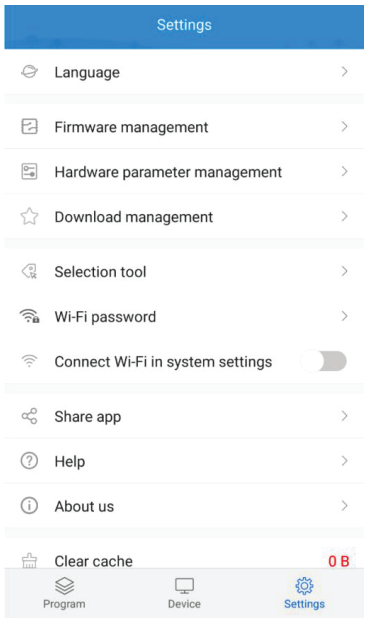
Entre en “Configuración de parámetros de pantalla”, seleccione el parámetro adecuado e impórtelo al controlador. Esta función se utiliza para adaptar el controlador a la resolución o tipo de panel correspondiente.



Selección e importación de parámetros de pantalla.

15 Otros ajustes

Desde el módulo “Configuración” puede modificar el idioma, administrar firmware, revisar parámetros de hardware, gestionar descargas, consultar contraseñas Wi-Fi, compartir la app, acceder a ayuda y borrar caché.



Opciones generales disponibles en el módulo Configuración.

Observación técnica

La gestión de firmware y de parámetros de hardware está orientada principalmente a la serie W de LED monocolor y bicolor. La herramienta de selección también se utiliza para elegir la tarjeta de control LED adecuada.

Fin del manual

Documento reorganizado para consulta rápida, formación interna y entrega profesional a cliente.

FR

Français

Manuel professionnel d'utilisation de LedArt

Manuel professionnel d'utilisation de LedArt

Guide pratique pour connecter, programmer et gérer les contenus sur les écrans LED et LCD.



GUIDE RAPIDE

Contenu et flux de travail

Une structure claire pour installer, connecter, créer des programmes et les envoyer à l'écran.

1	**Préparation** Vérifiez la configuration requise, le type de contrôleur et la méthode de connexion disponible.
2	**Installation** Installez LedArt à partir du code QR ou de la boutique d'applications compatible.
3	**Connexion** Connectez le téléphone au point d'accès du contrôleur ou travaillez au sein du réseau LAN.
4	**Publication** Créez le programme, ajoutez des vidéos, des images, du texte ou l'heure, puis envoyez-le au contrôleur.

Sommaire du manuel

- Chapitre I - Présentation, configuration requise et méthodes de communication.
- Chapitre II - Installation et désinstallation de l'application LedArt.
- Chapitre III - Édition, distribution des programmes et opérations de maintenance.
- Connexion Wi-Fi, nouveau programme, vidéo, images, texte, horloge et calques.
- Réglages de diffusion, envoi des programmes, télécommande et correction de l'heure.
- Verrouillage, mise à jour du système, paramètres d'écran et autres réglages.

Conseil pratique: Ce document réorganise le manuel d'origine pour que chaque processus soit plus facile à suivre. Les captures d'écran sont remplacées par des espaces réservés dans cette traduction ; l'édition espagnole conserve les captures d'origine.

CHAPITRE I

Présentation

Fonctionnement général de LedArt et configuration minimale avant de commencer.

LedArt permet de contrôler des écrans LED et LCD depuis un téléphone portable ou une tablette via une connexion Wi-Fi. Son principal avantage est qu'il évite de dépendre d'un ordinateur pour les tâches courantes de configuration, d'édition et d'envoi de contenus.

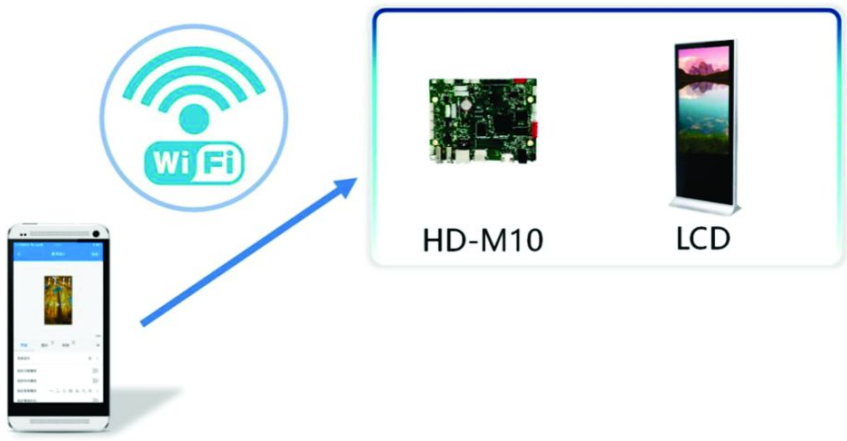
Une fois l'application installée, l'utilisateur peut se connecter au contrôleur compatible, créer des programmes, ajouter du contenu multimédia et l'envoyer directement à l'écran.

Configuration requise

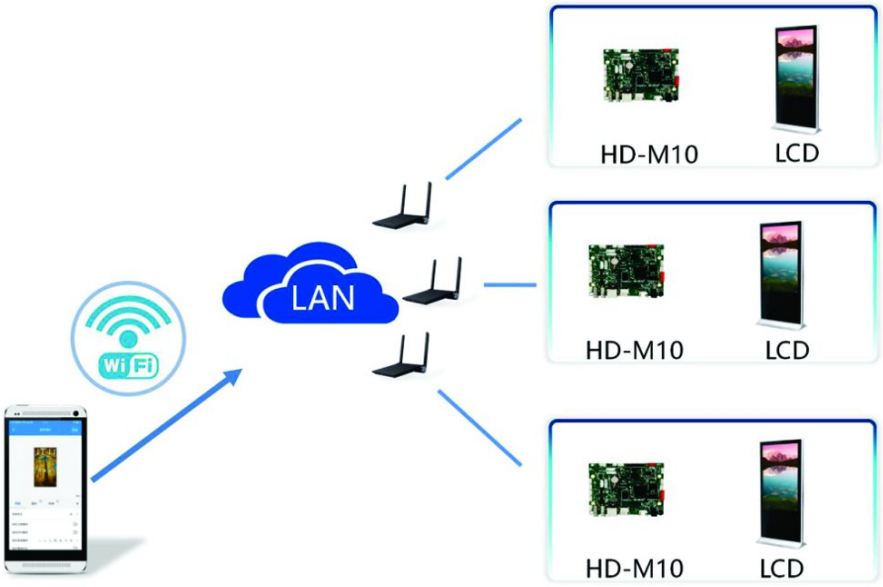
Élément	Compatibilité recommandée
Appareil de contrôle LED	Série A/C/D en couleur. Contrôleurs série W pour une ou deux couleurs.
Appareil de contrôle LCD	Contrôleurs série M.
Système du téléphone	Android 4.0 ou supérieur. iOS 7.0 ou supérieur.

Méthodes de communication

Le contrôleur peut communiquer avec l'application de deux façons : une connexion directe par le point d'accès Wi-Fi de l'appareil, ou une connexion via réseau LAN lorsque le contrôleur est intégré au réseau local. Méthode 1 : connexion directe AP. Méthode 2 : connexion via LAN.



Méthode 1 : connexion directe AP.



Méthode 2 : connexion via LAN.

CHAPITRE II

Installation et désinstallation de LedArt

Téléchargement de l'application et suppression depuis l'appareil mobile.

Installation de LedArt

1

Téléchargement
Scannez le code QR pour télécharger l'application sur le téléphone ou la tablette. Sous Android, vous pouvez aussi rechercher « LedArt » dans Google Play Store.

Après le téléchargement, installez l'application en suivant les étapes habituelles de votre système d'exploitation. Maintenez l'appareil connecté à Internet pendant le téléchargement.

Désinstallation

Sur l'écran du téléphone, maintenez appuyée l'icône LedArt ou « Contrôle d'écran » jusqu'à l'apparition de l'option de suppression. Faites glisser l'icône vers « Supprimer » ou confirmez la désinstallation depuis le menu du système.

Conseil pratique: Le nom de l'icône peut varier selon la version du système ou de l'installateur, mais la procédure de désinstallation est celle habituelle d'Android ou d'iOS.

CHAPITRE III

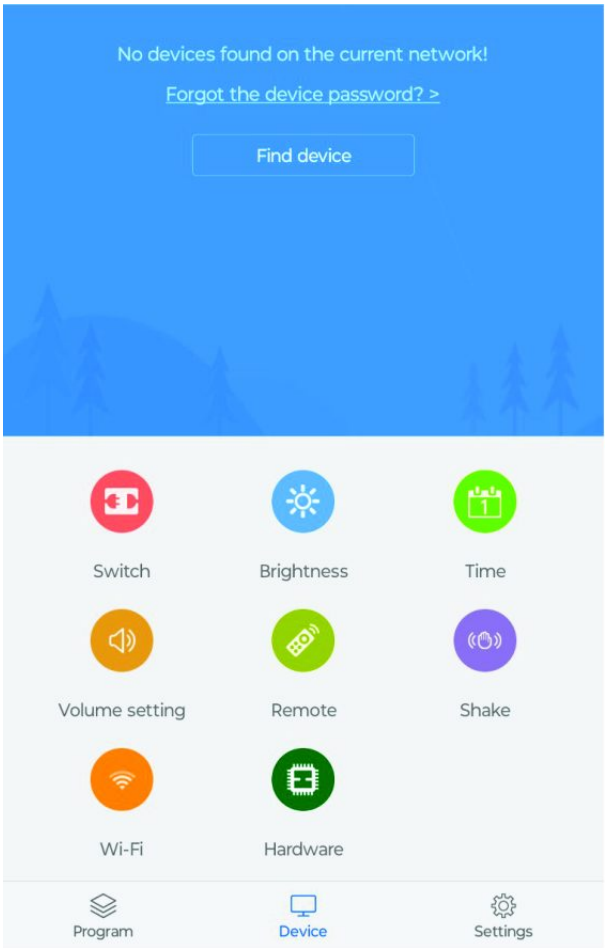
Édition et distribution des programmes

Processus complet, de la connexion à l'envoi du contenu.

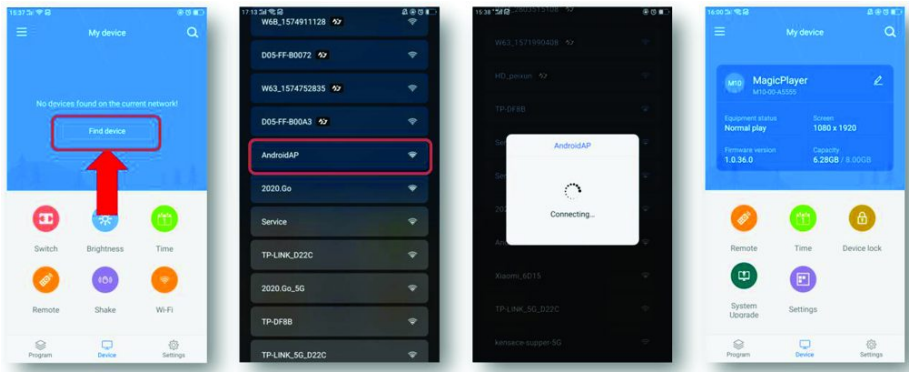
1 Connexion Wi-Fi : rechercher l'appareil

Pour connecter votre appareil au Poster LED, suivez ces étapes :

1. Allumez le Poster LED : il émettra un signal Wi-Fi.
2. Connectez-vous au réseau : recherchez le signal sur votre appareil mobile et connectez-vous au réseau B6L-XX-XXXXX avec le mot de passe GKGD1234.
3. Ouvrez l'application : une fois votre appareil mobile connecté au Wi-Fi du poster, ouvrez l'application LedArt (préalablement installée).



Écran d'accueil de LedArt



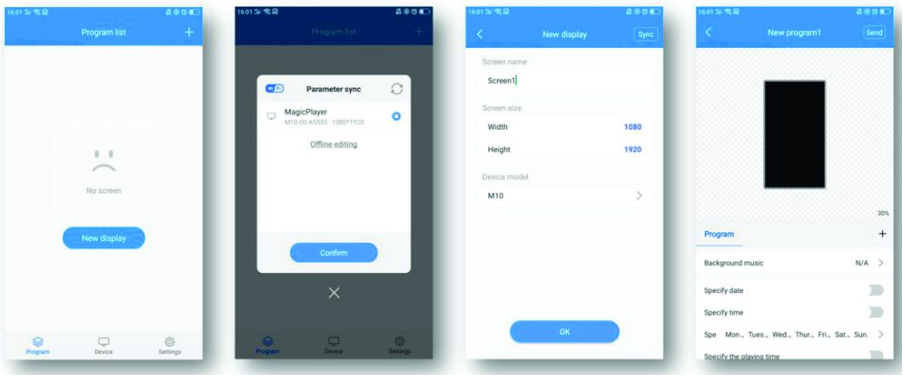
Séquence de recherche et de connexion au contrôleur depuis l'application.

2 Créer un nouveau programme

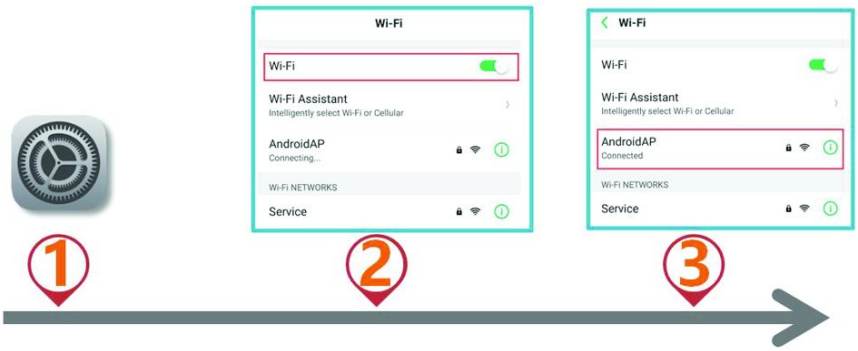
Sélectionnez le module « Programmes » et appuyez sur « Nouvel écran ». Si le contrôleur est en ligne, l'application détecte l'appareil, lit la taille de l'écran et permet de confirmer la configuration. Si aucun contrôleur n'est connecté, vous pouvez éditer hors ligne en indiquant manuellement la largeur et la hauteur de l'écran.

Connexion depuis les réglages Wi-Fi du téléphone : activez le Wi-Fi, choisissez le réseau du contrôleur et vérifiez la connexion.

Conseil pratique: Vérifiez toujours que la résolution correspond à l'écran réel avant de commencer à concevoir le contenu. Une taille incorrecte peut entraîner un contenu coupé ou mis à l'échelle de façon erronée.



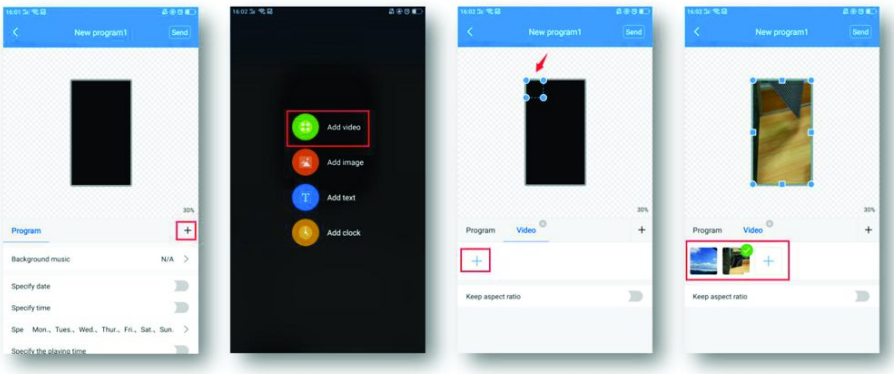
Création d'un nouvel écran et réglage de la taille du programme.



Connexion depuis les réglages Wi-Fi du téléphone : activer le Wi-Fi, choisir le réseau du contrôleur et vérifier la connexion.

3 Ajouter une vidéo

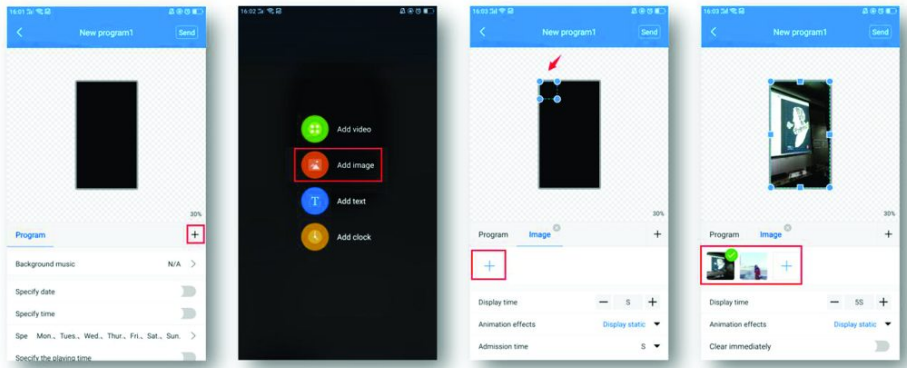
Dans l'interface d'édition, appuyez sur « + » pour créer une zone vidéo. Agrandissez ou déplacez la zone dans la vue de simulation, puis utilisez le bouton « + » inférieur pour ajouter une ou plusieurs vidéos. Les vidéos sont lues en boucle.



Insertion et placement d'une zone vidéo.

4 Ajouter des images

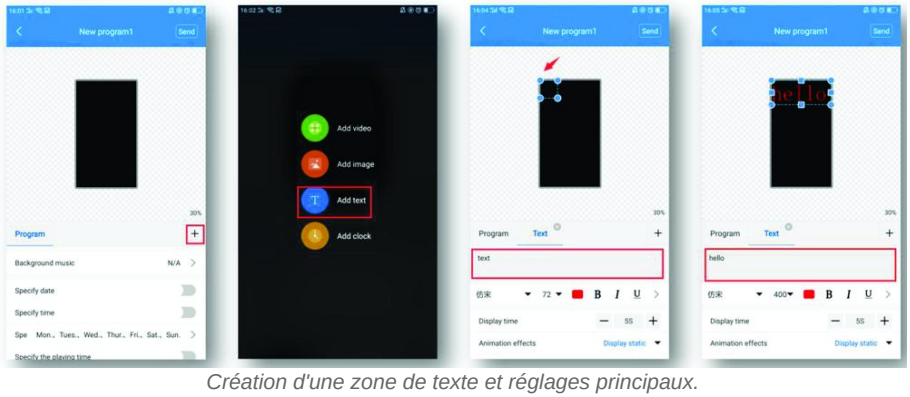
Le processus est similaire à celui de la vidéo : appuyez sur « + », créez une zone image, ajustez sa taille et ajoutez les images nécessaires. Vous pouvez ensuite définir la durée d'affichage, les effets d'animation et le mode d'entrée.



Ajout d'images et réglage de leur durée ou de leur animation.

5 Modifier le texte

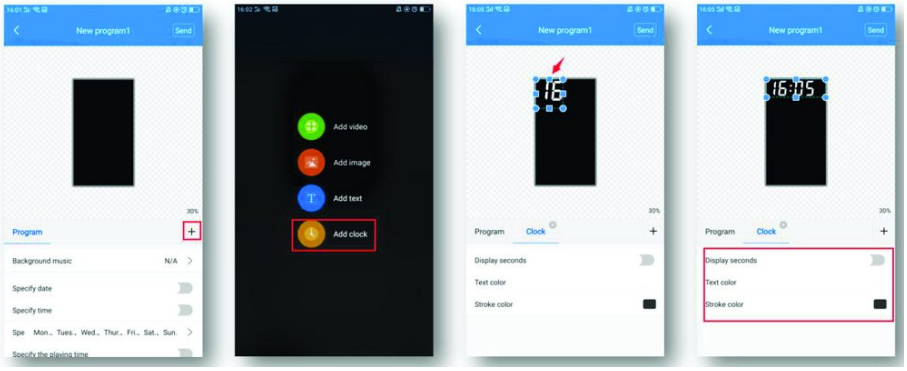
Appuyez sur « + » pour ajouter une zone de texte. Ajustez sa taille dans la simulation et saisissez le contenu dans le champ de texte inférieur. Depuis le panneau d'options, vous pouvez modifier la police, la taille, la couleur, la durée d'affichage, l'animation et le fond.



Création d'une zone de texte et réglages principaux.

6 Afficher l'heure

Appuyez sur « + » et sélectionnez la zone horloge. Ajustez le cadre dans l'écran simulé. La taille du texte s'adapte automatiquement à la hauteur de la zone ; vous pouvez activer les secondes, modifier la couleur de la police et configurer le contour.

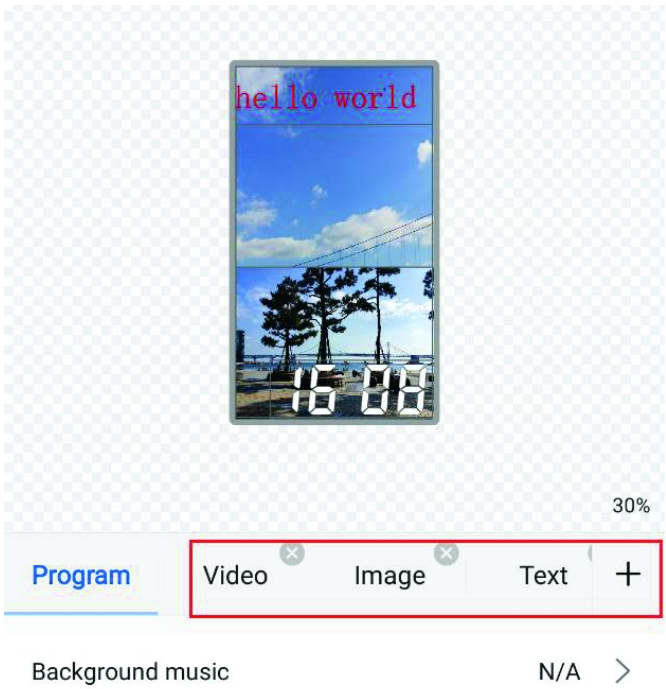


Insertion d'une horloge et options d'affichage de l'heure.

7 Superposition de calques

Les calques sont ordonnés selon le moment où ils sont ajoutés. Le premier se trouve en dessous et les suivants s'affichent par-dessus. Cela permet d'utiliser une image ou une vidéo comme fond et de placer du texte, une horloge ou d'autres éléments par-dessus.

- Chaque zone peut être agrandie, réduite et déplacée dans la composition.
- Le fond du texte et de l'horloge est transparent par défaut.
- Jusqu'à deux zones vidéo simultanées sont prises en charge pour une lecture en parallèle.



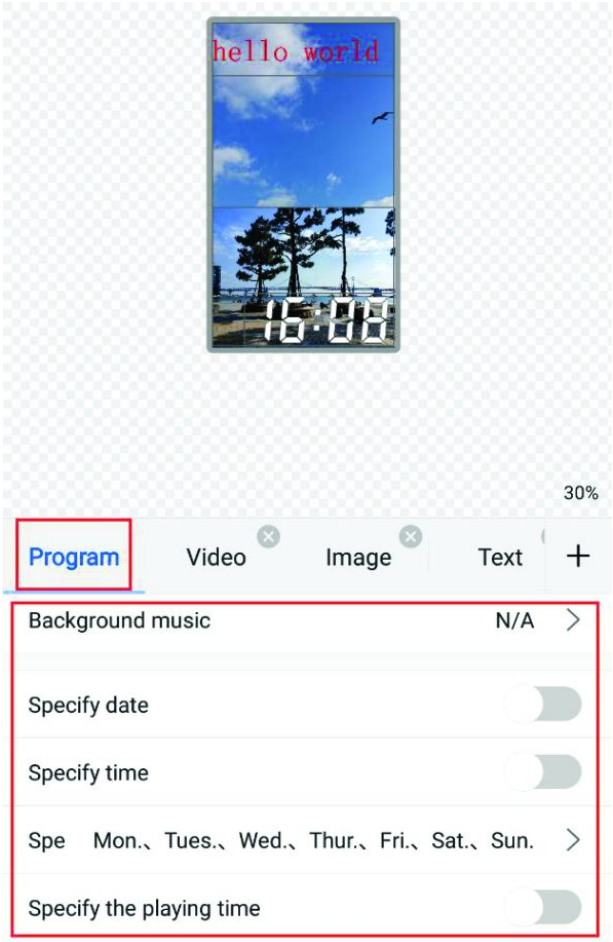
Exemple de superposition : vidéo ou image de fond avec texte et horloge par-dessus.

8 Réglages de contrôle de diffusion du programme

Depuis l'onglet « Programme », vous pouvez définir la musique de fond, la date de diffusion, l'heure de diffusion, les jours de la semaine et la durée de lecture. Ces réglages sont utiles pour les campagnes

horaires, les promotions temporaires ou les contenus différents selon le jour.

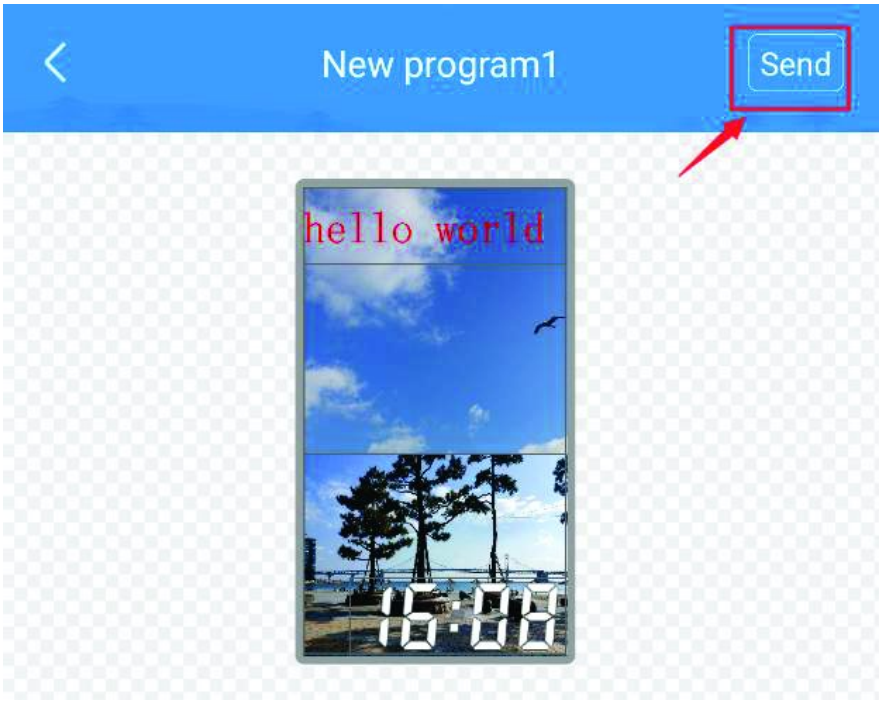
Conseil pratique: Pour les vitrines, les centres commerciaux ou les campagnes saisonnières, il est conseillé de programmer les dates et les horaires afin d'éviter d'afficher des contenus périmés.



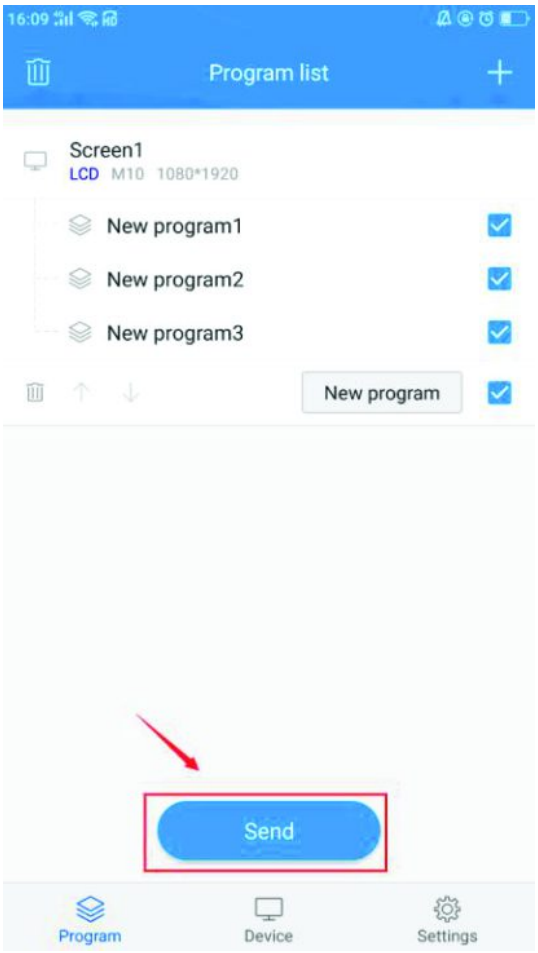
Panneau de diffusion : musique, dates, horaires, jours et durée de lecture.

9 Envoyer le programme

Lorsque le programme est prêt, appuyez sur « Envoyer » dans le coin supérieur droit. Pour envoyer plusieurs programmes, revenez à la liste des programmes, sélectionnez les contenus nécessaires et effectuez l'envoi multiprogramme.



Envoi d'un programme depuis l'écran d'édition.



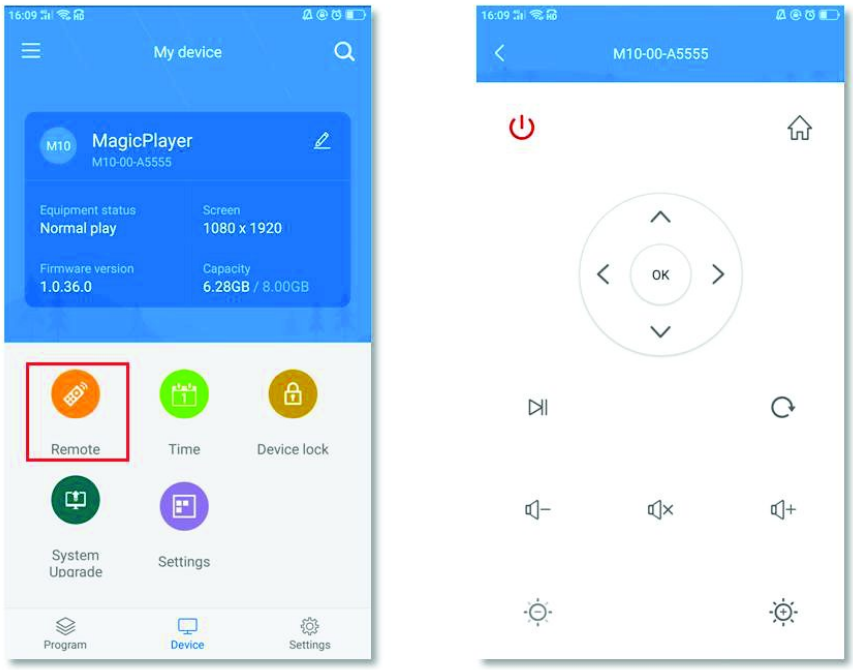
Sélection de plusieurs programmes et envoi multiprogramme.

10 Télécommande

Dans le module « Appareil », appuyez sur « Télécommande ». Depuis cet écran, vous pouvez allumer ou éteindre, changer de programme, lire ou mettre en pause, régler le volume et modifier la luminosité.

Fonctions habituelles de la télécommande

Action	Fonction
Marche / arrêt	Active ou désactive la lecture de l'appareil.
Accueil	Revient à l'écran principal.
Haut / bas / gauche / droite	Permet de sélectionner des programmes, des options ou des éléments du menu.
OK	Confirme une sélection.
Lecture / pause	Met en pause ou reprend la lecture.
Volume et luminosité	Réduit ou augmente le niveau sonore et la luminosité.

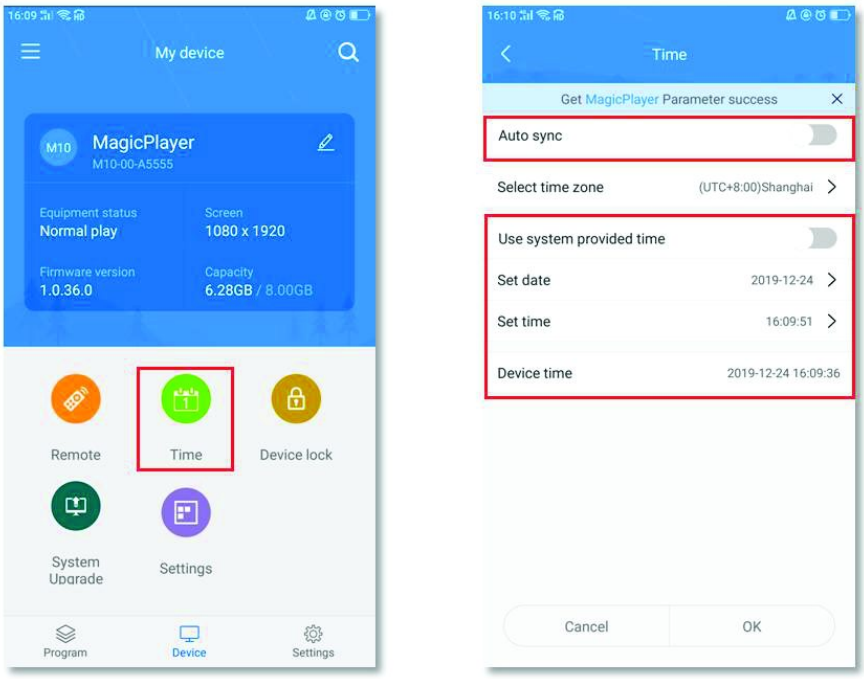


Accès à la télécommande et fonctions principales.

11 Correction de l'heure

Sélectionnez « Appareil » et appuyez sur « Correction de l'heure ». L'application permet une synchronisation automatique si le contrôleur dispose d'Internet, d'utiliser l'heure du téléphone ou de définir manuellement la date et l'heure.

- Synchronisation automatique lorsque le contrôleur est connecté à Internet.
- Synchronisation avec la date et l'heure du téléphone.
- Configuration manuelle lorsqu'aucune des options précédentes n'est activée.

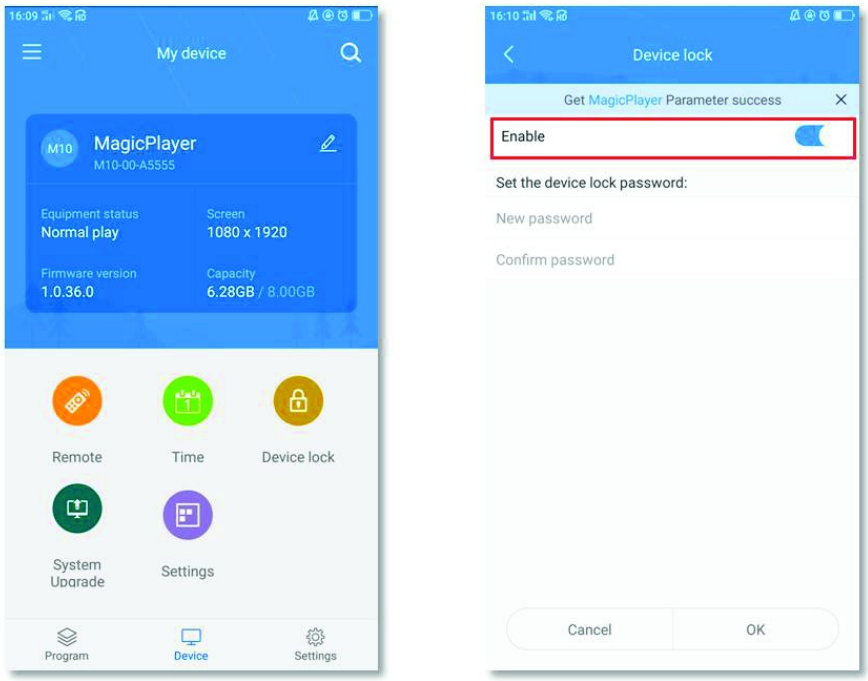


Correction de la date, de l'heure et du fuseau horaire du contrôleur.

12 Verrouillage de l'appareil

Depuis le module « Appareil », appuyez sur « Verrouillage de l'appareil ». Une fois activé, chaque envoi de programme exige la saisie du mot de passe correct, ce qui évite les modifications non autorisées.

Remarque importante: Utilisez un mot de passe contrôlé par le responsable de l'installation. C'est une mesure simple pour les installations dans des espaces publics ou partagés.

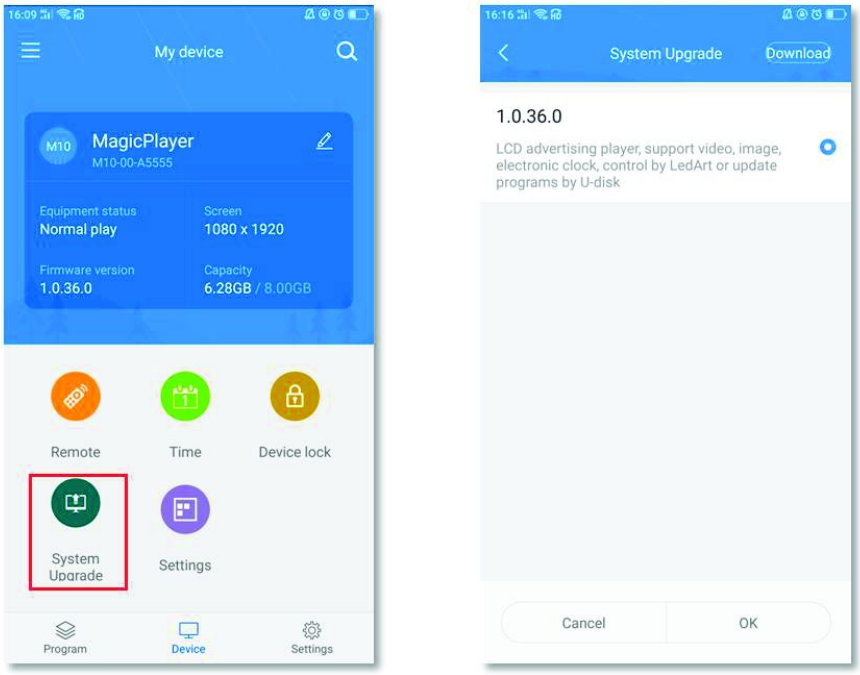


Activation du verrouillage et définition du mot de passe.

13 Mise à jour du système

Sélectionnez « Appareil », appuyez sur « Mise à jour du système » et choisissez la version disponible pour mettre à jour le contrôleur. La version doit avoir été téléchargée au préalable depuis « Gestion des téléchargements » dans le module « Configuration ».

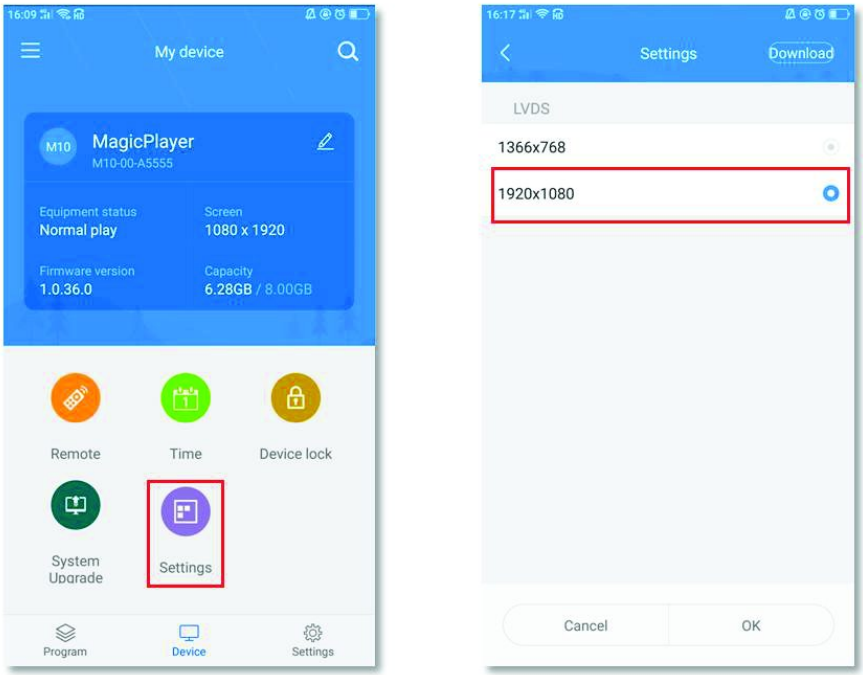
Remarque importante: Le téléphone doit disposer d'une connexion Internet pour télécharger les versions ou ressources depuis la gestion des téléchargements.



Mise à jour du firmware ou du système du contrôleur.

14 Paramètres d'écran

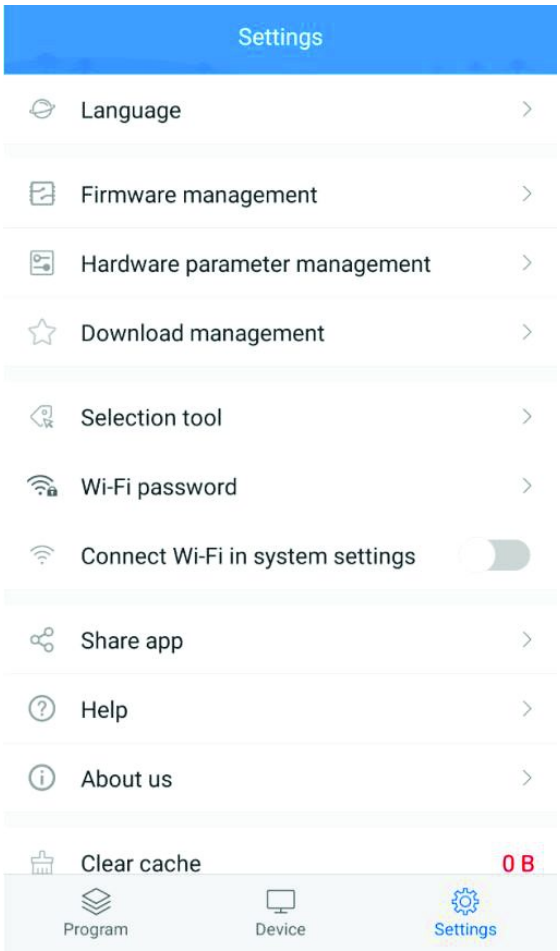
Accédez à « Configuration des paramètres d'écran », sélectionnez le paramètre adapté et importez-le dans le contrôleur. Cette fonction permet d'adapter le contrôleur à la résolution ou au type de dalle correspondant.



Sélection et importation des paramètres d'écran.

15 Autres réglages

Depuis le module « Configuration », vous pouvez modifier la langue, gérer le firmware, consulter les paramètres matériels, gérer les téléchargements, consulter les mots de passe Wi-Fi, partager l'application, accéder à l'aide et vider le cache.



Options générales disponibles dans le module Configuration.

Remarque technique: La gestion du firmware et des paramètres matériels concerne principalement la série W de LED monochromes et bicolores. L'outil de sélection sert également à choisir la carte de contrôle LED appropriée.

Fin du manuel: Document réorganisé pour une consultation rapide, une formation interne et une remise professionnelle au client.

IT

Italiano

Manuale professionale d'uso di LedArt

Manuale professionale d'uso di LedArt

Guida pratica per collegare, programmare e gestire i contenuti su schermi LED e LCD.



GUIDA RAPIDA

Contenuto e flusso di lavoro

Una struttura chiara per installare, collegare, creare programmi e inviarli allo schermo.

1	**Preparazione** Verifichi i requisiti di sistema, il tipo di controller e il metodo di connessione disponibile.
2	**Installazione** Installi LedArt tramite il codice QR o dallo store di applicazioni compatibile.
3	**Connessione** Colleghi il cellulare al punto di accesso del controller oppure lavori all'interno della rete LAN.
4	**Pubblicazione** Crei il programma, aggiunga video, immagini, testo od orario e lo invii al controller.

Indice del manuale

- Capitolo I - Panoramica, requisiti di sistema e metodi di comunicazione.
- Capitolo II - Installazione e disinstallazione dell'app LedArt.
- Capitolo III - Modifica, distribuzione dei programmi e operazioni di manutenzione.
- Connessione Wi-Fi, nuovo programma, video, immagini, testo, orologio e livelli.
- Impostazioni di trasmissione, invio dei programmi, telecomando e correzione dell'ora.
- Blocco, aggiornamento del sistema, parametri dello schermo e altre impostazioni.

Consiglio pratico: Questo documento riorganizza il manuale originale per rendere ogni procedura più facile da seguire. Le schermate sono sostituite da segnaposto in questa traduzione; l'edizione in spagnolo conserva le schermate originali.

CAPITOLO I

Panoramica

Funzionamento generale di LedArt e requisiti minimi prima di iniziare.

LedArt permette di controllare schermi LED e LCD da un telefono cellulare o da un tablet tramite connessione Wi-Fi. Il suo principale vantaggio è evitare di dover usare un computer per le attività abituali di configurazione, modifica e invio dei contenuti.

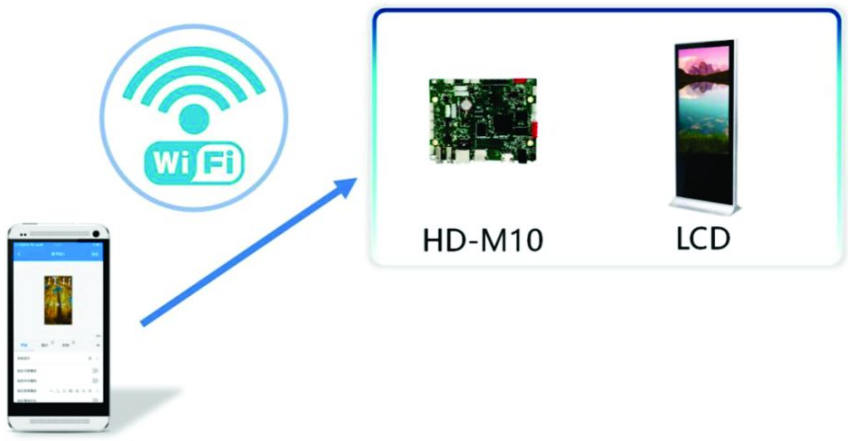
Una volta installata l'applicazione, l'utente può collegarsi al controller compatibile, creare programmi, aggiungere contenuti multimediali e inviarli direttamente allo schermo.

Requisiti di sistema

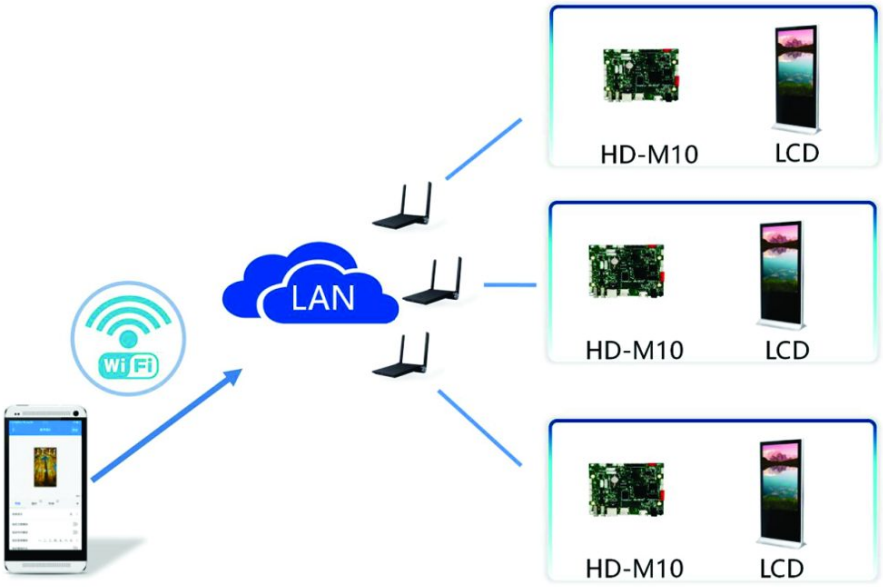
Elemento	Compatibilità consigliata
Dispositivo di controllo LED	Serie A/C/D a colori. Controller serie W per uno e due colori.
Dispositivo di controllo LCD	Controller serie M.
Sistema del telefono	Android 4.0 o successivo. iOS 7.0 o successivo.

Metodi di comunicazione

Il controller può comunicare con l'applicazione in due modi: connessione diretta tramite il punto di accesso Wi-Fi del dispositivo, oppure connessione tramite rete LAN quando il controller è integrato nella rete locale. Metodo 1: connessione diretta AP. Metodo 2: connessione tramite LAN.



Metodo 1: connessione diretta AP.



Metodo 2: connessione tramite LAN.

CAPITOLO II

Installazione e disinstallazione di LedArt

Download dell'applicazione e rimozione dal dispositivo mobile.

Installazione di LedArt

1

Download
Scansioni il codice QR per scaricare l'applicazione sul telefono o sul tablet. Su Android può anche cercare «LedArt» in Google Play Store.

Dopo il download, installi l'applicazione seguendo i normali passaggi del sistema operativo. Mantenga il dispositivo connesso a Internet durante il download.

Disinstallazione

Nella schermata del telefono, tenga premuta l'icona di LedArt o «Controllo schermo» finché non compare l'opzione di eliminazione. Trascini l'icona su «Elimina» oppure confermi la disinstallazione dal menu del sistema.

Consiglio pratico: Il nome dell'icona può variare a seconda della versione del sistema o dell'installer, ma il processo di disinstallazione è quello standard di Android o iOS.

CAPITOLO III

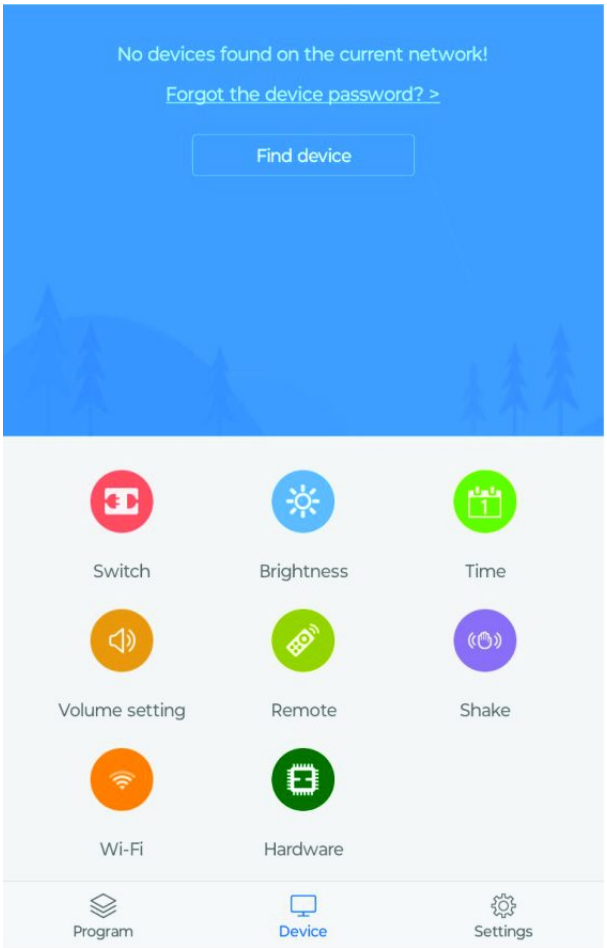
Modifica e distribuzione dei programmi

Processo completo dalla connessione all'invio dei contenuti.

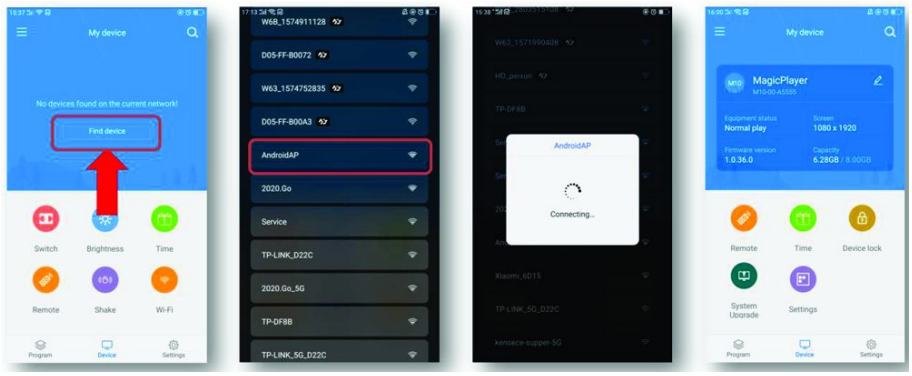
1 Connessione Wi-Fi: cercare il dispositivo

Per collegare il dispositivo al Poster LED, segua questi passaggi:

1. Accenda il Poster LED: emetterà un segnale Wi-Fi.
2. Si connetta alla rete: cerchi il segnale sul dispositivo mobile e si connetta alla rete B6L-XX-XXXXX utilizzando la password GKGD1234.
3. Apra l'applicazione: una volta che il dispositivo mobile è connesso alla rete Wi-Fi del poster, apra l'applicazione LedArt (precedentemente installata).



Schermata iniziale di LedArt



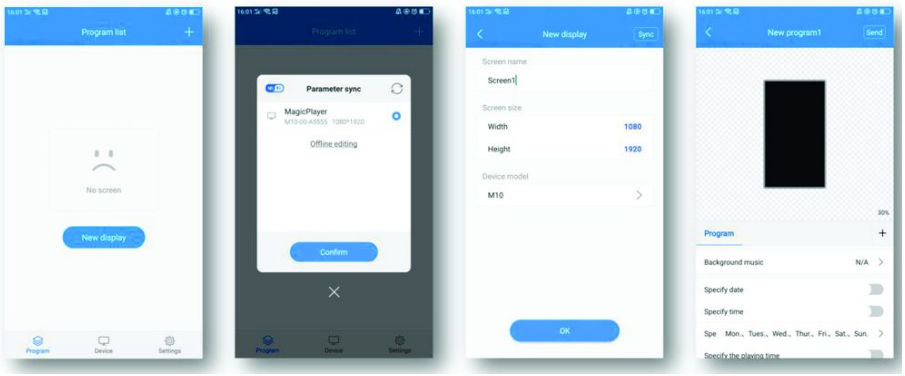
Sequenza di ricerca e connessione al controller dall'applicazione.

2 Creare un nuovo programma

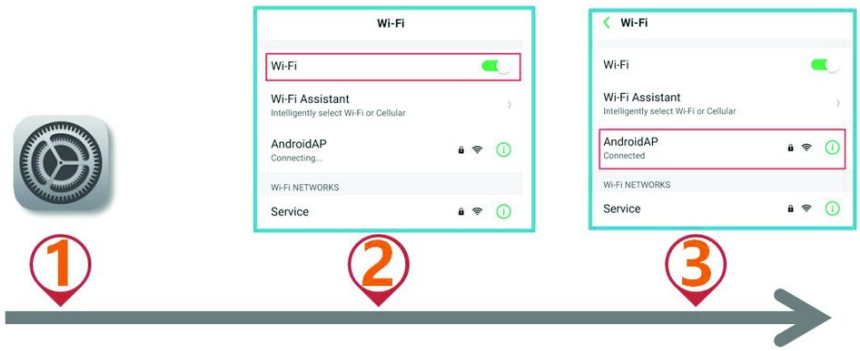
Selezioni il modulo «Programmi» e prema «Nuovo schermo». Se il controller è online, l'app rileva il dispositivo, legge le dimensioni dello schermo e consente di confermare la configurazione. Se non è collegato alcun controller, può modificare offline indicando manualmente larghezza e altezza dello schermo.

Connessione dalle impostazioni Wi-Fi del telefono: attivi il Wi-Fi, scelga la rete del controller e verifichi la connessione.

Consiglio pratico: Verifichi sempre che la risoluzione corrisponda allo schermo reale prima di iniziare a progettare il contenuto. Una dimensione errata può causare contenuti tagliati o ridimensionati in modo errato.



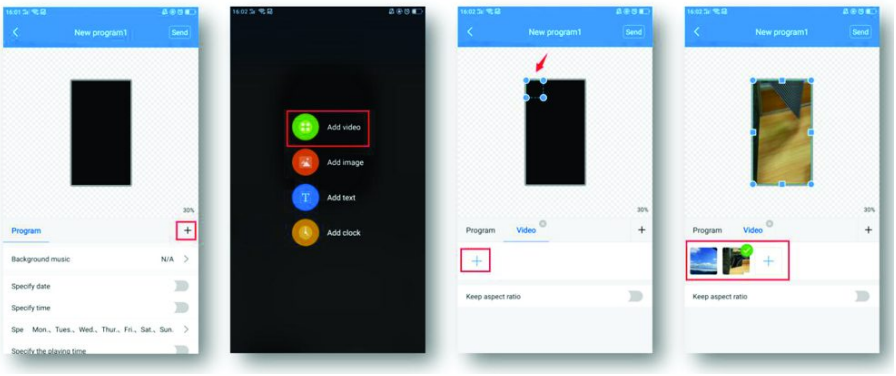
Creazione di un nuovo schermo e impostazione delle dimensioni del programma.



Connessione dalle impostazioni Wi-Fi del telefono: attivare il Wi-Fi, scegliere la rete del controller e verificare la connessione.

3 Aggiungere un video

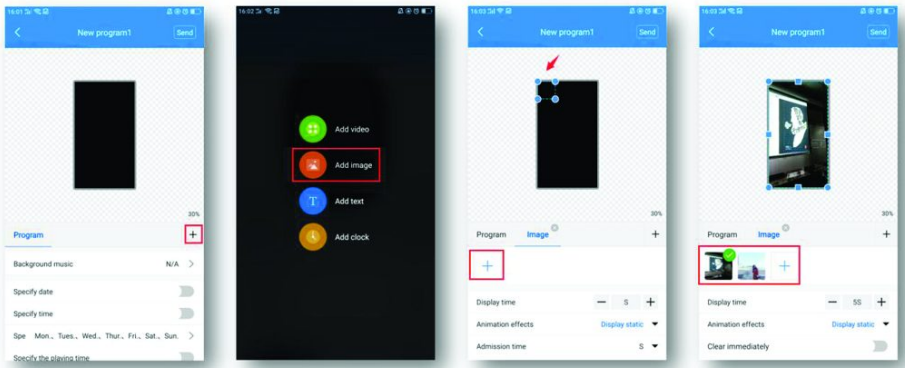
Nell'interfaccia di modifica, prema «+» per creare un'area video. Ingrandisca o sposti l'area nella vista di simulazione e usi il pulsante «+» in basso per aggiungere uno o più video. I video vengono riprodotti in loop.



Inserimento e posizionamento di un'area video.

4 Aggiungere immagini

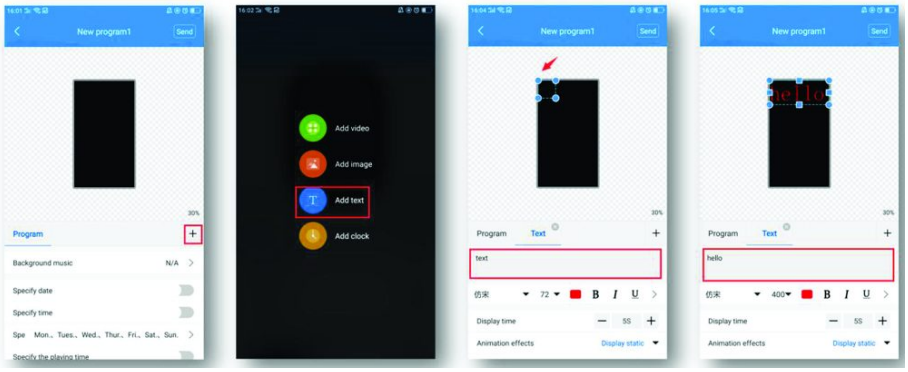
Il procedimento è simile a quello del video: prema «+», crei un'area immagine, regoli le dimensioni e aggiunga le immagini necessarie. Può poi impostare la durata di visualizzazione, gli effetti di animazione e la modalità di ingresso.



Aggiunta di immagini e impostazione della durata o dell'animazione.

5 Modificare il testo

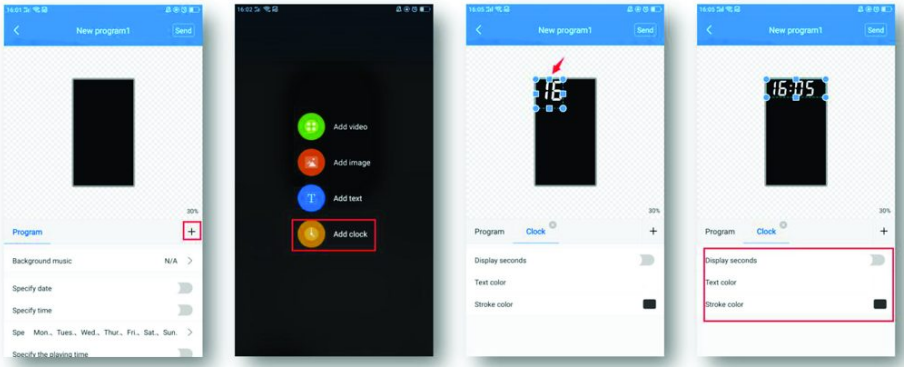
Prema «+» per aggiungere un'area di testo. Regoli le dimensioni nella simulazione e inserisca il contenuto nel campo di testo in basso. Dal pannello delle opzioni può modificare carattere, dimensione, colore, durata di visualizzazione, animazione e sfondo.



Creazione di un'area di testo e impostazioni principali.

6 Mostrare l'ora

Prema «+» e selezioni l'area orologio. Regoli il riquadro all'interno dello schermo simulato. La dimensione del testo si adatta automaticamente all'altezza dell'area e consente di attivare i secondi, modificare il colore del carattere e configurare il contorno.

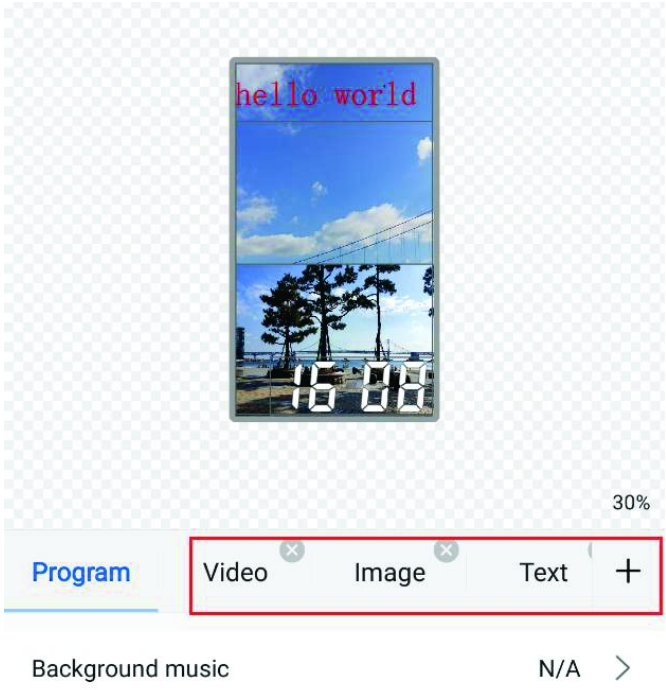


Inserimento dell'orologio e opzioni di visualizzazione dell'ora.

7 Sovrapposizione di livelli

I livelli sono ordinati in base al momento in cui vengono aggiunti. Il primo si trova sotto e i successivi vengono mostrati sopra. Ciò permette di usare un'immagine o un video come sfondo e collocare sopra testo, orologio o altri elementi.

- Ogni area può essere ingrandita, ridotta e trascinata all'interno della composizione.
- Lo sfondo del testo e dell'orologio è trasparente per impostazione predefinita.
- Sono supportate fino a due aree video simultanee per la riproduzione in parallelo.



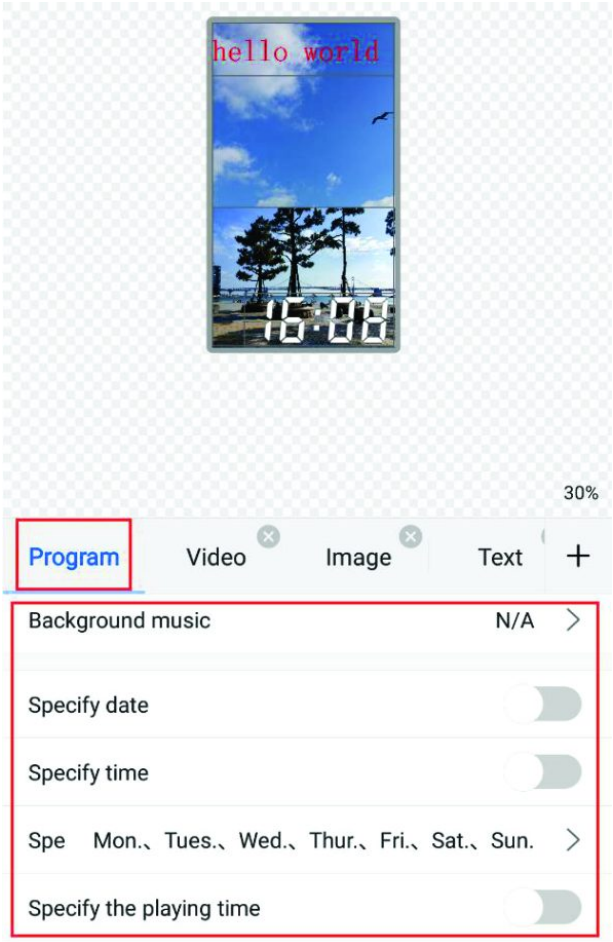
Esempio di sovrapposizione: video o immagine di sfondo con testo e orologio sopra.

8 Impostazioni di controllo della trasmissione del programma

Dalla scheda «Programma» può definire musica di sottofondo, data di trasmissione, orario di trasmissione, giorni della settimana e durata di riproduzione. Queste impostazioni sono utili per campagne per fascia

oraria, promozioni temporanee o contenuti diversi a seconda del giorno.

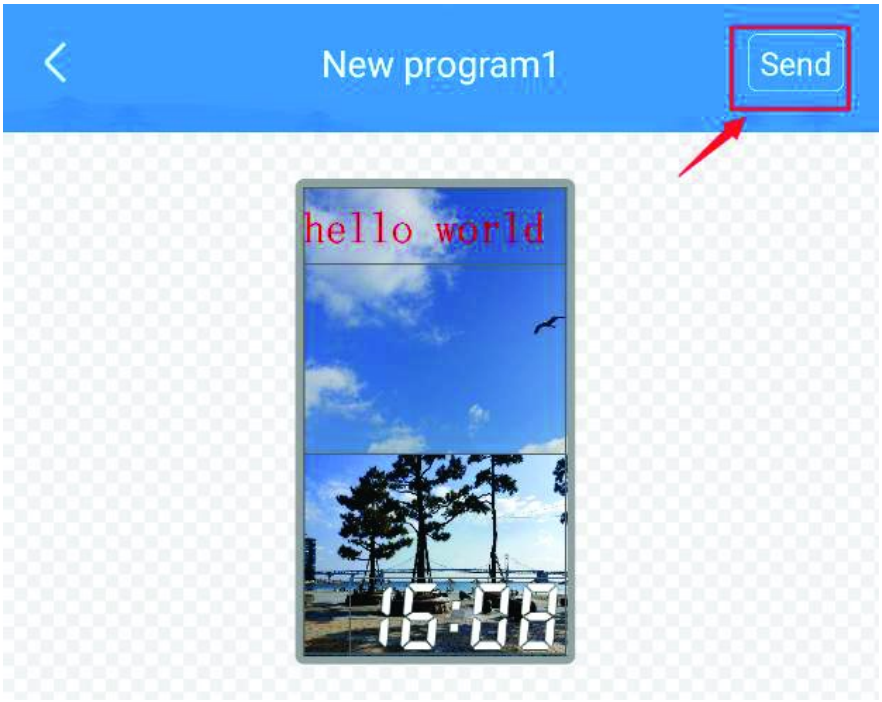
Consiglio pratico: Per vetrine, centri commerciali o campagne stagionali, è consigliabile programmare date e orari per evitare di mostrare contenuti scaduti.



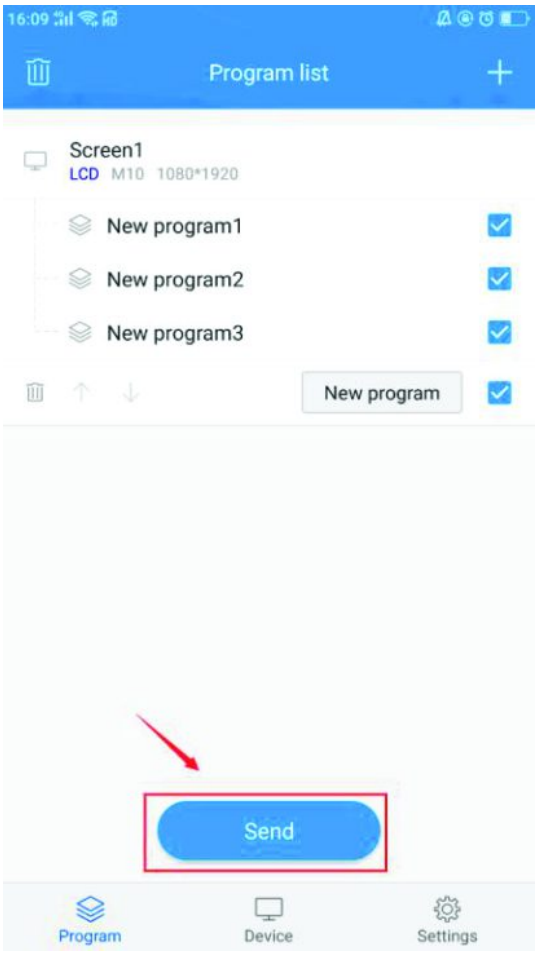
Pannello di trasmissione: musica, date, orari, giorni e durata di riproduzione.

9 Inviare il programma

Quando il programma è pronto, prema «Invia» nell'angolo in alto a destra. Per inviare più programmi, torni all'elenco dei programmi, selezioni i contenuti necessari ed esegua l'invio multiprogramma.



Invio di un programma dalla schermata di modifica.



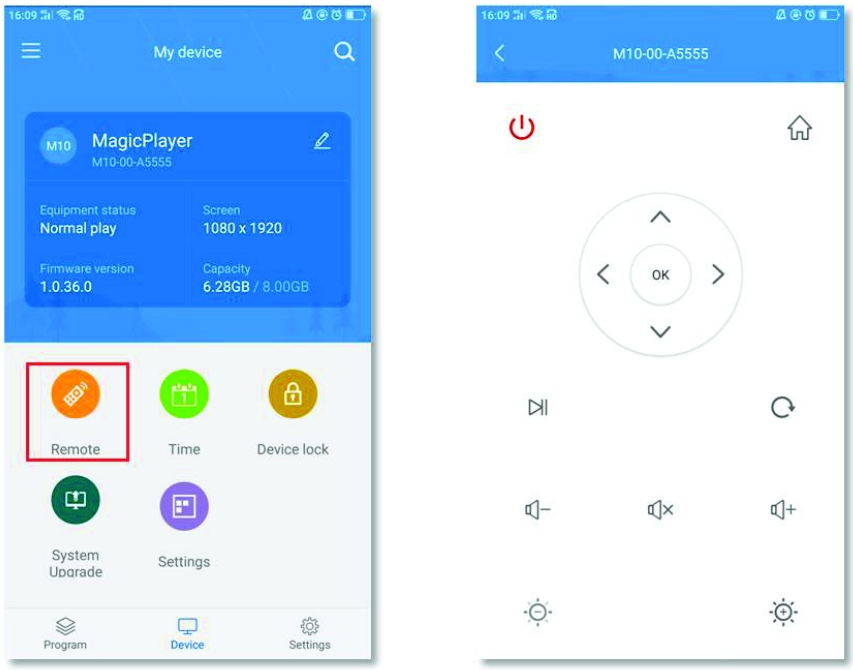
Selezione di più programmi e invio multiprogramma.

10 Telecomando

Nel modulo «Dispositivo», prema «Telecomando». Da questa schermata può accendere o spegnere, cambiare programma, riprodurre o mettere in pausa, regolare il volume e modificare la luminosità.

Funzioni comuni del telecomando

Azione	Funzione
Accensione / spegnimento	Attiva o disattiva la riproduzione del dispositivo.
Home	Torna alla schermata principale.
Su / giù / sinistra / destra	Permette di selezionare programmi, opzioni o elementi del menu.
OK	Conferma una selezione.
Riproduci / pausa	Mette in pausa o riprende la riproduzione.
Volume e luminosità	Riduce o aumenta il livello del suono e la luminosità.

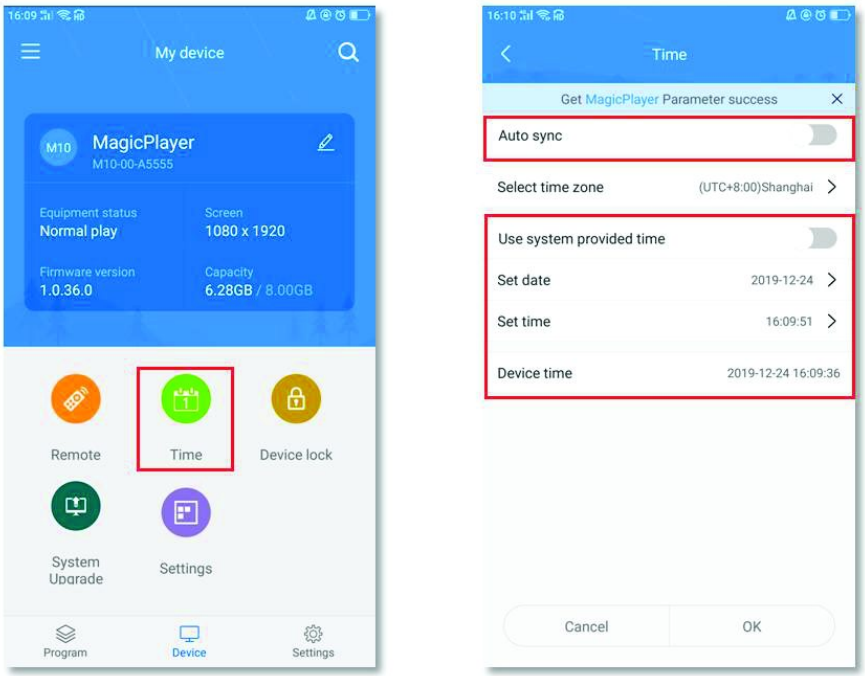


Accesso al telecomando e funzioni principali.

11 Correzione dell'ora

Selezioni «Dispositivo» e prema «Correzione dell'ora». L'app consente la sincronizzazione automatica se il controller dispone di Internet, di usare l'ora del telefono oppure di impostare manualmente data e ora.

- Sincronizzazione automatica quando il controller è connesso a Internet.
- Sincronizzazione con data e ora del telefono.
- Configurazione manuale quando non è attivata nessuna delle opzioni precedenti.

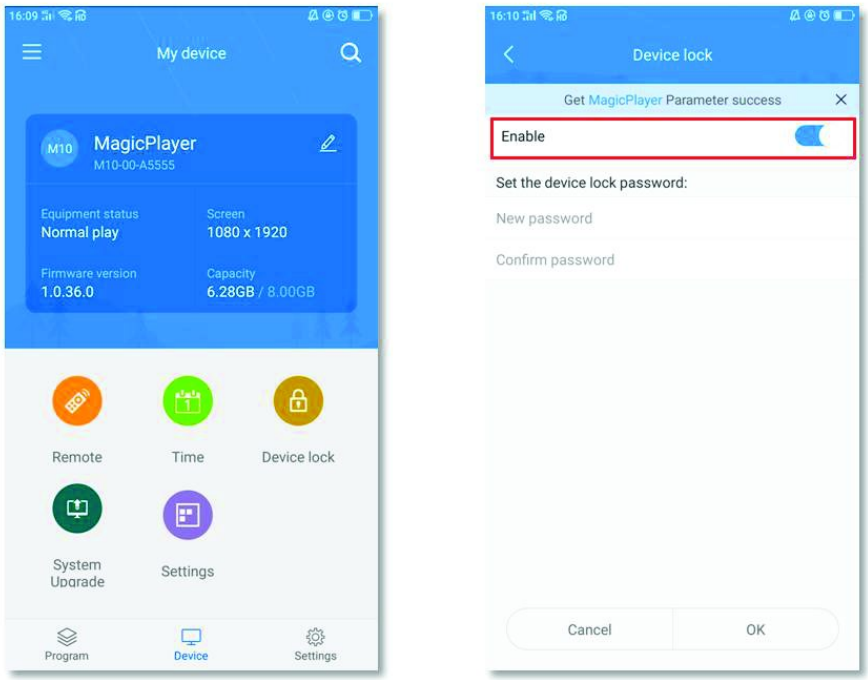


Correzione di data, ora e fuso orario del controller.

12 Blocco del dispositivo

Dal modulo «Dispositivo», prema «Blocco del dispositivo». Quando è attivato, ogni invio di programma richiede l'inserimento della password corretta, evitando modifiche non autorizzate.

Nota importante: Utilizzi una password controllata dal responsabile dell'installazione. È una misura semplice per installazioni in spazi pubblici o condivisi.

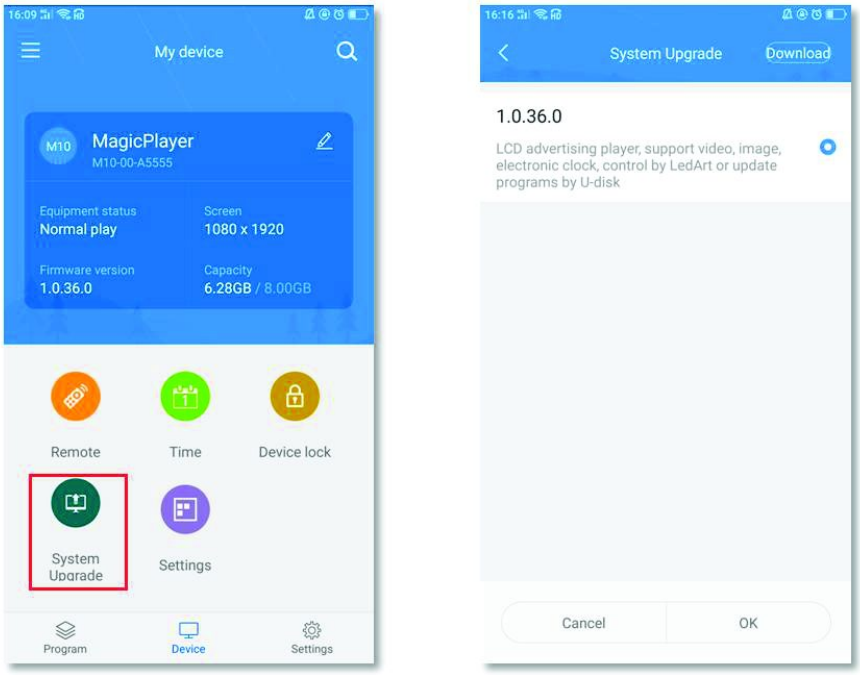


Attivazione del blocco e impostazione della password.

13 Aggiornamento del sistema

Selezioni «Dispositivo», prema «Aggiornamento del sistema» e scelga la versione disponibile per aggiornare il controller. La versione deve essere stata scaricata in precedenza da «Gestione download» nel modulo «Impostazioni».

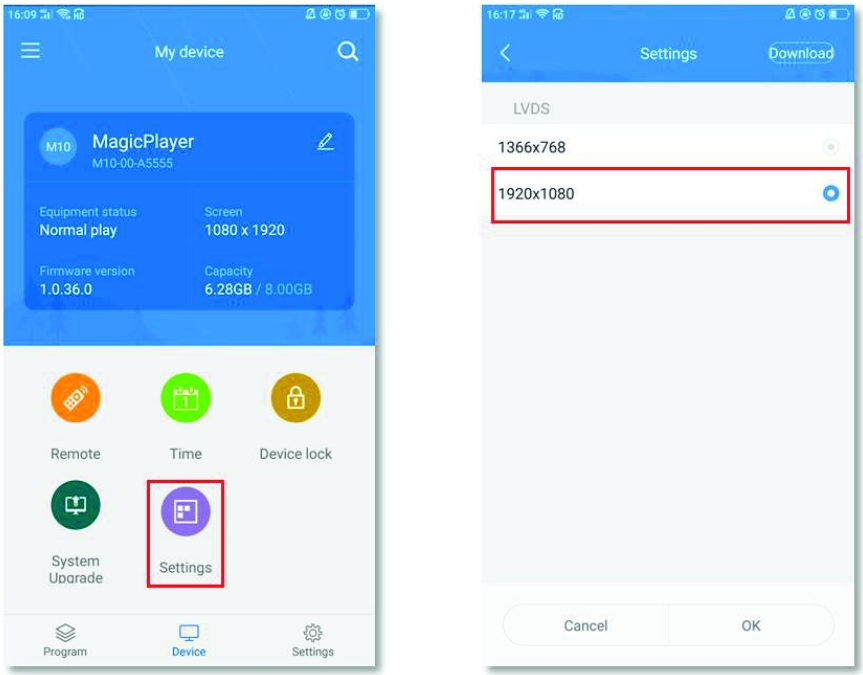
Nota importante: Il telefono necessita di una connessione Internet per scaricare versioni o risorse dalla gestione download.



Aggiornamento del firmware o del sistema del controller.

14 Parametri dello schermo

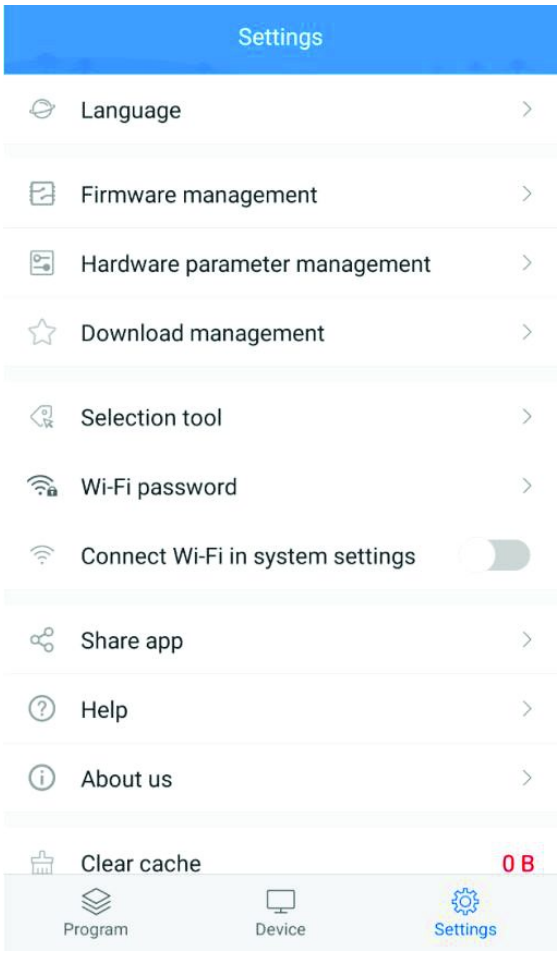
Entri in «Impostazioni dei parametri dello schermo», selezioni il parametro adeguato e lo importi nel controller. Questa funzione serve ad adattare il controller alla risoluzione o al tipo di pannello corrispondente.



Selezione e importazione dei parametri dello schermo.

15 Altre impostazioni

Dal modulo «Impostazioni» può modificare la lingua, gestire il firmware, controllare i parametri hardware, gestire i download, consultare le password Wi-Fi, condividere l'app, accedere alla guida e cancellare la cache.



Opzioni generali disponibili nel modulo Impostazioni.

Osservazione tecnica: La gestione del firmware e dei parametri hardware è orientata principalmente alla serie W di LED monocromatici e bicromatici. Lo strumento di selezione serve anche a scegliere la scheda di controllo LED adeguata.

Fine del manuale: Documento riorganizzato per la consultazione rapida, la formazione interna e la consegna professionale al cliente.

PT

Português

Manual profissional de utilização do LedArt

Manual profissional de utilização do LedArt

Guia prático para ligar, programar e gerir conteúdos em ecrãs LED e LCD.



GUIA RÁPIDO

Conteúdo e fluxo de trabalho

Uma estrutura clara para instalar, ligar, criar programas e enviá-los para o ecrã.

1	**Preparação** Verifique os requisitos do sistema, o tipo de controlador e o método de ligação disponível.
2	**Instalação** Instale o LedArt através do código QR ou da loja de aplicações compatível.
3	**Ligação** Ligue o telemóvel ao ponto de acesso do controlador ou trabalhe dentro da rede LAN.
4	**Publicação** Crie o programa, adicione vídeos, imagens, texto ou hora e envie-o para o controlador.

Índice do manual

- Capítulo I - Resumo, requisitos do sistema e métodos de comunicação.
- Capítulo II - Instalação e desinstalação da aplicação LedArt.
- Capítulo III - Edição, distribuição de programas e operações de manutenção.
- Ligação Wi-Fi, novo programa, vídeo, imagens, texto, relógio e camadas.
- Definições de emissão, envio de programas, controlo remoto e correção da hora.
- Bloqueio, atualização do sistema, parâmetros do ecrã e outras definições.

Dica prática: Este documento reorganiza o manual original para que cada processo seja mais fácil de seguir. As capturas de ecrã são substituídas por marcadores nesta tradução; a edição espanhola mantém as capturas originais.

CAPÍTULO I

Resumo

Funcionamento geral do LedArt e requisitos mínimos antes de começar.

O LedArt permite controlar ecrãs LED e LCD a partir de um telemóvel ou tablet através de ligação Wi-Fi. A sua principal vantagem é evitar depender de um computador para as tarefas habituais de configuração, edição e envio de conteúdos.

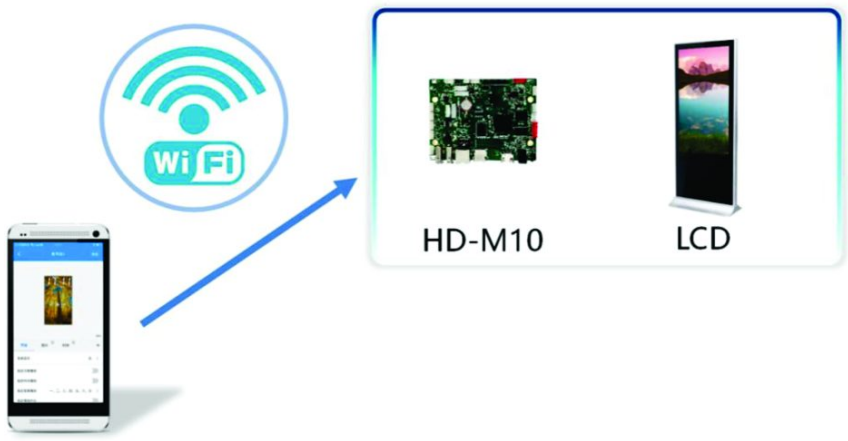
Depois de instalada a aplicação, o utilizador pode ligar-se ao controlador compatível, criar programas, adicionar conteúdos multimédia e enviá-los diretamente para o ecrã.

Requisitos do sistema

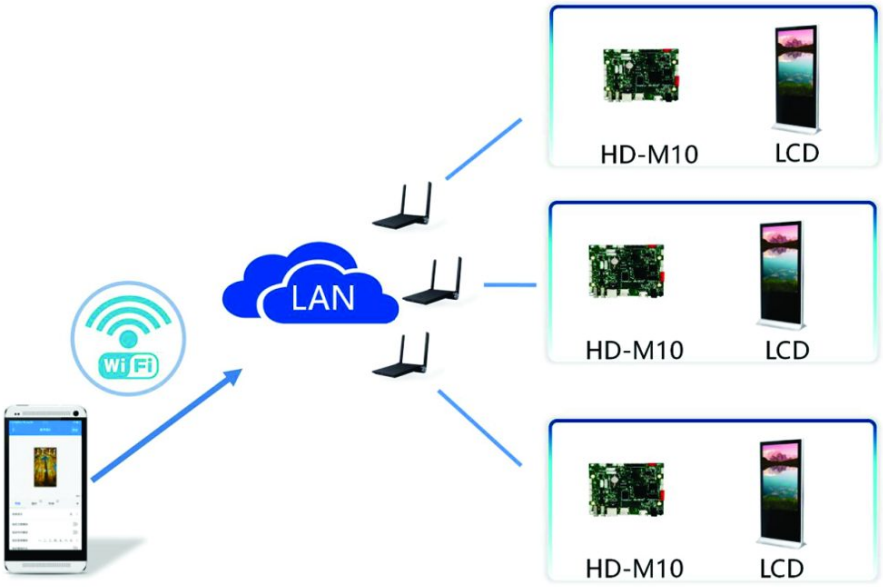
Elemento	Compatibilidade recomendada
Dispositivo de controlo LED	Série A/C/D a cores. Controladores série W para uma e duas cores.
Dispositivo de controlo LCD	Controladores série M.
Sistema do telemóvel	Android 4.0 ou superior. iOS 7.0 ou superior.

Métodos de comunicação

O controlador pode comunicar com a aplicação de duas formas: ligação direta através do ponto de acesso Wi-Fi do equipamento, ou ligação através de rede LAN quando o controlador está integrado na rede local. Método 1: ligação direta AP. Método 2: ligação através de LAN.



Método 1: ligação direta AP.



Método 2: ligação através de LAN.

CAPÍTULO II

Instalação e desinstalação do LedArt

Transferência da aplicação e remoção a partir do dispositivo móvel.

Instalação do LedArt

1

Transferência
Leia o código QR para transferir a aplicação para o telemóvel ou tablet. Em Android, pode também pesquisar «LedArt» na Google Play Store.

Depois de transferida, instale a aplicação seguindo os passos habituais do sistema operativo. Mantenha o dispositivo ligado à Internet durante a transferência.

Desinstalação

No ecrã do telemóvel, mantenha premido o ícone do LedArt ou «Controlo de ecrã» até aparecer a opção de eliminar. Arraste o ícone para «Eliminar» ou confirme a desinstalação no menu do sistema.

Dica prática: O nome do ícone pode variar consoante a versão do sistema ou do instalador, mas o processo de desinstalação é o habitual do Android ou do iOS.

CAPÍTULO III

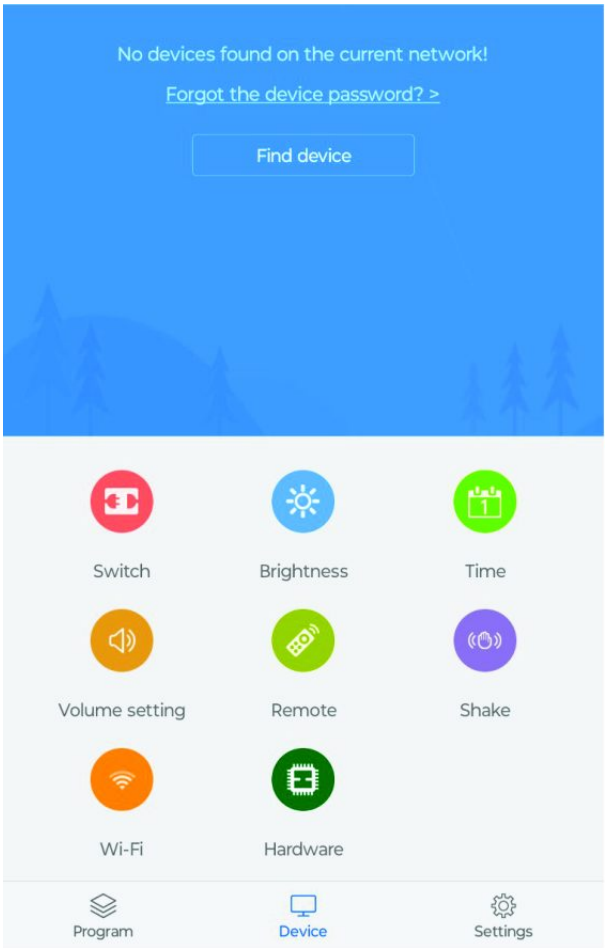
Edição e distribuição de programas

Processo completo, desde a ligação até ao envio do conteúdo.

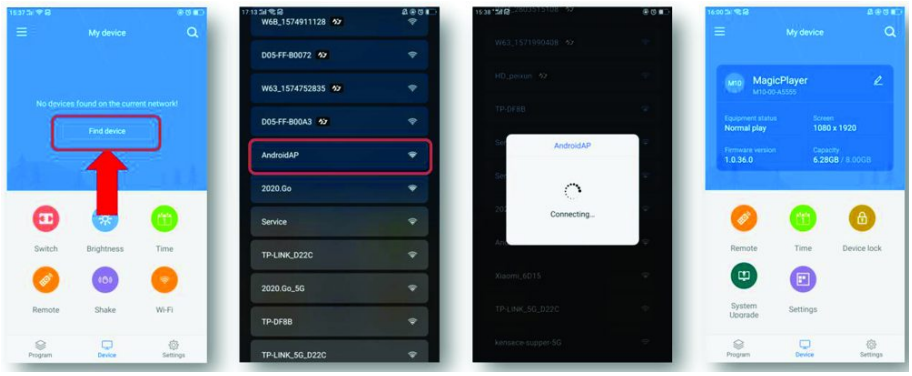
1 Ligação Wi-Fi: procurar o dispositivo

Para ligar o seu dispositivo ao Poster LED, siga estes passos:

1. Ligue o Poster LED: este emitirá um sinal Wi-Fi.
2. Ligue-se à rede: procure o sinal no seu dispositivo móvel e ligue-se à rede B6L-XX-XXXXX utilizando a palavra-passe GKGD1234.
3. Abra a aplicação: depois de o dispositivo móvel estar ligado à rede Wi-Fi do poster, abra a aplicação LedArt (previamente instalada).



Ecrã inicial do LedArt



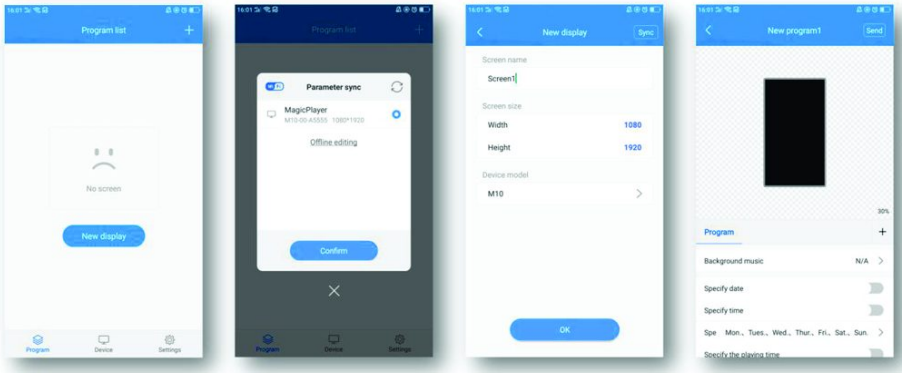
Sequência de procura e ligação ao controlador a partir da aplicação.

2 Criar um novo programa

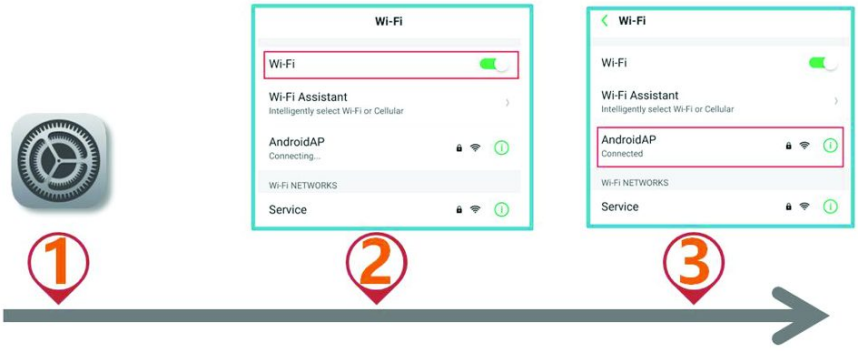
Selecione o módulo «Programas» e toque em «Novo ecrã». Se o controlador estiver online, a aplicação deteta o equipamento, lê o tamanho do ecrã e permite confirmar a configuração. Se não houver controlador ligado, pode editar offline indicando manualmente a largura e a altura do ecrã.

Ligação a partir das definições Wi-Fi do telemóvel: ative o Wi-Fi, escolha a rede do controlador e verifique a ligação.

Dica prática: Verifique sempre que a resolução corresponde ao ecrã real antes de começar a criar o conteúdo. Um tamanho incorreto pode causar conteúdo cortado ou escalado de forma errada.



Criação de um novo ecrã e ajuste do tamanho do programa.

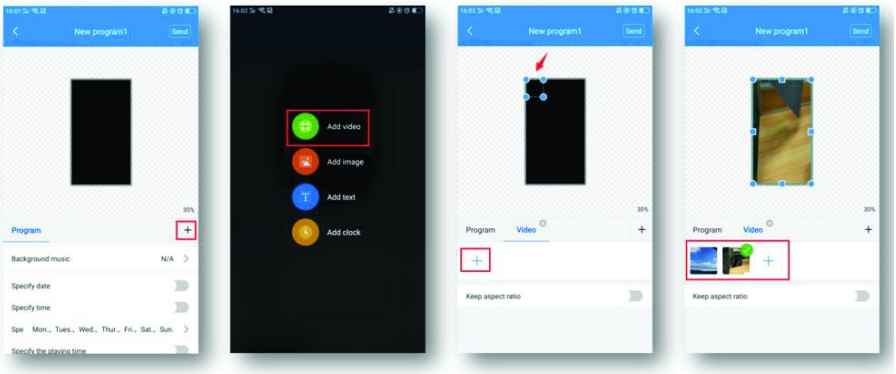


Ligação a partir das definições Wi-Fi do telemóvel: ativar o Wi-Fi, escolher a rede do controlador e verificar a ligação.

3 Adicionar vídeo

Na interface de edição, toque em «+» para criar uma área de vídeo. Amplie ou mova a área na vista de simulação e utilize o botão «+» inferior para adicionar um ou vários vídeos. Os vídeos são reproduzidos

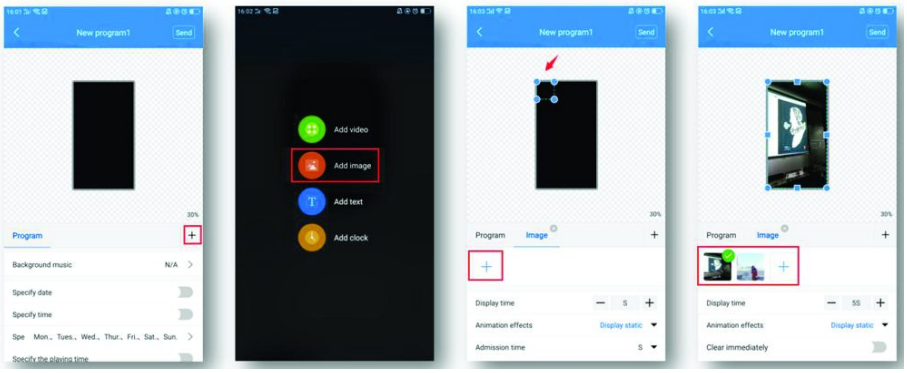
em ciclo.



Inserção e colocação de uma área de vídeo.

4 Adicionar imagens

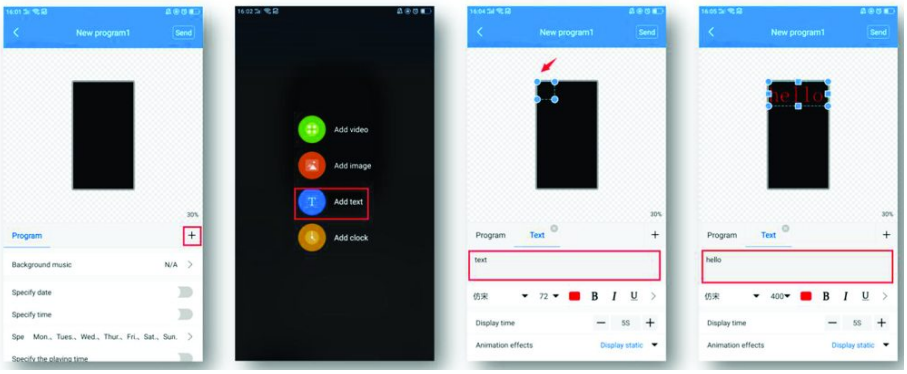
O processo é semelhante ao do vídeo: toque em «+», crie uma área de imagem, ajuste o seu tamanho e adicione as imagens necessárias. Depois pode configurar a duração de apresentação, os efeitos de animação e o modo de entrada.



Adição de imagens e configuração da duração ou da animação.

5 Editar texto

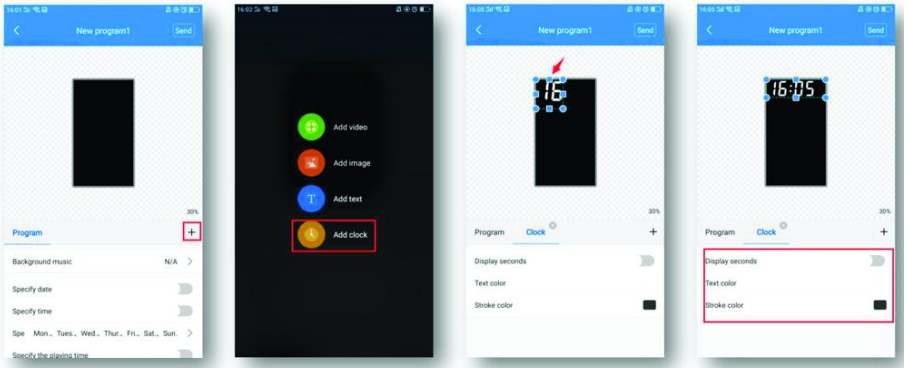
Toque em «+» para adicionar uma área de texto. Ajuste o seu tamanho na simulação e introduza o conteúdo no campo de texto inferior. No painel de opções pode alterar o tipo de letra, o tamanho, a cor, a duração de apresentação, a animação e o fundo.



Criação de uma área de texto e definições principais.

6 Mostrar a hora

Toque em «+» e selecione a área de relógio. Ajuste a caixa dentro do ecrã simulado. O tamanho do texto adapta-se automaticamente à altura da área e permite ativar os segundos, alterar a cor do texto e configurar o contorno.

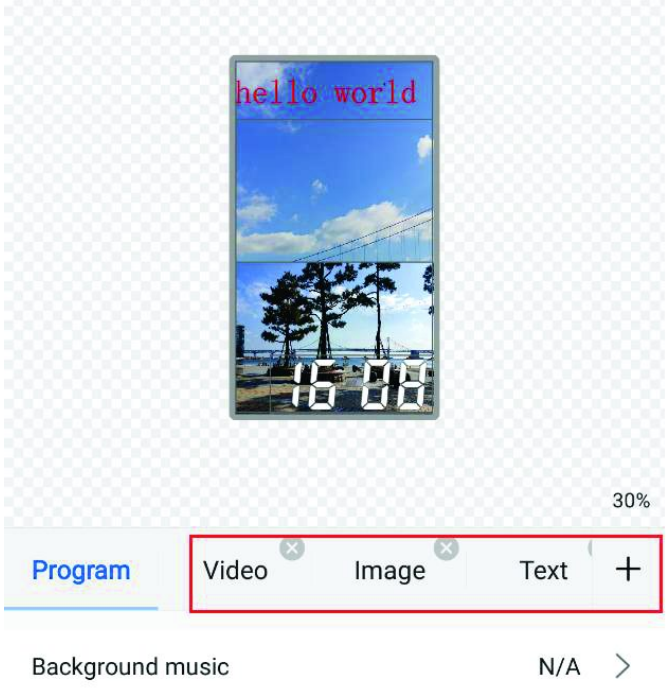


Inserção do relógio e opções de visualização da hora.

7 Sobreposição de camadas

As camadas ordenam-se pelo momento em que são adicionadas. A primeira fica por baixo e as seguintes são mostradas por cima. Isto permite usar uma imagem ou um vídeo como fundo e colocar por cima texto, relógio ou outros elementos.

- Cada área pode ser ampliada, reduzida e arrastada dentro da composição.
- O fundo do texto e do relógio é transparente por defeito.
- São suportadas até duas áreas de vídeo simultâneas para reprodução em paralelo.

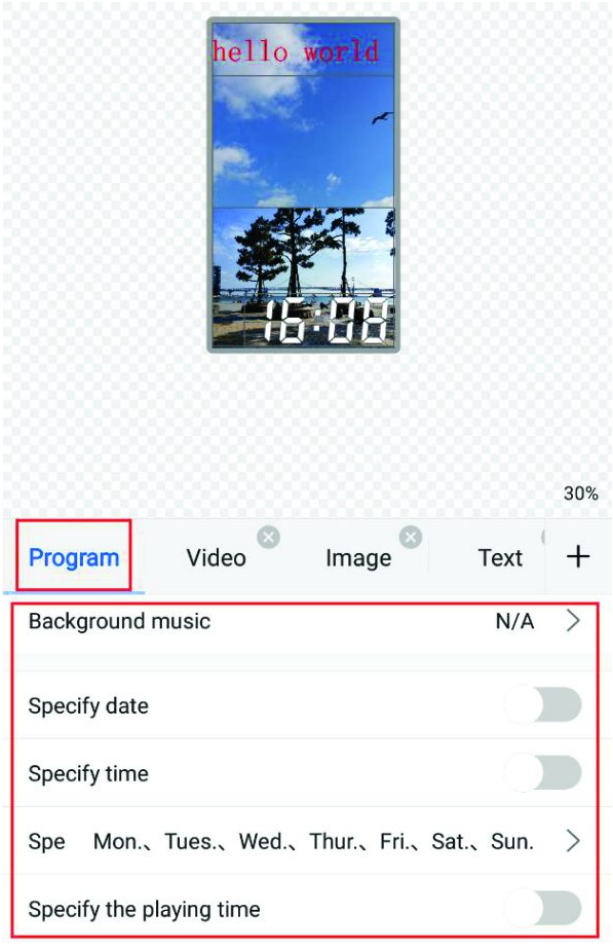


Exemplo de sobreposição: vídeo ou imagem de fundo com texto e relógio por cima.

8 Definições de controlo de emissão do programa

No separador «Programa» pode definir música de fundo, data de emissão, hora de emissão, dias da semana e duração da reprodução. Estas definições são úteis para campanhas por horário, promoções temporárias ou conteúdos diferentes consoante o dia.

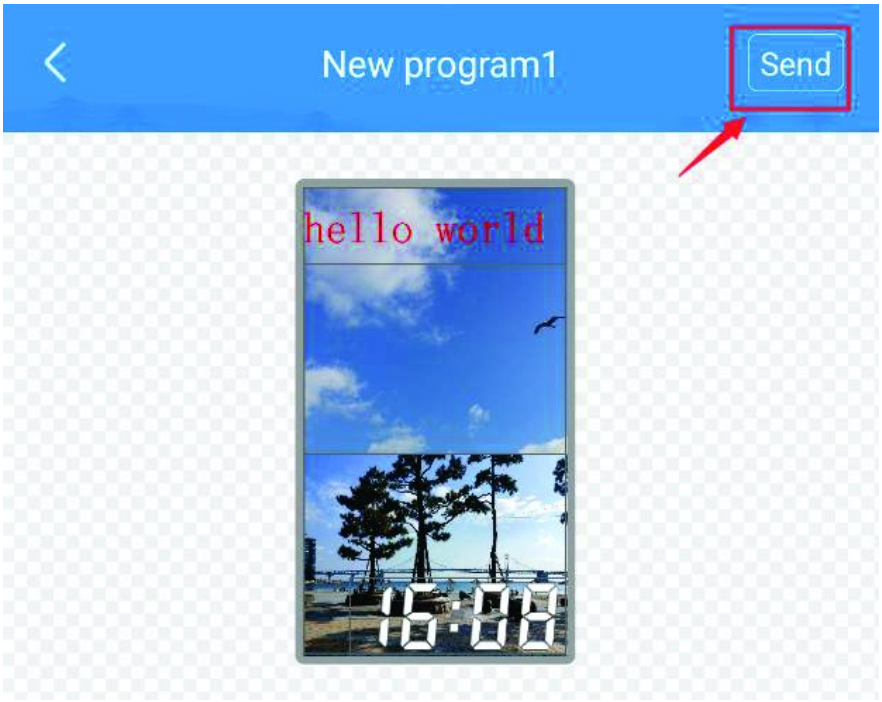
Dica prática: Para montras, centros comerciais ou campanhas sazonais, convém programar datas e horários para evitar mostrar conteúdos caducados.



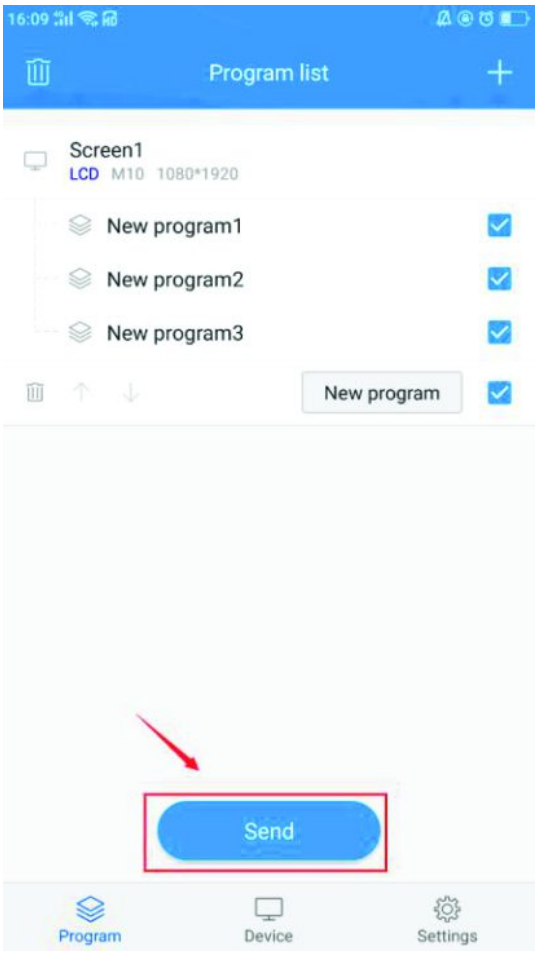
Painel de emissão: música, datas, horários, dias e duração de reprodução.

9 Enviar programa

Quando o programa estiver pronto, toque em «Enviar» no canto superior direito. Para enviar vários programas, volte à lista de programas, selecione os conteúdos necessários e efetue o envio multiprograma.



Envio de um programa a partir do ecrã de edição.



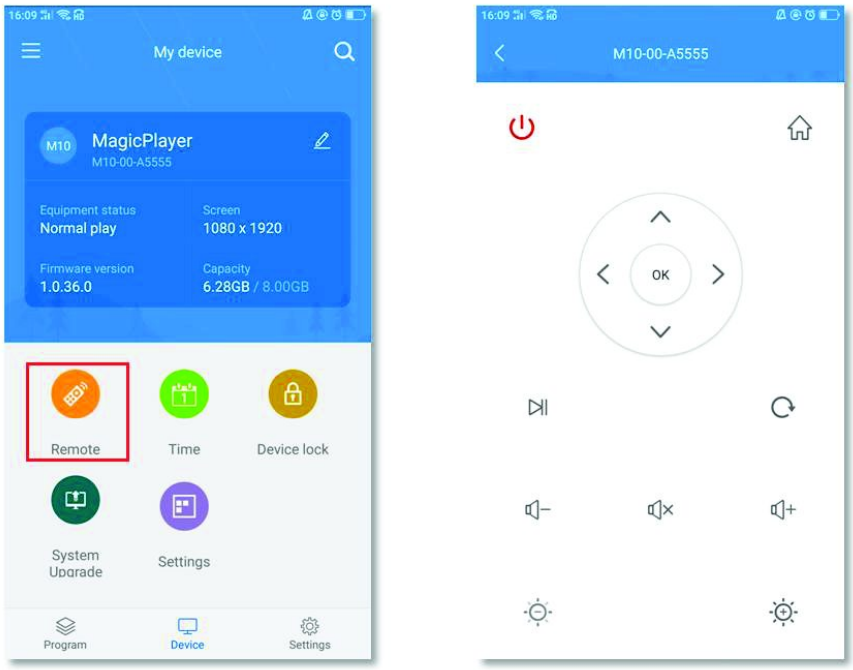
Seleção de vários programas e envio multiprograma.

10 Controlo remoto

No módulo «Dispositivo», toque em «Remoto». A partir deste ecrã pode ligar ou desligar, mudar de programa, reproduzir ou pausar, ajustar o volume e alterar o brilho.

Funções habituais do comando remoto

Ação	Função
Ligar / desligar	Ativa ou desativa a reprodução do equipamento.
Início	Regressa ao ecrã principal.
Cima / baixo / esquerda / direita	Permite selecionar programas, opções ou elementos do menu.
OK	Confirma uma seleção.
Reproduzir / pausar	Pausa ou retoma a reprodução.
Volume e brilho	Reduz ou aumenta o nível de som e a luminosidade.

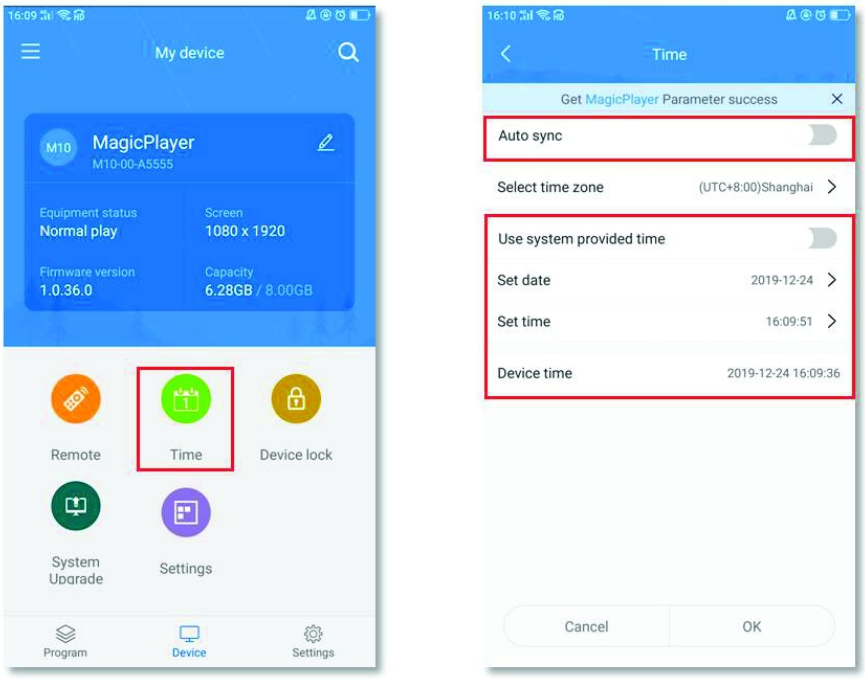


Acesso ao controlo remoto e funções principais.

11 Correção da hora

Selecione «Dispositivo» e toque em «Correção da hora». A aplicação permite a sincronização automática se o controlador tiver Internet, usar a hora do telemóvel ou definir manualmente a data e a hora.

- Sincronização automática quando o controlador está ligado à Internet.
- Sincronização com a data e a hora do telemóvel.
- Configuração manual quando nenhuma das opções anteriores está ativa.

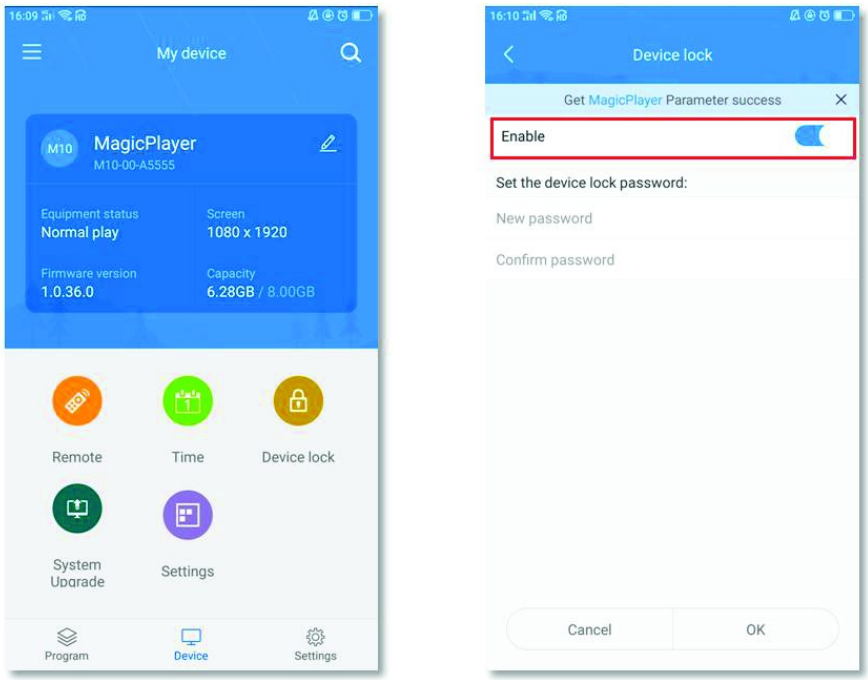


Correção da data, da hora e do fuso horário do controlador.

12 Bloqueio do dispositivo

No módulo «Dispositivo», toque em «Bloqueio do dispositivo». Ao ativá-lo, cada envio de programa exige a introdução da palavra-passe correta, evitando alterações não autorizadas.

Nota importante: Utilize uma palavra-passe controlada pelo responsável pela instalação. É uma medida simples para instalações em espaços públicos ou partilhados.

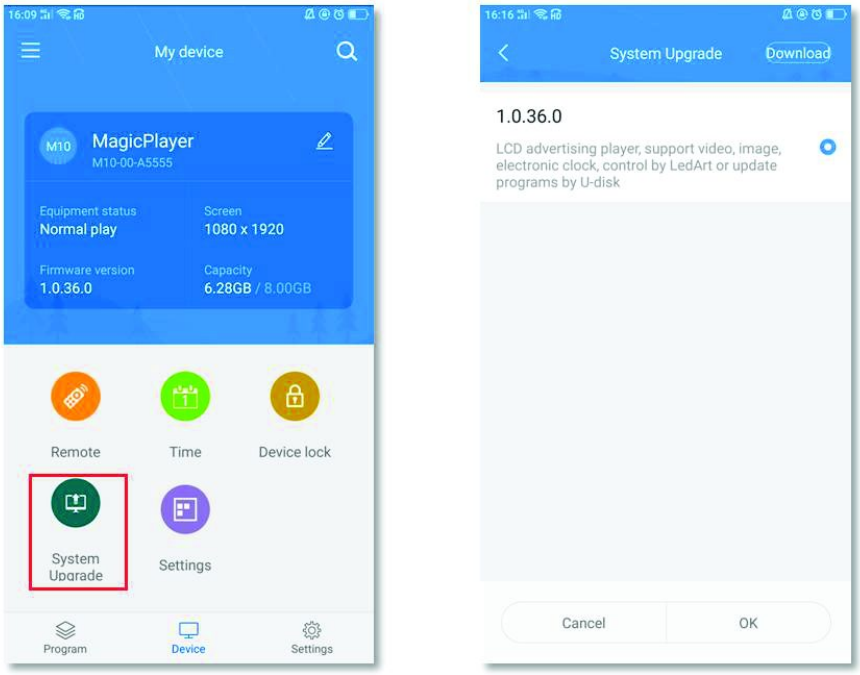


Ativação do bloqueio e definição da palavra-passe.

13 Atualização do sistema

Selecione «Dispositivo», toque em «Atualização do sistema» e escolha a versão disponível para atualizar o controlador. A versão deve ter sido transferida previamente a partir de «Gestão de transferências» no módulo «Definições».

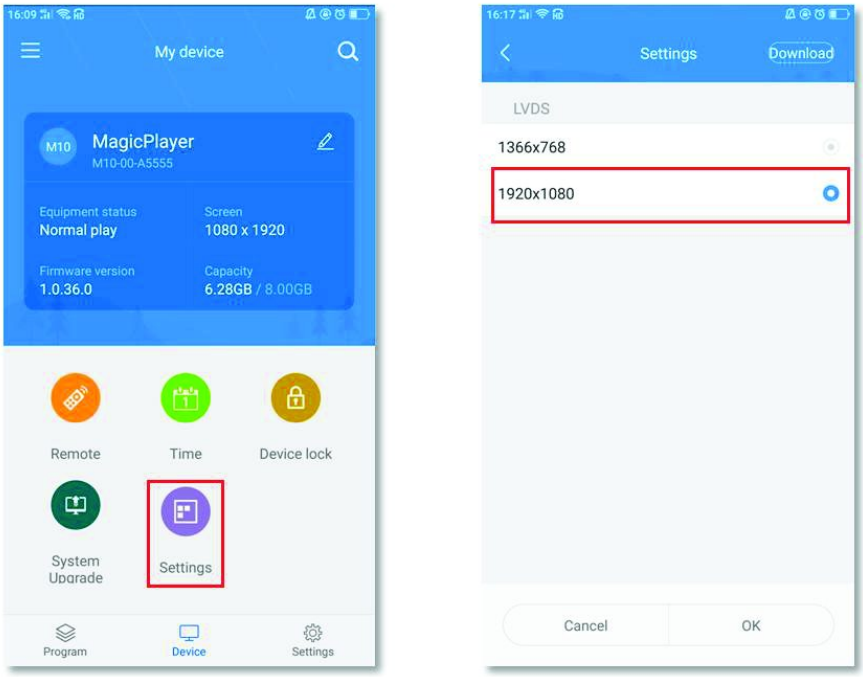
Nota importante: O telemóvel precisa de ligação à Internet para transferir versões ou recursos a partir da gestão de transferências.



Atualização do firmware ou do sistema do controlador.

14 Parâmetros do ecrã

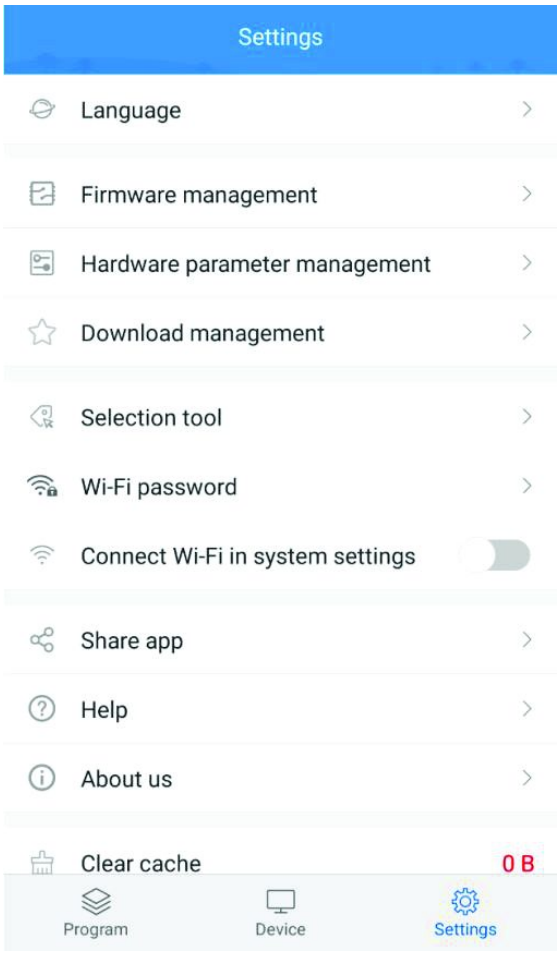
Entre em «Definições dos parâmetros do ecrã», selecione o parâmetro adequado e importe-o para o controlador. Esta função serve para adaptar o controlador à resolução ou ao tipo de painel correspondente.



Seleção e importação dos parâmetros do ecrã.

15 Outras definições

No módulo «Definições» pode alterar o idioma, gerir o firmware, consultar os parâmetros de hardware, gerir transferências, consultar as palavras-passe Wi-Fi, partilhar a aplicação, aceder à ajuda e limpar a cache.



Opções gerais disponíveis no módulo Definições.

Observação técnica: A gestão do firmware e dos parâmetros de hardware destina-se principalmente à série W de LED monocromáticos e bicromáticos. A ferramenta de seleção é também usada para escolher a placa de controlo LED adequada.

Fim do manual: Documento reorganizado para consulta rápida, formação interna e entrega profissional ao cliente.

DE

Deutsch

Professionelles Handbuch für die Nutzung von LedArt

Professionelles Handbuch für die Nutzung von LedArt

Praxisleitfaden zum Verbinden, Programmieren und Verwalten von Inhalten auf LED- und LCD-Bildschirmen.



SCHNELLANLEITUNG

Inhalt und Arbeitsablauf

Eine klare Struktur, um zu installieren, zu verbinden, Programme zu erstellen und an den Bildschirm zu senden.

1	**Vorbereitung** Prüfen Sie die Systemanforderungen, den Controller-Typ und die verfügbare Verbindungsmethode.
2	**Installation** Installieren Sie LedArt über den QR-Code oder aus einem kompatiblen App-Store.
3	**Verbindung** Verbinden Sie das Handy mit dem Access Point des Controllers oder arbeiten Sie im LAN-Netzwerk.
4	**Veröffentlichung** Erstellen Sie das Programm, fügen Sie Videos, Bilder, Text oder Uhrzeit hinzu und senden Sie es an den Controller.

Inhaltsverzeichnis

- Kapitel I - Überblick, Systemanforderungen und Kommunikationsmethoden.
- Kapitel II - Installation und Deinstallation der App LedArt.
- Kapitel III - Bearbeitung, Verteilung von Programmen und Wartungsarbeiten.
- WLAN-Verbindung, neues Programm, Video, Bilder, Text, Uhr und Ebenen.
- Sendeeinstellungen, Senden von Programmen, Fernbedienung und Zeitkorrektur.
- Sperre, Systemaktualisierung, Bildschirmparameter und weitere Einstellungen.

Praktischer Tipp: Dieses Dokument ordnet das Originalhandbuch neu, damit jeder Vorgang leichter nachvollziehbar ist. Die Screenshots sind in dieser Übersetzung durch Platzhalter ersetzt; die spanische Ausgabe enthält die Originalscreenshots.

KAPITEL I

Überblick

Allgemeine Funktionsweise von LedArt und Mindestanforderungen vor dem Start.

LedArt ermöglicht die Steuerung von LED- und LCD-Bildschirmen über ein Mobiltelefon oder Tablet per WLAN-Verbindung. Der Hauptvorteil besteht darin, dass für gängige Aufgaben wie Einrichtung, Bearbeitung und Versand von Inhalten kein Computer benötigt wird.

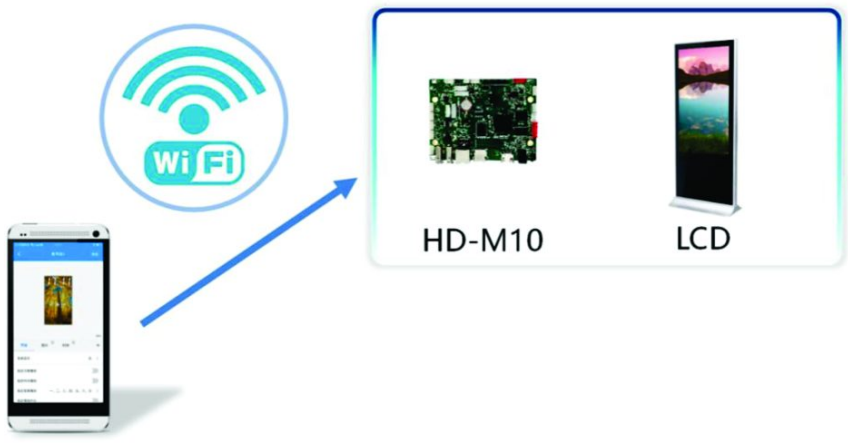
Nach der Installation der App kann der Benutzer sich mit einem kompatiblen Controller verbinden, Programme erstellen, Multimedia-Inhalte hinzufügen und diese direkt an den Bildschirm senden.

Systemanforderungen

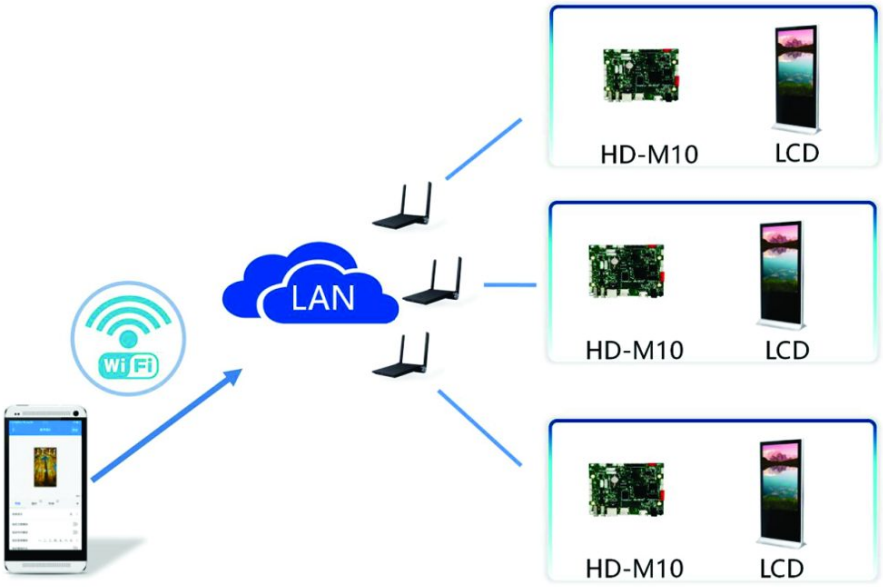
Element	Empfohlene Kompatibilität
LED-Steuergerät	Vollfarbige Serie A/C/D. Controller der Serie W für ein- und zweifarbige Anzeigen.
LCD-Steuergerät	Controller der Serie M.
Telefonsystem	Android 4.0 oder höher. iOS 7.0 oder höher.

Kommunikationsmethoden

Der Controller kann auf zwei Arten mit der App kommunizieren: über eine direkte Verbindung zum WLAN-Access-Point des Geräts oder über eine LAN-Verbindung, wenn der Controller in das lokale Netzwerk eingebunden ist. Methode 1: direkte AP-Verbindung. Methode 2: Verbindung über LAN.



Methode 1: direkte AP-Verbindung.



Methode 2: Verbindung über LAN.

KAPITEL II

Installation und Deinstallation von LedArt

Herunterladen der App und Entfernen vom mobilen Gerät.

Installation von LedArt

1

Download
Scannen Sie den QR-Code, um die App auf Ihr Telefon oder Tablet herunterzuladen. Unter Android können Sie auch im Google Play Store nach „LedArt“ suchen.

Installieren Sie die App nach dem Download gemäß den üblichen Schritten Ihres Betriebssystems. Halten Sie das Gerät während des Downloads mit dem Internet verbunden.

Deinstallation

Halten Sie auf dem Telefonbildschirm das LedArt- oder „Bildschirmsteuerung“-Symbol gedrückt, bis die Option zum Entfernen erscheint. Ziehen Sie das Symbol auf „Entfernen“ oder bestätigen Sie die Deinstallation im Systemmenü.

Praktischer Tipp: Der Name des Symbols kann je nach System- oder Installer-Version variieren, der Deinstallationsvorgang entspricht jedoch dem üblichen Android- bzw. iOS-Verfahren.

KAPITEL III

Bearbeitung und Verteilung von Programmen

Vollständiger Ablauf von der Verbindung bis zum Senden der Inhalte.

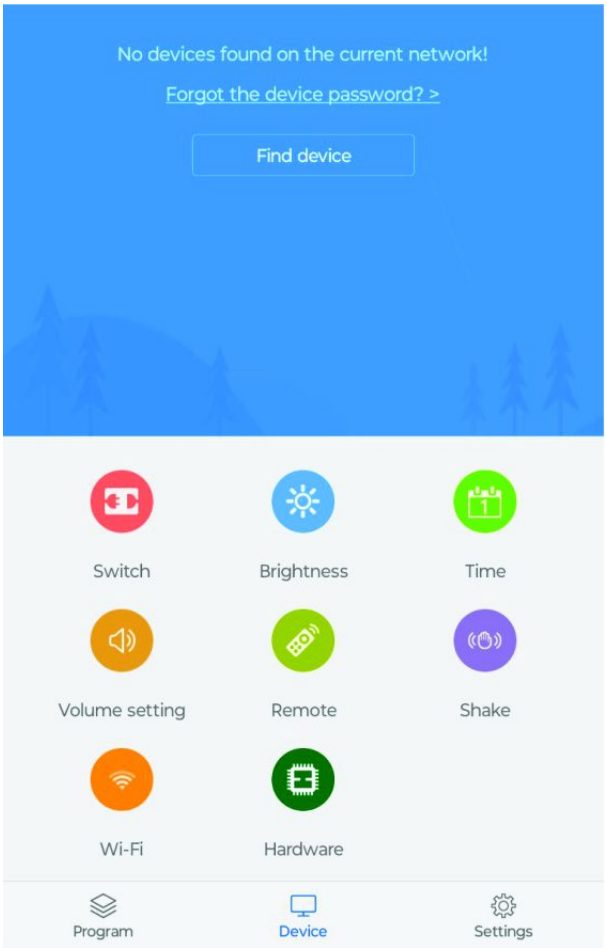
1 WLAN-Verbindung: Gerät suchen

Um Ihr Gerät mit dem LED-Poster zu verbinden, gehen Sie bitte wie folgt vor:

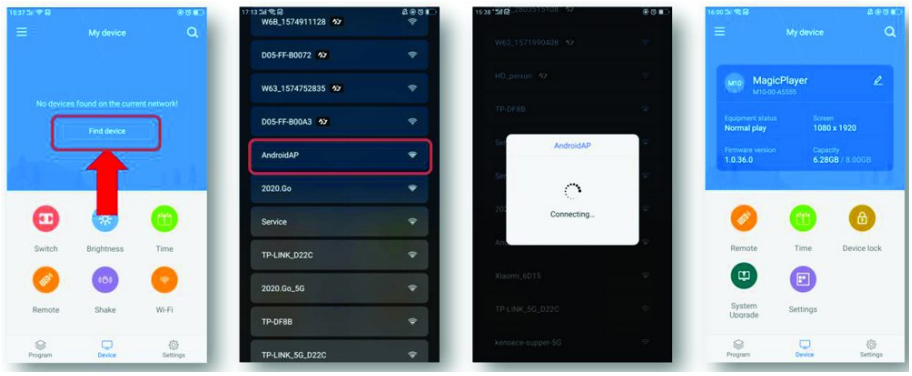
1. Schalten Sie das LED-Poster ein: Es sendet ein WLAN-Signal aus.

2. Mit dem Netzwerk verbinden: Suchen Sie auf Ihrem Mobilgerät das Signal und verbinden Sie sich mit dem Netzwerk B6L-XX-XXXXX unter Verwendung des Passworts GKGD1234.

3. App öffnen: Sobald Ihr Mobilgerät mit dem WLAN des Posters verbunden ist, öffnen Sie die (zuvor installierte) App LedArt.



Startbildschirm von LedArt



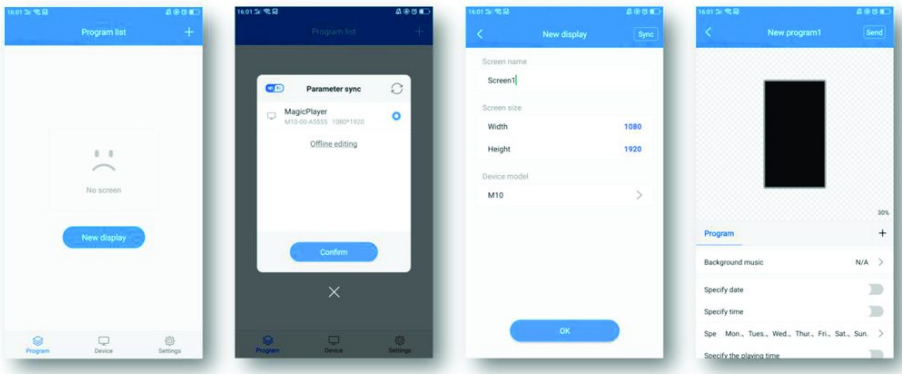
Such- und Verbindungsablauf mit dem Controller über die App.

2 Neues Programm erstellen

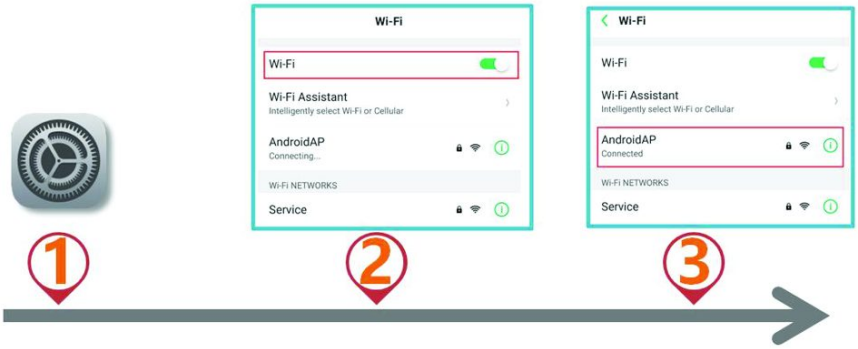
Wählen Sie das Modul „Programme“ und tippen Sie auf „Neuer Bildschirm“. Ist der Controller online, erkennt die App das Gerät, liest die Bildschirmgröße aus und ermöglicht die Bestätigung der Konfiguration. Ist kein Controller verbunden, können Sie offline bearbeiten, indem Sie Breite und Höhe des Bildschirms manuell eingeben.

Verbindung über die WLAN-Einstellungen des Telefons: WLAN aktivieren, das Netzwerk des Controllers auswählen und die Verbindung prüfen.

Praktischer Tipp: Prüfen Sie vor Beginn der Gestaltung immer, ob die Auflösung dem tatsächlichen Bildschirm entspricht. Eine falsche Größe kann zu abgeschnittenen oder falsch skalierten Inhalten führen.



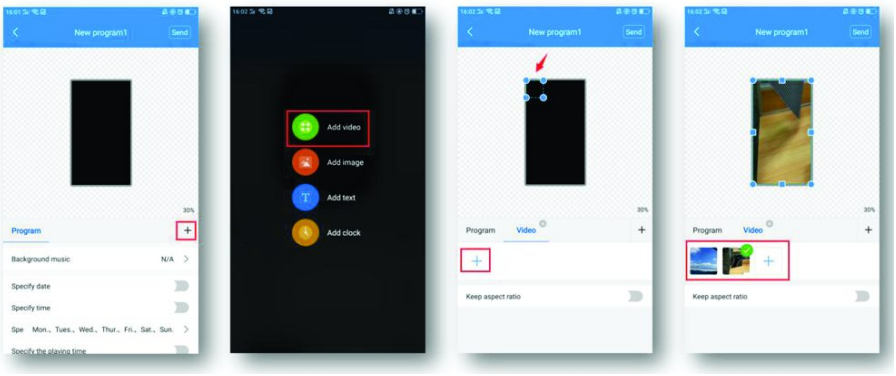
Erstellen eines neuen Bildschirms und Einstellen der Programmgröße.



Verbindung über die WLAN-Einstellungen des Telefons: WLAN aktivieren, das Netzwerk des Controllers wählen und die Verbindung prüfen.

3 Video hinzufügen

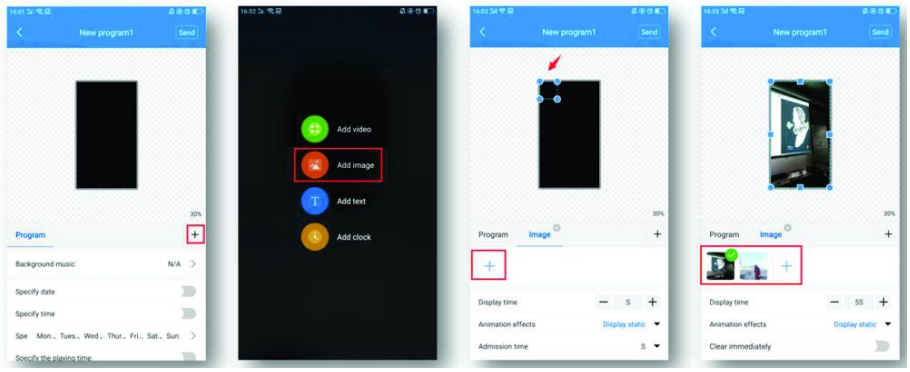
Tippen Sie in der Bearbeitungsoberfläche auf „+“, um einen Videobereich zu erstellen. Vergrößern oder verschieben Sie den Bereich in der Simulationsansicht und verwenden Sie die untere Schaltfläche „+“, um ein oder mehrere Videos hinzuzufügen. Die Videos werden in einer Schleife abgespielt.



Einfügen und Platzieren eines Videobereichs.

4 Bilder hinzufügen

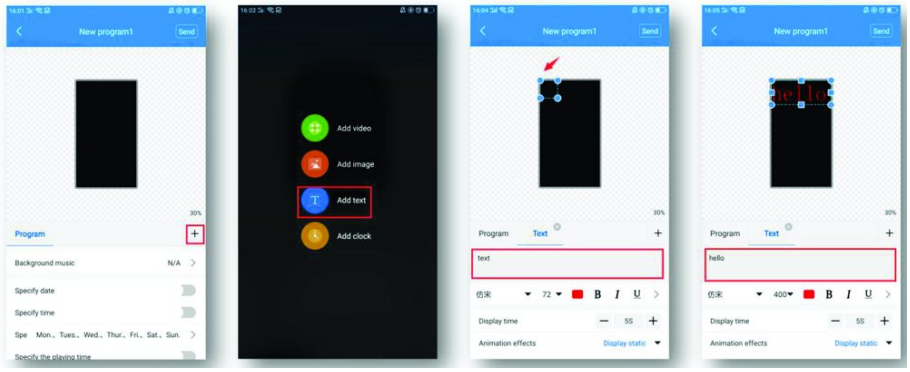
Das Vorgehen ähnelt dem bei Videos: Tippen Sie auf „+“, erstellen Sie einen Bildbereich, passen Sie seine Größe an und fügen Sie die gewünschten Bilder hinzu. Anschließend können Sie die Anzeigedauer, Animationseffekte und den Eingangsmodus festlegen.



Hinzufügen von Bildern und Einstellen von Dauer oder Animation.

5 Text bearbeiten

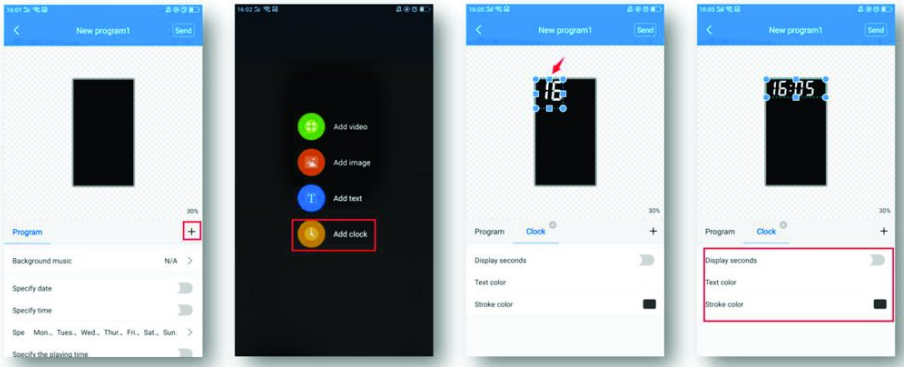
Tippen Sie auf „+“, um einen Textbereich hinzuzufügen. Passen Sie seine Größe in der Simulation an und geben Sie den Inhalt in das Textfeld darunter ein. Im Optionsfeld können Sie Schriftart, Größe, Farbe, Anzeigedauer, Animation und Hintergrund ändern.



Erstellen eines Textbereichs und wichtige Einstellungen.

6 Uhrzeit anzeigen

Tippen Sie auf „+“ und wählen Sie den Uhrbereich. Passen Sie den Rahmen im simulierten Bildschirm an. Die Textgröße passt sich automatisch der Höhe des Bereichs an; Sie können Sekunden aktivieren, die Schriftfarbe ändern und die Kontur einstellen.

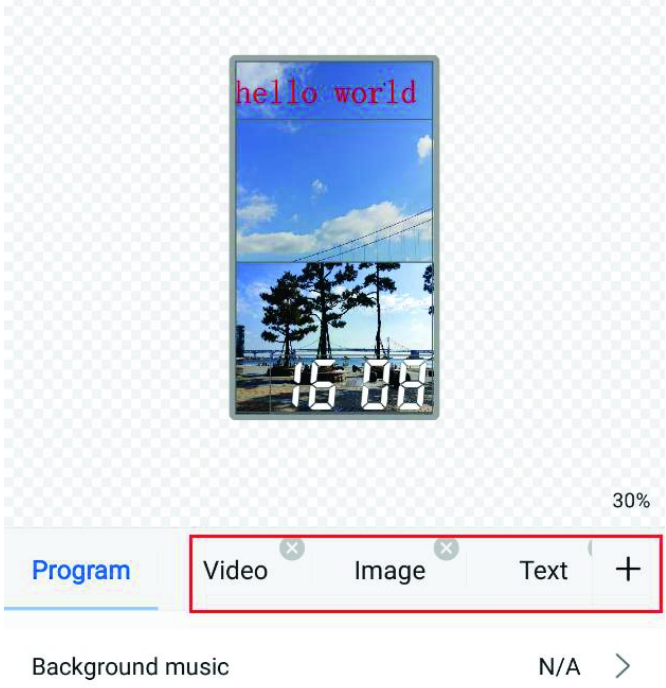


Einfügen einer Uhr und Anzeigeoptionen für die Uhrzeit.

7 Überlagerung von Ebenen

Die Ebenen werden nach dem Zeitpunkt ihres Hinzufügens sortiert. Die erste liegt unten, die folgenden werden darüber angezeigt. So lässt sich ein Bild oder Video als Hintergrund verwenden, und Text, Uhr oder andere Elemente können darübergelegt werden.

- Jeder Bereich kann innerhalb der Komposition vergrößert, verkleinert und verschoben werden.
- Der Hintergrund von Text und Uhr ist standardmäßig transparent.
- Es werden bis zu zwei gleichzeitige Videobereiche für die parallele Wiedergabe unterstützt.



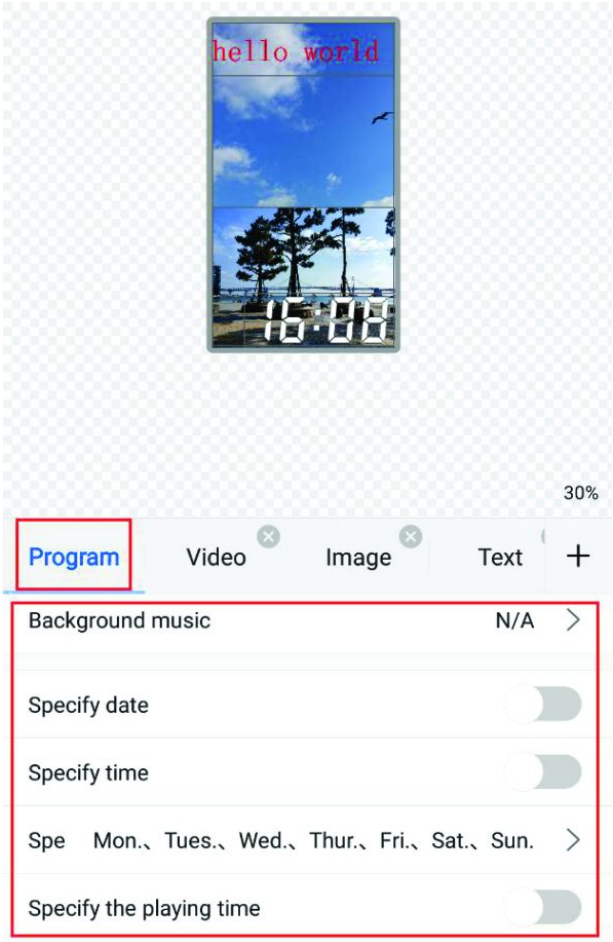
Beispiel für Überlagerung: Hintergrundvideo oder -bild mit Text und Uhr darüber.

8 Steuerung der Programmausstrahlung

Im Reiter „Programm“ können Sie Hintergrundmusik, Ausstrahlungsdatum, Ausstrahlungszeit, Wochentage und Wiedergabedauer festlegen. Diese Einstellungen eignen sich für zeitgesteuerte

Kampagnen, befristete Aktionen oder tageweise unterschiedliche Inhalte.

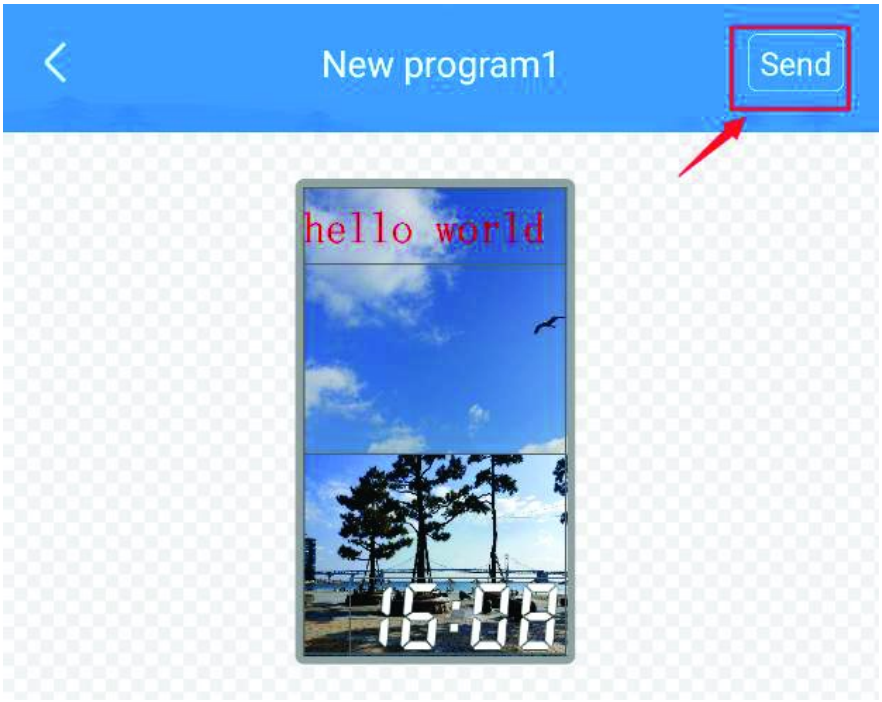
Praktischer Tipp: Für Schaufenster, Einkaufszentren oder saisonale Kampagnen empfiehlt es sich, Datum und Uhrzeit zu planen, damit keine abgelaufenen Inhalte angezeigt werden.



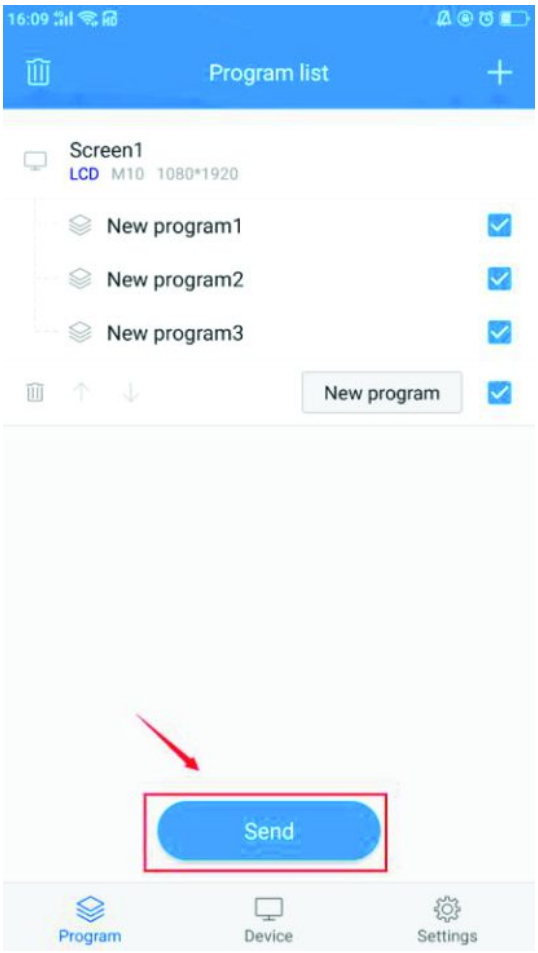
Sendefeld: Musik, Datum, Uhrzeit, Wochentage und Wiedergabedauer.

9 Programm senden

Wenn das Programm fertig ist, tippen Sie oben rechts auf „Senden“. Um mehrere Programme zu senden, kehren Sie zur Programmliste zurück, wählen Sie die gewünschten Inhalte aus und führen Sie den Mehrprogramm-Versand durch.



Senden eines Programms aus dem Bearbeitungsbildschirm.



Auswahl mehrerer Programme und Mehrprogramm-Versand.

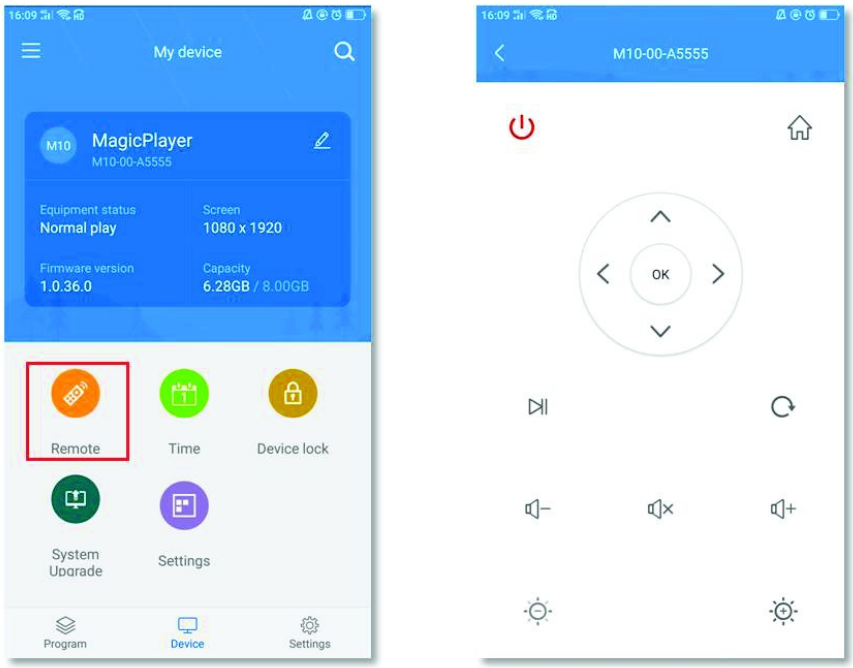
10 Fernbedienung

Tippen Sie im Modul „Gerät“ auf „Fernbedienung“. Auf diesem Bildschirm können Sie das Gerät ein- oder ausschalten, das Programm wechseln, die Wiedergabe starten oder pausieren, die Lautstärke einstellen

und die Helligkeit ändern.

Übliche Funktionen der Fernbedienung

Aktion	Funktion
Ein-/Ausschalten	Aktiviert oder deaktiviert die Wiedergabe des Geräts.
Start	Kehrt zum Hauptbildschirm zurück.
Oben / unten / links / rechts	Wählt Programme, Optionen oder Menüelemente aus.
OK	Bestätigt eine Auswahl.
Wiedergabe / Pause	Pausiert oder setzt die Wiedergabe fort.
Lautstärke und Helligkeit	Verringert oder erhöht Lautstärke und Helligkeit.

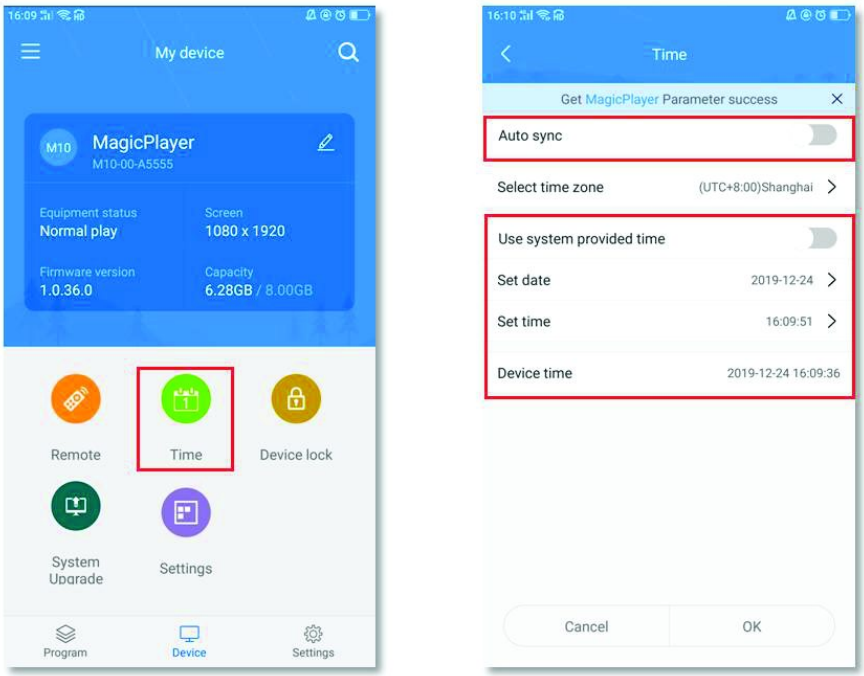


Zugriff auf die Fernbedienung und Hauptfunktionen.

11 Zeitkorrektur

Wählen Sie „Gerät“ und tippen Sie auf „Zeitkorrektur“. Die App ermöglicht eine automatische Synchronisierung, wenn der Controller über Internet verfügt, die Verwendung der Telefonzeit oder die manuelle Eingabe von Datum und Uhrzeit.

- Automatische Synchronisierung, wenn der Controller mit dem Internet verbunden ist.
- Synchronisierung mit Datum und Uhrzeit des Telefons.
- Manuelle Einstellung, wenn keine der oben genannten Optionen aktiviert ist.

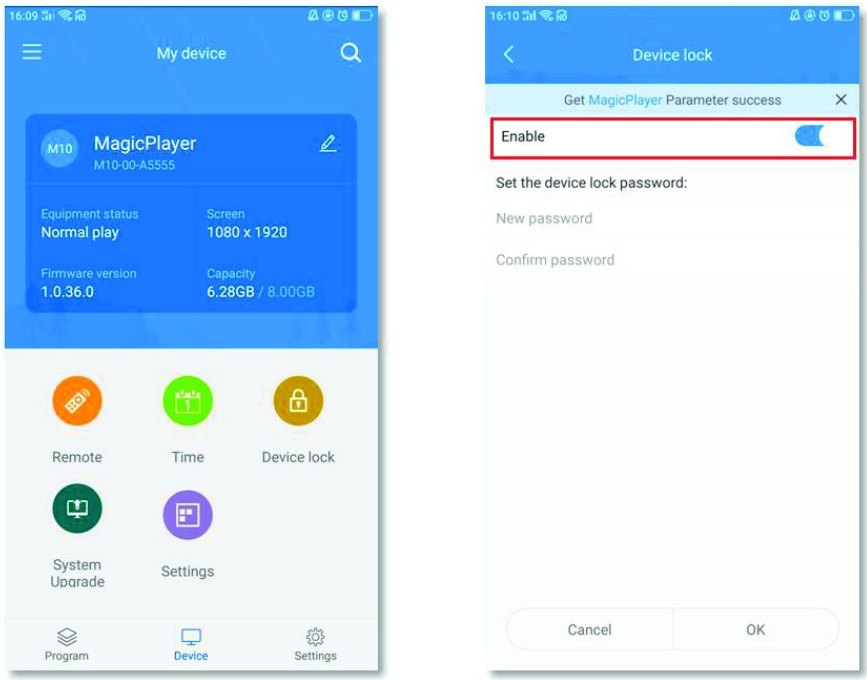


Korrektur von Datum, Uhrzeit und Zeitzone des Controllers.

12 Gerätesperre

Tippen Sie im Modul „Gerät“ auf „Gerätesperre“. Ist sie aktiviert, muss bei jedem Programmversand das richtige Passwort eingegeben werden, wodurch unbefugte Änderungen verhindert werden.

Wichtiger Hinweis: Verwenden Sie ein Passwort, das vom Verantwortlichen für die Installation kontrolliert wird. Dies ist eine einfache Maßnahme für Installationen in öffentlichen oder gemeinsam genutzten Räumen.

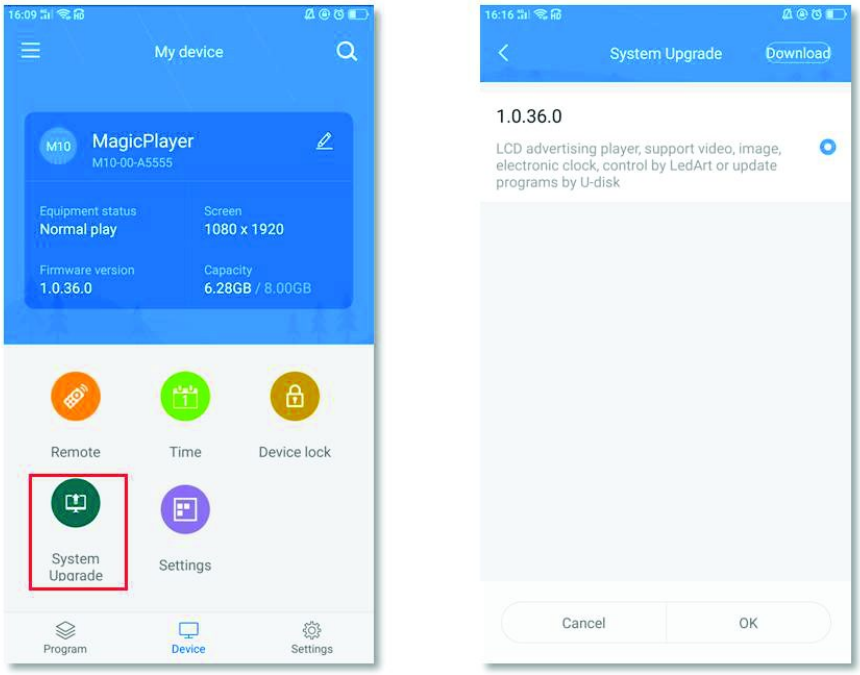


Aktivieren der Sperre und Festlegen des Passworts.

13 Systemaktualisierung

Wählen Sie „Gerät“, tippen Sie auf „Systemaktualisierung“ und wählen Sie die verfügbare Version, um den Controller zu aktualisieren. Die Version muss zuvor über „Download-Verwaltung“ im Modul „Einstellungen“ heruntergeladen worden sein.

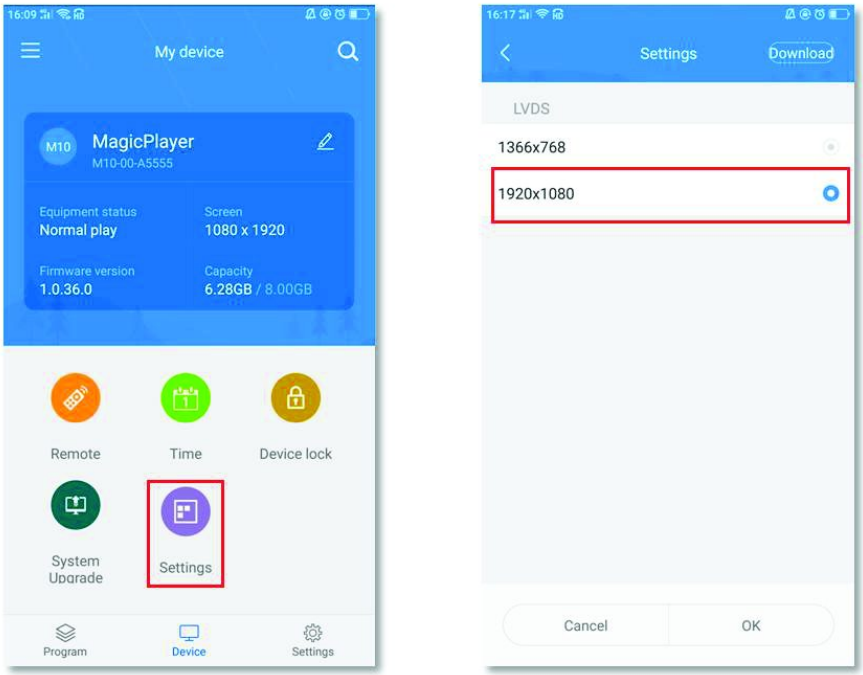
Wichtiger Hinweis: Das Telefon benötigt eine Internetverbindung, um Versionen oder Ressourcen über die Download-Verwaltung herunterzuladen.



Aktualisierung der Firmware oder des Systems des Controllers.

14 Bildschirmparameter

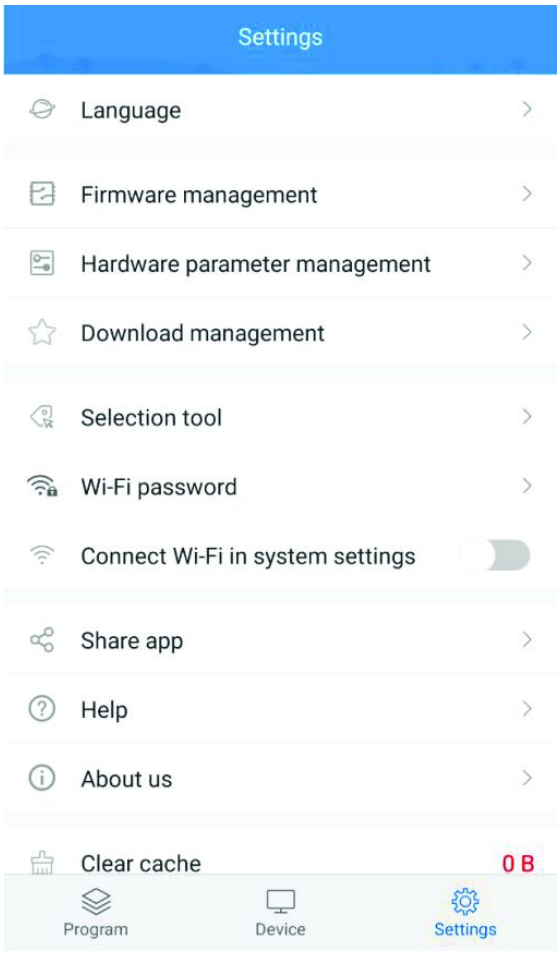
Öffnen Sie „Einstellung der Bildschirmparameter“, wählen Sie den passenden Parameter aus und importieren Sie ihn in den Controller. Diese Funktion dient dazu, den Controller an die entsprechende Auflösung oder den Panel-Typ anzupassen.



Auswahl und Import der Bildschirmparameter.

15 Weitere Einstellungen

Im Modul „Einstellungen“ können Sie die Sprache ändern, die Firmware verwalten, Hardwareparameter einsehen, Downloads verwalten, WLAN-Passwörter abrufen, die App teilen, die Hilfe aufrufen und den Cache leeren.



Allgemeine Optionen im Modul Einstellungen.

Technischer Hinweis: Die Verwaltung von Firmware und Hardwareparametern richtet sich hauptsächlich an die Serie W der einfarbigen und zweifarbigen LED-Anzeigen. Das Auswahlwerkzeug dient außerdem dazu, die passende LED-Steuerkarte auszuwählen.

Ende des Handbuchs: Dokument für die schnelle Nachschlage, interne Schulung und professionelle Übergabe an Kunden überarbeitet.

EN

English

Professional LedArt User Manual

Professional LedArt User Manual

Practical guide to connecting, programming and managing content on LED and LCD screens.



QUICK GUIDE

Content and workflow

A clear structure to install, connect, create programs and send them to the screen.

1	**Preparation** Check the system requirements, controller type and available connection method.
2	**Installation** Install LedArt from the QR code or from a compatible app store.
3	**Connection** Connect your phone to the controller access point or work within the LAN.
4	**Publishing** Create the program, add videos, images, text or time and send it to the controller.

Manual index

- Chapter I - Overview, system requirements and communication methods.
- Chapter II - Installing and uninstalling the LedArt app.
- Chapter III - Editing, distributing programs and maintenance operations.
- Wi-Fi connection, new program, video, images, text, clock and layers.
- Broadcast settings, sending programs, remote control and time correction.
- Locking, system upgrade, screen parameters and other settings.

Practical tip: This document reorganizes the original manual so that each process is easier to follow. Screenshots are shown as placeholders in this translation; the Spanish edition keeps the original screenshots.

CHAPTER I

Overview

How LedArt works and the minimum requirements before you start.

LedArt lets you control LED and LCD screens from a mobile phone or tablet over a Wi-Fi connection. Its main advantage is that you do not need a computer for everyday setup, editing and content sending tasks.

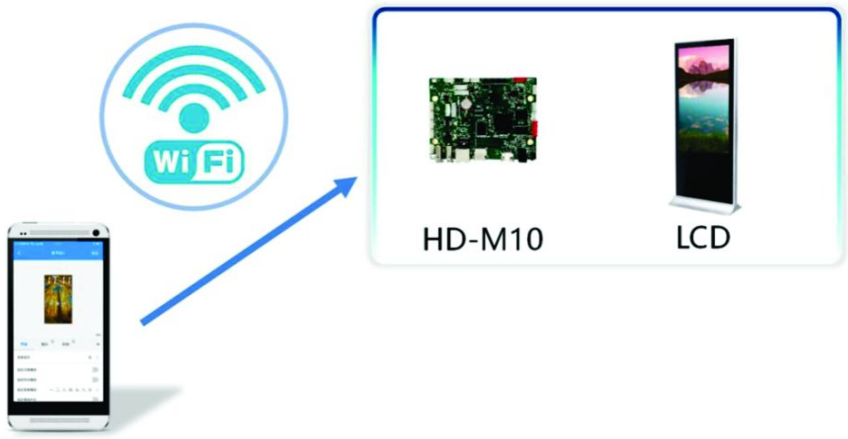
Once the app is installed, you can connect to a compatible controller, create programs, add multimedia content and send it directly to the screen.

System requirements

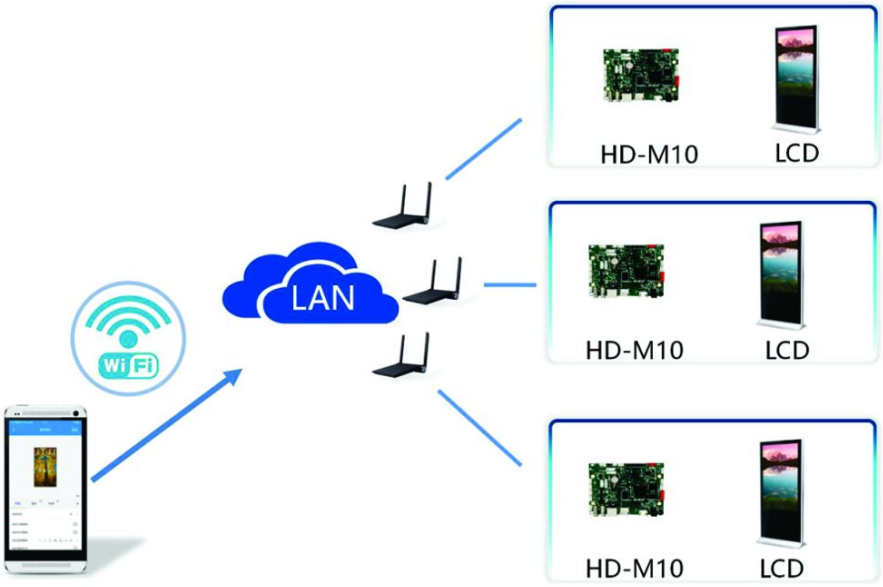
Item	Recommended compatibility
LED control device	A/C/D series full color. W series controllers for one and two colors.
LCD control device	M series controllers.
Phone system	Android 4.0 or later. iOS 7.0 or later.

Communication methods

The controller can communicate with the app in two ways: a direct connection through the device Wi-Fi access point, or a LAN connection when the controller is integrated into the local network. Method 1: direct AP connection. Method 2: LAN connection.



Method 1: direct AP connection.



Method 2: LAN connection.

CHAPTER II

Installing and uninstalling LedArt

Downloading the app and removing it from the mobile device.

Installing LedArt

1

Download
Scan the QR code to download the app on your phone or tablet. On Android you can also search for "LedArt" in Google Play Store.

After downloading, install the app following the usual steps for your operating system. Keep the device connected to the Internet during the download.

Uninstalling

On the phone screen, press and hold the LedArt or "Screen control" icon until the remove option appears. Drag the icon to "Remove" or confirm the uninstall from the system menu.

Practical tip: The icon name may vary depending on the system or installer version, but the uninstall process is the standard Android or iOS one.

CHAPTER III

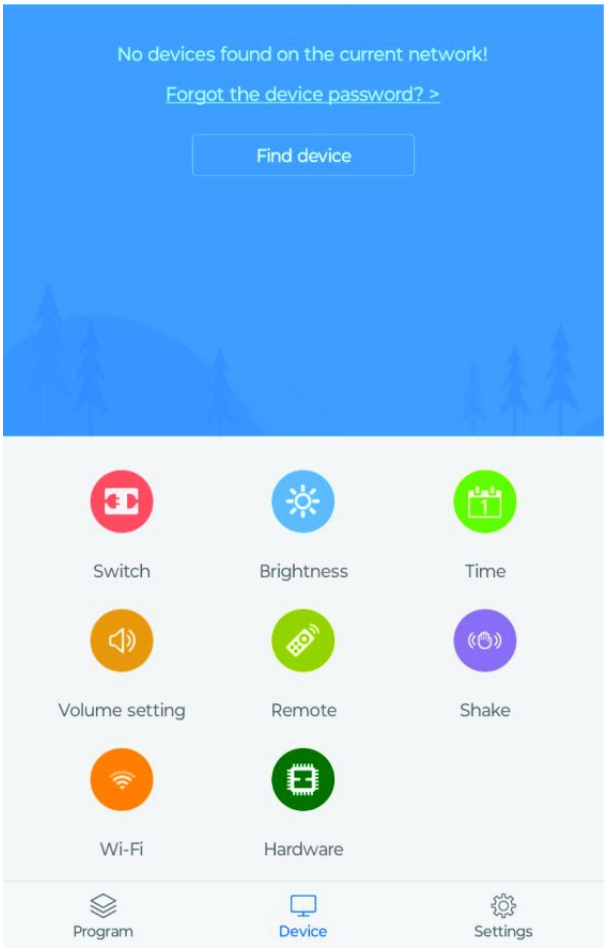
Editing and distributing programs

The full process from connection to sending content.

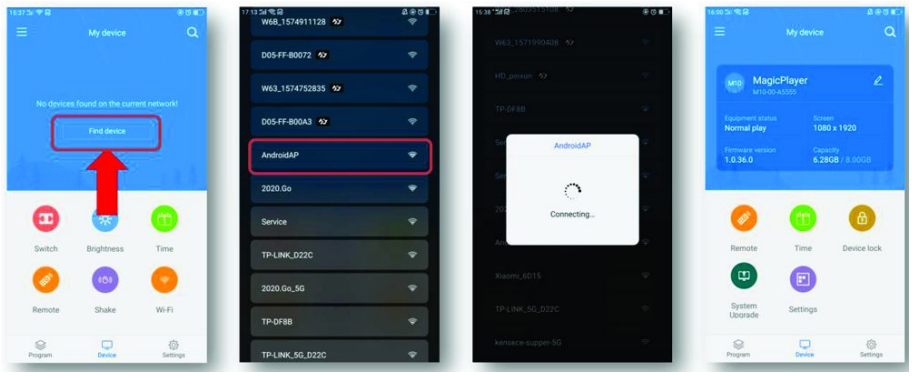
1 Wi-Fi connection: find the device

To connect your device to the LED Poster, please follow these steps:

1. Turn on the LED Poster: it will broadcast a Wi-Fi signal.
2. Connect to the network: find the signal on your mobile device and connect to network B6L-XX-XXXXX using the password GKGD1234.
3. Open the app: once your mobile device is connected to the poster Wi-Fi network, open the LedArt app (previously installed).



LedArt home screen



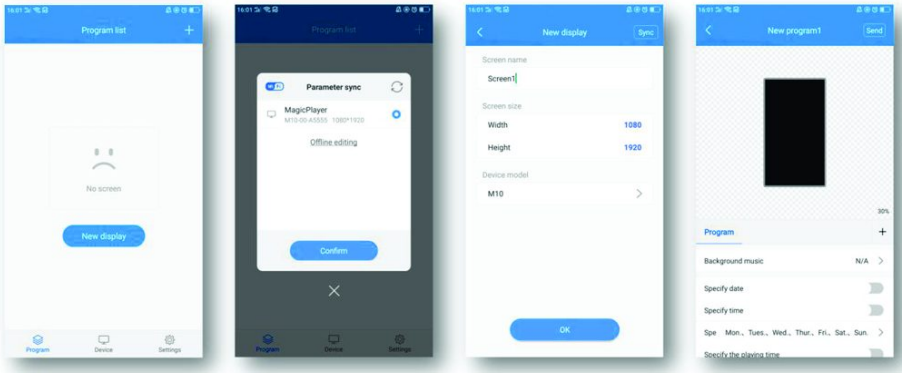
Search and connection sequence with the controller from the app.

2 Create a new program

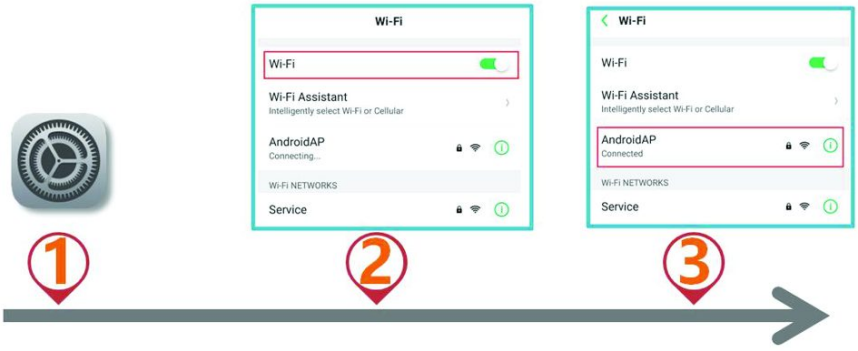
Select the "Programs" module and tap "New display". If the controller is online, the app detects the device, reads the screen size and lets you confirm the settings. If no controller is connected, you can edit offline by entering the screen width and height manually.

Connecting from the phone Wi-Fi settings: turn on Wi-Fi, choose the controller network and check the connection.

Practical tip: Always check that the resolution matches the real screen before you start designing content. An incorrect size can cause cropped or scaled content.



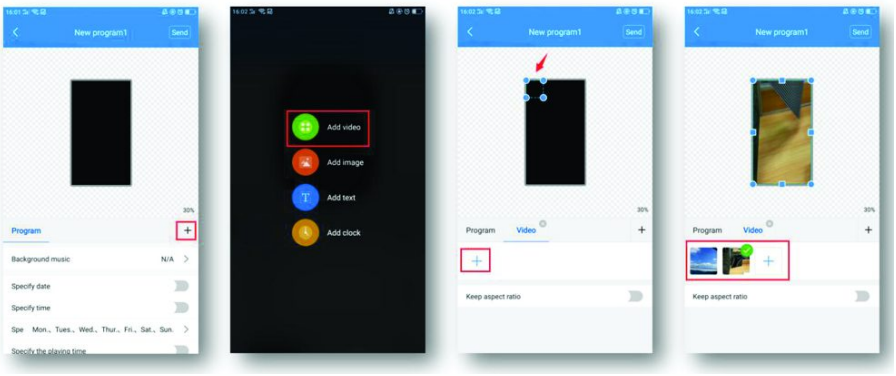
Creating a new screen and setting the program size.



Connecting from the phone Wi-Fi settings: turn on Wi-Fi, choose the controller network and check the connection.

3 Add video

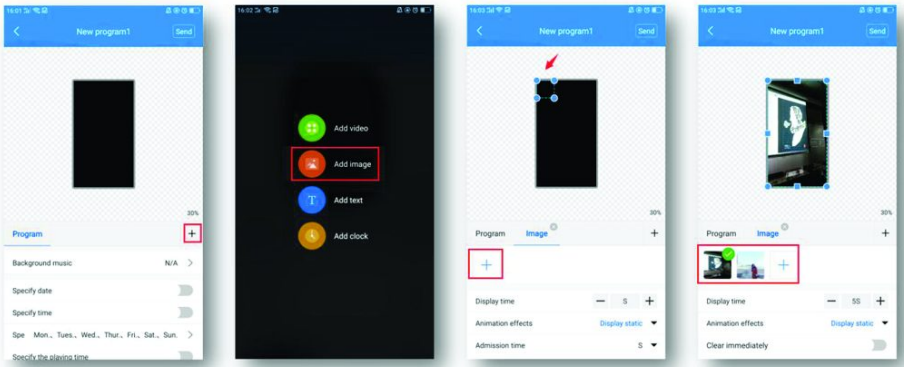
In the editing interface, tap "+" to create a video area. Enlarge or move the area within the simulation view and use the lower "+" button to add one or more videos. Videos play in a loop.



Inserting and placing a video area.

4 Add images

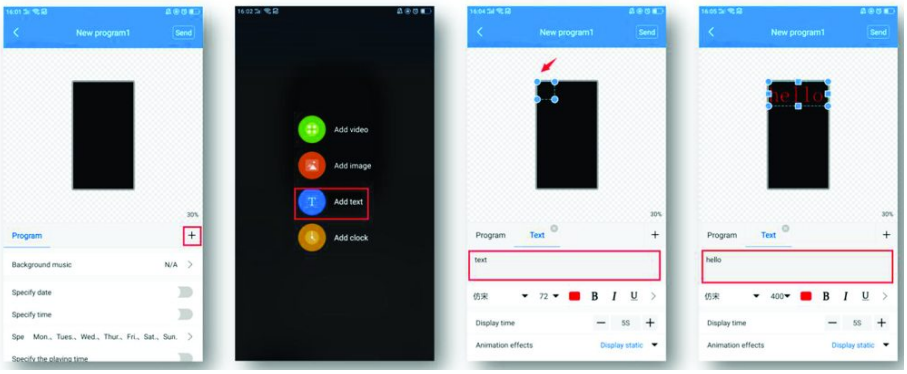
The process is similar to video: tap "+", create an image area, adjust its size and add the images you need. You can then set the display time, animation effects and entry mode.



Adding images and setting their duration or animation.

5 Edit text

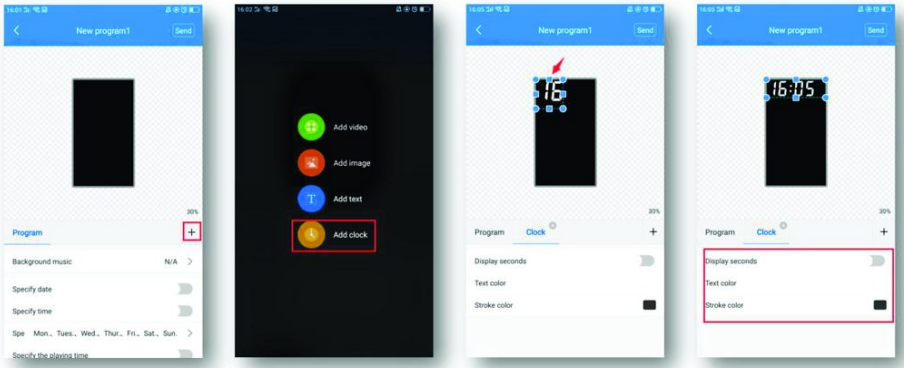
Tap "+" to add a text area. Adjust its size in the simulation and enter the content in the text field below. From the options panel you can change the font, size, color, display time, animation and background.



Creating a text area and main settings.

6 Show the time

Tap "+" and select the clock area. Adjust the box within the simulated screen. The text size adapts automatically to the height of the area, and you can turn on seconds, change the font color and set the outline.

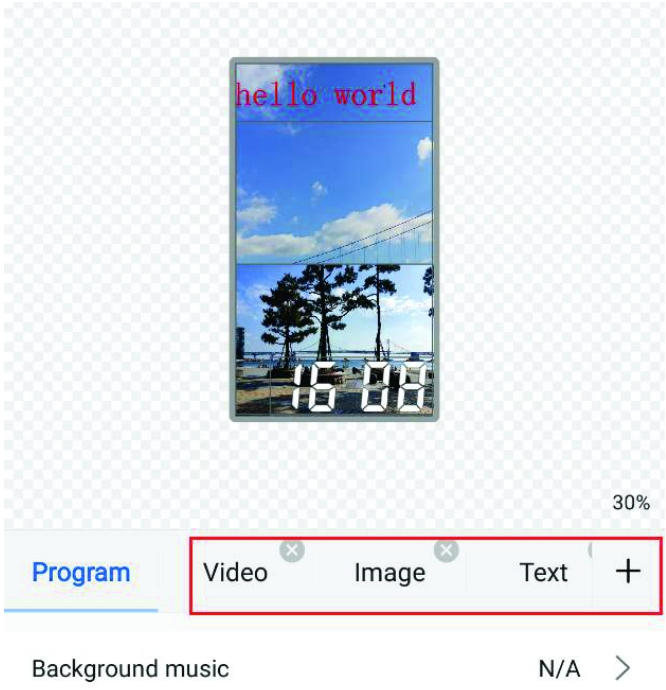


Inserting a clock and time display options.

7 Layer overlay

Layers are ordered by the moment they are added. The first one is at the bottom and the following ones are shown on top. This lets you use an image or video as the background and place text, a clock or other elements above it.

- Each area can be enlarged, reduced and dragged within the composition.
- The background of text and clock is transparent by default.
- Up to two video areas are supported for simultaneous playback.

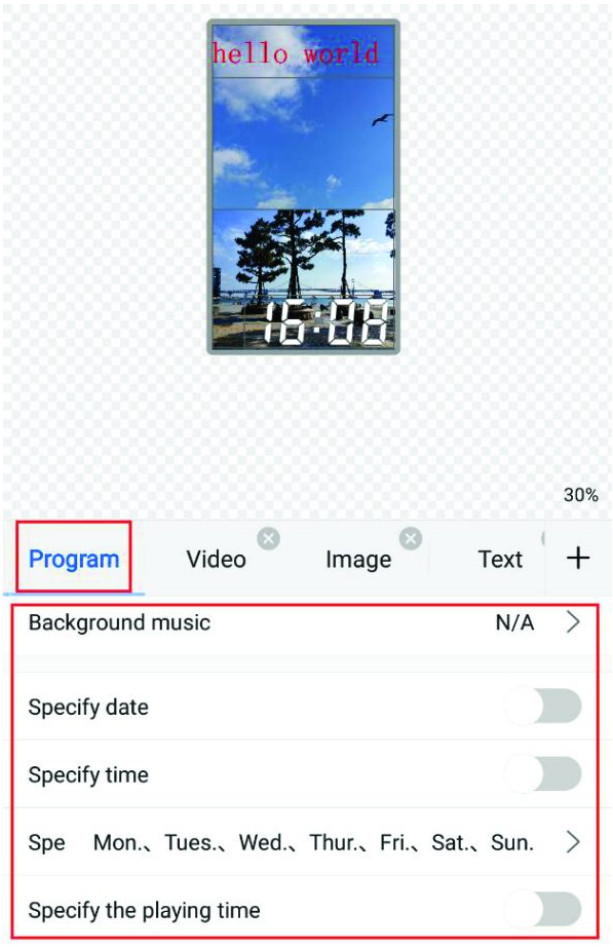


Overlay example: background video or image with text and clock on top.

8 Program broadcast control settings

From the "Program" tab you can set background music, broadcast date, broadcast time, days of the week and playback duration. These settings are useful for time-based campaigns, temporary promotions or content that changes by day.

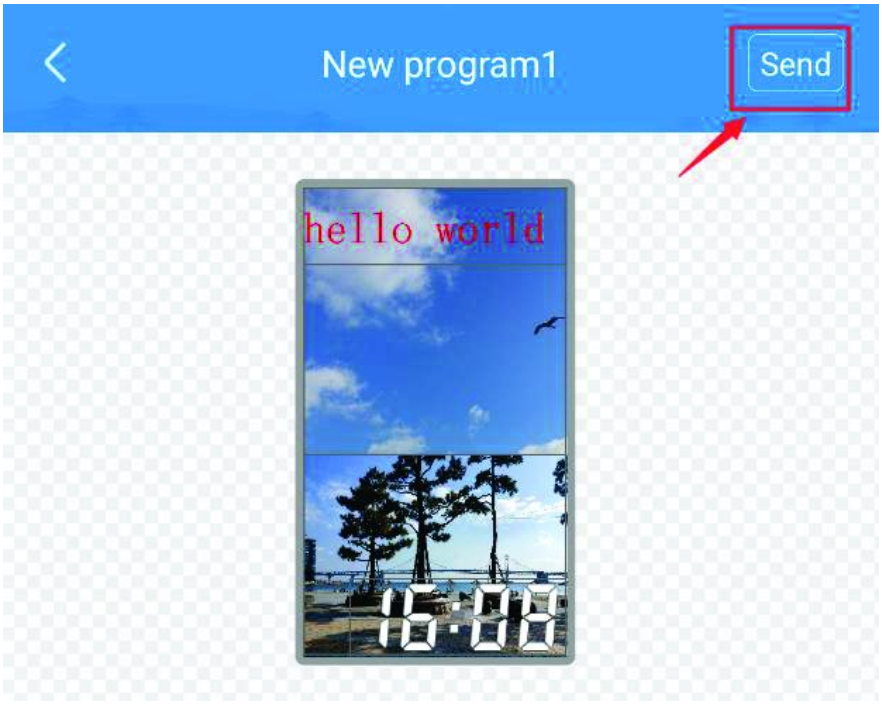
Practical tip: For shop windows, shopping centers or seasonal campaigns, it is advisable to schedule dates and times to avoid showing expired content.



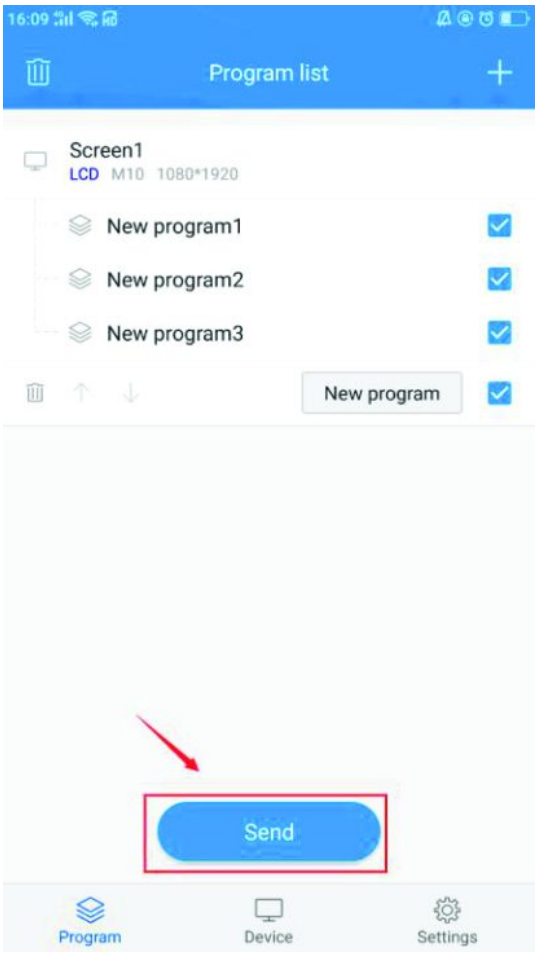
Broadcast panel: music, dates, times, days and playback duration.

9 Send program

When the program is ready, tap "Send" in the upper right corner. To send several programs, go back to the program list, select the required content and perform a multi-program send.



Sending a program from the edit screen.



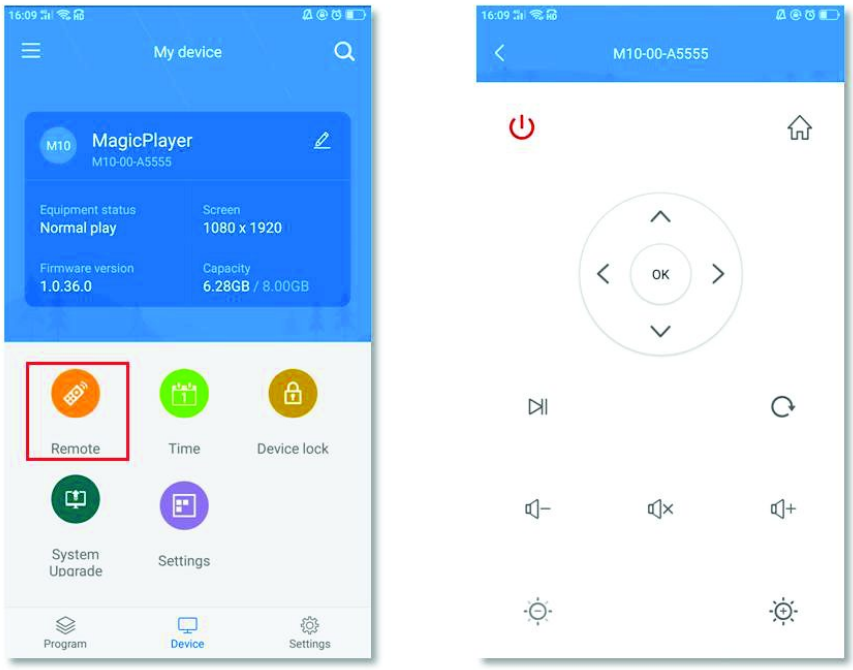
Selecting several programs and multi-program sending.

10 Remote control

In the "Device" module, tap "Remote". From this screen you can turn the unit on or off, change the program, play or pause, adjust the volume and change the brightness.

Common remote control functions

Action	Function
Power on / off	Turns playback of the device on or off.
Home	Returns to the main screen.
Up / down / left / right	Selects programs, options or menu items.
OK	Confirms a selection.
Play / pause	Pauses or resumes playback.
Volume and brightness	Lowers or raises the sound level and brightness.

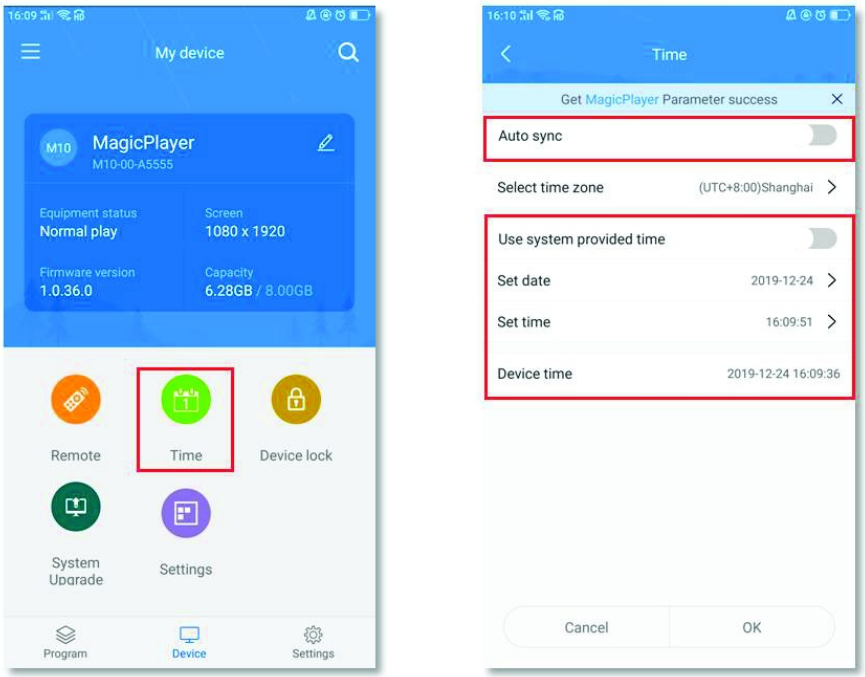


Access to remote control and main functions.

11 Time correction

Select "Device" and tap "Time correction". The app allows automatic synchronization if the controller has Internet access, using the phone time, or setting the date and time manually.

- Automatic synchronization when the controller is connected to the Internet.
- Synchronization with the date and time of the phone.
- Manual setting when none of the options above is enabled.

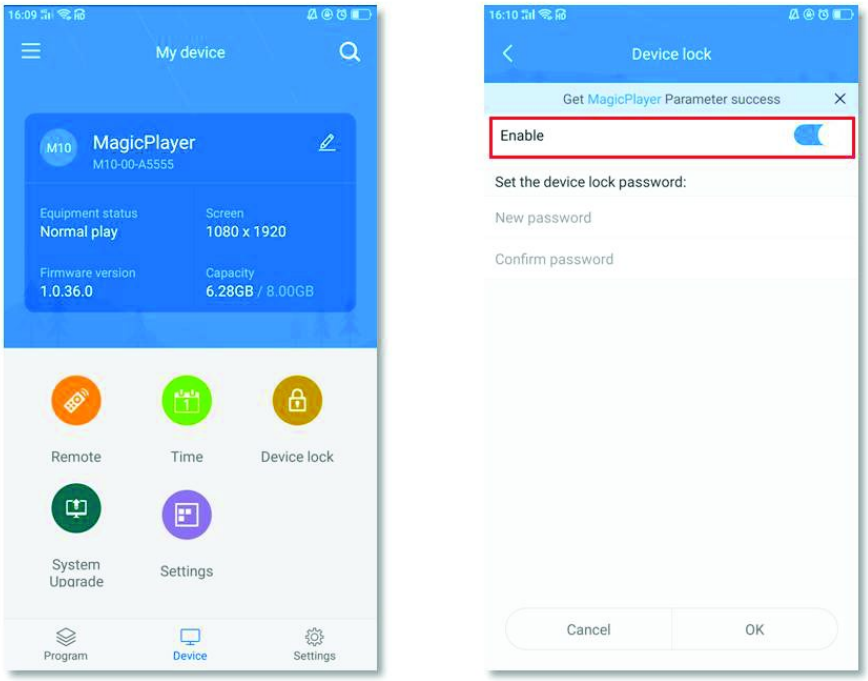


Date, time and time zone correction of the controller.

12 Device lock

From the "Device" module, tap "Device lock". When enabled, each program send requires entering the correct password, which prevents unauthorized changes.

Important note: Use a password controlled by the person responsible for the installation. It is a simple measure for installations in public or shared spaces.

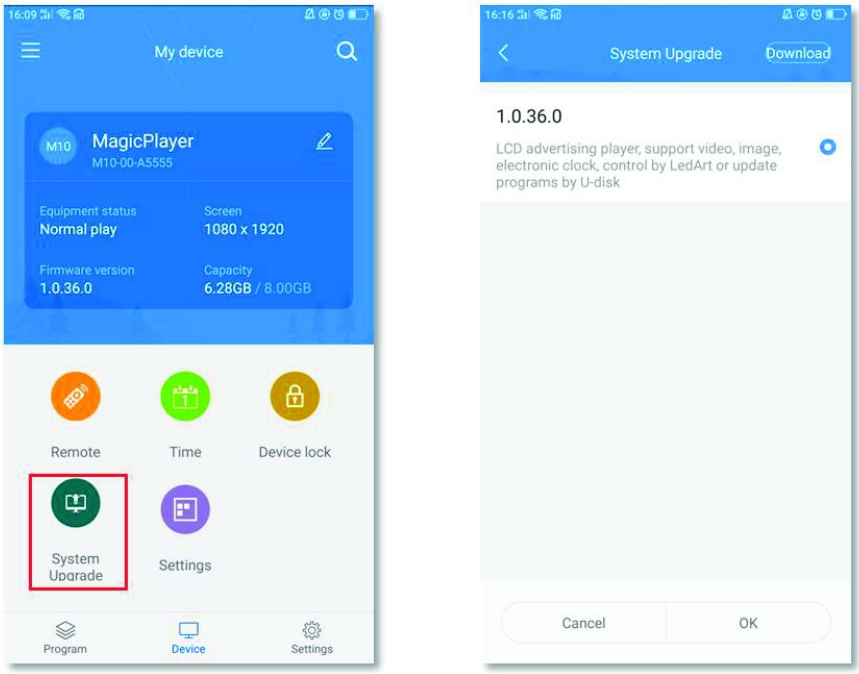


Enabling the lock and setting a password.

13 System upgrade

Select "Device", tap "System upgrade" and choose the available version to update the controller. The version must have been downloaded beforehand from "Download management" in the "Settings" module.

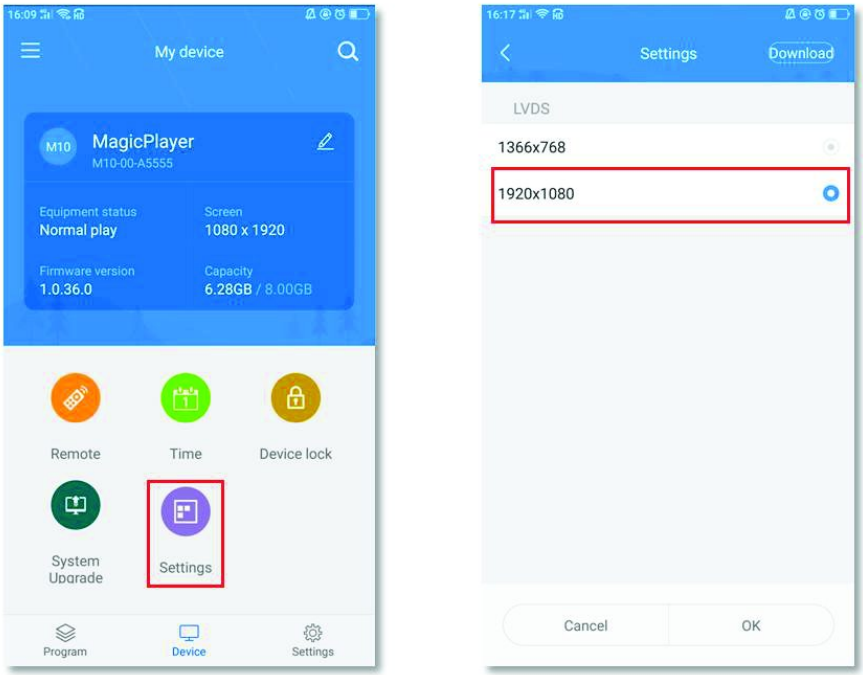
Important note: The phone needs an Internet connection to download versions or resources from download management.



Firmware or system update of the controller.

14 Screen parameters

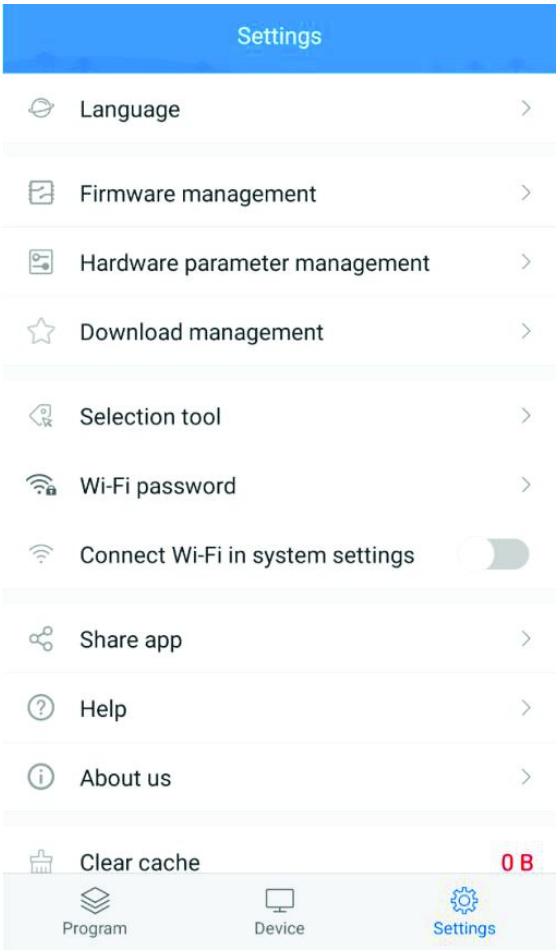
Go to "Screen parameter settings", select the appropriate parameter and import it into the controller. This function adapts the controller to the corresponding resolution or panel type.



Selecting and importing screen parameters.

15 Other settings

From the "Settings" module you can change the language, manage firmware, check hardware parameters, manage downloads, view Wi-Fi passwords, share the app, access help and clear the cache.



General options available in the Settings module.

Technical note: Firmware and hardware parameter management is mainly aimed at the W series of single-color and dual-color LED. The selection tool is also used to choose the appropriate LED control card.

End of manual: Document reorganized for quick reference, internal training and professional delivery to clients.